CONSOLES+

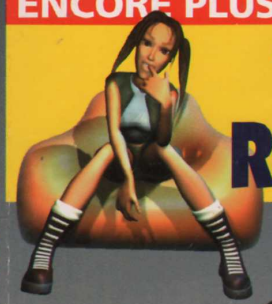
100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES+

100% PUR FRUIT

Donkey Kong 64
20 ans et toutes ses bananes

ENCORE PLUS DE MELONS



Tomb Raider 4

SoulCalibur (DC)
Chauds les marrons

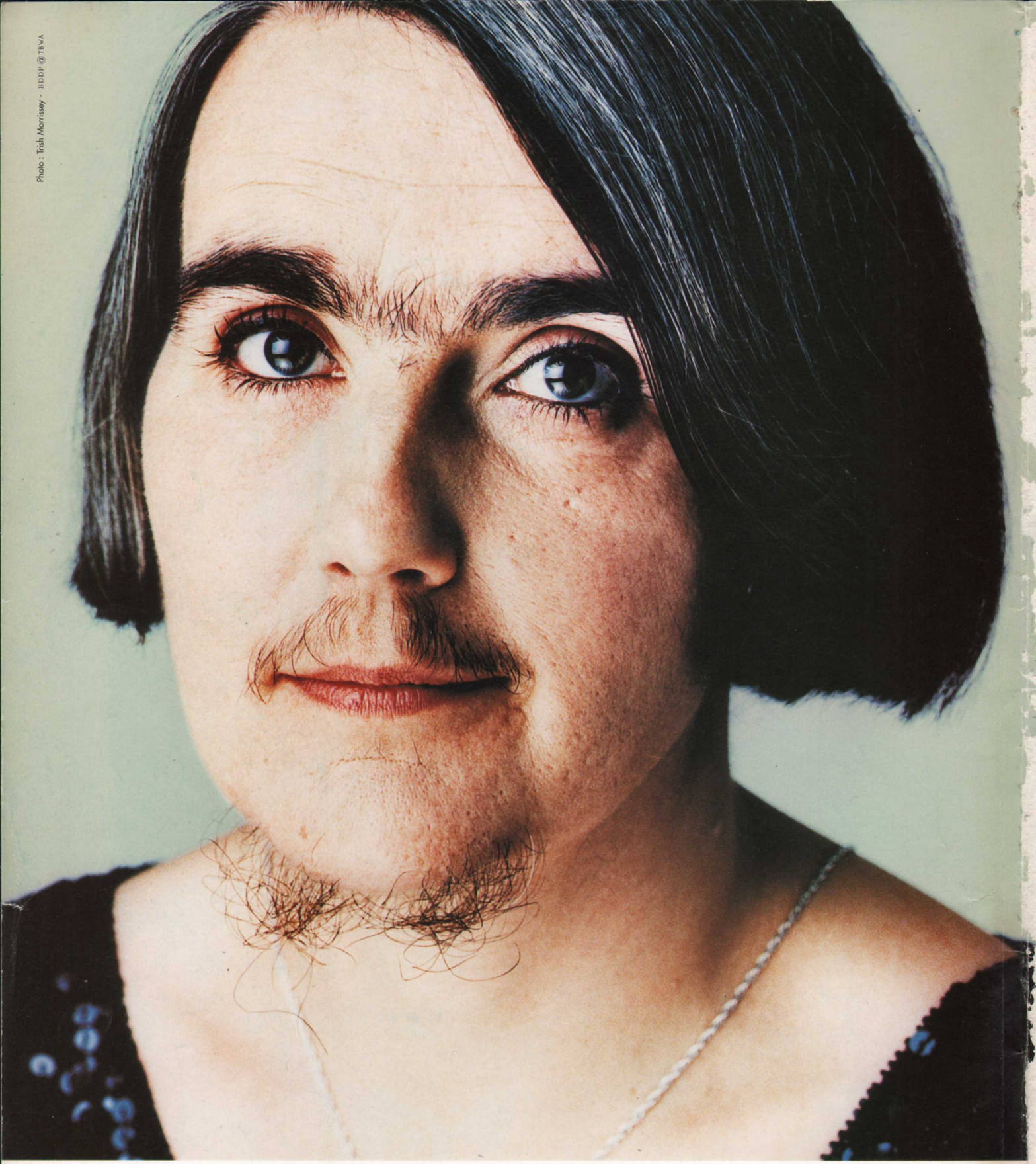
CRASH TEAM RACING
ÇA ROULE POUR CRASH

CADOX EXCLUSIF !
LE CALENDRIER FF VIII

JAMAIS VU À LA TÉLÉ !

T 6745 - 95 - 35,00 F

N° 95 DÉCEMBRE 1999. 35 F. BELGIQUE: 255 FB. SUISSE: 10 FS. ESPAGNE: 1090 PTAS. MAROC: 65 DH. ITALIE: 10 500 L. CANADA: 10 $. ISSN 1162-8669



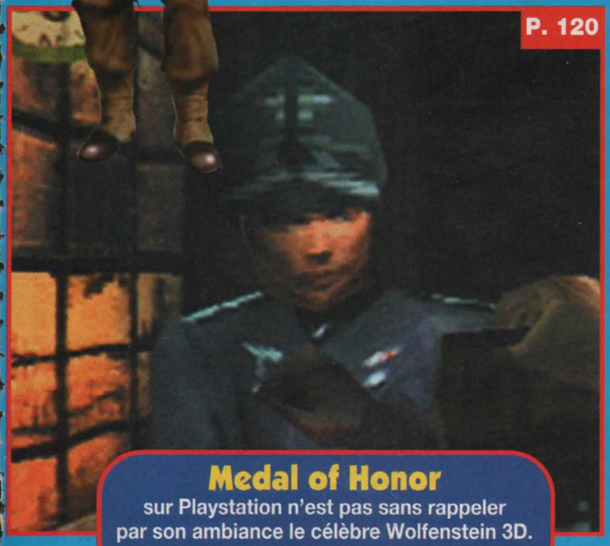
www.playstation.tm.fr

Des jeux autant pour les filles que pour les garçons.

PlayStation®

QUOI DE NEUF DOCTEUR ?

Ça y est, on y est ! Noël est enfin là et avec lui des jeux par milliers pour remplir nos petits souliers. Ce Noël est aussi le dernier du siècle. Pour fêter l'événement, Consoles+ vous offre la possibilité de gagner des centaines de cadeaux : du jeu Tomb Raider 4 au blouson Redskin, sans oublier des dizaines de consoles Playstation et un scooter Aprilia. Cette fin d'année a vraiment bon goût, non ? Du côté des jeux, la Nintendo 64 se paie un superbe Donkey Kong 64. La Playstation déroule le tapis rouge à Crash Team Racing et aux nouvelles aventures de Lara Croft. Quant à la Dreamcast, elle accueille le meilleur jeu de baston du monde : Soulcalibur. Y en a encore qui ne sont pas contents ? Qu'on nous les amène, Bomboy s'occupera de leurs oreilles.


P. 120

Medal of Honor
sur Playstation n'est pas sans rappeler par son ambiance le célèbre Wolfenstein 3D. Un Doom-like à découvrir absolument.

Plus forts que tout : les jeux classés Consoles+ d'or. C'est la plus haute récompense qu'un titre puisse obtenir dans notre magazine. Cela signifie bien évidemment qu'il fait partie des tops de sa catégorie et qu'il constitue une référence en la matière. Un tel jeu doit donc absolument faire partie de votre ludothèque.

d'or Consoles+

LE TOP/FLOP

Consoles+ a besoin de vous pour établir le classement de vos cinq jeux préférés (Ze Top), de vos cinq jeux les plus attendus (Most Wanted) et bien évidemment des cinq jeux que vous pensez être les moins réussis (Ze Flop). Pour nous faire parvenir vos classements, utilisez le Minitel 3615 TCPLUS*.
Les résultats sont publiés dans les News.
(*3615 TCPLUS - 2,23 F/min).

Mégahit Consoles+

Vous l'aurez compris, seuls les meilleurs jeux dépassent les 90 %, et ils sont rares. Si tel est le cas, vous pouvez être certain que c'est un achat sûr et que ce titre mérite toute votre attention. Les Mégahits sont des jeux que Consoles+ a classés parmi les plus intéressants du moment. Si vous êtes amateur du genre, ce jeu ne doit pas vous échapper !

TESTS, MODE D'EMPLOI

Pour qu'il n'y ait pas de confusion entre les tests officiels et les tests de jeux import, un drapeau vous signale l'origine du titre : France, Japon ou Etats-Unis. Nous vous indiquons également la langue des textes et des voix (quand il y en a) : un jeu japonais, même si c'est rare, peut contenir des textes ou des voix en anglais. Enfin, sachez que la note d'intérêt ne correspond pas à la moyenne des notes attribuées : bruitages, musique, jouabilité et autres catégories. Depuis quelque temps, Consoles+ s'efforce de baisser les notes d'intérêt qui avaient tendance à dépasser trop souvent les 90%. Un jeu qui obtient la note de 80% est donc un bon jeu... quoique puissent en penser certains distributeurs !

P. 20

Virtua Tennis
sur Dreamcast. Sega élargit sa collection de jeux de sport avec cette superbe simulation de tennis tout en 3D.

Ce mois-ci, j'aimerais vous parler d'un événement historique qui s'est produit aux US fin octobre. En effet, les cinq premières places du hit-parade des jeux ont été occupées par les différentes versions de Pokémon (Game Boy et N64). Tu le crois ça ? Près de 20 millions de jeux Pokémon se sont déjà vendus dans le monde, et c'est loin d'être fini.
La série a donc fait un malheur aux US et au Japon, maintenant l'Europe devrait suivre. Le jeu a déjà démarré en force en France et Nintendo compte en vendre un million la première année, à comparer avec le record de ventes dans notre pays détenu par Grand Turismo sur PS (500 000 unités) ! Alors que cela vous plaise ou non, vous n'avez pas fini d'entendre parler de Pikachu et de ses potes. Personnellement, Pokémon n'est pas ma tasse de thé, mais je dois reconnaître que c'est le seul concept de jeu vraiment nouveau depuis des années. En plus des recettes considérables engrangées, Nintendo dispose avec cette série à succès d'une véritable plate-forme de lancement pour ses prochaines consoles. C'est sans doute pour cette raison que Nintendo s'est enfin décidé à commercialiser une nouvelle console portable et il sera encore plus difficile pour ses concurrents de s'attaquer à sa suprématie sur ce marché. D'autre part, on peut raisonnablement imaginer que la Dolphin bénéficiera à son tour de l'effet Pokémon. Au Japon comme aux US, une version inédite de Pokémon constitue désormais un atout majeur lors du lancement d'une nouvelle machine. C'est Mario qui a fait le succès des consoles Nintendo (à l'exception de la Game Boy vendue avec Tetris), mais cette fois c'est Pokémon qui sera la star.

Alain Huyghues-Lacour

SOMMAIRE

DES JEUX PAR MILLIERS

PREVIEWS

ACE COMBAT 3 ..... PS 64
AERODANCING ..... DC 26
ALUNDRA 2 ..... PS 70
BALDUR'S GATE ..... DC/PS 56
BIO HAZARD CODE VERONICA ..... DC 22
BIO HAZARD VALUE PLUS ..... DC 24
COOLBOARDERS 4 ..... PS 67
CRISIS ZONE ..... ARCADE 40
DRACONUS : CULT OF THE WYRM ..... DC 78
DRACULA 2 ..... N64 62
EHRGEIZ ..... PS 68
EMERGENCY AMBULANCE ..... ARCADE 35
ETERNAL ARCADIA ..... DC 10
ETERNAL RING PS2 16
F1 WORLD GRAND PRIX ..... PS 60
GAUNTLET LEGEND N64 66
GEKIDO ..... PS 68
GIGA WINGS ..... DC 32
GOLF PARADISE ..... PS 2 37
IRON SOLDIER ..... PS 67
JAMBO ! SAFARI ..... ARCADE 50
JET SET RADIO ..... DC 78
LEGEND OF THE BLADE ..... DC 70
MARIO PARTY 2 ..... N64 48
MEDIEVIL 2 ..... PS 74
N GEN ..... PS 68
PUYO PUYO DA ! ..... DC 36
PUYO PUYOYON PARTY N64 36
RAINBOW COTTON ..... DC 28
SAGA FRONTIER 2 ..... PS 64
SAMURAI SPIRITS SHINSHO ..... PS 38
SEGA GT ..... DC 12
SEGA TETRIS ..... ARCADE 35
SPACE DEBRIS ..... PS 62
SPIDERMAN ..... PS 58
STREET FIGHTER III W IMPACT ..... DC 30
TOKYO BUS GUIDE ..... DC 31
TOY FIGHTER ..... ARCADE 46
TREASURE STRIKE ..... DC 18
VERMILION DESERT ..... DC 42
VIRTUA TENNIS ..... ARCADE 20
WORLD KICK ..... ARCADE 40
WORLDWIDE SOCCER 2000 ..... DC 66
ZELDA GAIDEN N64 34

TESTS

En violet, les Mégahits.
En jaune, les Consoles+ d'or.

ARMORINES PS/N64 132
BUGGY HEAT ..... DC 124
CRASH TEAM RACING ..... PS 96
CYBER TIGER ..... PS 154
DEMAIN NE MEURT JAMAIS ..... PS 114
DEWPRISM ..... PS 126
DONKEY KONG 64 ..... N64 92
DYNAMITE COP ..... DC 90
EARTHWORM JIM N64 128
FIFA 2000 ..... PS 108
FORMULA ONE 99 ..... PS 100
FORMULA ONE WORLD GRAND PRIX ..... DC 138
GRAN THEFT AUTO 2 ..... PS 118
JOJO'S BIZARRE ADVENTURE ..... PS 150
JURASSIC PARK WARPATH ..... PS 156
KO KINGS 2000 ..... PS 156
LES SCHTROUMPFS ..... PS 154
MEDAL OF HONOR ..... PS 120
MISSION: IMPOSSIBLE ..... GBC 154
MISTER NUTZ ..... GBC 156
NBA LIVE 2000 ..... N64 130
NBA SHOWTIME ..... DC 142
NFL BLITZ 2000 ..... DC 156
NHL CHAMPIONSHIP 2000 ..... PS 154
PEN PEN TRICELON ..... DC 156
RAINBOW SIX N64 116
RAT ATTACK ..... PS 154
READY 2 RUMBLE BOXING PS/N64 88
ROAD RASH 64 ..... N64 144
ROADSTER N64 156
ROCKET ROBOT ON WHEELS N64 106
SNOW SURFERS ..... DC 136
SOULCALIBUR ..... DC 110
SOULFIGHTER ..... DC 140
STREET FIGHTER ALPHA 3 ..... DC 104
SUIKODEN 2 ..... PS 146
TOMB RAIDER IV ..... PS 84
TRICK'N SNOWBOARDER ..... PS 154
UM JAMMER LAMMY ..... PS 134
XENA LA GUERRIERE ..... PS 148

Crash Team Racing.
Après trois jeux de plates-formes, c'est désormais en kart que Crash pointe son museau sur PS.

Sega GT.
Quand Sega se décide à concurrencer Gran Turismo, il met le paquet et la Dreamcast brille de mille feux. Chaud devant !

CONCOURS
Noël avant l'heure !

Avec les concours que Consoles+ vous propose ce mois-ci, c'est Noël avant l'heure. Nous vous offrons avec Mediasoft Multimedia la possibilité de gagner 10 Playstation, 10 abonnements à Consoles+, 20 jeux Playstation, 30 Graphic Kit Collectors, 40 figurines Star Wars et 50 Memo Kit. Attendez, ne partez pas, c'est pas fini ! Si vous aimez les rondeurs de Lara, vous aimerez ses cadeaux. La pulpeuse beauté fractale vous offre en effet 1 scooter Aprilia (!), 1 micro-chaîne Sony, 10 figurines Lara Croft, 29 jeux Lara Croft, 1 Playstation et des dizaines d'autres cadeaux. On n'est pas chanmaille, nous ?

JAPON 9

La Dreamcast fait l'essentiel de l'actualité japonaise de ce mois de décembre. La nouvelle console de Sega s'envole vers de nouveaux horizons grâce à des productions en béton comme Sega GT ou Virtua Tennis. Mais rassurez-vous, on n'oublie ni la PS ni la Nintendo 64 avec Samurai Spirits Shinsho ou Zelda Gaiden.

NEWS 55

Medievil 2, Gauntlet Legend, Baldur's Gate, les premiers graveurs de DVD de salon, de nouveaux gadgets pour les téléphones portables... Les News de décembre, ça vaut le détour.

TESTS 83

Comme chaque année, Noël annonce l'arrivée de jeux par milliers. Du dernier Tomb Raider au nouveau Formula One

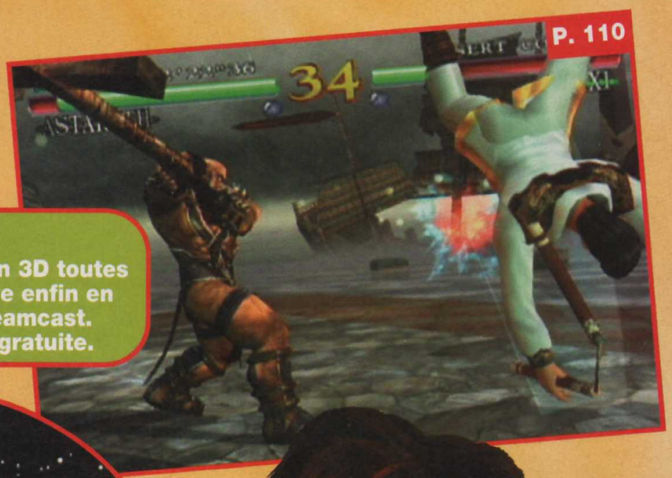
REMERCIEMENTS : BEST GAMES, ESPACE 3, GAME PARTNER, GAME STATION, MICROMANIA, POWER GAMES, RED SUN, SATELLITE, SCORE GAMES, SUNRISE et VIDEO STORY, à MetaCreations pour ses logiciels de création graphique, Super Goo, Kai's Photo Soap, Bryce 3D, Ray Dream 3D, Eye Candy et KPT 3, ainsi qu'à l'éditeur Macromedia. Salut aussi à Eliotrope, Gilles (Wave Memory), Danièle (Mermaid Memory) et David (Whale Memory).

Couverture © Crash Team Racing. © Sony 1999.

SOMMAIRE

Donkey Kong 64.
Ce n'est pas à un vieux singe que l'on apprend à faire la grimace, ni à Nintendo à faire un jeu de plates-formes.

P. 92

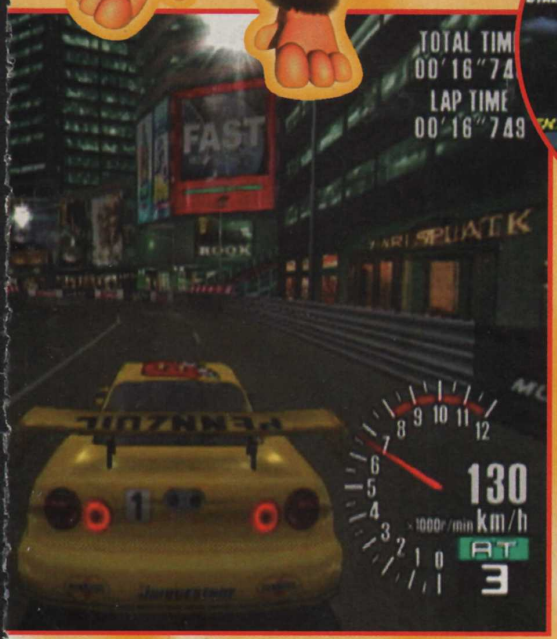


P. 110

Soulcalibur.
Le meilleur jeu de baston en 3D toutes consoles confondues arrive enfin en version officielle sur Dreamcast. Distribution de marrons gratuite.

P. 136

Snow Surfers.
C'est un Coolboarders 4 qui n'en a pas le nom mais qui arrive sur Dreamcast. Amateurs de glisse spectaculaire, à vos manettes.



Tomb Raider 4.
La bombe sensuelle est de retour sur PS dans une aventure pharaonique (ta reum).

P. 84

en passant par Crash Team Racing et Donkey Kong 64, cette année encore il y a de tout sur toutes les consoles du moment. Le plus difficile, maintenant, c'est de faire le bon choix. Mais on est là pour vous aider, non ?

TIPS 167

Grave Chanmaille STOP. Malgré gadin en rollers STOP. Suis parvenu a rendre Tips à l'heure STOP. Avec un peu de retard STOP. Chanmé STOP.

TROMBINOSCOPE 184

Pour ce dernier Trombinoscope du millénaire, un épisode aux effets spéciaux incroyables. On n'a pas fini de nous cloner.

COURRIER 188

Quand Bomboy a un coup dans le nez, il ne fait pas bon laisser traîner ses oreilles à portée d'épée. Sacrebleu !

PETITES ANNONCES

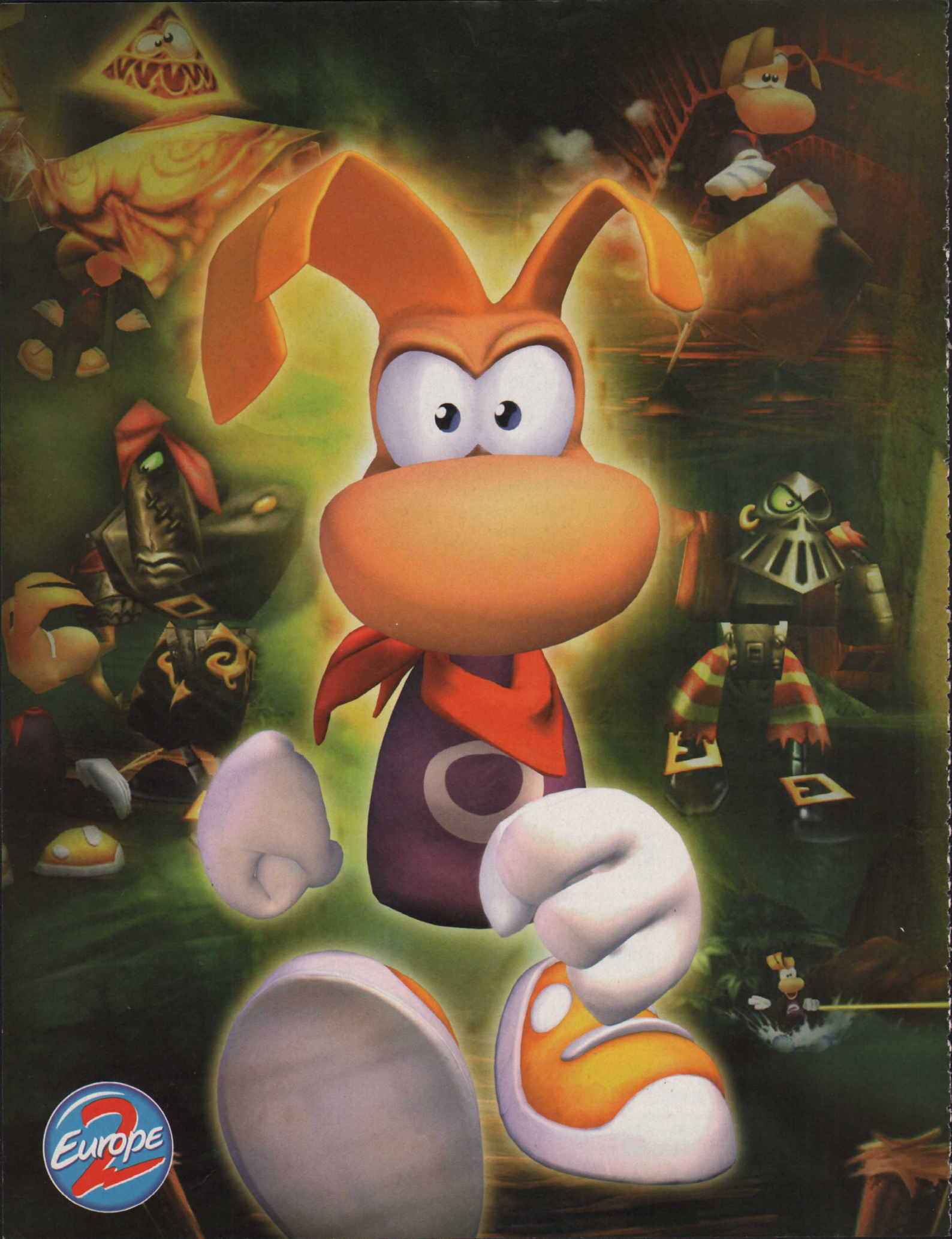
A moins d'avoir passé les dix dernières années enfermé dans votre placard à écouter Adamo, vous aurez remarqué que les petites annonces sont désormais uniquement diffusées sur le Minitel 3615 TCPLUS (2,23 F/min).

LA HOT-LINE UNIQUEMENT SUR MINITEL

Switch, un type véner qui suce ses Twix depuis depuis son terrible accident de Roller Blade en ligne, s'occupe de vous chaque jour de la semaine sur Minitel. Il répondra en direct ou sous 24 heures à toutes vos questions et attentes.
Sur le 3615 TCPLUS (2,23 F/min), vous trouverez aussi de larges informations sur tous nos tests, les derniers Tips de Switch, la vie de la rédac, ainsi que des News récentes. Grave pur !

Boum !
© Switch 99

Ce numéro sous blister comporte un calendrier Final Fantasy VIII de 16 pages, un encart Ibase de 12 pages ainsi qu'un encart Score Games de 16 pages qui ne peuvent être vendus séparément.


Europe 2

RAYMAN 2
THE GREAT ESCAPE™

Rayman est de retour
accrochez-vous !

Retrouvez Rayman dans un jeu d'action en 3D au rythme infernal, plein d'humour et de magie !

• Des pirates ont envahi la planète de Rayman...

• Une quête mystérieuse dans 20 univers éblouissants

• Des sensations de jeu poignantes

• Des amis précieux et attachants

Maintenant tout dépend de vous !

NINTENDO 64 · WINDOWS CD-ROM PC · Ubi Soft ENTERTAINMENT

→ http://www.rayman2.com

www.ubisoft.fr

NINTENDO®, NINTENDO 64, and ® are trademarks of NINTENDO CO., LTD. • © 1999 - Ubi Soft Entertainment - 28, rue Armand Carrel - 93 108 Montreuil-sous-Bois

FXDB

MAD CATZ™

La console DREAMCAST™ a désormais sa griffe !

VOLANT Mc2™

*Système de réglage Accudrive™
*Moteur de vibrations
*Levier de vitesse sport

DREAM PAD™

*Joystick et boutons analogiques
*Design ergonomique
*Grips caoutchoutés
*Possibilité d' ajouter une unité de mémoire, et un Force pack™

FORCE PACK™

*Kit de vibrations à insérer dans la manette
*Disponible en plusieurs coloris

DREAM BLASTER™

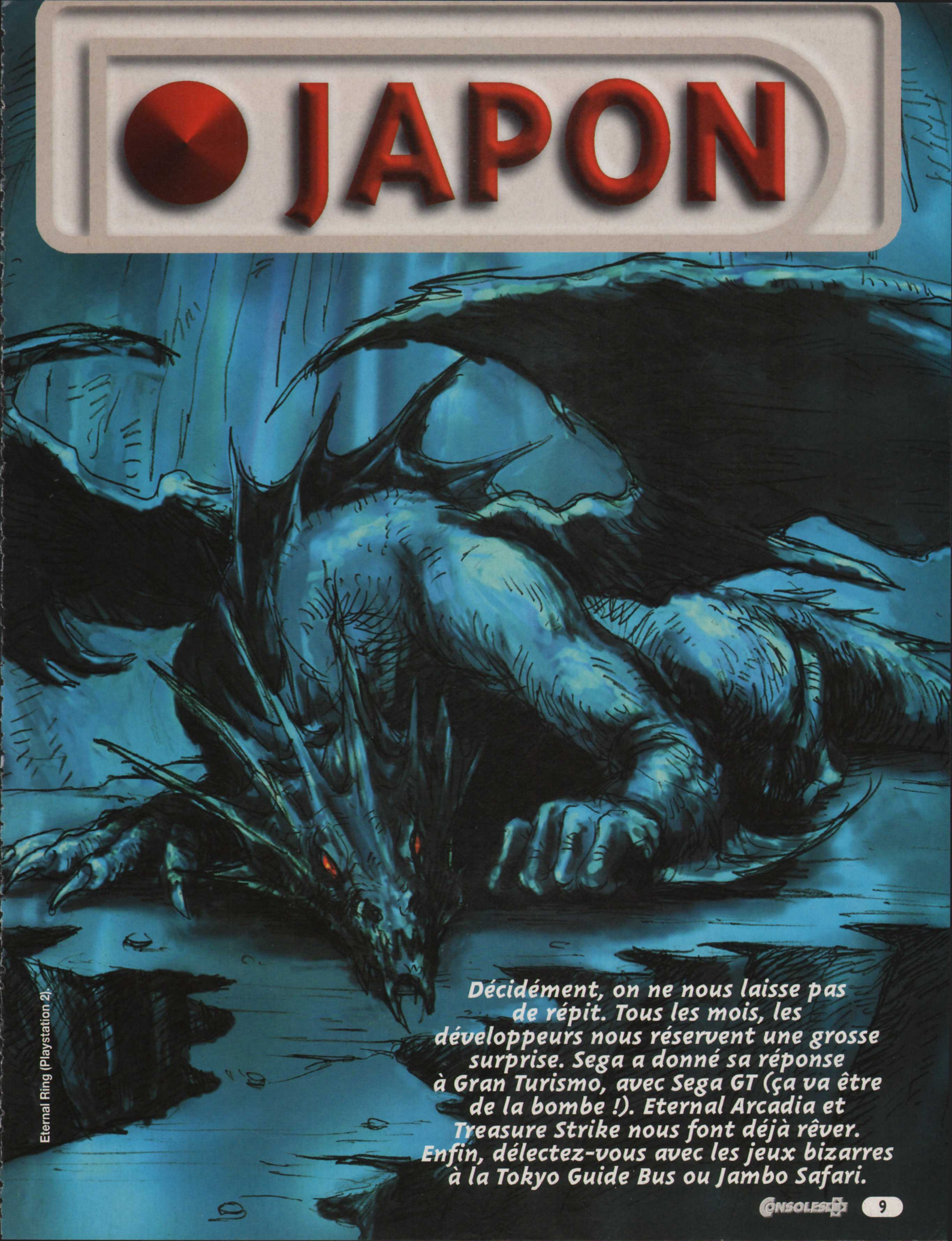
*Optique de haute qualité pour une plus grande précision
*Switch directionnel pour simplifier la navigation dans le menu
*2 boutons d' action
*Pack de vibrations
*3 modes arcade

*DREAMCAST est une marque déposée par SEGA
*Mc2, FORCE PACK, DREAM PAD et DREAM BLASTER sont des marques déposée par MAD CATZ

BIGBEN INTERACTIVE S.A. RUE DE LA VOYETTE CENTRE DE GROS N°1
59818 LESQUIN CEDEX FRANCE-fax: 03 20 90 72 34

Bigben INTERACTIVE

JAPON



Eternal Ring (Playstation 2).

Décidément, on ne nous laisse pas de répit. Tous les mois, les développeurs nous réservent une grosse surprise. Sega a donné sa réponse à Gran Turismo, avec Sega GT (ça va être de la bombe !). Eternal Arcadia et Treasure Strike nous font déjà rêver. Enfin, délectez-vous avec les jeux bizarres à la Tokyo Guide Bus ou Jambo Safari.

Eternal Arcadia

Alors que Naka reprend le flambeau des Phantasy Star avec une version "en ligne", les rescapés de l'équipe génitrice de la saga se concentrent sur Eternal Arcadia. Une nouvelle série maison ?

A ce stade du développement, très peu de détails ont été dévoilés sur le système de jeu. La plupart des informations qui ont filtré pour le moment concernent le monde d'Eternal Arcadia qui, à la manière du film "Laputa" de Miyazaki, est totalement aérien. L'univers du jeu se divise en six régions, chacune sous l'influence directe d'une lune de couleur différente (rouge, bleue, jaune, verte...). Ces dernières correspondent à autant de forces élémentaires. Les peuples qui les occupent, souvent géographiquement isolés, ont développé chacun de leur côté leurs propres croyances et légendes.

Pierres de Lune

Il arrive que des pluies d'étoiles filantes se produisent dans chaque monde. Elles apportent souvent des débris en provenance des Lunes respectives. Les habitants appellent ces débris, les "pierres de Lune". Elles contiennentt une forte concentration d'énergie dont la nature dépend directement de la force élémentaire d'origine. Les gens les utilisent pour se déplacer à bord de navires volants ou pour fabriquer des objets magiques ou des armes.

Un remake de Mobby Dick ?

A noter la présence de Mobys, un être légendaire ayant pris la forme d'une baleine gigantesque. On pourra la croiser au cours de ses voyages. Certains la désignent comme une créature maléfique, d'autres la vénèrent comme une divinité. Drachma, le capitaine de votre vaisseau, le "Little Jack", s'est juré de l'éliminer. Il lui doit un bras et un œil...
"Moby Dick" version Sega ? Bref, Drachma a gagné dans son malheur un bras mécanique sur lequel il peut greffer des accessoires : marteau, lance-roquettes, etc. Sauvez les baleines qu'ils disaient...

Le capitaine Achab version cyberpunk ?

Une pierre de Lune !

DREAMCAST

Sega/Début 2000

Faudra-il sauver Mobys ?

Combat par tour avec cinématique ?

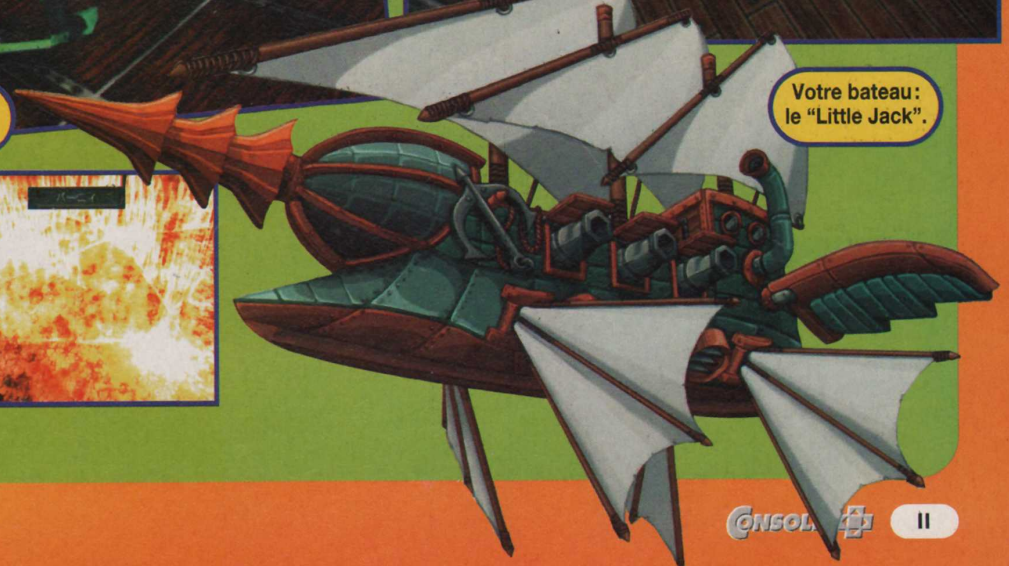
Les moments de la journée sont gérés.

Le boomerang se base sur le feu.

Sélectionnez vos actions.

On désigne sa cible.

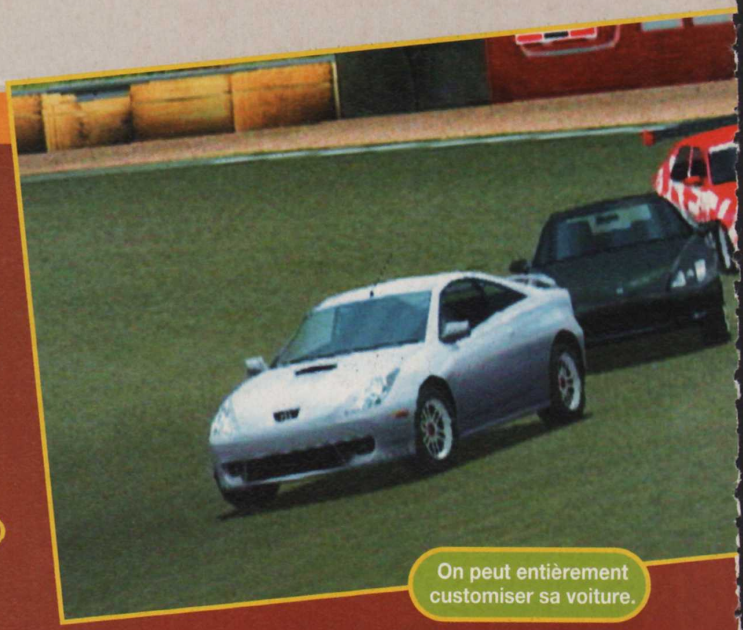
Vous vous prenez un Critical !



Votre bateau : le “Little Jack”.

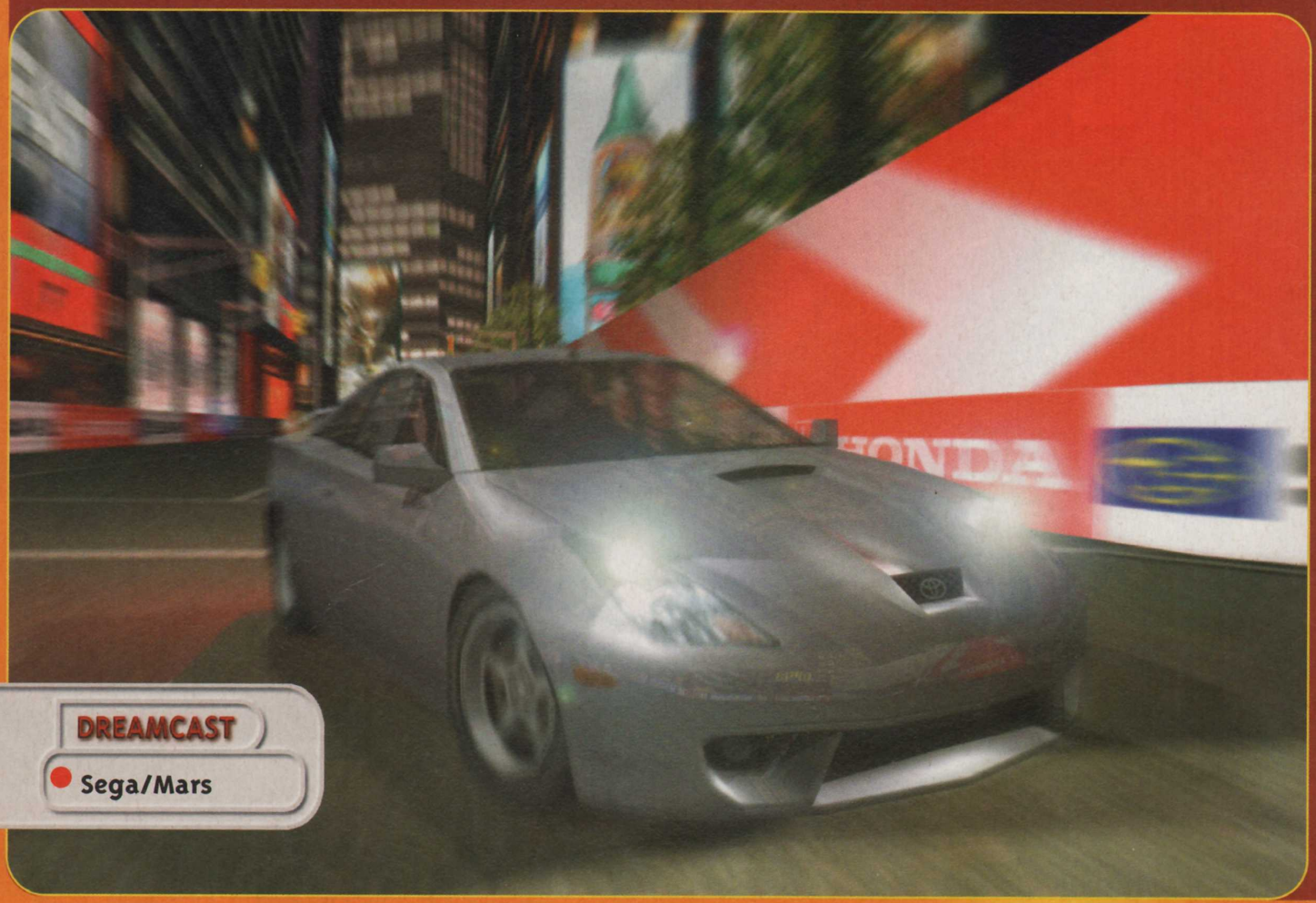
Sega GT

Curieusement absent de la scène des courses de véhicules grand tourisme, Sega profite de l'inauguration de ses séries (Sega Sport, Sega Rally, Sega Formula, etc.) pour se lancer à son tour sur les pistes. Son atout s'intitule Sega GT.



On peut entièrement customiser sa voiture.

Tout est dit avec la date de sortie : aux alentours du début mars 2000, il est clair que Sega veut gêner Sony et la sortie de sa PS2. Côté jeu, on trouve une course automobile 3D basée sur une centaine de modèles prestigieux ou nouveaux tirés des catalogues des constructeurs nippons. A cette armada, il faut ajouter l'intégralité des véhicules du championnat nippon de Grand Tourisme (écuries, voitures, sponsors, etc.). On compte un grand nombre de modes de jeu. Le mode Championship vous place au cœur d'une écurie. Vous devez survivre en négociant le support de sponsors et en gagnant des courses. Outre le championnat officiel, il existe aussi une foule d'événements auxquels vous pouvez participer pour arrondir vos fins de mois ou pour améliorer votre image de marque. Le Single Race vous permet de disputer une course choisie parmi celles proposées. Une bonne mise en forme. Le Time Attack est également un bon moyen de se familiariser avec un tracé. Le Dual Race n'est autre que



DREAMCAST

Sega/Mars

le mode Versus. Le Replay Booth est une sorte de salle de cinéma où l'on peut repasser ses passes d'arme. Le meilleur, le mode Internet, permet de se mesurer en ligne aux autres joueurs à une échelle nationale, voire internationale.

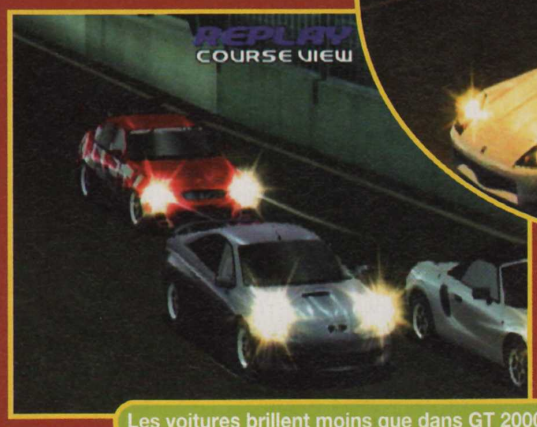
Météo aléatoire

Il est possible de régler son bolide pour le préparer spécifiquement à chaque circuit ou condition de course. car les épreuves ont lieu aussi bien de jour que de nuit et, d'après Sega, par tous les temps. Les vues comme l'interface sont très proches de celles de Sega Rally 2 et, graphiquement, les voitures sont tout à fait réussies. Et beaucoup moins métalliques que celles de GT 2000 (SCEI). A noter des panneaux de signalisation lumineux très réalistes. Cette comparaison avec GT 2000 (PS2) est inévitable. Si les voitures de Sega GT sont d'un très bon niveau, la différence graphique se fait ressentir sur les décors et certains effets spéciaux comme la lumière et les ondes de chaleur sur la route dans GT 2000. On ne peut pas juger de l'animation ni de la jouabilité de Sega GT, car il n'y a pas encore de version testable. Autrement, il faut reconnaître que les angles de caméra semblent intégralement inspirés du hit de SCEI.

Des panneaux très réalistes.

La lumière n'est pas portée sur le sol.

On retrouve le traditionnel Replay.



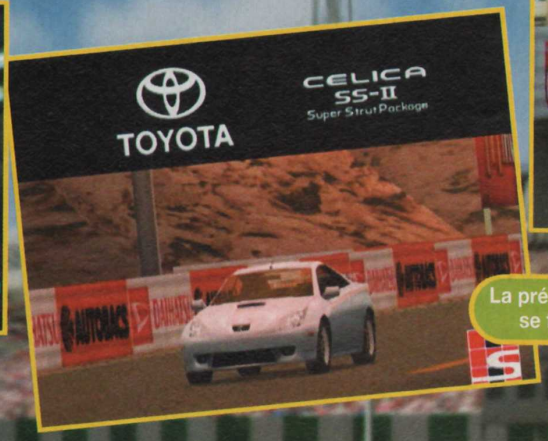
Les voitures brillent moins que dans GT 2000.

Une interface style Sega Rally 2.

Un léger goût de Daytona...

Ah ! L'éternel rétro !

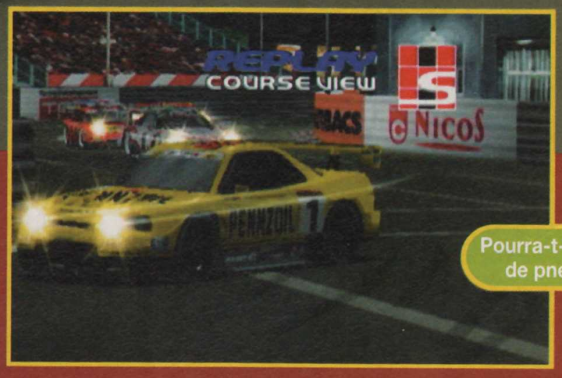
Avant dernier ? Il va falloir songer à se réveiller



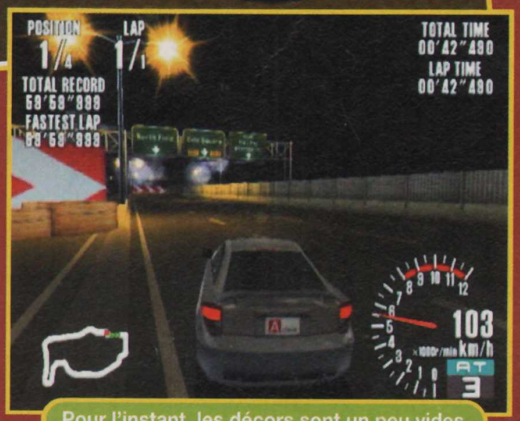
La présentation des voitures se fait en mouvement.

Une impression de déjà-vu ?

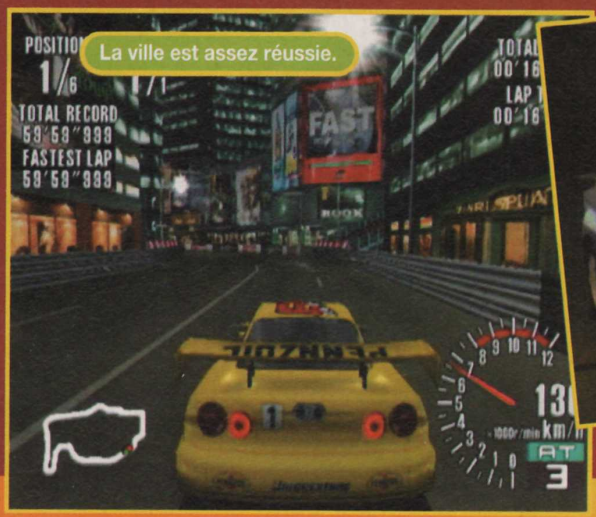
Les phares éclairent l'environnement des circuits.



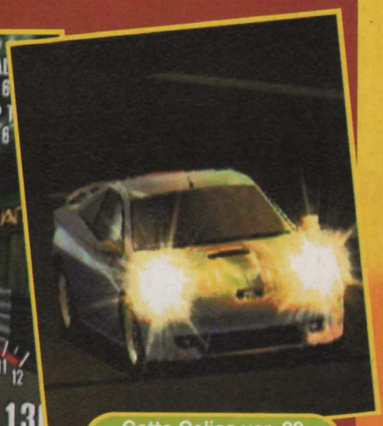
Pourra-t-on laisser des traces de pneus sur le bitume ?



Pour l'instant, les décors sont un peu vides.

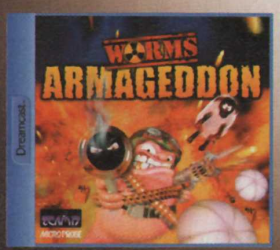


La ville est assez réussie.



Cette Celica ver. 99 n'a encore jamais couru.

C'est toujours agréable de se descendre un petit ver entre amis.



"Un soft multijoueur ultra-fendard, facile d'accès et à la durée de vie illimitée."

mega Joypad star

HASBRO Interactive

Ubi Soft

TEAM 17
MICRO PROSE

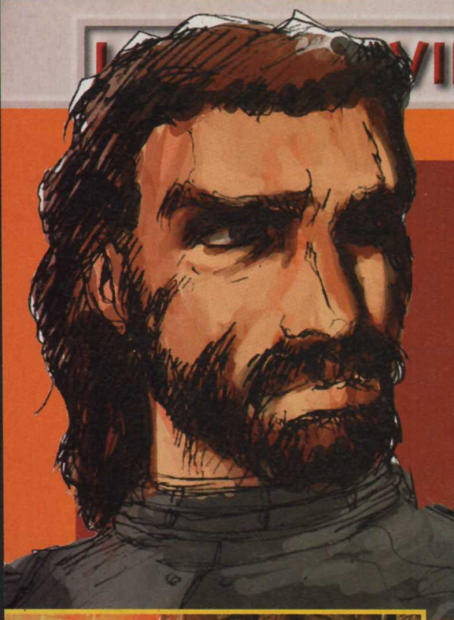
La chaîne musicale MCM
www.mcm.net

OUI 102.3 FM

PC CD-ROM
PlayStation

Dreamcast.

© 1999 Hasbro Interactive. © 1999 Team 17. Tous droits réservés. Edité par Hasbro Interactive Inc. Développé par Team 17 Software Ltd. "PlayStation" et "PS" sont des marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. "Dreamcast" est une marque déposée, est la propriété exclusive de Sony Corporation. SEGA and Dreamcast are either registered trademarks or trademarks of Sega Enterprises Ltd. • FKGB



Eternal Ring

Premier titre de From Software à sortir sur le nouveau monstre de SCEI, Eternal Ring veut emmener la saga King's Field vers de nouveaux horizons.

King's Field, comme Kileak the Blood (Genki), avait inauguré une nouvelle voie dans le monde du jeu vidéo nippon. L'impact avait cependant été bien moins important aux USA et en Europe, où le genre était déjà courant, merci le PC. Sur PS2, From Software veut pousser le concept encore plus loin.
Vous incarnez un jeune héros du nom de Kain Morgan. Votre roi, Ian Marty, vient à peine d'accéder au trône du royaume de Heingaria et voilà qu'il fait déjà appel à vous pour remplir une mission de la plus haute importance : les sages ont envoyé dans le plus grand secret une expédition sur l'Ile du non-retour, et Ian veut connaître le pourquoi de cet intérêt soudain pour ces terres réputées désolées.
Le jeu conserve le concept de ses grands frères, avec une sérieuse mise à jour technique. Les graphismes ont fait un sacré bond en avant, même si les décors utilisés reposent trop sur la même texture, créant une certaine monotonie. Les effets de lumière sont d'une incroyable beauté et, grâce à la puissance de la PS2, le jeu gère en temps réel les moments de la journée, les conditions climatiques et leurs conséquences sur l'environnement.
L'île est divisée en huit zones, chacune sous la coupelle d'un dragon, et vous allez devoir évoluer dans ces divers environnements souvent hostiles. Votre but à chaque fois sera de trouver le dragon des lieux et percer le mystère de l'île. L'interaction avec les décors est très importante et souvent décisive pour mener à bien votre aventure. Par exemple, en déclenchant une avalanche, vous pourrez mettre à jour des ruines ensevelies depuis des siècles.

La bague au doigt

Le système des sorts a été complètement revu. Ceux-ci doivent être fabriqués par

Effets de lumière en temps réel et en haute résolution !

Une allée qui sent fortement le piège...

Ce meilleur des anneaux

Concevez des bagues sur mesure et déployez vos propres pouvoirs magiques !

Dark Ring

Fire Ring

Light Ring

Thunder Ring

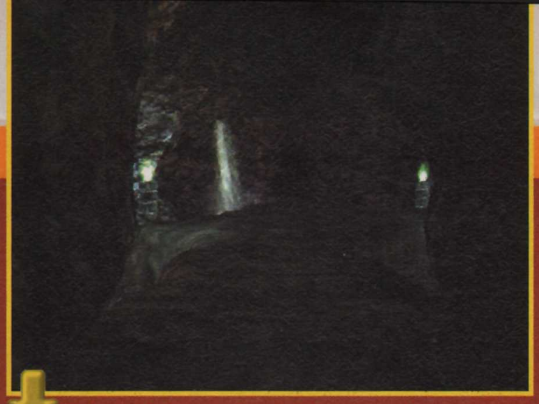
Water Ring

Rencontre au sommet avec le dragon des lieux : ça sent le souffre !

PLAYSTATION2

From Soft./Mars oo

un sorcier, à partir de cristaux magiques récupérés sur certains ennemis et à divers endroits dans les niveaux. Suivant la nature élémentaire de chaque cristal, on obtient une bague différente (feu, eau, terre, tonnerre, vent, lumière, obscurité, glace...), dotée d'un pouvoir magique correspondant. La bague placée sur le pouce détermine la base magique et les quatre autres doigts de chaque main apportent des variations. Par exemple, la bague de feu placée sur le pouce verra son pouvoir renforcé par la bague de vent placée à l'index, permettant de créer des tornades de feu. Ensuite, la bague de terre au majeur permettra la création de tempêtes de météores enflammés... En combinant plusieurs bagues d'un même élément, on renforce le pouvoir de base (ainsi, le sort Fire Ball devient Double Fire Ball, puis Triple Fire Ball, et ainsi de suite) ; à l'inverse, un élément antagoniste l'affaiblit. Bref, il existe une multitude de combinaisons possibles. Ajoutez à cela de nombreuses armes blanches et quelques items, et vous aurez une idée des possibilités qui s'offrent à vous. Après le succès des trois volets sur Playstation, From Software a décidé de faire évoluer le concept plutôt que d'opérer une révolution en profondeur, de peur d'effrayer les nombreux fans de la série. La beauté des graphismes devrait créer la différence et la gestion des sorts satisfaire les fans de RPG.



L'atmosphère sombre a été conservée.

L'effet de la cascade est très réaliste

Y aurait-il des habitants sur cette île ?

Aurore Boréale... une amie à moi...

Le minéral est très bien rendu.

Trop calme pour être vrai...

L'éclat du métal se reflète sur l'armure.

MAGIE, MAGIE

Suivant les combinaisons, vos pouvoirs prennent des formes différentes et leurs effets sur vos ennemis et l'environnement varient en conséquence.

Treasure Strike

Tout a commencé sur l'île de Globland... La quiétude de cette terre autrefois sans histoire a été bouleversé voici un siècle, quand un certain Flower John a découvert un trésor légendaire, le Lotus, qui possède l'étonnant pouvoir de produire de l'énergie à l'infini.

Tupilo sera le centre de vos aventures.

Le bar est une bonne source d'informations.

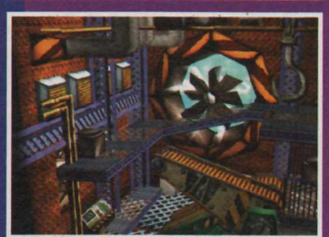
Depuis, cette découverte la recherche des fameux Lotus est quasiment devenu une priorité mondiale. Les chercheurs affluent du monde entier à Tupilio, la capitale de l'île de Gobland, dont les environs seraient remplis de trésors, à en croire certaines légendes.

Homme ou femme

Incarnant, au choix, un homme ou une femme, vous êtes équipé d'un ARMS, un outil réservé à ceux qui ont la licence officielle de chercheur de trésors. Il en existe de plusieurs sortes. Les Attack ARMS qui peuvent servir d'épée ou de marteau. On raconte même que certains peuvent devenir fusil ou lance-missiles ! Et les Trap ARMS, qui sont utilisés pour miner un passage ou poser des pièges. Dans ce jeu 100 % action, une partie peut durer entre 15 et 30 minutes, afin de ne pas rebuter les joueurs amateurs. On dénombre déjà deux modes de jeu. Dans le premier, le mode Adventure ,vous êtes souvent guidé par des légendes. Vous allez ainsi de lieu en lieu à la recherche de trésors ou de Lotus. Vous n'êtes bien sûr pas le seul ; d'autres chercheurs sont là, et la lutte sera serrée. Il faudra souvent se battre ou ralentir un adversaire par tous les moyens. Certains possèdent un niveau déjà élevé. On les appelle les Strikers. Il existe aussi les Diggers, qui n'ont pas de licence de chercheur et sont animés d'intentions beaucoup moins nobles.

Le second mode est le Battle, dans lequel quatre joueurs peuvent prendre part à l'action sur un même écran ou via Internet. Dans ce dernier cas, il sera possible de mettre la main sur des items uniques qui ne se trouvent pas dans le jeu. Mieux, on peut entraîner son personnage dans lle mode Adventure pour l'importer dans une partie en ligne.

GOBCAND



DREAMCAST

● Kid/Fin 99

Même les accessoires V-Rally 2* sont réservés aux plus rapides.

MANETTE DUAL FORCE
Augmentez le réalisme et la jouabilité de vos jeux.

VOLANT DUAL FORCE ET PEDALES ANALOGIQUES
Le volant génère des vibrations qui vous permettent d'avoir de vraies sensations de conduite.

MANETTE EVOLUTION DUAL FORCE
Manette sensible au mouvement. Inclinez votre manette à droite ou à gauche et votre véhicule répondra aux mouvements de vos mains.

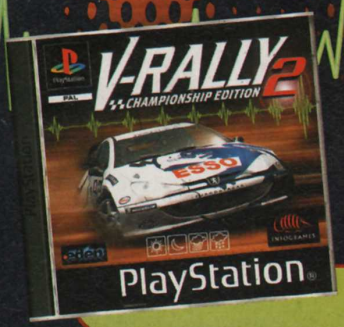
CARTE MEMOIRE 1Mb
Contient 15 blocs de mémoire pour votre Playstation.

© 1999 Infogrames - PlayStation et Playstation sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. PIMENT

V-RALLY 2 CHAMPIONSHIP EDITION

*Compatibles avec tous les jeux Playstation™

ACCESSOIRES SÉRIE LIMITÉE



"Le meilleur de sa catégorie... Une pure merveille"
9/10 Playstation Magazine

INFOGRAMES DISTRIBUTION

CERTAINS CONDUISENT... APPRENEZ A PILOTER.

Virtua Tennis

Le sport n'a plus trop la cote en arcade, et le tennis encore moins. La chose vient d'être réparée par Soft 3, qui nous livre une sacrée surprise !

ARCADE

● Sega Soft 3/Fin 99

Vous incarnez l'une des huit stars du tennis masculin international et évoluez dans une sorte de championnat sur cinq courts correspondant à autant de revêtements différents : terre battue, ciment, gazon, surface souple, surface dure. Sega n'a pas reçu la licence officielle ATP pour les courts, mais on reconnaît facilement quelques-uns des principaux stades (Roland Garros, Wimbledon, Flushing Meadows...). Le dernier court est couvert Le public est animé, et l'on peut même voir par moment des spectateurs retirer leur veste pour se mettre en T-shirt ! Les juges réagissent naturellement et évitent les balles qui sont recueillies par les jeunes ramasseurs.

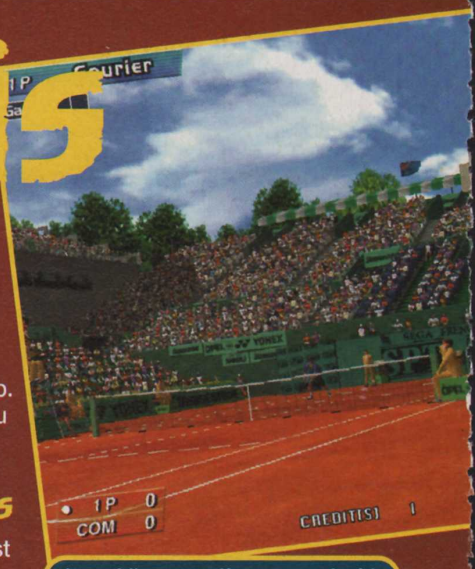
Le principe et le maniement du jeu sont d'une grande simplicité. La victoire revient à celui qui gagne deux jeux, et les égalités sont prises en compte. Entre chaque point, on a droit à une superbe scène cinématique en 3D temps réel recourant à des angles de caméra identiques à ceux des retransmissions télévisées.

Comme à la télé

Virtua Tennis utilise deux boutons, un pour le tir, un pour le lobe. Le levier de direction permet de déplacer son joueur sur le court mais aussi d'orienter son tir. Il existe aussi des coups spéciaux et, quand on réalise une action spectaculaire, on a droit à un magnifique ralenti, toujours comme à la télé.
Les coups sont déterminés automatiquement selon la situation. Le service se fait à l'aide d'une jauge, comme dans un jeu de golf : une première pression sur le bouton de tir la déclenche, et une seconde fait partir le coup. La force du service dépend du niveau de la jauge.

À la portée de tous

Le score global de la partie est calculé en argent. Il est déterminé par les jeux gagnés, le temps écoulé, et la qualité des coups. Il est possible de jouer à deux en reliant deux bornes. Outre la beauté des graphismes et des animations, Virtua Tennis est à la portée de tous les joueurs et d'une excellente jouabilité. L'adversaire virtuel est d'un très bon niveau et on se prend vite au jeu. Il aura fallu attendre des années pour voir le tennis revenir en arcade, mais ça valait le coup !



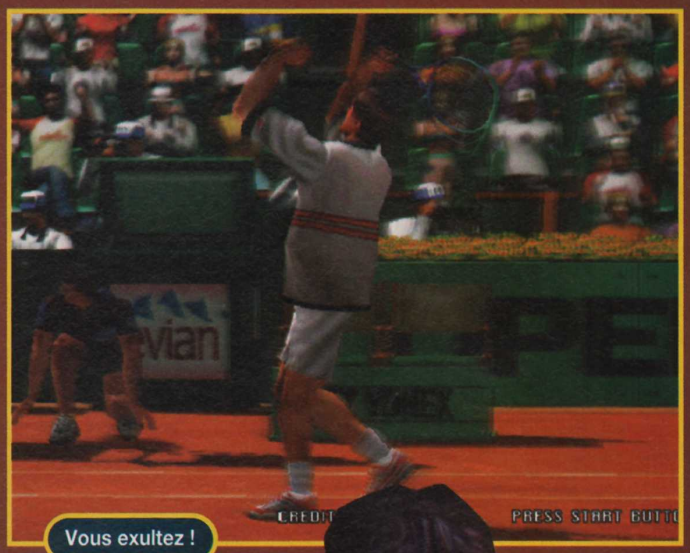
Le public est entièrement animé !

Pas de pitié !

La surface détermine la vitesse de la balle.

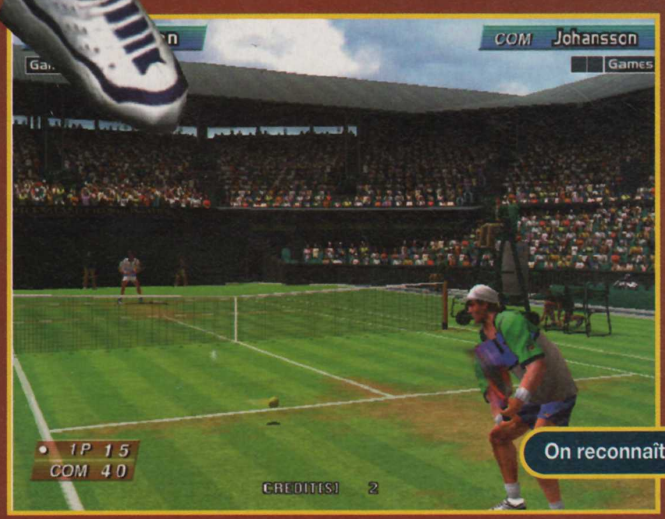
Après chaque point, on a droit à une petite animation.

Il faut vite revenir !



Vous exultez !

La jauge est au maximum !



On reconnaît bien Wimbledon, non ?

Là, vous êtes mal...

Bio Hazard Code

Bio Hazard a signé un retour fracassant lors du dernier TGS, où une version jouable de Code Veronica était présentée. Le concept n'a presque pas changé : on dirige toujours son personnage dans des décors en s'aidant des angles de caméra. Cela permet de ne pas désorienter les nombreux fans du jeu, qui peuvent ainsi rentrer tout de suite dans le vif du sujet...

Admirez la finesse du visage !

On rappelle que Code Veronica est la véritable suite de Bio Hazard 2. Claire est toujours à la recherche de son frère, Chris. Sa quête, infructueuse dans BH2, la pousse à se rendre en Europe.

DREAMCAST

Capcom/Février

Cependant, en cours de route, elle est retenue prisonnière sur une sorte d'île isolée qui s'avère être un concentré du cauchemar de Racoon City. Cette fois, Bio Hazard passe au tout 3D, en s'aidant du potentiel de la machine. Il emprunte le système des caméras dynamiques de Dino Crisis, avec suivi du personnage et rotations spectaculaires. Les chargements entre chaque écran sont extrêmement rapides, mais les ouvertures de portes ou les montées d'escalier devraient être conservées pour renforcer l'ambiance lugubre du jeu. Les énigmes sont bien plus importantes qu'auparavant, et il faudra souvent sillonner les niveaux pour dégoter le fameux objet qui vous permettra d'ouvrir une porte fermée ou passer un obstacle. A noter également une bonne dose de séquences en extérieur.

Le corps des zombies est blanchi par la décomposition.

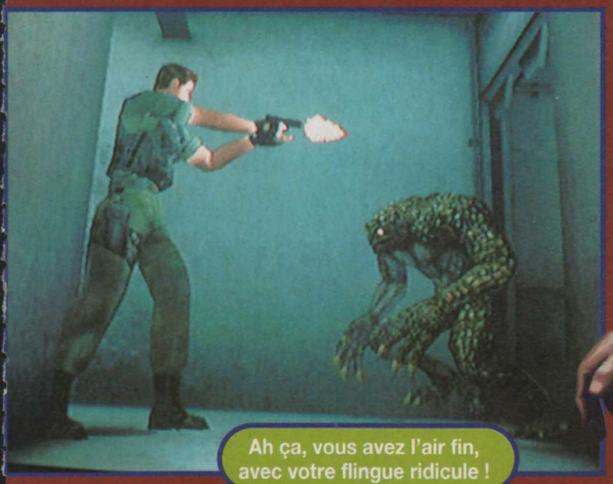
Monstres habituels

Outre l'excellent niveau des graphismes, on note l'importance de la lumière : on peut progresser dans le noir ou s'éclairer à la flamme d'un briquet... au risque d'attirer l'attention des créatures présentes dans les environs. En plus des monstres habituels (parmi lesquels, de vieilles connaissances), il faudra faire face au système de sécurité défendant le complexe et une partie de l'île. L'intelligence des ennemis a d'ailleurs été améliorée. D'autre part, un grand nombre de passages cinématiques seront en 3D temps réel.

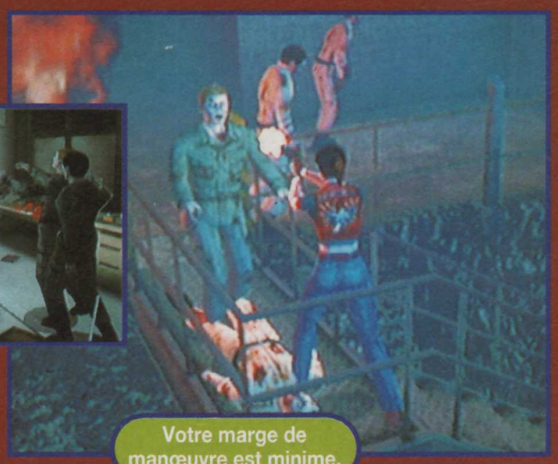
Enfin, vous serez heureux de savoir que ce jeu, développé en interne chez Sega par l'équipe à l'origine de la conversion Saturn, bénéficiera des toutes dernières librairies de la DC, la Ninja 2. Il devrait proposer une dizaine de niveaux et représenterait en volume pas moins de deux fois et demie BH3 ! Du coup, il tiendra certainement sur 2 GD-Rom, mais n'inclura pas BH2, qui devient un jeu à part entière, annoncé sur DC pour décembre. Heureux ?

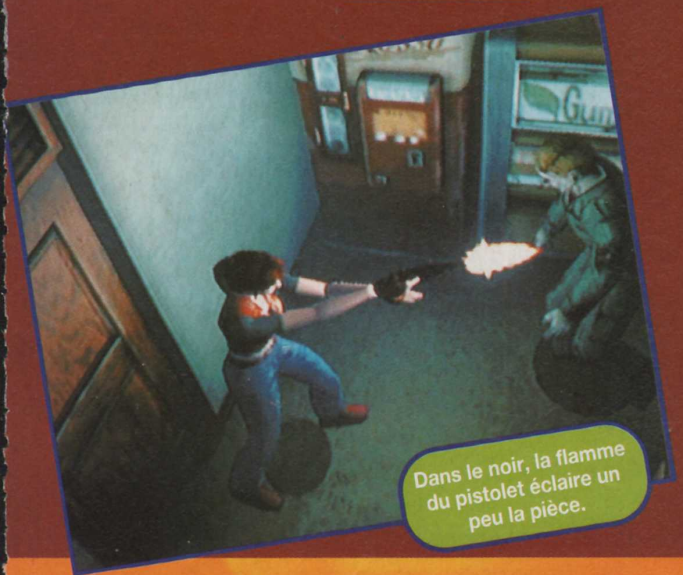
Chris reste pensif devant la maquette du complexe.

Veronica


Ah ça, vous avez l'air fin, avec votre flingue ridicule !

Il y en aura pour tout le monde...


Votre marge de manœuvre est minime.


Dans le noir, la flamme du pistolet éclaire un peu la pièce.

Acculée par le système de sécurité ?

Chris ? C'est toi ?

Oui, ça grouille méchamment !

Ah ! Le cimetière !

Bio Hazard Value Plus

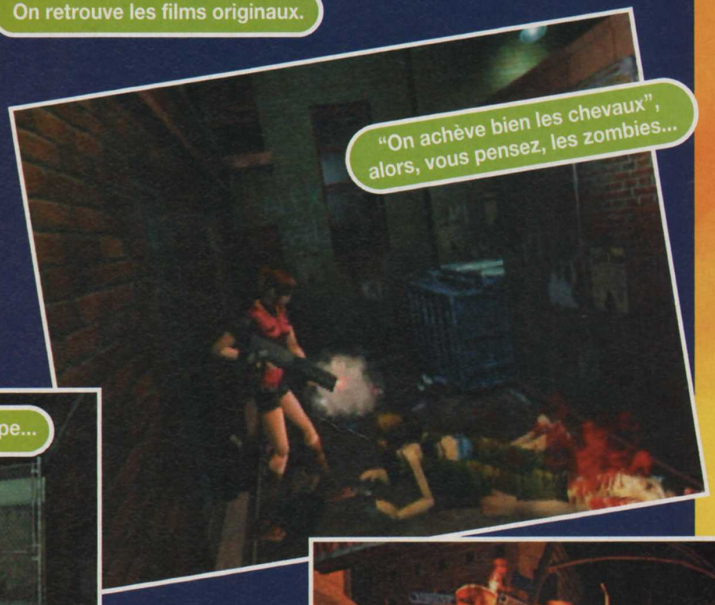
Bio Hazard est l'un des jeux les plus souvent adaptés : on le trouve sur une multitude de plates-formes. La Dreamcast, qui doit accueillir sa véritable suite baptisée Code Veronica, ne pouvait donc y échapper.

Comme nous vous l'annoncions voici quelques mois, Bio Hazard 2 devrait être intégré au fameux Code Veronica, histoire de faire un petit rappel scénario. Côté jeu, cette version Dreamcast n'est en fait que l'adaptation pure et simple de la version PC Platinium.
Si les graphismes bénéficient de l'apport de puissance de la machine, ils ne l'exploitent pas réellement – les personnages sont encore bien trop anguleux comparés, par exemple, à ceux d'un SoulCalibur.
Néanmoins, la mise à jour semble honnête. Refusant de se reposer sur un Windows CE jugé trop faible (et surtout bogué...), Capcom a fait appel à la nouvelle bibliothèque de programmation Ninja 2.

Malgré la capacité supérieure du GD-Rom, le support propre de la DC (1 024 Mo contre 650 Mo pour le CD-Rom), Capcom n'a pas réussi à n'en utiliser qu'un seul (à titre de comparaison, rappelons qu'Angle Studio a accompli la prouesse de compresser le jeu sur une cartouche N64 de 64 Mo)... Le jeu tient donc sur deux GD-Rom, mais en inclura un troisième contenant une démo jouable de Code Veronica et une compilation de cinq musiques remasterisées tirées de la série Bio Hazard (soit tout de même un total de 30 minutes d'écoute !).
Enfin, Capcom, conscient que ce titre est maintenant assez vieux, le proposera à 4 800 yens soit environ 288 francs.
Pas mal, non ?

C'est ce qui s'appelle se fendre la poire !

On retrouve les films originaux.

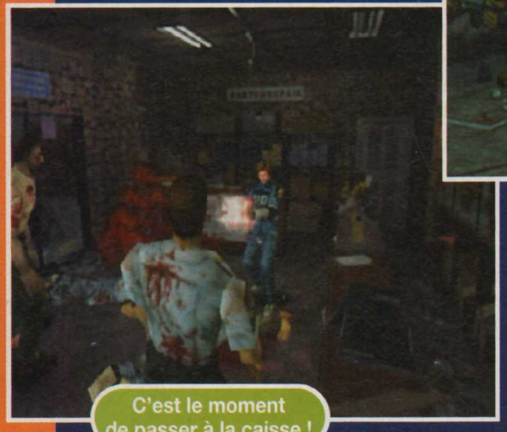


"On achève bien les chevaux", alors, vous pensez, les zombies...

DREAMCAST

Capcom/Décembre

Le basket, un sport d'équipe...



C'est le moment de passer à la caisse !

Les graphismes sont lissés.

Légèrement acculée ?

Oubliez tout ce que vous avez vu.

Avec UEFA Striker, retrouvez

tout ce qui fait vibrer le football :

les plus grands clubs et sélections nationales,

les plus grands joueurs, les compétitions

les plus prestigieuses.

Dans UEFA Striker, découvrez

des caractéristiques uniques :

un mode entraînement

pour progresser et

un système de contrôle du ballon

à la précision inégalable.

UEFA ★★★ STRIKER

Les plus grands buts restent à marquer.

HOT LINE INFOGRAMES
WEB www.infogrames.fr
TEL 08 36 68 30 20
MiniTel 3615 infogrames

Dreamcast

PlayStation

www.uefa-striker.com

Rage

INFOGRAMES

All UEFA logos and names are registered trademarks of UEFA (Union of European Football Associations). No reproduction of these trademarks may take place without the prior written permission of UEFA. All rigths reserved.
© Rage Games Ltd. All rigths reserved. Distribué par Infogrames. "PlayStation" and "Playstation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © "Sega" et "Dreamcast" sont des marques déposées de Sega Entreprises, Ltd. © Tony Franck.

Aerodancing F

Après un premier volet traitant d'acrobaties aériennes et en attendant un data disk prévu pour janvier 2000, CRI dévoile Aerodancing F, avec un "F" pour fighter...

DREAMCAST

● CRI/Printemps oo

Reprenant l'excellent moteur 3D du premier volet, CRI nous livre un simulateur militaire où il sera question de duels aériens. On passe sur tous les paramètres de vol et les modèles physiques, qui sont parmi les plus réalistes jamais rencontrés dans une simulation de vol. En plus des modèles de l'armée nippone, on note l'ajout des F-14 Tomcat, F-15 Eagle, F-18 Hornet et F-16 Falcon. CRI étudie la possibilité d'en inclure d'autres, choisis parmi les flottes européenne et russe. Les cockpits des appareils ont été fidèlement reproduits, et leurs spécifications respectées à la lettre. L'armement n'a pas été oublié, et un missile Phoenix de Tomcat n'aura pas le même comportement que le Sidewinder du F-15. Mieux, le jeu gère la consommation en carburant des avions, ce qui a un impact direct sur leurs performances au combat.

Une multitude de modes

Dans le mode Fighter Pilot, il s'agit de faire l'apprentissage des techniques de combat aérien (décollage, appontage, attaque, évitement...) à travers trente leçons. Ensuite, vous pouvez aller au Tactical Challenge pour mettre en application vos leçons dans une quinzaine de missions. Le Free Flight vous permet de définir librement le cadre et les conditions de l'engagement : appareils, location, nombre d'ennemis, météo... Le mode Multijoueur oppose deux joueurs sur un même écran. Enfin, le Training donne une formation basique de pilotage. Le nombre de vues est hallucinant ; certaines semblent tirées du film "Top Gun", et il y en a même une où l'on suit sa cible du regard ! Une option magnétoscope permet de revoir son combat sous tous les angles ou en mode cinéma. Le film devrait pouvoir être sauvegardé. Enfin, un mode réseau via le Net pourrait voir le jour. Ça va déchirer dur dans le ciel nippon !

Le ralenti permet de revoir ses exploits. Il peut être enregistré et rejoué plus tard.

Admirez la qualité des textures !

Le briefing et le debriefing sont en 3D.

Un magnétoscope pour les replays.

Un réalisme remarquable.

On peut même voir ce qui se passe sur les côtés.

TOCA 2 TOURING CARS

www.toca2.com

TABLEAUX DE BORD ULTRA-FONCTIONNELS | 8 CIRCUITS OFFICIELS AVEC EFFETS DE LUMIÈRE EN TEMPS RÉEL | MOTEUR GRAPHIQUE PERFORMANT

DUAL SHOCK™

UN PRIX A TOUT CASSER !

169F*

- 9 NOUVEAUX CIRCUITS INTERNATIONAUX ET 7 VOITURES DE SPORT SUPPLÉMENTAIRES
- ARRÊTS AUX STANDS, RÉGLAGES TECHNIQUES DES VOITURES... ENCORE PLUS D'INTENSITÉ ET DE STRATÉGIE
- GRAPHISMES HAUTE RÉSOLUTION ET MÉTÉO ALÉATOIRE EN TEMPS RÉEL
- 7 MODES DE JEU DISPONIBLES DONT MODES MULTI-JOUEURS (EN LINK SUR PLAYSTATION)

7 NOUVELLES MARQUES DE VOITURES DE SPORT | 8 ÉQUIPES OFFICIELLES ET LEURS 16 VOITURES | 9 NOUVEAUX CIRCUITS INTERNATIONAUX

PlayStation

Codemasters

*Prix Public Conseillé

© 1998 The Codemasters Software Company Limited. "Codemasters" All Rights Reserved. "Codemasters"® is a registered trademark owned by Codemasters Limited. BTCC, The British Touring Car Championship, TOCA, and all its variations, copyrights, trademarks and images used or associated with the RAC British Touring Car Championship and/or depicting BTCC cars are all copyrights and/or registered trademarks to TOCA Limited and are being used under license by Codemasters.
"PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other marks are trademarks of their respective owners.

Rainbow Cotton

Après de multiples épisodes 2D, Cotton fait le grand saut dans le monde de la 3D. Certes, le shoot n'a plus la pêche d'antan, mais il existe toujours un public avide de ce genre de jeu.

DREAMCAST

Success/Déc. 99

Rainbow Cotton propose un scrolling de face, façon Starfox. Vous incarnez une jeune sorcière, Cotton, en croisade contre des forces maléfiques. Elle sera assistée d'une fée du nom de Silk. Cotton et son balai possèdent chacun leur propre jauge de vie. En vol, le balai encaisse les dommages. Sa jauge vide, Cotton devra continuer à pied. Le jeu propose un total de cinq niveaux très différents (ville, océan...), tous ponctués par un boss qui prend des formes multiples et n'est vulnérable qu'à certains sorts spécifiques. La confrontation se déroule dans une aire où l'on peut se déplacer librement sur 360 degrés. Entre deux niveaux, un animé dans la plus pure tradition du genre fait avancer le scénario.

Des bonus à la pelle

Silk peut vous aider de deux manières : soit en attaquant l'ennemi le plus proche, soit en combinant ses magies aux vôtres. Les sorts qu'elle lance varient en fonction des vôtres, d'où un total de six sorts. En bon shoot'em up qui se respecte, Rainbow Cotton incorpore une grande quantité de bonus. Des cristaux colorés permettent de renforcer votre puissance de feu (jaune) ou d'accéder à des pouvoirs magiques : le feu (rouge), l'eau (bleu) et le tonnerre (vert). L'utilisation de ces derniers est limitée, et l'on pourra en stocker un maximum de trois. Le bonus en forme de bonbon redonne de la vie à Cotton et au balai, ceux en forme d'étoile accordent plus ou moins de points. Quant à celui en forme de balai, il permet à Cotton de récupérer sa précieuses monture lorsqu'elle se retrouve à pied.

Le bon temps de la PC Engine...

N'hésitez pas à demander de l'aide à votre fée.

La partie en ville est magnifique !

L'effet aquatique est fantastique.

Silk vous guide.

Préservez au mieux votre balai.

On stocke les magies en haut, à droite.

Que de chemin parcouru depuis le premier Cotton !

Street Fighter III W Impact

Capcom est très productif sur DC et le prouve avec une flopée de titres, dont ce SF III W Impact. Derrière cette appellation "W" (pour "double", en japonais) se cache en fait un set comprenant SF III et SF III Second Impact.

SF III W, ce sont deux jeux pour le prix d'un ! Rappelons que la série SF III repose sur un nouveau système de défense, "Blocking", où un combattant peut bloquer une attaque adverse pour placer une contre-attaque. On retrouve les versions arcade originales avec des décors bénéficiant d'une bonne mise à jour graphique, merci la Dreamcast. Les différences les plus notables entre les deux versions concernent les deux personnages supplémentaires, Hugo et Irien, et le système de pouvoirs spéciaux. Mais la conversion apporte aussi son lot d'innovations, comme un mode VS permettant de fixer des handicaps aux combattants. Le mode Training vous familiarisera avec toutes les techniques de combat de SF III. Vous pourrez y régler une foule de paramètres et élaborer des combos pour les reproduire dans le jeu. Le mode Blocking Attack, avec ses cinq niveaux de difficulté, donne accès à l'ensemble des stages bonus de SF III Second Impact. On vous envoie des ballons de basket et il faut les repousser à l'aide du Blocking. A noter, un mode Survival, où vous devrez bloquer un maximum de ballons avec une marge d'erreur réduite, et dont le score pourra être sauvegardé. Comme chaque génération de consoles auparavant, la DC a droit à son Street Fighter 2D. La réalisation est impeccable, comme c'est devenu la coutume. La présence du modem permet d'ajouter du piment et, peut-être, une durée de vie bien plus longue.

DREAMCAST

Capcom/Déc. 99

STREET FIGHTER III

SF III SECOND IMPACT

Tokyo Bus Guide

Les Japonais sont fous de leurs transports en commun. Alors que Taito s'est accaparé le métro et les trains, Fortyfive préfère, lui, se pencher sur le bus...

Dans une ville entièrement en 3D, vous devenez conducteur de bus l'espace d'un mois (dans le jeu). Le scénario et le design des persos sont l'œuvre d'un écrivain nippon célèbre, Izumi Masato, qui avait sorti un roman sur les bus. On dispose des commandes basiques pour la conduite, ainsi que de la possibilité de choisir entre une boîte automatique ou manuelle. Les circuits proposés sont au nombre de trois : Shinjuku-Roppongi, Odaiba et Oume. A cela s'ajoutent des variations : matin, journée, nuit. Du coup, on obtient pas moins de neuf configurations.

Divers événements ont lieu dans le bus.

Et encore, la route est dégagée...

Accidents, manquement au code de la route, faux pas... Tout est sanctionné !

Tokyo by night

La vie dans Tokyo a été très bien reproduite et tous les maux de cette mégalopole sont présents. Vous disposez de quatre vues : plein écran, intérieur, extérieur et aérienne. Vous pouvez aussi vous aider de vos rétroviseurs. Un radar qui tient lieu de navigateur vous situe dans la circulation. Le code de la route s'affiche et le moindre manquement est sanctionné, tout comme vos retards sur l'horaire, sans parler des divers accidents. Graphiquement, le jeu est d'un assez bon niveau et un soin particulier a été apporté à la reproduction des quartiers de Tokyo traversés. Le volant est géré ainsi que le PuruPuru Pack. Enfin, on pourra jouer à des minijeux sur le VMS, qui donneront accès à des surprises dans le jeu.

La nuit Tokyo reste plein de vie.

DREAMCAST

Fortyfive/Déc. 99

Tout le monde est monté ?

La nuit, toutes les voitures sont grises...

Giga Wings

Après la disparition de Geist Force, Giga Wings devient le dernier shoot sur DC... Et le premier à exploiter la connexion Internet de la console.

Avec quatre appareils de combat pilotés par quatre pilotes aux styles très différents, il vous faudra arriver à bout d'une dizaine de niveaux. Le concept du jeu repose sur le Reflex Force : en maintenant le bouton de tir, on crée une sorte de champ de force qui renvoie les attaques ennemies. Deux joueurs peuvent prendre part à l'action simultanément et, Dreamcast oblige, les graphismes sont en haute résolution et l'animation plus fluide. Le son a lui aussi été refait pour mieux exploiter la machine ; notamment, les interventions des persos sont désormais parlantes. Plusieurs modes de jeu sont disponibles : le mode Tutorial permet de se familiariser avec les mécanismes du jeu ; en mode Score Attack, il faut établir le meilleur score possible dans l'un des quatre premiers niveaux ; en mode High Inflation, un bonus vous est attribué en fonction du temps pendant lequel vous avez pu survivre ; en mode Gallery, vous collectionnez des illustrations des personnages du jeu ; enfin, le mode Internet établit un classement au niveau national (pour le moment) et offrira la possibilité de charger des éléments secrets (appareils, niveaux, modes...).

DREAMCAST

● **Capcom/Novembre**

La Reflex Force, l'arme ultime.

Le modem est mis à contribution.

L'action à son paroxysme. Difficile de fuir les combats !

F1 WORLD GRAND PRIX
for Dreamcast

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

TOUT LE CHAMPIONNAT DE F1 EN 128-BIT, N'OUBLIEZ PAS DE PRENDRE DES FORCES.

FORMULA ONE : les sensations vous attendent au tournant.

Les grands prix à la télé, vous ne les aviez jamais vu comme ça.

Pourtant tout est officiel : pilotes, circuits, voitures et écuries...

La différence, vous êtes au volant. Mettez des gants, le four ça brûle.

www.dreamcast-europe.com

VIDEO SYSTEM SEGA

Dreamcast

Jusqu'à 6 milliards de joueurs

"SEGA" et "Dreamcast" sont des marques déposées de Sega Enterprises, Ltd.
"An official product of the FIA Formula One World Championship licensed by Formula One Administration Limited"–"© 1999 VIDEO SYSTEM"– Published by Video System Co., Ltd. Developed by Video System Ltd.

Zelda Gaiden

Basé sur une version améliorée du moteur 3D d'Ocarina of Time, Zelda Gaiden propose un nouveau challenge dans lequel vous devrez vous battre contre la montre.

Quelques mois se sont écoulés depuis les événements d'Ocarina of Time, et tout se noircit de nouveau à l'horizon. Il ne vous reste qu'une semaine pour sauver la planète du cataclysme annoncé : une lune se prépare à s'écraser. Link peut désormais changer de forme et prendre l'apparence des différents habitants du monde de Zelda. A chaque fois, cela vous ouvre l'accès à une nouvelle panoplie d'actions (rouler, voler, nager ...) et peut-être même de magies. En effet, chaque race joue d'un instrument de musique particulier. Outre l'ocarina, vous pourrez jouer du tambour, de la guitare, de la trompette ... Le système des masques a encore été accentué. Attendez-vous une nouvelle fois à une tonne de bonus et secrets en tout genre. Autrement, la recette est bien connue et on retrouvera l'esprit du volet précédent et ses mécanismes. Zelda Gaiden devrait être compatible avec le Ram Pak pour un visuel en haute-résolution.

Le cadran, en bas, indique le temps restant.

Vous deviendrez un véritable homme-orchestre!

NINTENDO 64

Nintendo/Mars

Recueillir tous les items est un sacré challenge.

On retrouve des têtes familières.

Emergency Ambulance

Ce petit gars est mal en point.

Soft 1 poursuit sa série mettant en scène les professions d'intervention. Cette fois, on incarne le Samu. Il faut amener la victime à l'hôpital dans les plus brefs délais. Le temps est compté, et un petit écran affiche l'état du malade ou de la victime. Le jeu reprend le moteur de Harley Davidson dans une ambiance très Crazy Taxi, mais avec un plus de retenue, thème oblige.

ARCADE

● Sega Soft 1/Fin 99

A fond jusqu'à l'hôpital le plus proche...

Encore des malins qui ont joué à Bomberman grandeur nature.

Sega Tetris

Si Tetris a fait le succès de Nintendo sur consoles, il ne faut pas oublier que c'est Sega qui avait eu le premier cette fameuse licence pour l'arcade. Le jeu refait surface dans une version 3D avec un système de bonus dérivé des machines à sous. Suivant la manière par laquelle on fait disparaître les blocs, une roulette s'arrête et fait apparaître tel ou tel bonus. On devrait pouvoir y jouer jusqu'à quatre en même temps. Tetris n'est pas prêt de disparaître !

Pour l'instant, on ne sait pas à quoi sert le singe.

Tetris l'indémodable est de retour.

ARCADE

● Sega Soft 1/Fin 99

A réveiller Niiico à coups de marteau ?

Il s'agira de ne pas être manchot.

Puyo Puyo DA !

A peine annoncé sur Naomi, voici déjà la conversion de Puyo Puyo sur DC.

Avec cette adaptation, Compile surfe sur la vague des jeux musicaux. On retrouve un système issu de Beatmania, mais à l'horizontal. On doit reproduire avec le pad les commandes qui s'affichent en bas de l'écran. Suivant son adresse, on se voit attribuer des bonus (Excellent, Cool, etc.). Les personnages dansent au milieu de l'écran. A chaque fois que l'on accomplit réussit un pes, on envoie plus ou moins de Puyo chez l'adversaire dans une jauge en haut de l'écran. Celui qui en possède le plus au terme du stage a perdu. Il semble possible d'en faire disparaître en accomplissant des figures spéciales de danse. Des modes 1 et 2 joueurs sont disponibles, ainsi que huit personnages de base.

Les Puyo ont eu raison d'Ellena.

La caméra bouge sans cesse.

On peut faire des combo.

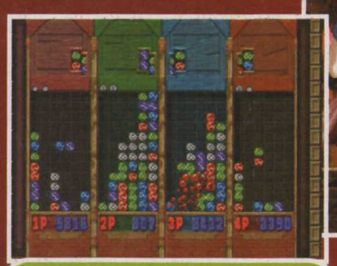
DREAMCAST
● Compile/Décembre

Puyo Puyoyon Party

Le triomphe de Mario Party à lancé la mode des titres Multijoueurs. Depuis, chacun y va de son clone.

Avec son Puyo 4 (Puyo Puyoyon), Compile avait choisi une voie proche du Panic Bomber de Hudson sur PC Engine : à savoir un Puyo Puyo en mode 4 joueurs simultanément. En voici une version boostée. Afin que tout le monde puisse participer sans trop de considération pour le niveau des joueurs, Compile a instauré un système fumant... Un nouveau Puyo fait son entrée : le Bakudan Puyo (Puyo bombe). Il est attribué à un joueur en début de partie. En réalisant des actions ou des combos, on le refile à un autre joueur, et ainsi de suite. La partie prend fin quand il explose. Celui qui le possédait à ce moment est déclaré perdant. Un cadrant indique le temps restant avant l'explosion. Il existe une jauge pour chaque participant qui remplit si l'on reste inactif. Plus elle se remplit, plus on a de chances de voir la bombe venir chez soi. Il est possible d'attribuer des handicaps à chaque joueur. Carbuncle se balade et s'il est au contact du Puyo maudit, il le balancera d'un coup de pied sur un autre joueur.

Ça va pas la tête ?



Vous préférez les parties à 4 ?

Une partie de Puyo classique ?

NINTENDO 64
● Compile/Novembre

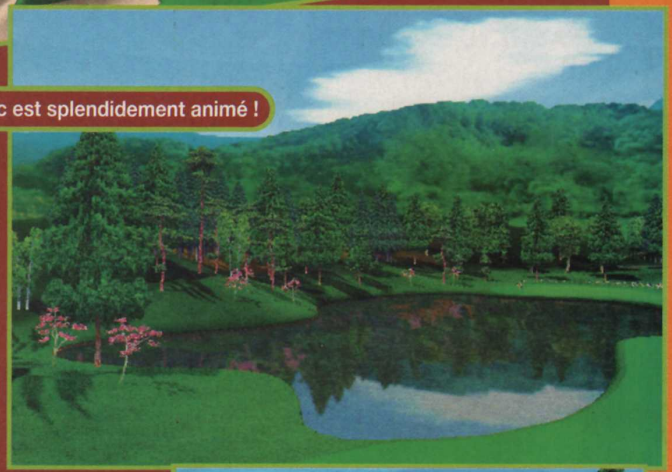
Golf Paradise

Depuis le premier Augusta sur PC Nec, il y a dix ans, TE Soft est, avec Seta, le roi du golf sur console. Avec ce Golf Paradise, T&E Soft a l'ambition de nous livrer le must en la matière.

Jusqu'à présent, on a eu droit à une démo animée, non jouable mais plutôt prometteuse ! Consolation, on pouvait tester le "Genesys-G", un procédé de création de parcours, qui inclut une multitude de paramètres. Les débutants se limiteront à déterminer le niveau de difficulté (facile, moyen, expert) ou l'un des six parcours . Les pros de ce sport pourront aller plus en profondeur en choisissant le nombre de "pars", la longueur et l'orientation du parcours, son relief et sa largeur. Côté obstacles, on peut sélectionner le nombre de bunkers sur le parcours mais aussi sur le green ainsi que leur taille. Même chose pour les lacs, sans oublier le vent, sa force et sa direction. A chaque fois, une option Auto décide de manière aléatoire. Le jeu calcule ensuite le tout en une quinzaine de secondes, gérant une moyenne de 120 000 polygones. Le rendu des textures et la gestion naturelle de la lumière ambiante sont impressionnants. Bref, on s'y croirait. Plus d'une douzaine de modes seront au programme, dont un mode Story, qui permet au fil des stages d'accéder à une cinquantaine d'articles liés au golf, de nouveaux persos (7 au total), des mini-jeux et des modes supplémentaires. On peut aussi prendre un perso et lui faire gagner de l'expérience avant de l'importer dans les autres modes. Le mode Normal regroupe un Training, des modes divers et des tournois. T&E Soft a choisi le CD-rom comme support, et vise un prix entre 200 à 250 F.

Créez vos délires.

Le moteur de création est impressionnant.



Le lac est splendidement animé !

PLAYSTATION2

T&E Soft/4 mars

On a juste eu droit à une démo animée.

Des persos très Mina no Golf 2 (SCEI).

La lumière est très bien gérée.

Le fond est en 2D.

Samurai Spirits Shinsho

Une fois n'est pas coutume, le Samurai Spirits nouveau ne nous vient pas de l'arcade mais de la console, et plus particulièrement de la Playstation. Entièrement en 3D, voici la suite de la saga lancée sur l'Hyper Neo Geo 64.

Dingt années paisibles se sont écoulées depuis les événements tragiques de l'ultime combat contre Asura. Malheureusement, un nouveau cauchemar est sur le point de s'abattre sur une île isolée où onze combattants sont convoqués. SNK a accordé un soin particulier à la reproduction des combats à l'arme blanche : désarmer son adversaire, parer une attaque ou repousser l'autre, frapper du revers de la lame, mesurer sa puissance dans une épreuve de force lame contre lame… La jauge de vie possède trois niveaux (de trois couleurs) dont le dernier donne accès à des attaques ultimes. De même, chaque coup encaissé ou chaque attaque parée fait monter votre colère, reproduite sous la forme d'une seconde jauge en bas de l'écran. Chaque combattant est doté une personnalité propre. Certains sont du type susceptibles (la jauge monte vite), d'autres revanchards (la jauge monte plus lentement, mais libère une sacrée Furie).

Samurai Spirits Shinsho inclut des minijeux dont le but est de rassembler des illustrations et des films cachés. On peut aussi composer son combattant et utiliser le PocketStation.

Furie furieuse

Cette jauge permet d'utiliser des techniques visant à désarmer son ennemi ou effectuer des attaques spéciales. Parmi ces dernières, on en note une, appelée Issen, qui se déroule à la vitesse de l'éclair et qui permet, dans certains cas, de terrasser son adversaire d'un seul coup ! Graphiquement, le jeu respecte le monde et l'esprit de la saga, avec des personnages assez anguleux comparés à ceux de Tekken 3. Les décors de fond sont en 2D. Des films animés ou en 3D temps réel interviennent par moments. On regrette parfois les graphismes flamboyants et le grand spectacle des épisodes en 2D. Pour contenter tous les otakus et les fans de la série,

PLAYSTATION

● **SNK/Décembre 99**

A L'ARME BLANCHE

Un beau revers.

Rinka s'envole.

Le premier qui craque…

Vous verrez des films en 3D temps réel.

La violence des combats s'exprime sous forme de gerbes sanglantes. Les adversaires volent !

Le katana se fait arme à feu.

DES ABDOS PLUS DURS, DES BRAS PLUS LONGS.

DONKEY KONG® 64

NINTENDO® 64

© 1999 Nintendo. Game by Rare. ® and the "N" Logo are trademarks of Nintendo of America Inc. Rareware logo is a trademark of Rare.
© 1999 Nintendo of America Inc. Game and System sold separately except when bundled. www.nintendo.com

Crisis Zone

Suite de la désormais célèbre série des Crisis, ce titre de Namco se révèle assez classique, mais bien fini.

De qui frappe d'emblée, ce sont les graphismes et l'animation, impeccables. Le flingue laisse place à un fusil mitrailleur, et cela se ressent sur l'action qui passe du "je tire en finesse" au "j'arrose copieusement l'écran". C'est, grosso modo, la principale différence avec le volet précédent. La possibilité de se cacher pour se protéger des tirs ennemis reste à l'ordre du jour mais, cette fois, on s'aide d'un bouclier. L'interaction avec les décors est assez élevée et l'on pourra détruire totalement nombre de niveaux. Les boss, assez impressionnants, il faut l'avouer, réclament de la pugnacité, comme ce tank, dont il faut réduire au silence tous les postes de tir. Bref, Crisis Zone constitue une bonne suite, qui devrait maintenir la série à flot.

ARCADE

● Namco/Automne

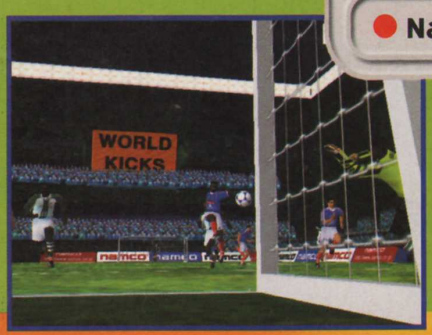
World Kick

Grâce à la Naomi, un nouveau jeu de foot investit les bornes. À moins qu'il ne les dépasse...

La principale originalité de ce jeu réside dans son interface : un joystick pour la direction et le mouvement, couplé à un ballon, situé à la base de la borne, pour l'action. Malheureusement, il semblerait que ce ballon ne fasse pas la différence entre la passe et le tir ! De plus, la taille du terrain est trop réduite : on se croirait dans un match de foot en salle. Même graphiquement, on a du mal à croire qu'on se trouve sur Naomi. Le jeu à quatre est possible avec toutes les combinaisons : en équipe ou en VS.

ARCADE

● Namco/Automne



RÉFLEXION FAITE

Seule la parano peut vous sortir des griffes du dino.

DINO CRISIS

La dernière créature des développeurs de **Resident Evil** frappe à votre porte.

DÉCONSEILLÉ aux moins de 12 ANS

3615 VIRGIN GAMES
INFOS • CADEAUX • SOLUCES
Hint-Line 08 36 68 94 95
Hot-line 08 03 09 41 64
http://www.vie-pointeractive.com

CAPCOM
Virgin INTERACTIVE
PlayStation

Photo : Pascal Ménard

© CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM and the CAPCOM LOGO are trademarks of CAPCOM CO., LTD. DINO CRISIS is a trademark of CAPCOM CO., LTD.
Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. All rights reserved. PlayStation and the PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc.

Vermilion Desert

L'an 105. Le royaume d'Algana vit paisiblement, jusqu'à ce que l'héritier d'un petit empire annexé par Algana se dresse contre le roi. Du haut de ses 14 ans, il proclame la restauration de son empire et son indépendance.

Dnutile de vous dire que tout ça aboutit à une guerre. Après une semaine de combat, le royaume perd 40 % de son territoire. Cette situation désespérée nécessite une alliance avec la fédération voisine. Mais malgré le savoir-faire militaire de cette dernière, les alliés doivent reculer devant les forces impériales. En 3D temps réel, Vermilion Desert s'apparente à un Battlezone. Vous dirigez une troupe spéciale de l'armée fédérale, la "Silver Fox". Votre mission : gagner la guerre...

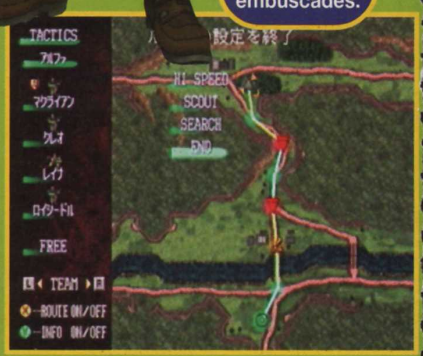
Cette Silver Fox est constituée de 6 commandos de 4 soldats. Vous déterminez la formation de chacun des commandos. A noter que chaque homme possède une spécialité qui peut être modifiée, ce qui influence directement la nature de l'armement emporté.

Le stratège, c'est vous

En fonction des objectifs et des renseignements fournis par vos supérieurs, il va falloir définir un comportement et une route pour tous les commandos. Vous établissez ensuite une suite de points de navigation. L'opération terminée, la phase action commence : on voit alors ses unités progresser selon le plan mis au point. Mais comme rien ne se passe jamais comme prévu, vous pouvez intervenir à chaque fois que cela devient nécessaire en modifiant les formations, les chemins ou les ordres. Si vous n'êtes pas satisfait des performances d'un commando, changez-en le leader ou les hommes. Bref, l'échec n'est pas pensable, et vous devrez déployer tous les moyens disponibles pour arriver à bout de l'ennemi. Le monde entièrement en 3D est très vaste. L'ennemi se cache ou vous tend des embuscades : pire, il sème des pièges un peu partout. Sans parler des snipers qui vous alignent ou des robots géants qui surgissent de tous côtés. Bientôt, vous êtes submergé de messages radio ! Attention, le temps est compté ! Au terme de chaque niveau, vous empochez de l'argent, de l'expérience et un de vos personnages sera même promu ! Le scénario change en fonction de vos performances. Entre deux missions, vous pouvez engager des recherches pour développer votre arsenal, faire des emplettes ou entraîner vos hommes. Enfin, et c'est peut être le meilleur, le jeu en réseau par modem serait à l'ordre du jour !

DREAMCAST

Riverhill/Déc.



Choisissez la bonne route et gare aux embuscades.

Vous devrez choisir les membres de votre commando.

Attention à ne pas vous perdre dans le blizzard.

VOS INTERVENTIONS

Au cours de la phase d'action, voici les commandes à votre disposition.
Order : comportement à choisir en fonction d'une situation donnée.
Support : s'aider d'un item.
Team : faire des changements dans un commando.
Tactic : revoir son plan de bataille.

C'est avec ça que vous devrez vaincre l'Empire ! Bon courage...

Vous pourrez entraîner vos hommes sur vos propres cartes.

Vendez chèrement votre peau.

Votre arsenal évoluera en fonction de vos moyens.

VOS ORDRES, SIR ?

Voici les commandes basiques pour établir votre stratégie.
Hi Speed : progresser rapidement.
Scout : reconnaître le terrain attentivement.
Search : partir en quête de pièges.
Through : ne pas s'attarder à un check-point.
Attack : attaquer l'éventuel ennemi présent.
Wait : attendre à un check-point.

Attention, vous avez été repéré par un mécha.

A l'assaut !

LES MICROMANIA

NOUVEAU

75 MICROMANIA MONTPARNASSE Gare
Gare Paris Montparnasse - Niveau B/55,41
Hall Vasarely - 75015 Paris - Tél. : 01 56 80 04 00

78 MICROMANIA MONTESSON
C. Ccial Carrefour - 78360 Montesson
Tél. : 01 61 04 19 00

93 MICROMANIA BEL'EST
C. Ccial Bel'Est - 93170 Bagnolet
Tél. : 01 41 63 14 15

94 MICROMANIA VAL DE FONTENAY
C. Ccial Auchan Val de Fontenay
94120 Fontenay Sous Bois

13 MICROMANIA LA VALENTINE
C. Ccial Géant La Valentine - 13011 Marseille
Tél. : 04 91 35 72 72

13 MICROMANIA LE MERLAN
C. Ccial Carrefour "Le Merlan" - 13014 Marseille

45 MICROMANIA ST JEAN de la RUELLE
C. Ccial Auchan "Les Trois Fontaines"
45146 St Jean de la Ruelle -Tél. : 02 38 22 12 38

59 MICROMANIA RONCQ
C. Ccial Auchan - 59223 Roncq
Tél. : 03 20 27 97 62

PARIS

75 MICROMANIA FORUM des HALLES
1, rue des Pirouettes - 75001 Paris
Tél. : 01 55 34 98 20

75 MICROMANIA MONTPARNASSE
126, Rue de Rennes - 75006 Paris
Tél. : 01 45 49 07 07

75 MICROMANIA CHAMPS-ELYSEES
Galerie des Champs - 84, avenue des Champs-Elysées - 75008 Paris
Tél. : 01 42 56 04 13

75 MICROMANIA OPERA
Passage des Princes - 5, bd des Italiens
75002 Paris - Tél. : 01 40 15 93 10

75 MICROMANIA Italie 2
C. Ccial Italie 2 - Niveau 2 - 75013 Paris
Tél. : 01 45 89 70 43

75 MICROMANIA EOLE
Gare St-Lazare - 75008 PARIS
Tél. : 01 44 53 11 15

RÉGION PARISIENNE

77 MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE
C. Ccial Carrefour - 77190 Villiers-en-Bière
Tél. : 01 64 87 90 94

78 MICROMANIA VÉLIZY 2
C. Ccial Velizy 2 - 78140 Vélizy
Tél. : 01 34 65 32 91

78 MICROMANIA SAINT-QUENTIN
C. Ccial St-Quentin- Face Carrefour
78000 St-Quentin-en-Yvelines
Tél. : 01 30 43 25 23

78 MICROMANIA PLAISIR
C. Ccial Grand Plaisir - 78370 Plaisir-les-Clayes - Tél.: 01 30 07 51 87

91 MICROMANIA LES ULIS 2
C. Ccial Les Ulis 2 - 91940 Les Ulis
Tél. : 01 69 29 04 99

91 MICROMANIA ÉVRY 2
C. Ccial Evry 2 - 91022 Evry
Tél. : 01 60 77 74 02

92 MICROMANIA LA DÉFENSE
C. Ccial Les 4 Temps - Niveau 1
92800 Puteaux - Tél. : 01 46 98 08 02

93 MICROMANIA PARINOR
C. Ccial Parinor - Niveau 1
93006 Aulnay-sous-Bois
Tél. : 01 48 65 35 39

93 MICROMANIA ROSNY 2
C. Ccial Rosny 2 - 93117 Rosny-sous-Bois
Tél. 01 48 54 73 07

93 MICROMANIA LES ARCADES
C. Ccial Les Arcades Niveau Bas
93160 Noisy-le-Grand - Tél. : 01 43 04 25 10

94 MICROMANIA IVRY GRAND CIEL
C. Ccial Ivry GC
94200 Ivry-sur-Seine
Tél. : 01 45 15 12 06

94 MICROMANIA BELLE-ÉPINE
C. Ccial Belle-Épine - 94561 Thiais
Tél. : 01 46 87 30 71

94 MICROMANIA CRÉTEIL
C. Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut
94016 Créteil - Tél. : 01 43 77 24 11

94 MICROMANIA BERCY 2
C. Ccial "Bercy 2"
94200 Charenton-le-Pont
Tél. : 01 41 79 31 61

95 MICROMANIA CERGY
C. Ccial Les Trois Fontaines
Niveau Bas - 95000 Cergy
Tél. : 01 34 24 88 81

PROVINCE

06 MICROMANIA CAP 3000
C. Ccial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée
06700 St-Laurent-du-Var
Tél. : 04 93 62 01 47

06 MICROMANIA NICE ÉTOILE
C. Ccial Nice Étoile - Niveau -1
06000 Nice - Tél. : 04 93 62 01 14

13 MICROMANIA VITROLLES
C. Ccial Grand Vitrolles
13127 Vitrolles - Tél. : 04 42 77 49 50

13 MICROMANIA AUBAGNE
C. Ccial Auchan - 13400 Aubagne
Tél. : 04 42 82 40 35

21 MICROMANIA DIJON
C. Ccial La Toison d'Or - 21000 Dijon
Tél. : 03 80 28 08 88

31 MICROMANIA TOULOUSE
C. Ccial Carrefour - 31127 Portet/Garonne
Tél. : 05 61 76 20 39

34 MICROMANIA MONTPELLIER
C. Ccial Le Polygone - Niveau Haut
34000 Montpellier - Tél. : 04 67 20 09 97

44 MICROMANIA NANTES
C. Ccial Beaulieu - 44272 Nantes
Tél. : 02 51 72 94 96

45 MICROMANIA ORLÉANS
C. Ccial Place de l'Arc - 45000 Orléans
Tél. : 02 38 42 14 54

51 MICROMANIA REIMS
C. Ccial Cora-Cormontreuil
51350 Cormontreuil
Tél. : 03 26 86 52 76

54 MICROMANIA NANCY
C. Ccial Saint-Sébastien - 54000 Nancy
Tél. : 03 83 37 81 88

57 MICROMANIA METZ SEMECOURT
C. Ccial Semécourt - 57280 Semécourt
Tél. : 03 87 51 39 11

59 MICROMANIA LEERS
C. Ccial Auchan - 59115 Leers
Tél. : 03 28 33 96 80

59 MICROMANIA EURALILLE
C. Ccial Euralille - Rez-de-chaussée
59777 Lille - Tél. : 03 20 55 72 72

59 MICROMANIA LILLE V2
C. Ccial Villeneuve-d'Ascq
59650 Villeneuve-d'Ascq
Tél. : 03 20 05 57 58

62 MICROMANIA CITE-EUROPE
C. Ccial Cité Europe - 62231 Coquelles
Tél. : 03 21 85 82 84

62 MICROMANIA NOYELLES-GODAULT
C. Ccial Auchan - 62950 Noyelles-Godault
Tél. : 03 21 20 52 77

67 MICROMANIA ILLKIRCH
C. Ccial Auchan - 67000 Illkirch
Tél. : 03 90 40 28 20

67 MICROMANIA STRASBOURG
C. Ccial Place des Halles - Niveau Haut
67000 Strasbourg
Tél. : 03 88 32 60 70

68 MICROMANIA MULHOUSE
C. Ccial Ile Napoléon
68110 Mulhouse Illzach
Tél. : 03 89 61 65 20

69 MICROMANIA ECULLY
C. Ccial Grand Ouest
69132 Ecully
Tél. : 04 72 18 50 42

69 MICROMANIA LYON LA-PART-DIEU
C. Ccial La-Part-Dieu - Niveau 1
69003 Lyon
Tél. : 04 78 60 78 82

69 MICROMANIA LYON SAINT-PRIEST
Galerie Auchan - 69800 Lyon Saint-Priest
Tél. : 04 72 37 47 55

69 MICROMANIA SAINT-GENIS
C. Ccial Saint-Genis 2 - 69230 Saint-Genis
Tél. : 04 72 67 02 92

74 MICROMANIA ANNECY
C. Ccial Auchan-Epagny - 74330 Epagny
Tél. : 04 50 24 09 09

76 MICROMANIA ROUEN SAINT-SEVER
C. Ccial Saint-Sever - 76000 Rouen
Tél. : 02 32 18 55 44

83 MICROMANIA MAYOL
C. Ccial Mayol - 83000 Toulon
Tél. : 04 94 41 93 04

83 MICROMANIA GRAND-VAR
C. Ccial Grand-Var
83160 La Valette
Tél. : 04 94 75 32 30

84 MICROMANIA AVIGNON
C. Ccial Auchan Pontet
84130 Le Pontet
Tél. : 04 90 31 17 66

LES DÉMONST

fun radio
En partenariat avec FUN RADIO

Tendez l'oreille sur l'émission **fun attitude** du lundi au vendredi à 12 h 30 et **GAGNEZ 10 JEUX** d'un seul coup et d'un seul !!

MICROMANIA

Les nouveautés d'abord !

La Mégacarte

Gratuite avec le premier achat !
De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise* sur des prix canons !

*sauf sur les consoles. Remise différée sous forme de bon de réduction de 50 F.

Recyclez vos jeux !

Revendez-nous vos anciens jeux et découvrez les nouveautés !
Micromania reprend* vos jeux PlayStation, Dreamcast et Nintendo 64.
*Voir conditions à la caisse.

www.micromania.fr

Retrouvez les nouveautés les dates de sortie, le top des ventes, les tips et astuces et pleins d'autres surprises sur le site **www.micromania.fr**

*1 cadeau par gagnant. Règlement du jeu disponible sur www.micromania.fr/tresor

Participez à la "Chasse au trésor" sur www.micromania.fr
10 CADEAUX* à gagner chaque mois

GAME ONE

MICROMANIA : partenaire de l'émission TESTS sur GAME ONE, diffusée tous les vendredis, mercredis, samedis et dimanches.

RATIONS MICROMANIA, C'EST TROP FORT !

Avec nos démonstrateurs, découvrez les nouveautés
en avant-première et sur écran géant, tous les **mercredis** et **samedis**,
de 14 h 30 à 19 h 00 dans tous les **MICROMANIA**

Démos — MERCREDI 1 et SAMEDI 4 DÉCEMBRE

NBA / NHL
Fox Sport vous propose de découvrir une ambiance, un game play, un réalisme unique !

SOUL CALIBUR
est le meilleur jeu de combat de toute l'histoire du jeu vidéo.

Démos — MERCREDI 8 et SAMEDI 11 DÉCEMBRE

CRASH TEAM RACING
Retrouvez Crash Bandicoot et toute sa bande dans un délirant jeu de course de karts.

FORMULE 1
vous propose de vivre le championnat de F1 dans son intégralité.

Démos — MERCREDI 15 et SAMEDI 18 DÉCEMBRE

KO KINGS
Montez sur le ring et affrontez les boxeurs les plus talentueux de tous les temps : Jo Frazier, Muhammad Ali, Oscar de La Hoya, Sugar Ray Leonard...

FIFA 2000
Revivez le meilleur du football. La simulation la plus aboutie jamais réalisée !

JEU FIFA 2000
GAGNEZ 1 PLACE POUR LA FINALE* DE LA COUPE DE FRANCE DE FOOTBALL
Retirez votre bon de participation dans votre Micromania
*La finale se déroulera au Stade de France en mai 2000.
Jeu sans obligation d'achat.

Démo — MERCREDI 22 DÉCEMBRE

SPYRO 2
L'un des personnages emblématiques de la PlayStation revient cette saison avec encore plus de niveaux !

LE CATELLITE

Toy Fighter

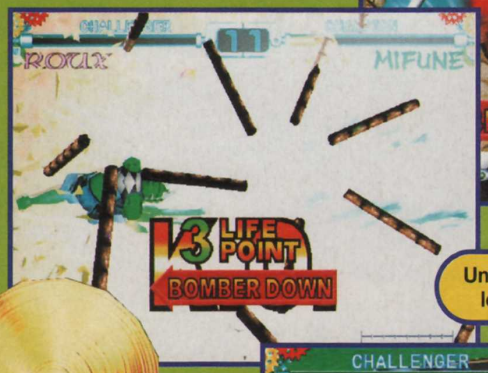
Ça faisait un certain temps que Sega n'avait plus sorti de jeu de combat 3D. Du coup, Soft3, un studio de développement, a été chargé de réparer cet oubli.

Des deux combattants se situent dans un cercle appelé Battle Cercle. On ne peut en sortir, mais on peut l'utiliser pour élaborer des tactiques comme dans Fighting Vipers. Au choix, rebondissez contre ce cercle pour contre-attaquer ou grimpez dessus pour sauter sur votre adversaire et lui faire très mal ! Le vainqueur est celui qui atteint le premier un total de 5 points. On distingue trois types d'actions qui valent chacune un nombre de points déterminé. Envoyer l'adversaire au sol d'un coup de pied ou de poing vaut 1 point. Le jeter à terre avec une prise rapporte 2 points. Effectuer une attaque spéciale Bomber Attack donne 3 points. Outre le levier de direction, les commandes s'effectuent par l'intermédiaire des trois boutons : Punch, Kick et Dodge. Ce dernier permet d'éviter une attaque du poing ou du pied. Le graphisme général évoque le monde des jouets (9 persos en tout). Sans être le jeu du siècle, Toy Fighter apporte des innovations intéressantes. De plus, en pleine pénurie de jeux de combat 3D, il risque de tomber à point nommé.

ARCADE

● Sega Soft3/Dispo

La Bomber Attack se déchaîne !



Un final qui explose le Battle Cercle.

On peut rebondir contre le cercle.

La vie d'un jouet est très difficile !

L'aire de combat est restreinte.

Crédit photo : SDP/Maurituis

© InterAct Accessories Inc. InterAct, Barracuda 2, AstroPad, Concept 4 Racing Wheel and HandyPak Color are trademarks of STD Manufacturing Ltd.
PlayStation is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Dreamcast is a trademark of Sega Enterprises, Ltd. Game Boy Color is registered trademark of Nitendo Co., Ltd.

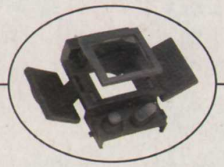
Pas de victoire, sans le bon accessoire

DUAL IMPACT™
POUR PLAYSTATION®

Les accessoires InterAct® sont conçus pour vous faire gagner. Haute technologie, précision, sensations, palpitations et montée d'adrénaline garanties.
Volants, manettes, cartes mémoire... vous trouverez toujours l'accessoire qu'il vous faut pour aller plus loin dans le jeu.
La nature est bien faite, InterAct® aussi, n'oubliez pas l'essentiel.

AstroPad™
pour Dreamcast™

Concept 4™ Racing Wheel
pour PlayStation® et Dreamcast™



HandyPak™ Color
pour Game Boy™ Color

INTERACT

L'essentiel est dans l'accessoire

PERFORMANCE™ by InterAct

Infos produits, concours, ...
3615 Interact (2,23F/mn)
0 825 894 880 (0,99F/mn)
www.interact-acc.com

Mario Party 2

Après le succès foudroyant du premier volet qui a dépassé le million d'exemplaires vendus au Japon, Nintendo revient à la charge : cinq nouvelles cartes et soixante-quatre minijeux vous attendent.

MINIJEUX

Le principe reste le même que dans Mario Party 1 : sur une sorte de jeu de l'oie, il faut lancer les dés et progresser. Suivant la case sur laquelle on tombe, on a droit à des bonus, à des événements ou à des minijeux, particulièrement adaptés au mode Multijoueur. On trouve donc toutes sortes de combinaisons : chacun pour soi, trois contre un, etc. On engrange aussi au cours de sa progression des pièces d'or, que l'on transforme en étoiles quand on en a vingt. Le gagnant est celui qui possède le plus d'étoiles au terme de la partie.

Des pièces et des étoiles

De nouvelles cases font leur apparition, ainsi que l'utilisation d'items. On peut emprunter des raccourcis, moyennant quelques pièces dans des endroits précis pour chaque carte (train, requin...), et parier des pièces dans certains minijeux. La force des joueurs contrôlés par l'ordinateur peut être réglée : faible, moyenne, élevée. Selon le thème du niveau, les six persos dispos (Mario, Luigi, Kong, Yoshi, Peach et Wario) revêtent des tenues différentes.
Le jeu tient sur une cartouche 256Mb et gère le Jolt Pack.

La traversée coûte cinq pièces.

On reçoit des items.

On gagne ou on perd.

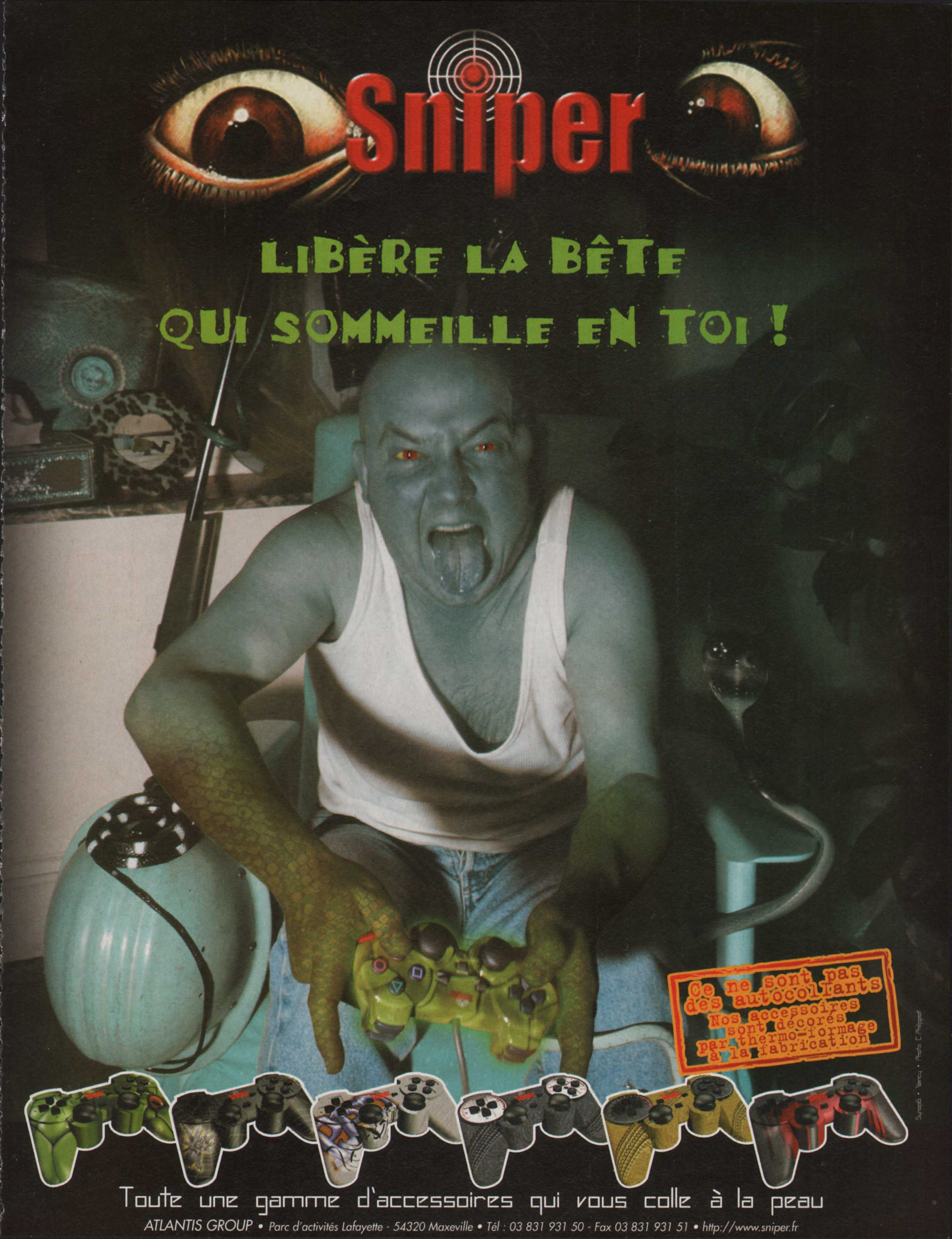
Faut trouver une autre voie.

NINTENDO 64

Nintendo/Déc. 99

Enfin une étoile !

Le train fait gagner du temps.


Sniper
LIBÈRE LA BÊTE
QUI SOMMEILLE EN TOI !
Ce ne sont pas des autocollants
Nos accessoires sont décorés par thermo-formage à la fabrication
Toute une gamme d'accessoires qui vous colle à la peau
ATLANTIS GROUP • Parc d'activités Lafayette - 54320 Maxeville • Tél : 03 831 931 50 - Fax 03 831 931 51 • http://www.sniper.fr

Jambo ! Safari

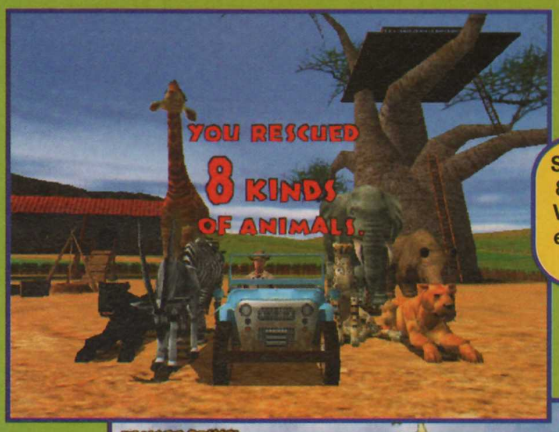
Soft 3, ex-AM3, a souvent été chargé de lancer de nouveaux concepts. Alors, un petit safari sur Naomi, ça vous dit ?

Une fois largué en pleine brousse africaine, votre mission consiste à attraper un maximum de bêtes sauvages dans le temps imparti. Que les amis des bêtes se rassurent, le but de l'opération est tout simplement de les étudier, et toutes les bestioles capturées sont toujours relâchées...
Vous choisissez votre personnage parmi les quatre rangers proposés. Vous pilotez votre Jeep tout en gardant un œil sur le terrain pour débusquer les animaux que vous capturez à l'aide d'un lasso et d'un filet, tous deux contrôlés par un seul et même levier. A chaque fois, un viseur vous aide à tirer juste.
Le mode Débutant vous propose deux stages, contre quatre autres en mode Expert. Vous évoluez sur 360 degrés, dans un monde tour en 3D, de manière totalement libre.
Certes Jambo ! Safari n'est pas une révolution graphique, mais son concept original et son ambiance à la "Daktari", dénuée de violence, en font un titre sympa, surtout dans l'éventualité d'une conversion sur console.

ARCADE

● Sega Soft 3/FIn 99

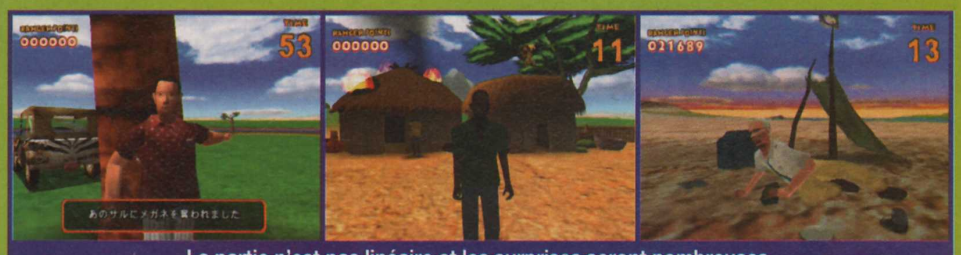
Le lasso est lancé, et la lutte commence.



Seulement 8 sur 28 ? Vous avez encore du travail.

Notez le radar indiquant les positions.

Vous avez capturé un rhino blanc !



La partie n'est pas linéaire et les surprises seront nombreuses.

Les animaux sont doués d'émotions. Un "smiley" indique leur état d'esprit.

RECYCLEWARE : LES MAGASINS BRANCHÉS POUR LES FURIEUX DU JEU VIDEO

Ne bradez plus

Recycleware reprend vos jeux Dreamcast, PlayStation

vos anciens jeux

et Nintendo 64 contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

recyclez-les !

IMPORTANT ! *Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux pour un bon d'achat valable sur l'ensemble des produits disponibles en magasin.*

Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu vidéo recyclé, c'est-à-dire :

- **Vérifié (CD & manuel en bon état)**
- **Reconditionné sous blister**
- **Garanti 6 mois**
- **Moins cher**

JEUX VIDEO
recycle
NEUFS & RECYCLÉS
ware

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS* PLAYSTATION

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS
Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Ridge Racer 4	149 F	V-Rally 2	219 F	Star Wars - Episode I	249 F
Metal Gear Solid	179 F	Silent Hill	229 F	Quake 2	249 F
FIFA 99	199 F	Monde des Bleus	249 F	Wipe Out 3	249 F
Syphon Filter	219 F	Soul Reaver	249 F	X-Files	249 F

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS* DREAMCAST

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS
Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Expendable Millen.	249 F	Buggy Heat	269 F	Virtua Fighter 3	269 F
Incoming	249 F	Dynamite Cop 2	269 F	Tokyo H. Challenge	269 F
Toy Commander	249 F	Monaco GP	269 F	Speed Devils	269 F
Blue Stinger	259 F	Power Stone	269 F	Trickstyle	269 F

LES RECYCLEWARE

PARIS - PLACE DES INNOCENTS

PARIS
2, rue Pierre-Lescot - 75001 Paris
Tél. 01 42 36 25 42

RÉGION PARISIENNE

ANTONY
27, av. de la Division-Leclerc - 92160 Antony
Tél. 01 46 74 06 26

BEAU-SEVRAN
C. Ccial Beau-Sevran - 93270 Sevran
Tél. 01 41 52 12 92

CLAYE-SOUILLY
C. Ccial Carrefour - RN 3
77413 Claye-Souilly - Tél. 01 60 94 80 41

ÉVRY 2
C. Ccial Evry 2 - 91022 Évry Cedex
Tél. 01 60 87 11 17

PARLY 2
C. Ccial Parly 2 - Niveau bas
78150 Le Chesnay - Tél. 01 39 23 16 65

PONTAULT-COMBAULT
C. Ccial Carrefour - 77340 Pontault-Combault
Tél. 01 60 18 19 11

ROSNY 2
C. Ccial Rosny - 92110 Rosny
Tél. 01 48 12 65 47

TAVERNY
C. Ccial Les Portes de Taverny
95158 Taverny - Tél. 01 39 95 71 95

PROVINCE

ÉCHIROLLES
C. Ccial Carrefour
38431 Échirolles
Tél. 04 38 49 91 02

LYON
C. Ccial La Part-Dieu - Nouvelle Extension
69000 Lyon - Tél. 04 72 84 20 38

MARSEILLE
9, rue Saint-Ferréol - 13001 Marseille
Tél. 04 96 11 14 28

NICE-LA TRINITÉ
C. Ccial Auchan La Trinité - 06000 Nice
Tél. 04 93 27 00 19

THIONVILLE
C. Ccial Continent Geric-Thionville
57100 Thionville - Tél. 03 82 88 26 40

Ouverture de tous les RecycleWare du lundi au samedi de 10 h à 20 h

* Dans la limite des stocks disponibles. Prix valables jusqu'au 31/12/99.
Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

Vous faites

Melon 1440° - Melon Front Flip X2 - Backside 360° - Crail 900° - Spin 720°
Indy Air - Mute Grab 360° - Mute Front Flip - Stalefish 360° ou 720°

quoi cet hiver ?

SAISON 1999/2000

SNOWPASS PlayStation®

2000 2 8 7 1 34 7 4 84 1 42 3 38 502 947

TIGNES

INCLUS :

Forfait multi-continents :
Nouvelle Zélande, Alaska, Norvège, Etats-Unis et Japon.

Toutes les compétitions : Big Air, Boarder X, Course, Half Pipe.

Matériel : LIBTECH, K2, FORUM

Bande son MTV en libre écoute :
Fear Factory, H2O, Ministry...

Exclusif : EDITEUR DE SNOWPARKS

Ce forfait ne comprend pas :
- les consommations de boisson
- l'assurance et les frais d'hospitalisation

www.tignes.net

- Tail Grab 720° ou 1440° - Nose Grab
- Flip - Backflip 180° - Tail Grab 540°...
Sur Tignes Snowboarding !

Faites le pour de vrai :
gagnez chaque semaine des séjours à Tignes
(Voir modalités sur le pack)

© 1999 Tignes.
MTV Sports : Snowboarding - Game and Software © 1999 Radical Entertainment, Ltd. "MTV Sports" names, trademarks, and logos and all related titles and logos are trademarks of MTV Networks, a division of Viacom International Inc. "MTV: Music Television" name, trademark and logo. "MTV: Music Television" and all related titles and logos are trademarks of MTV Networks, a division of Viacom International Inc. Snowboarding is a trademark of THQ Inc. Game and Software exclusively licensed and published by THQ Inc. MTV Sports exclusively licensed to THQ Inc. The THQ logo and THQ are trademarks of THQ Inc. All other trademarks and logos are property of their respective owners. All rights reserved. " PS " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 1999 Ubi Soft Entertainment. Design : Ludi Factory. Photo : Sport SC/B.Boone

PlayStation

radical entertainment

THQ
www.thq.com

www.ubisoft.fr
INFOS, TRUCS & SOLUCES
08 36 68 46 32
2,23F/MIN
3615 UBI SOFT

Ubi Soft ENTERTAINMENT

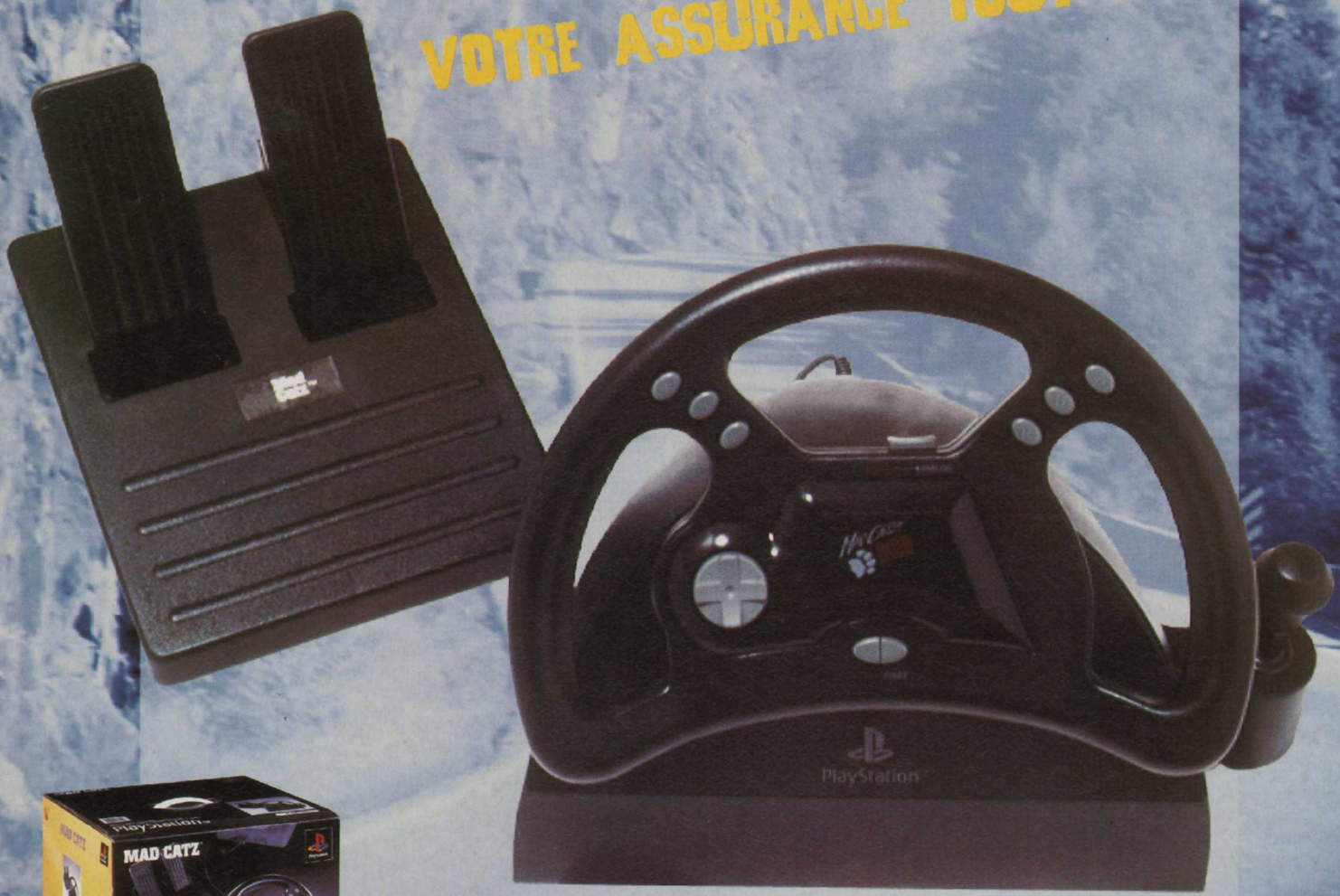
MAD CATZ

PlayStation™

*ROTATION DE 270°.
*CROIX MULTIDIRECTIONNELLE.
*LEVIER DE VITESSE À 2 DIRECTIONS.
*8 BOUTONS D' ACTION.
*VOLANT ET PÉDALIER ANALOGIQUES.

199 FRS*

VOLANT MAD CATZ
VOTRE ASSURANCE TOUT RISQUE !



*PRIX PUBLIC GÉNÉRALEMENT CONSTATÉ

" " et "PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

BIGBEN INTERACTIVE S.A. -CENTRE DE GROS N°1, 59818 LESQUIN CEDEX FRANCE - FAX: 03 20 90 72 34

Bigben INTERACTIVE

NEWS

La grosse surprise de ce mois-ci est sans aucun doute, la suite de Medievil sur PS. Découvrez avec nous les premières images de ce jeu qui s'annonce comme une sacrée bombe.
A part ça, Baldur's Gate s'apprête à son tour à débarquer sur console. Bien médiéval tout ça...

COLLECTORS

■ **Bio Hazard 2 DC.** Le hit de Capcom sortira en édition spéciale au Japon sur trois GD-Rom : deux pour la conversion du jeu, le troisième pour la démo de Code Veronica. De plus, on trouvera un CD audio des musiques de la série. Le tout sera vendu environ 4 800 yens (250 francs) à partir du 23 décembre.

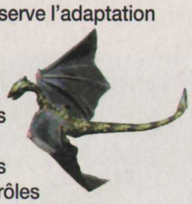
■ **Champions du monde.** Après les concours "spécial frime" sur Porsche Challenge, Gran Turismo et Tekken 3, le prochain jeu qui fera l'objet d'une telle médiatisation sera Le Monde des Bleus. Le mois dernier, on vous donnait déjà une petite idée du concours. Voilà ce mois-ci le règlement et les lots pour tous ceux qui auront acheté le jeu. Il faudra d'abord se qualifier en jouant à la maison avec l'équipe de France, en mode Maître, et en gagnant la finale de la Coupe. Ensuite, les 16 meilleures équipes s'affronteront dans une grande finale, sur la pelouse du Stade de France, en lever de rideau d'un véritable match de l'équipe de France, devant 80 000 spectateurs ! L'équipe gagnante aura la chance de faire le tour du monde des stades mythiques (Nou Camp à Barcelone, San Siro à Milan, SNB à Johannesbourg, Yoyogi Park à Tokyo, Maracana à Rio et Azteca à Mexico). Un guide et une voiture de location seront fournis pour profiter au maximum du pélerinage. Les autres prix, moins prestigieux, devraient néanmoins ravir les fanas du ballon rond.

■ **Austin Beetle.** Vous avez peut-être craqué pour la Beetle bariolée du film "Austin Powers 2" ? Eh bien sachez que le service Allociné www.allocine.fr a organisé une vente aux enchères sur Internet, qui durera du 27 octobre au 10 novembre. Résultat des ventes le mois prochain.

BALDUR'S GATE

Royaumes oubliés

Baldur's Gate n'est rien de moins que le meilleur jeu aventure-RPG de l'année sur PC, les fanatiques de Donjons & Dragons, comme Arioch, vous le confirmeront haut et fort.
Mais que nous réserve l'adaptation sur Dreamcast ?



Baldur's Gate reprend fidèlement l'univers des "Royaumes oubliés" des livres TSR et du jeu de rôles "Advanced Dunjeons & Dragons", 2e édition. Vous allez explorer un monde médiéval où la magie et les créatures fantastiques sont omniprésentes. Il faut créer soi-même son personnage principal pour débuter la partie. On peut, entre autres, choisir sa race (humain, elfe, demi-elfe, nain, gnome) et sa classe (guerrier, magicien, voleur, prêtre, etc.). Vous recruterez ensuite d'autres personnages pour former un groupe de six aventuriers. Grâce à une multitude de petites missions, vos personnages peuvent devenir suffisamment puissants pour réussir une quête dont dépend le sort des royaumes.

Que c'est bon d'être mauvais !

Il est recommandé de jouer les personnages en accord avec leur alignement, par exemple de former un groupe uniquement composé de persos mauvais. Ils seront prêts à tous les crimes pour obtenir de l'or et de l'équipement magique. Une notoriété très basse les comblera de joie et ils vous le feront savoir. Le charisme de certains personnages, l'humour dans les dialogues et dans les différentes réponses sous-titrées apportent une ambiance hors du commun. Vos héros en 3D évoluent dans de vastes décors en 2D, extrêmement détaillés.

Bientôt une souris ?

Aucun paysage ne ressemble à un autre et l'immense ville de "La Porte de Baldur" renferme à elle seule, une centaine de bâtiments.
Les cycles jour-nuit et les perturbations météorologiques sont intégrés en temps réel. Chaque décor se voit aussi doté d'un bruitage particulier, et, pour parfaire le tout, les musiques varient en fonction du lieu et de l'action. Au niveau de la jouabilité, on espère que Sega se décidera à sortir une souris pour sa Dreamcast. Car on a du mal à imaginer jouerà Baldur's Gate au clavier ou au paddle (à moins d'une sérieuse adaptation). On ne sait pas non plus si le jeu sera utilisable pour des parties sur Internet comme sur PC. Comme le mystère plane au sujet du jeu en réseau, on peut s'attendre au meilleur... comme au pire !

Victime de la censure ?

Baldur's Gate tient actuellement sur six CD-Rom PC, en comptant son extension, intitulée "Légende de la côte des épées". Il est donc fort probable que la version DC zappera quelques détails de l'original, ainsi que l'extension. Enfin, la version console pourrait aussi être censurée, afin de satisfaire l'étiquette "tous publics". Sega va t-il supprimer la maison close à l'ambiance si particulière de la ville de Baldur ? Enfin, malgré la puissance réclamée par ce jeu mythique, une version Playstation est également prévue.

Les photos sur ces pages sont tirées de la version PC.

UNE INTERFACE BIEN PENSÉE

L'interface se révèle simple et explicite. Des tableaux vous donnent un maximum d'informations sur les personnages, les objets et les sortilèges. Un mode Pause vous permet de donner tranquillement vos ordres en plein combat.

Même Panda a lâché Ultima Online pour se mettre à Baldur's Gate.

ZE TOP DES LECTEURS

Pas de grandes surprises ce mois-ci encore. Les plus jeux attendus sont les prochains gros hits sur chaque console, comme Final Fantasy VIII, Perfect Dark ou Soulcalibur. Dans les Tops, Zelda est indétrônable, malgré le succès grandissant de Metal Gear Solid et de Driver. Mais, apparemment, Zelda n'est pas apprécié de tous, vu qu'il se trouve aussi en tête des Flops. La présence de Gran Turismo fait aussi figure de mystère, et reflète peut-être un certain ras-le-bol. Quant à la dernière place des flops c'est la bagarre entre : 1080° Snowboarding (N64), Batman & Robin (PS), Dreams (PS), G.A.S.P!! (N64), Men in Black (PS) et Spice World (PS). Bien indécis tout ça...

TOP

Zelda 64 (N64)
Metal Gear Solid (PS)
Driver (PS)
Blue Stinger (DC)
Fifa 99 (PS)

FLOP

Zelda 64 (N64)
Athena (PS)
Gran Turismo (PS)
Tomb Raider 3 (PS)
... c'est la bagarre

MOST WANTED

Final Fantasy VIII (PS)
Perfect Dark (N64)
Ace Combat 3 (PS)
Soulcalibur (Dreamcast)
Dragon Quet VII (PS)

Pour voter, c'est très simple, tapez sur votre Minitel : 3615 TCPlus (2,23 F/min).

GROS LOTS

■ **Le Monde des Bleus.** Le jeu de foot bénéficiant de la licence officielle de l'équipe de France championne du monde (on ne s'en lasse pas) se devait d'avoir son coffret collector. Il contient le jeu avec une jaquette collector, le CD musical 9 titres dont l'intro du jeu, une pochette comprenant 12 photos de l'équipe de France pendant la Coupe du monde. Sans oublier la K7 vidéo "Les Bleus champions du monde" (durée : 3 heures incluant la finale mythique en intégralité), et enfin, un livret sur le jeu et l'équipe de France. Le tout sera vendu 499 francs.

■ **F1 et RPG.** Moins impressionnant, le coffret de Formula One 99 contiendra le jeu avec une jaquette collector, la casquette et le tee-shirt officiels et exclusifs. Dans celui de Final Fantasy VIII, vous trouverez la même chose (mais à l'effigie de FFVIII), avec en plus, une carte-mémoire FFVIII dans sa boîte de protection, des stickers et des posters. Prix de chaque coffret : 499 francs.

■ **N64 power.** A l'occasion de la sortie de l'épisode 1 au cinéma, Nintendo va sortir un pack spécial, comprenant une N64, une manette et un jeu Star Wars Episode 1 Racer. Le prix du pack sera de 990 francs. Sans compter que les affamés pourront se procurer la version Gameboy, en vente le 17 décembre. Parallèlement, la N64 sera proposée en plusieurs couleurs transparentes, avec une manette, pour 649 francs. Au choix : bleu curaçao, rouge porto, gris amaretto, orange rhum créole, violet jus de raisin fermenté et vert absinthe.

BABEL WEB

■ **SUBLEEM !** Bleem!, l'émulateur Playstation pour PC, est disponible en version 1.5. Cette mise à jour allonge considérablement la liste des titres PS compatibles avec l'émulateur et les bogues sont moins nombreux. Mais à moins de disposer d'une solide configuration, genre Pentium II 350 équipé de 128 Mo de Ram et d'une carte 3D accélératrice, inutile d'imaginer jouer correctement aux jeux PS sur votre PC.
www.bleem.com

■ **BOUGE DE LÀ !** Daves Classics, le meilleur site sur l'émulation vient de changer d'adresse. Notre ami Daves, qui aime beaucoup les déménagements, propose quotidiennement des nouvelles sur le monde de l'émulation Mac, PC, Unix et Amiga. On trouve ainsi sur ce site des émulateurs pour près de 22 consoles, 10 micros et 6 systèmes d'arcade. Le marché est ouvert !
www.vintagegaming.com

■ **MAME TOUJOURS.** Le 16 octobre est sortie la version 0.36. b7 de Mame, l'émulateur de jeux d'arcade sur PC, Mac et Unix. Au programme de cette mouture : 21 nouvelles Roms dispos, dont les excellents Super Centipede, Missile Command II, Ninja Spirit, Crazy Climber 2 et le superbe Dragon Breed. AHL et Niiico, main dans la main, en ont la larme à l'œil !
mame.retrogames.com (PC)
www.macmame.org (Mac)

■ **LE WEB DE GAME ONE.** La chaîne du jeu vidéo lance enfin son web ! C'est la source idéale pour en savoir plus sur les programmes de la chaîne et leurs horaires de diffusion.
www.gameone.net

■ **MARSUPILAMI.** La bestiole de Franquin se met à l'heure du Net. Disponible en trois langues (français, anglais et hollandais), le site met sous les projecteurs, l'actualité brûlante de notre héros. Beaucoup d'humour à la clé, dans un look très BD.
www.marsupilami.com

STAR WARS EPISODE 1 - LA MENACE FANTOME

Ouvrez l'œil !

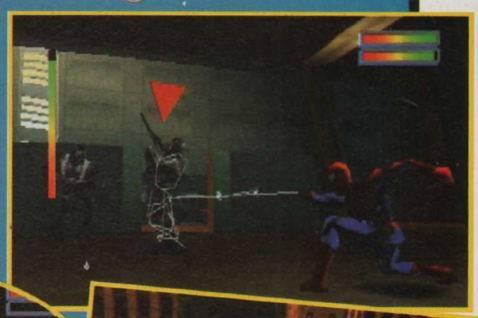
Tous les prétextes sont bons pour voir et revoir "Star Wars Episode 1" au cinéma. Mais l'une des meilleures raisons est de s'amuser à repérer les nombreux clins d'œil aux précédents épisodes IV, V et VI de Star Wars et à certains héros de films de son ami Spielberg. En effet, dans "La Menace fantôme", on retrouve à de nombreuses reprises, dans des plans très courts, des personnages ou des objets se référant aux films susnommés. Lors de la fameuse course de Pod, par exemple, on trouve dans les tribunes les cinq membres de l'orchestre qui jouait dans le bar malfamé de Mos Esle, sur Tatooine, dans l'épisode IV de "Star Wars". Autre exemple, lors de la scène du Sénat, après que la reine Amidala a demandé un vote de défiance contre le chancelier Valorum, vous pouvez voir brièvement, en bas à gauche de l'écran, plusieurs E.T. Spielberg appréciera ! Toujours dans cette même scène, on distingue un groupe de wookies (Chewbacca, ça vous dit quelque chose ?) sur les sièges du Sénat... On retrouve aussi parmi les figurants, le fils de Mark Hamill ("le" Luke Skywalker de la première trilogie), Patrice Girod le rédacteur en chef de "Lucasfilm Magazine" en France, et même Warwick Davis, l'acteur qui interprète Willow dans le film du même nom. Pour ne manquer aucun de ces clins d'œil, et il y en a des dizaines et des dizaines, allez donc faire un tour sur le site internet, The Force Net. De nombreuses explications et images sur ces courtes séquences vous y attendent. Vous allez être surpris !
http://www.theforce.net/prequels/hidden_stuff.shtml

E.T. a enfin réussi à téléphoner à la maison. On le voit ici avec ses amis, au Sénat de la République (cadre rouge).

Les cinq Bith (ah, mon Dieu !) qui forment le groupe de musique du bar de Mos Esley dans l'épisode IV ont investi les tribunes lors de la course de Pods.

SPIDERMAN

Des héros de Comics investissent de plus en plus les jeux vidéo. La prochaine vedette candidate à la pixélisation n'est autre que le célèbre Spiderman, l'homme-araignée. C'est l'équipe talentueuse de Neversoft qui s'est chargé de l'adaptation. Après l'excellent Apocalypse, on peut donc s'attendre à une prochaine bombe. Il s'agira d'un jeu d'action en 3D, avec le perso vu de dos, un peu comme dans Tenchu. L'Araignée pourra bien sûr balancer ses toiles pour se suspendre, elle devra combattre des super méchants, dont l'horrible Dr Octopus. Voici les premières photos de la version Playstation.



+ DE 170 MAGASINS

Difintel - Micro

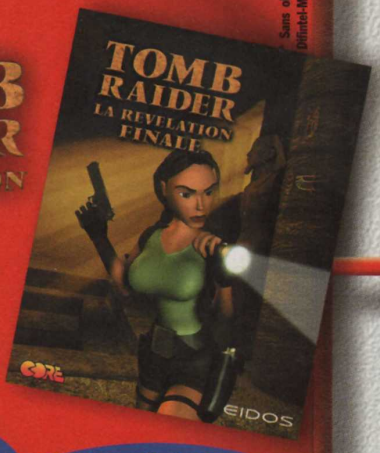
JEUX VIDÉO - MULTIMÉDIA - TÉLÉPHONIE - D.V.D

Achète ! Vends ! Echange ! et viens tester les toutes dernières NOUVEAUTES dans notre Espace Club.

de -30% à -70% sur l'achat de jeux d'occasion

Et toi avec qui passes-tu Noël ?

TOMB RAIDER LA REVELATION FINALE



Viens Découvrir le chéquier-cadeaux dans toutes les boutiques Difintel,

+ DE 13 OFFRES EXCLUSIVES !!

des cadeaux des cadeaux et encore des cadeaux ...

ton 1er cadeau de NOEL

Difintel t'offre 3 heures de communication téléphoniques nationales GRATUITES*

* sur présentation du magazine sans obligation d'achat

Sans obligation d'achat, valable jusqu'au 15 février 2000 dans les magasins Difintel-Micro participant à l'opération. Conditions en boutique.

© Eidos

Renseigne-toi dans ta boutique Difintel.

N°1 du Jeu Vidéo/Multimédia en Europe !

FRANCE

01 Belley	04 79 81 00 34
01 Bourg en Bresse	04 74 23 13 54
01 Ferney Voltaire	04 50 40 43 43
02 Chauny	03 23 38 00 10
02 Laon	03 23 79 08 84
02 Soissons	03 23 59 18 18
02 Villers-Cotterêts	03 23 76 21 72
05 Gap	04 92 52 72 74
06 Mandelieu	04 93 93 54 33
06 Menton	04 93 28 26 55
12 Rodez	05 65 67 06 15
13 Arles	06 07 06 04 30
13 Fos-sur-Mer	04 42 05 96 88
13 Salons-de-Provence	04 90 56 62 30
14 Bayeux	02 31 51 00 99
14 Honfleur	02 31 89 75 00
14 Lisieux	02 31 63 07 77
14 Vire	02 31 67 97 67
15 Aurillac	04 71 43 56 56
17 La Rochelle	05 46 51 86 86
17 Royan	05 46 22 15 04
17 Saintes	05 46 93 51 75
19 Brive	05 55 24 47 87
21 Dijon	03 80 70 15 79
22 Loudeac	02 96 66 02 05
24 Bergerac	05 53 73 30 28
24 Périgueux	05 53 53 55 54
25 Montbelliard	03 81 94 17 09
26 Romans	04 75 72 78 34
26 Valence	04 75 78 09 68
27 Le Neubourg	02 32 07 00 35
28 Chartres	02 37 36 44 22
29 Quimper	02 98 53 52 40
30 Ales	04 66 52 44 66
31 Fenouillet	05 61 70 81 05
31 Muret	05 34 46 07 70
31 Roques-sur-Garonne	05 61 72 06 64
31 Toulouse	05 61 21 22 02
33 Arcachon	05 56 83 58 23
33 Bordeaux	05 56 79 05 52
33 Langon	05 56 63 00 33
33 Libourne	05 57 25 98 85
34 Agde	04 67 21 32 71
34 Béziers	04 67 49 01 65
34 Sete	04 67 46 16 18
35 Fougères	02 99 94 21 00
37 Tours	02 47 75 50 01
38 Grenoble G.Place	04 76 09 26 68
38 Grenoble C. Berriat	04 76 43 27 93
38 Bourgoin	04 74 43 29 53
38 Voiron	04 76 67 46 95
39 Dole	03 84 72 68 67
39 Lons Le Saunier	03 84 24 41 59
40 Dax	05 58 56 29 03
40 Mont-de-Marsan	05 58 45 06 08
41 Vendôme	02 54 67 00 90
42 St-Etienne	04 77 49 00 69
43 Vals-Près-Le-Puy	04 71 04 26 91
44 Nantes (Orvault)	02 40 59 53 00
45 Orléans	02 38 62 76 76
47 Agen	05 53 77 38 39
47 Agen 2	05 53 77 28 08
47 Villeneuve sur Lot	05 53 36 15 44
50 Cherbourg	02 33 44 00 86
51 Chalons en Champ	03 26 68 49 49
51 Mourmelon-Le-Grand	03 26 66 49 49
54 Nancy	03 83 30 45 67
55 Verdun	03 29 86 78 08
56 Locmine	02 97 60 01 57
56 Lorient	02 97 35 08 91
57 Forbach	03 87 88 67 16
57 Metz	03 87 74 65 70
59 Tourcoing	03 20 27 00 44
59 Hazebrouck	03 28 50 10 16
60 Beauvais	03 44 48 53 60
61 Alençon	02 33 26 11 00
61 Argentan	02 33 67 29 00
61 L'Aigle	02 33 34 27 00
62 Boulogne-sur-Mer	03 21 94 03 02
62 Calais	03 21 19 07 00
62 Lens	03 21 78 75 40
64 Biarritz	05 59 24 39 07
65 Lourdes	05 62 42 30 68
67 Haguenau	03 88 63 88 36
69 Lyon (8ème)	04 72 78 60 84
69 Villefranche/Saône	04 74 07 11 50
71 Digouin	03 85 53 75 73
71 Macon	03 85 39 09 52
71 Montceau-Les-Mines	03 85 57 29 49
71 Le Creusot	03 85 55 08 02
72 La Flèche	02 43 94 99 79
72 Le Mans	02 43 82 68 14
75 Paris 17ème	01 47 64 15 96
76 Rouen	02 35 73 68 50
77 Chelles	01 64 21 55 44
77 Fontainebleau	01 60 71 91 14
77 Lagny	01 64 12 34 81
77 Nemours	05 53 77 28 08
77 Pontault Combault	01 60 29 53 76
78 Elancourt	01 30 13 87 30
78 Maisons Laffitte	01 39 62 48 34
78 Montigny le Bretonneux	01 39 44 06 76
78 Poissy	01 30 06 06 88
78 Plaisir	01 30 07 52 81
78 Versailles	01 39 24 13 00
79 Partenay	05 49 94 10 27
81 Albi	05 63 49 02 99
81 Castres	05 63 35 19 86
82 Montauban	05 63 92 13 13
83 Toulon	04 94 91 17 91
84 Avignon	04 90 86 41 66
84 Carpentras	04 90 60 10 11
84 Orange	04 90 34 47 13
84 Valréas	04 90 28 12 00
85 Challans	02 51 49 77 92
86 Poitiers	05 49 41 77 45
87 Limoges	05 55 33 74 43
88 Epinal	03 29 82 06 97
89 Auxerre	03 86 72 95 60
91 St Germain les Corbeil	01 60 75 93 00
92 Neuilly-sur-Seine	01 47 45 17 97
93 Livry Gargan	01 43 30 24 25
93 Montreuil	01 48 97 05 54
93 Tremblay-en-France	01 49 63 19 93
94 Maison Alfort	01 48 93 35 14
95 Argenteuil	01 30 76 17 17
95 Sarcelles	01 39 92 47 16
97 Cayenne	05 94 28 25 28
97 Fort de France	05 96 70 79 67
98 Nouméa	00 687 26 43 34

SUISSE
• 3 magasins.

ESPAGNE
• 10 magasins.

BELGIQUE
• 2 magasins : Mons. 065 84 60 33
• Saint Ghislain : 00 32 65 36 92

OUVERTURES PROCHAINES

FRANCE/DOM-TOM
• St Germain en laye • Boulogne • Perpignan • Aix en Provence • Carpentras • Longwy • Crépis Valois • Clermont (60) • La Réunion • Bayonne • Roubaix • Vitré • Revel • Thionville • Neuilly sur Seine • Marmande • Hauteville • Dreux • Evreux • St Gaudens.

ITALIE
• Alessandria

MAROC
• Casablanca.

PORTUGAL
• Lisbonne.

BIZNESS

■ **TOP DES VENTES**
(période du 22/09 au 10/10) :
1/ Derby Stallion 99 (PS) :
563 760 unités.
2/ Bio Hazard 3 (PS) :
1,2 million d'unités.
3/ Dragon Quest I & II (GBC) :
384 821 unités.
4/ J-League Pro Soccer Club (DC) : 188 068 unités.
5/ Zill O'll (PS) :
33 880 unités.

■ **LES BEAUX GADINS**
(période du 22/09 au 10/10) :
1/ Ramen (PS) :
6 316 unités.
2/ Marionette Company (DC) :
6 985 unités.
3/ Yuyamidori (PS) :
7 880 unités.
4/ Silver (PS) :
7 941 unités.
5/ Harobots (WonderSwan) :
10 166 unités.

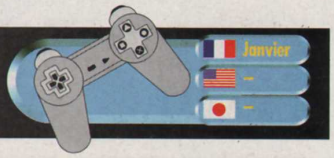
■ **PARTAGE DU ROYAUME.**
En septembre, la Game Boy s'impose avec 32,1 % du marché pendant que la Playstation occupe 23 % et la Dreamcast 22 %. La Wonderswan fait son trou avec 15,1 %. La Nintendo 64 conserve ses 6,3 %.

■ **TENDANCES.** Au Japon, selon le Nikkei et CNN, la branche Playstation de Sony, c'est-à-dire SCEI, est en train de boire la tasse, avec un recul de 15 % des parts de marché. Cependant sa part en jeux reste stable à 58 %. Actuellement, les ventes de DC et de PS font jeu égal grâce à la sortie de Soccer Club (Sega) sur DC. Par contre, la gamelle du mois revient à la NGPC qui n'arrive pas à dépasser les 200 exemplaires par semaine. Le pire aurait été atteint durant la semaine du 04 au 10 octobre avec 57 unités vendues...

■ **TITUS FRAPPE ENCORE.**
L'éditeur français continue à s'agrandir. Après avoir pratiquement absorbé son confrère Interplay, Titus s'est porté acquéreur de 50,1 % de Virgin Interactive, et en prend donc le contrôle en devenant l'actionnaire majoritaire. Superman et les échecs, ça rapporte...

OFFICIAL FORMULA 1 RACING 99

Dans un fauteuil



Des simulations automobiles, c'est comme le beaujolais, on a droit à une nouvelle cuvée tous les ans. Après la version PC, Eidos sort son jeu de F1 sur Playstation. Grâce à la licence officielle accordée par la FIA, vous courrez sur les 16 tracés de la saison 99, plus un dernier caché. Schumacher, Hakkinen, Irvine, Hill, Villeneuve et tous les grands noms de la F1 seront là, arborant l'écusson des 11 écuries lancées dans la compétition.

Réalité pas virtuelle

Rares sont les simulations automobiles avec autant de réglages. Vous pourrez tout régler, de la suspension à l'aileron, en passant par le réservoir d'essence. Mais, heureusement, les novices en mécanique et les paresseux ne seront pas oubliés. Des réglages de base (et officiels) sont pré-enregistrés. Autre point intéressant : les vues proposées. Dans le genre, les records s'étaient établis autour de 12 vues différentes. Dans Official Formula One Racing 99, vous en disposerez d'une infinité d'angles. En effet, la caméra se place comme on veut, et laisse au joueur le soin de choisir l'angle d'inclinaison et la taille du zoom. Petite option curieuse, pendant le championnat, on peut faire une pause, en se reposant sur le mode Auto-pilote. Ainsi, la voiture avancera toute seule, et vous assisterez à la course en tant que spectateur (c'est Niiico qui va être content).

Cocorico !

Enfin, sachez que c'est Lankhor, une boîte française qui est chargée de la conversion sur Playstation. Cette petite équipe de quinze personnes avait déjà signé la version PC, et était à l'origine du mythique Formule 1 sur Megadrive. Pour l'instant, la version que nous avons essayée n'offrait pas encore une jouabilité à la hauteur de nos espérances, malgré une qualité graphique satisfaisante. Nous sommes donc impatients de voir le jeu dans sa version finale.

MARCHÉ PORTEUR

Le marché du téléphone portable au Japon dépasse l'entendement. Il existe, dans ce pays, deux normes : le Keitai (GSM) et le PHS. Fin septembre, on enregistrait une progression des ventes de Keitai de 723 800 unités pour un total de 46,2879 millions d'unités. Le PHS progressait de 45 600 unités pour atteindre un total de 5,652 millions. Si on additionne les deux, on trouve plus de 52 millions de portables en circulation, sans compter les vidéophones qui viennent tout juste d'être lancés. Tous ces téléphones possèdent un très large écran et des fonctions Internet avancées. Du coup, ça fait réfléchir les éditeurs de jeux vidéo, dont Bandai et Namco, qui ont décidé de s'attaquer à ce gigantesque marché. A l'avenir, des jeux plus évolués que les classiques Tetris et autres casse-briques risquent bien d'équiper les téléphones.
Pour vous donner une idée de la folie communicative qui s'est emparée du peuple nippon, voici quelques échantillons en direct du dernier Japan Electronic Show. Le FinePIx PR21 de Fuji est un appareil photo digital qui possède un PHS à l'intérieur et qui permet d'envoyer directement les photos par e-mail. Sanyo a exposé la nouvelle version de son appareil photo numérique, capable d'enregistrer de la vidéo en Mpeg4. Nec introduit sa vision du Wcdma, qui permet de faire passer de la vidéo par le GSM. Panasonic recadre le débat avec un ordinateur de poche couplé à une caméra vidéo. Sortie de tous ces bijoux technologiques : fin 99, début 2000.

Le Wcdma de Nec.

Le petit dernier de Sanyo.

SOCCER CLUB TSUKURO - SEGA DREAMCAST

Consoles Pub !

Le père : "Hier, j'ai eu mon Italien... Il me réclame 100 millions de yens..." (silence)

La fille : "Pourquoi pas ? Tant que ça ne nous met pas en difficulté."

Voix off du commentateur : "Toi aussi...

... tu peux mettre sur pied la plus formidable équipe de foot pro...

Soccer Club Tsukuro !"

LA FIN DE L'OCCASION ?

Des brocanteurs nippons se retrouvent devant les tribunaux ! Alors qu'Enix avait été débouté de sa réclamation par le tribunal fédéral de Tokyo, celui d'Osaka a donné raison à un groupe de six éditeurs, dont Capcom, Namco et Konami. Il faudra donc attendre le verdict d'un troisième jugement pour savoir si, oui ou non, le commerce de l'occasion est légal. Pour les joueurs japonais et les revendeurs, ce n'est pas le marché de l'occasion qui est responsable des ventes insuffisantes des nouveautés, mais leur niveau médiocre.
L'issue du procès reste encore incertaine. Plusieurs magasins et grandes chaînes de distribution y jouent leur avenir. La confirmation de l'interdiction par un troisième tribunal verrait l'émergence d'un marché noir de l'occasion supporté par le Net.

SPYRO 2
(PlayStation) 349 F
Prix TTC valable jusqu'au 31/12/99, hors frais d'expédition
www.boxman.fr BOX MAN
Plus de musique pour plus de monde

BO-BUN

■ **Sonic NGPC.** Sonic Adventure en 2D est annoncé pour le début 2000 sur la NGPC au Japon. C'est toute une gamme de softs Sega qui devrait arriver sur la portable de SNK dans le courant du premier semestre de l'an 2000.

■ **La Nes bouge encore.** Et il ne faudrait pas l'enterrer trop vite : un nouveau jeu, Solar System, vient de voir le jour sur cette console.

■ **Jap'anim à Paris.** Jusqu'au 18 décembre, rendez-vous à la Maison de la Culture du Japon, au 101 bis, quai Branly, à Paris, pour découvrir un tas de dessins animés japonais. C'est gratuit, et ce sera l'occasion de contempler des œuvres pas très connues de Tezuka et de Takahata, entre autres.

■ **Cold Blood.** Voici les premières images du prochain jeu garanti chair de poule sur Playstation. Il s'appellera In Cold Blood ("de sang-froid", en Français), et sera réalisé par Revolution Software, déjà auteur des Chevaliers de Baphomet. Le jeu est prévu pour juin 2000.

■ **Toe Jam & Earl.** Ce vieux jeu datant de l'époque 16 bits sera adapté sur PS2 et sur DC.

■ **Arc the Lad.** Le D.A. tiré du RPG préféré de Niiico sera traduit en anglais par AD Vision (déjà traducteur de Sonic, Tekken et de Panzer Dragoon).

DRACULA 3D 2

Konami a dévoilé les premières photos du second volet de Dracula 3D sur N64. Aucun élément sur le jeu n'a encore été dévoilé, mais la menace aurait pris la forme de la mort elle-même. On pourra gérer plus de personnages mais le jeu semble rester le même dans son concept. Le titre américain sera Legacy of Darkness.

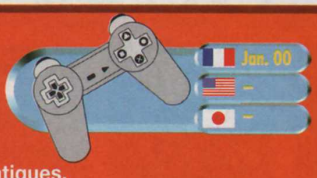
DVD FORUM

Trop grave channmaille !

La technologie avance à pas de géant. On a ainsi pu découvrir, au Japan Electronic Show, un lecteur de poche Pioneer avec écran plat inclus. Mieux, Hitachi proposait un caméscope DVD-Ram, et Panasonic montrait un combiné unique : télé plasma plus DVD vidéo et audio. Enfin, Pioneer dévoilait le premier DVD de la future TVHD.

On voit également apparaître de plus en plus de systèmes de copie, allant du simple DVD-R au DVD-Ram. Il est désormais possible de copier des DVD audio... Le tout fonctionne comme un graveur, avec des fonctions de magnétoscope pour une utilisation vidéo. Ces nouveaux supports constitueront-ils une nouvelle porte ouverte au piratage ?

SPACE DEBRIS



Le prochain shoot qui en met plein la vue sera signé Rage. Il sortira exclusivement sur PS. Dans la grande tradition des Wing Commanders, les séquences action alterneront avec les scènes cinématiques, le tout dans un packaging très espace et Star Trek. De plus, la durée de vie sera garantie par plein de secteurs cachés et des itinéraires multiples.

Internautes !

Tous les jeux 24h/24h !

Offrez-vous plus de 1000 jeux - consoles - périphériques

- paiement sécurisé -

design > vu intégral

Achetez en ligne www.rueducommerce.fr

Par **Carte bancaire sur le site** (paiement sécurisé : cryptage SSL)
Par **Téléphone au 0 825 019 029** (0,99F/min)
Par **Fax au 01 46 94 07 22** ou Par **Chèque** à l'ordre de RueDuCommerce SA

KEBAB

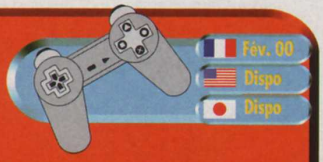
■ **Alleluia brother.** "Le Jour du Seigneur" sévit sur les écrans de télévision depuis plus de 50 ans. Réalisée en direct des lieux de culte et diffusée sur France 2, elle est maintenant sur le Web ! Si vous voulez en savoir plus sur l'émission et les lieux de tournage... Ça vous changera du sang et des guns... www.jourduseigneur.tm.fr

■ **Blair Witch.** Le film qui a hérissé les trois poils du menton de Switch sera bientôt adapté en jeu vidéo. Pour l'instant, c'est seulement prévu sur PC, et on espère très fort une version consoles.

■ **Micro$oft again.** Les rumeurs vont bon train à propos de la console de salon de Bilou, la X-Box. Elle serait fabriquée par quatre sociétés, dont Dell, Gateway et Thomson, et sortirait l'été prochain. Encore plus fort, Micro$oft serait aussi en train de préparer une console portable ! A priori, on pourrait jouer avec, mais aussi s'en servir comme d'un agenda, à la manière du PalmPilot de 3Com. Pour Micro$oft France, qui ne dément ni ne confirme, ce ne sont là que des rumeurs. Et les bugs de Windows 9x, c'était aussi des rumeurs ?

■ **Nantucket Island Sim.** Taito continue dans les simulations farfelues et nous présente Jet de GO! sur PS. Annoncé pour février 2000, ce jeu, réalisé en collaboration avec la Japan Airlines, sera l'occasion d'introduire un tout nouveau pad en forme de joystick d'avion. Rappelons que Sega avait déjà sorti Airline Pilots en arcade, toujours avec la JAL, qui vous mettait dans la peau d'un pilote de Boeing 747.

SAGA FRONTIER 2



Encore un nouvel épisode de la célébrissime série de Square, débutée avec Romancing Saga sur Super Famicom. Le scénario est aussi passionnant que compliqué, avec moult rebondissements. Les graphismes, très détaillés, sont d'une finesse rare. Ce volet rattrape donc la qualité discutable du précédent Saga Frontier, sorti sur Playstation voici plus de deux ans.

Comme dans tout RPG classique, vous déplacez votre troupe dans différents donjons, et vous combattez au tour à tour. Certaines phases vous permettront de diriger toute une armée, comme dans un véritable wargame, à ceci près que les combats se déroulent comme dans un RPG (en fait, vous dirigez les soldats un par un). Evidemment, des tonnes de passages secrets parsèment les donjons. Le jeu promet d'être long !

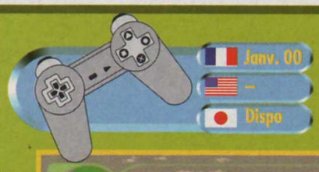
JIN-ROH

Un auteur sort de la meute

L'homme-loup : telle pourrait être la traduction littérale de ce titre énigmatique. Derrière ce nom poétique, se cache un film d'animation surprenant, signé d'Hiroyuki Okiura, et traitant de la psychologie d'un soldat d'élite. Hiroyuki Okiura n'est pas un inconnu dans le monde de l'animation : son nom apparaissait déjà aux génériques de "Akira" "Patlabor" et "Ghost in the Shell" ; "Jin-Roh" est sa première œuvre de maître. Le scénario est résolument noir. Fusé a refusé de tirer sur une petite fille de la résistance, qui a préféré se suicider plutôt que de se rendre. Commence là une sérieuse remise en cause, et une histoire sur fond de polar, de haute trahison, de contre-espionnage et d'amour.

La version orale très cruelle du conte de Grimm "le petit Chaperon rouge" développée en parallèle donne une réelle profondeur au scénario. Gia a adoré, alors foncez le voir !

ACE COMBAT 3



Testé en import dans C+ 90 (94 %), la suite du plus célèbre shoot aérien de la PS s'apprête à revenir. Ce nouveau volet se démarque par sa richesse : dogfight, rase-mottes, attaques en haute altitude, poursuite dans les canyons et, bien sûr, missions d'atterrissage, de décollage, de ravitaillement en vol, ne sont qu'un petit aperçu de ce qui vous attend dans "l'électrosphère". La météo et la luminosité influeront directement sur le pilotage. Enfin, ce qui fait la réussite de ce jeu grandiose, c'est aussi tout le soin apporté au niveau de la réalisation. Alors, si on vous dit Namco, c'est que ça le vaut bien (© Seghuira qui rit) !

Tous les jeux sans se bouger

*et 30F qui tombent du ciel !**

Offrez-vous plus de 1000 jeux - consoles - périphériques

- paiement sécurisé -

www. Rue du Commerce fr

*Jusqu'au 15 janvier 2000 pour le premier achat d'un jeu PC/MAC ou d'un jeu PlayStation (hors gamme Platinum). Voir modalités sur le site www.rueducommerce.fr

design > vu integral

Achetez en ligne www.rueducommerce.fr

Par **Carte bancaire sur le site** (paiement sécurisé : cryptage SSL)
Par **Téléphone au 0 825 019 029** (0,99F/min)
Par **Fax au 01 46 94 07 22** ou Par **Chèque** à l'ordre de RueDuCommerce SA

www. Rue du Commerce fr

CULTURE

■ **Les trois font la paire.** Le troisième volume de la collection Star Wars regroupe quatre romans : "le Mariage de la Princesse Leia", "les Enfants du Jedi" (NDLR : heu... C'est dans la collection Arlequin ?), "Le Sabre Noir" et "la planète du Crépuscule". Bizarrement, ces quatre épisodes se déroulent avant la trilogie de Timothy Zahn (Star Wars Vol. 2). Heureusement, une chronologie de l'univers Star Wars éclaircit les choses. De l'ancienne République jusqu'à la formation Jedi des jumeaux de Leia et Ian Solo, Star Wars n'aura plus aucun secret pour vous. Collection Omnibus, 1232 pages, 145 francs, soit 11 centimes la page, c'est honnête ! (© Panda 1996).

■ **No future.** Les Presses de la Cité profitent aussi de la vague Star Wars avec "Vision du futur", qui fait suite à l'excellent "Spectre du passé" et confirme le talent de Timothy Zahn. La Nouvelle République est au bord du chaos. L'Empire manipule l'opinion publique comme jamais et la galaxie tout entière est au bord d'une guerre civile. Presses de la Cité, 129 francs. Chanmaille ! (© Switch 1998).

■ **Mauvaise haleine.** Attention, après avoir lu ces quelques lignes, vous ne regarderez plus le nouveau Star Wars comme tout le monde. Outre les clins d'œil qui pullulent durant tout le film, il est important de rester assis jusqu'à la fin du générique... on y entend en effet, et par deux fois, un souffle très célèbre : celui de Dark Vador ! Voici qui laisse présager un Episode 2 intéressant, non ? P'tain ! (© Niiico 1999).

■ **Taxi 2.** Le film "Taxi 2" sortira au cinéma au printemps 2000. Le jeu verra le jour à la même date sur Dreamcast, GB Color et Playstation.

■ **D.** Le dessin animé rétro japonais "Vampire Hunter D" est en cours d'adaptation en jeu vidéo. On se demande bien pourquoi il aura fallu attendre si longtemps.

GAUNTLET LEGEND

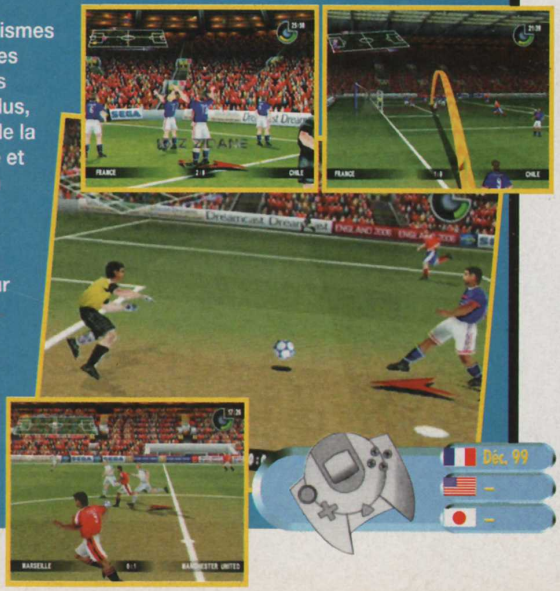
Légende du Nord

Monument du jeu vidéo, Gauntlet était en son temps une expérience unique et originale : quatre joueurs parcouraient des mondes dans le plus pur style heroic-fantasy, à la recherche de trésors perdus. Gauntlet Legend est l'adaptation du jeu sorti récemment en salles d'arcade. Contrairement aux volets précédents, dans lesquels vos héros débarquaient de nulle part et tranchaient les têtes des ennemis qu'ils croisaient, cette mouture est plus axée aventure, et de nombreuses quêtes devront être accomplies. Vos opposants seront de plus en plus coriaces, et il faudra passer chez le marchand pour acheter diverses armes et pouvoirs plus puissants que ceux de base. De plus, lors de vos parcours, vous récupérerez dans les tonneaux et les coffres, des pouvoirs ponctuels que vous ne pourrez utiliser qu'une seule fois.

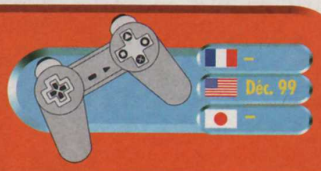
WORLDWIDE SOCCER 2000

Cette nouvelle mouture de Worldwide Soccer (souvenez vous du magnifique... Victory Goal sur Saturn) connaît de véritables changements, Dreamcast oblige. Les plus grandes équipes de la planète sont présentes et peuvent s'affronter dans une série de modes de jeu riches et variés. La prise en main se veut immédiate et reflète l'orientation arcade de ce soft. Les possibilités de passe sont nombreuses et les effets du ballon vont régaler les joueurs précis. Hélas, la version à laquelle nous avons joué portait le chiffre hasardeux de... 0.07.

Malgré des graphismes très détaillés et des gestes techniques parfaitement rendus, l'environnement de la partie reste sobre et l'animation est un peu trop molle. Il reste encore du temps aux développeurs pour finaliser ce jeu, amené à rivaliser avec le terrible Virtua Striker 2000. On fait confiance à Sega pour en faire un hit.



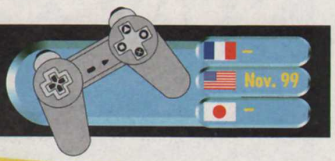
IRON SOLDIER 3



Après deux volets sortis sur la défunte Jaguar, Iron Soldier débarque sur Playstation pour un troisième épisode. Une fois de plus, vous vous retrouvez aux commandes de robots de trente mètres de haut, et vous devez affronter une kyrielle d'ennemis aussi féroces que nombreux. Il sera possible de booster son mécha en achetant de nouvelles pièces et armes destructrices comme, par exemple, un pistolet à grenades, ou l'indispensable lance-flammes. Mieux encore, la 3D prend ici encore plus d'ampleur grâce à l'ajout d'un Jet-Pack, vous permettant de continuer vos combats dans les cieux.

COOLBOARDERS 4

Planches de cake



Ce nouvel épisode du jeu de snowboard le plus populaire de la PS est toujours développé en tandem par Idol Minds et 989 Studios.
A l'instar du précédent, Coolboarders 4 proposera plus d'une trentaine de circuits. La grande nouveauté sera le mode Trickmaster, où vous apprendrez à sortir un paquet de tricks sur un circuit donné, à l'aide des nombreux tremplins.

Une autre innovation est l'accent mis sur la baston entre les surfeurs. En pleine course, il vous sera possible de décocher des coups de coude aux autres concurrents. Hélas, ils s'en souviendront, et ne se gêneront pas pour vous envoyer la tête dans la poudreuse s'ils vous rattrapent. Et pour couronner le tout, il sera possible de jouer à quatre.

PUB !

A l'occasion de la sortie d'Um Jammer Lammy en France, nous sommes partis en expédition dans nos archives pour vous ressortir la pub de promotion du jeu, juste avant la sortie japonaise.
On y voit Parappa, le héros du premier épisode, qui tombe amoureux de notre petite Lammy.
Comme c'est mignon...

HI-TECH

■ **Baton de joie.** Vous avez un ordinateur équipé d'un port USB et vous jouez souvent avec les jeux d'arcade sous Mame, MacMame, Raine, Hive ou Retrocade ? Alors, vous devez sans doute avoir besoin d'un bon vieux joystick bien costaud ! Le Stick-it comporte deux joysticks, 26 actions programmables pour chacun des 16 boutons et fonctionne sans drivers particuliers. www.arcadecontroller.com

■ **Mame sur Kodak.** Il sera bientôt possible de jouer aux jeux Mame sur l'écran des Kodak DC265. Il suffira de mettre un fichier sur la carte

Compact Flash de l'appareil pour jouer à Pac-Man instantanément. Une idée de génie mais, pour l'instant, ce projet relève encore du gadget, vue la boulimie de piles de ces appareils...

■ **Pas con.** Une société nippone a mis au point, sous licence SCEI, un procédé de programmation qui permet de diviser par deux le temps nécessaire au développement des jeux ! Le procédé est actuellement en cours de test et devrait être employé pour les prochains titres SCEI (NDLR : ce procédé s'appelle "un clavier" ; 2 développeurs interrogés sur 3 ont déclaré que c'était beaucoup plus pratique que le pad pour écrire du code source).

■ **Sega ♥ Swatch.** Sega multiplie les partenariats. Le dernier en date concerne les connexions Internet, qui utiliseront le Swatch Beat, cette unité de temps inventée en 1998 par la firme suisse, qui divise la journée en 1000 unités afin d'éviter le calcul des fuseaux horaires.

BIZNESS

■ **Le Bigdil.** Lagaf' offre des Neo Geo Pocket Color aux perdants de son émission. Un joli cadeau, et un excellent coup de pub pour la petite portable.

■ **Fame.** Au Japon, Bio Hazard sera adapté au théâtre sur fond de comédie musicale. La pièce sera jouée à Tokyo, dès la fin de cette année. Voilà du marketing original...

■ **EA pas Nippon.** Le feu dans la maison EA-Square ? Electronic Arts serait en difficulté au Japon.
L'éditeur aurait sorti plusd'une centaine de titres PC dans le cadre de sa coopération avec Square, mais pas un seul (ou très très peu) n'aurait atteint les 10 000 ventes... Glups !

■ **Rockstar.** Take 2 Interactive lance une nouvelle gamme de jeux sous la bannière de Rockstar. Les premiers titres sous cette marque à vocation culturelle : Grand Theft Auto 2, Thrasher : Skate and Destroy, Monster Truck Madness et Silicon Valley. Que des jeux qui sortent de l'ordinaire...

■ **S3TC.** Nintendo a signé avec l'américain S3 pour exploiter la technologie S3TC qui permet des compressions et des rendus de textures de très haut niveau.
Microsoft a également intégré ce procédé dans la dernière version de son DirectX 7 (un ensemble de routines de programmation de jeux en 3D) en le nommant DXTC.

■ **Ménagerie.** Le succès du robot-clebs de Sony ne se dément pas. En effet, une nouvelle meute de robots de compagnie "Aibo" sera mise en vente par téléphone et en ligne, avec deux nouvelles couleurs : gris et noir.
Le prix de vente reste inchangé : 250 000 yens (environ 13 000 francs...). Il n'y en aura que 10 000 exemplaires à adopter, et si la demande est trop forte, les robots seront attribués par tirage au sort ! Grave chanmaille !

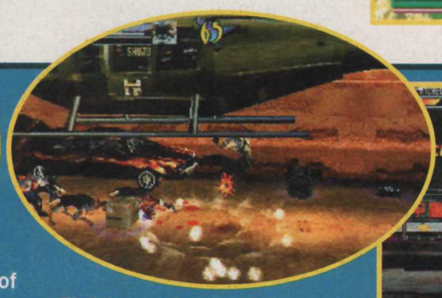
EHRGEIZ

Courage, fuyons...

Janvier
Dispo
Dispo

Lors de sa sortie au Japon, il y a quelques mois, Ehrgeiz avait étonné par son principe révolutionnaire. En effet, le joueur n'était plus bloqué dans une arène et pouvait recourir à la fuite. Si, globalement, ce titre n'a pas changé, les dialogues du mode RPG sont compréhensibles et l'intérêt s'en ressent. Ce jeu de baston en 3D, beaucoup plus recherché que Tobal 2, vous met aux commandes de deux persos explorant des donjons. Enfin, quelques petits jeux agrémenteront vos parties, comme, par exemple, un 110 mètres haies ou une course autour des niveaux.

GEKIDO



Directement inspiré de titres tels que Street of Rage ou Fighting Force, Gekido vous propose de parcourir 17 niveaux différents et d'affronter une bonne quantité d'ennemis. Le jeu vous offre deux modes : L'Arena Fighting, qui est en fait une sorte de beat them up à la Tekken, et le mode Urban Assassin. Dans ce dernier, vous aurez la possibilité de jouer à quatre simultanément.

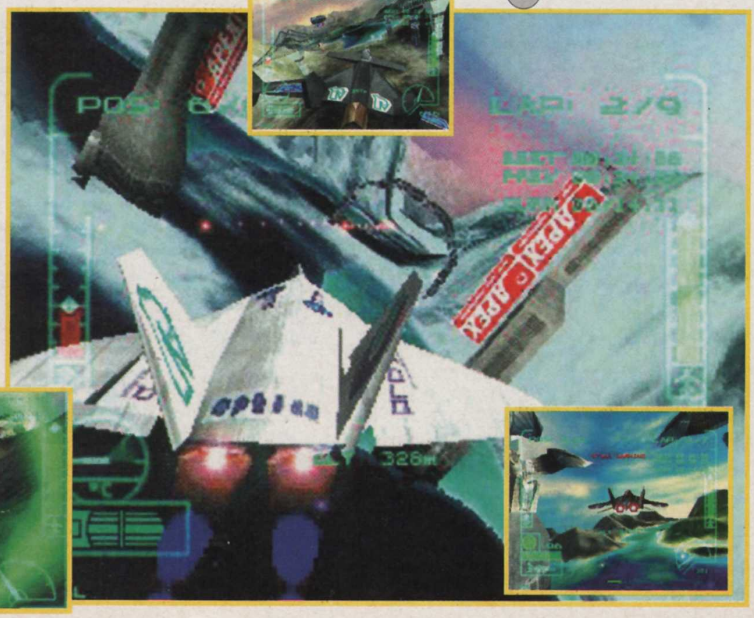
Mars
–
–

N GEN

Les as du manche

Mars
–
–

Aux commandes de votre F-15, vous parcourrez 14 mondes différents. Dans ce titre, initialement baptisé Jet : X, vous aurez la possibilité de "customiser" votre appareil, et de l'équiper d'armes de plus en plus chirurgicales ou collatérales. D'ailleurs, les équipements sont nombreux, et classés en deux catégories : défensive et offensive. Vous devez donc gérer tous les paramètres. Enfin, vous pourrez jouer à deux en écran splitté.



Devant toi les années lumière

16 bits
Ecran super-large LCD
4096 couleurs
146 couleurs simultanées
Joystick intégré
40 heures de jeux en continu
En série (horloge, calendrier, alarme, horoscope,...)

NEOGEO POCKET
COLOR™

The Future Is Now*

SNK

*Déjà Le Futur

NEOGEO POCKET, are trademarks of SNK Corporation

Trucs, astuces et concours :
08 36 68 08 60 & 3615 NEOGEO
(2,23 F/mn)

© SCOR Photographie de Willy Huvey

BIZNESS BIZ

■ **GB Network.** Début novembre, au Japon, Nintendo a lancé la carte-mémoire GB pour son Network Nintendo Power, qui permet de charger des jeux moyennant paiement. Le système est installé dans tous les points de vente Lawson, une chaîne de magasins de proximité.

■ **Ultimate Fighting.** Si vous regardez Eurosport, vous connaissez peut-être ce sport à grand spectacle. Des "gladiateurs" s'affrontent sur un ring, et tous les types d'arts martiaux sont permis. Les participants sont, en général, des champions de leur discipline. Crave vient de signer une licence exclusive pour l'Ultimate Fighting. Un jeu devrait donc sortir.

■ **Mortal TV.** Le jeu de baston de Midway que tout le monde déteste a été adapté en dessin animé. La série passera en France sur MCM.

■ **iDC.** L'iMac fait des petits. Bientôt, les pads Dreamcast seront aussi touchés. Des pads transparents, de toutes nuances, sortiront aux USA et au Japon. Logiquement, la France devrait aussi y avoir droit.

■ **Evil Dead.** THQ adaptera ces films diaboliques sur PS. Espérons que les jeux seront plus proches de Silent Hill que de Clock Tower.

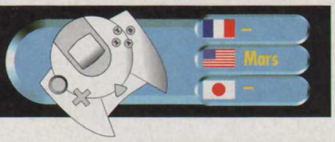
■ **Annulations PS.** Plein de jeux en cours de développement ont été annulés : Klingon Academy d'Interplay, Indiana Jones et Infernal Machine de LucasArts.

■ **The World is not Enough.** Des rumeurs courent déjà sur l'adaptation du nouveau "James Bond" sur N64 par Eurocom et MGM. Le développement aurait débuté il y a un an et demi !

■ **Turok.** Contrairement à ses deux prédécesseurs, Turok : Rage Wars sera adapté sur PC afin de bénéficier du jeu en réseau.

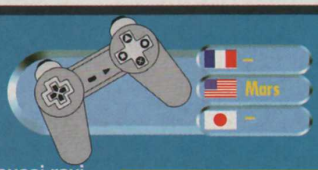
LEGEND OF BLADE MASTERS

Montjoie !



Avec un nom comme ça, Legend of Blade Masters ne peut être qu'un jeu se déroulant à l'époque belliqueuse du Moyen Âge. Dans ce RPG à tendance action et beat'em all, le héros s'appelle Erik Valdemar et se bat contre des envahisseurs étranges et hideux (sûrement venus d'une autre planète). Armé d'une grosse épée, il est doté de pouvoirs magiques dévastateurs. On fait confiance à la Dreamcast pour nous en mettre plein la vue. Ce jeu est développé par Ripcord (qui travaille aussi sur Spec Ops II sur PC, en ce moment).

ALUNDRA 2



L'action-RPG le plus cruel de la Playstation va revenir ! Activision a signé pour la suite, et ce sera tout en 3D. Le premier était en 2D simple, et ressemblait étrangement à Landstalker. Cette fois-ci, vous n'incarnez plus Alundra, mais Flint, un autre jeune homme courageux et tout aussi ravi de partir à l'aventure. On devrait donc retrouver les ingrédients qui ont fait le succès du premier.

TV GAMES DIRECTORY

the Ultimate contact management tool !

L'outil de l'an 2000

"Ceux qui l'on, n'ont pas encore gagné la partie.
Mais ceux qui ne l'ont pas, on déjà perdu !"
Kent Su / Xinga Industry / China

L'annuaire mondial des jeux video

- Trouvez des fournisseurs dans le monde entier ! (Asie, Europe, Moyen-Orient, Amerique, ...)
- Trouvez des clients dans le monde entier ! (boutiques par pays, fournisseurs par pays, ...)
- Plus de 3000 adresses, numéros de téléphone, fax, email, sites internet, ... (En constante évolution !)
- Plus de 1500 contacts référencés en Europe (grossistes, distributeurs, centrales, magasins, ...).
- Achetez toujours au meilleur prix !
- Profitez des adresses jalousement gardées par vos fournisseurs.
- Soyez au courant des nouveaux produits avant tout le monde (club TGD).
- Augmentez vos ventes et vos bénéfices !

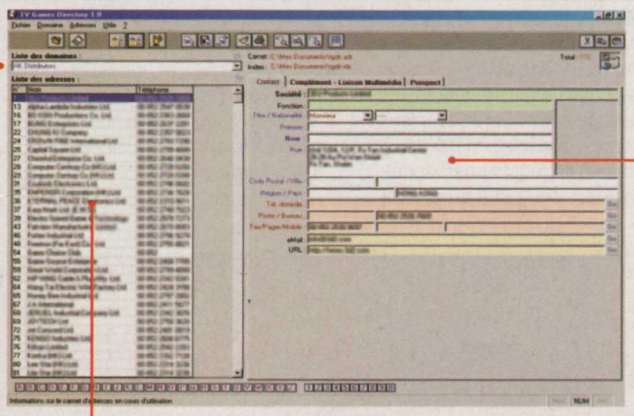
Jamais un outil spécialisé n'est allé aussi loin !

- Demandez des listes de prix à des centaines de fournisseurs en quelques secondes !
- Envoyez vos tarifs à des milliers de clients en quelques secondes !
- Gerez vos clients et/ou fournisseurs à l'aide d'une fonction "Prospect" (garde traces des actions effectuées).
- Imprimez directement les adresses de vos clients et/ou fournisseurs sur des enveloppes !
- Des fonctions "Direct Call" vous permettent une utilisation rapide et efficace de la base de données.
- Des liens multimedia independants vous permettent de consulter les produits de vos fournisseurs "Off Line" !
- Une interface intuitive vous permet d'envoyer des milliers de messages en toute simplicité.
- Exploitez au maximum les possibilités de l'Internet !
- Un seul outil et vous n'aurez plus à prospecter clients et/ou fournisseurs !
- Toute l'industrie du jeu vidéo sous la main.

Le saviez vous ?

- Un mailing traditionnel vers 1000 fournisseurs asiatiques revient à plus de 10.000 F.F.
- La meme opération grâce à TGD et l'Internet revient à environ 1 F.F.
- Aujourd'hui la plupart des fournisseurs du monde entier acceptent de livrer à l'unité !
- Il faut environ 12 heures pour envoyer 1000 télécopies, contre 5 minutes avec TGD.(pour un millier d'Emails)

Photos d'écrans

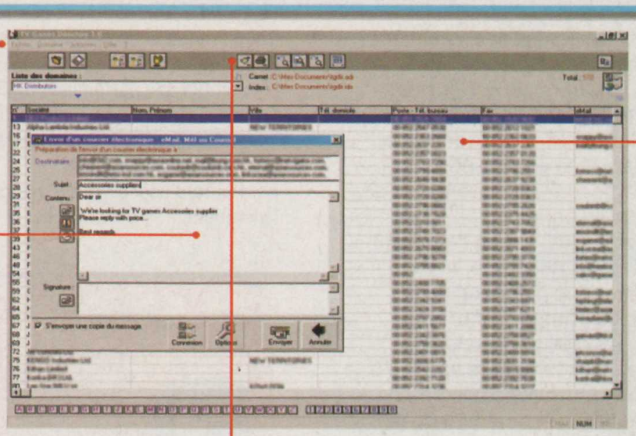


Liste des domaines.

Liste des adresses par domaine.

Détails de chaque adresse.

menu



Emailing à la liste.

Raccourcis.

Liste complète par domaine.

Configuration minimum requise

- PC compatible, 16mo de ram, CDrom.
- Win 9x ou NT.
- Connexion Internet (facultatif).

NAPALM Productions

Téléchargez la présentation officielle sur http://www.tgdir.com

Télécopie: 00 352 26 88 51 51 **Téléphone: 00 352 26 88 51 06**

Vous pouvez vous inscrire, vous retirer, ou modifier les informations vous concernant à tout moment, par Fax, ou depuis le site Internet.
Ce logiciel est exclusivement destiné aux professionels, pour le commander, prenez contact par Téléphone, Fax ou Email.

DREAMCAST

■ **(La).** Si vous avez suivi la communication sur (la) Dreamcast, vous avez sûrement remarqué que Sega l'appelle "Dreamcast" tout court, et non "la" Dreamcast... Comme si la machine était une personne, et "Dreamcast" son prénom. A ce(la), Sega nous a répondu qu'il s'agissait tout simplement d'un concept de marque. Ah (là) (là), ces gens du marketing...

■ **(La) Dreamcast au (le) Virgin !** Pour accueillir la sortie de (la) Dreamcast en France, (le) Virgin Megastore de Paris (aux) Champs-Elysées a fermé (ses) portes à une heure du matin, au lieu de (le) minuit, afin de vendre (des)

consoles dès (les) premières minutes de (ce) jour bénit du 13 octobre 1999. Pour cet événement, (la) star du X Rocco "Max" Siffredi s'était déplacée en personne, dédicaçant (les) consoles et autres objets qu'on lui présentait. Ce fut l'occasion d'une grande fête, avec la présence des boss de (le) Sega France. Enfin, pour clouer (le) spectacle, (le) magasin a décoré sa devanture avec une affiche géante aux couleurs de (le) Sega. En voilà un lancement qui aura fait du (le) bruit... Mal à (la) tête avec Dreamcast.

■ **Changement de nom.** La prochaine victime n'est autre que l'excellent Coolboarders Burrn (titre japonais). En français, vous trouverez ce jeu sous le nom de Snow Surfers, et en américain, ce sera Rippin' Riders. Quant à UEFA Striker, il se nommera aux USA, Striker Pro 2000.

WE ARE THE CHAMPIONS

La Dreamcast se vend bien

Sega a fièrement annoncé que ses objectifs de vente étaient dépassés pour le premier week-end du lancement de (la) Dreamcast en Europe. Amis des chiffres, bonjour...

Tout d'abord, 185 000 Dreamcast ont été vendues, pour un chiffre d'affaires de 520 millions de francs. Plus de 350 000 jeux, dont 86 000 Sonic et 74 000 Sega Rally 2, auraient été liquidés, ainsi que 295 000 accessoires (manettes, Visual Memory Unit, clavier...). En France, 42 120 consoles auraient été écoulées, à la fin du premier week-end, dans les principaux points de vente tels que la Fnac, Micromania, Virgin Megastore et autres hypermarchés. Si ces chiffres se révèlent exacts (il y a bien rupture de stock, mais chez les grossistes, mais pas encore chez les détaillants...) cela constituerait le record des ventes de consoles en France. Pour rappel, Sony avait vendu 24 000 Playstation lors de la première semaine, et Nintendo, 28 000 N64.

Travail d'équipe

Dominique Cor, directeur général de Sega France, a déclaré à cet égard : "L'énorme travail d'équipe réalisé par l'ensemble des partenaires de Sega France a été la clé du succès du lancement français. La sortie de quarante titres d'ici Noël va permettre d'asseoir le succès de ce lancement."

Rappelons que Sega offre en bundle avec (la) Dreamcast un modem permettant les connexions Internet. British Telecom, le partenaire européen de Sega, a enregistré plus de 25 000 personnes connectées dans les heures qui ont suivi le lancement, soit près de 1 200 000 minutes de connexion dès le premier week-end. En France, c'est Cegetel qui sera le partenaire de Sega. Cependant, Jean-François Cécillon, Chief Executive Officer de Sega Europe (ça ne s'invente pas), reconnaît que certaines personnes ont eu quelques difficultés à se connecter. Rappelons que pour l'instant, le jeu en réseau est impossible avec (la) Dreamcast et que seule la navigation sur le Net est autorisée.

Tout n'est pas rose

Cependant, Sega a omis de signaler que (la) Dreamcast accuse déjà quelques problèmes. Des lecteurs nous ont téléphoné pour nous faire part de complications rencontrées lors du lancement de plusieurs jeux : sur certaines consoles, le CD de démo refuse de fonctionner, et des rumeurs folles courent à propos de Sonic. Il semblerait que le jeu bogue vers la fin... Pour ne rien arranger, notre version, commerciale, de Buggy Heat ne fonctionnait pas sur notre console... Espérons que Sega France ne rencontre pas, avec certains jeux, les mêmes déboires que Sega US avec Sonic Adventure, qui ne fonctionnait pas. Et pour cause : Sega n'avait pas gravé le système de boot avec le jeu ! Il a fallu retirer du marché tous les exemplaires de Sonic Adventure et réapprovisionner les distributeurs avec une version "complète". Pas de panique, Sega assure que ces problèmes proviennent exclusivement des CD, et non de la console. Nous voilà rassurés... Si vous rencontrez des problèmes de ce genre, il serait sympa de nous les signaler par e-mail : ngavet@emapalpha.fr.

(LA) DREAMCAST EN LIGNE DE MIRE

"Jusqu'à 6 milliards de joueurs !" Alors que ce slogan martèle les spots télé de Sega, on aimerait juste voir se concrétiser le jeu en réseau, encore retardé au printemps 2000. Pour nous faire patienter, Sega France a dévoilé quelques informations concernant l'aspect en ligne de sa console. Bientôt, pour le 2 novembre, le clavier facilitera la navigation sur le Web et coûtera environ 300 francs. On peut déjà surfer sur le web, avec le navigateur Dreamkey. Il pourra être configuré pour restreindre l'accès à certains sites et être minuté pour éviter les factures trop coûteuses. On pourra accéder à des forums de discussions et commander ses jeux via le Web pour seulement 25 francs de frais de port. Grâce au modem 33 600 bauds, on peut télécharger plein de bonus à partir des sites suivants : Sonic, Buggy Heat et Sega Rally 2. Par exemple, pour Sonic, on peut récupérer des décorations (genre Halloween ou Noël), afin de relooker certains niveaux du jeu. Au programme aussi : les échanges d'animaux virtuels, le Time Trial d'Emerald Coast ou encore le Emblem Battle (le plus gros record : 120 emblèmes en 7 heures). Pour Buggy Heat on pourra télécharger les Ghost Car des autres joueurs et essayer de les battre. Enfin, déception pour Sega Rally 2, il n'y a que des chronos à battre. Au final, tous ces petits "trucs" ne sont que des gadgets comparés au véritable jeu en réseau promis. Alors, est-ce que tout cela sera suffisant pour nous faire patienter ?

Le premier arrivage de consoles Dreamcast en Europe. Cargo de nuit...

Dominique Cor, le boss de Sega France, fier de son potager.

LA PUB DU MOIS

Il aura fallu attendre plus d'un an pour voir les fameuses suites Silver et Gold de la saga Pocket Monster investir les Game Boy Color. Cette pub télé fait habilement le parallèle entre le monde, ludique, des enfants et celui, virtuel, des jreux vidéo. Le tout sur fond musical tiré du jeu, mais en version orchestrale. Un grand moment d'émotion.

PLAYSTATION

■ **Emotion Engine.** Dès 2005, Sony devrait lancer des stations graphiques et des serveurs, grâce à une nouvelle génération de processeurs. Sont visés les mastodontes ricains comme Sun, Intel, Cisco System, SGI, etc. Si le succès est au rendez-vous les ordinateurs familiaux seront touchés vers 2007.

■ **Vaio.** Au Japon, Sony prépare ses produits "tout intégré". Sa dernière ligne de PC Vaio MX offre de série le DVD-Vidéo, le CD-R, la connexion DV pour les caméscopes numériques et le MD. Dans un futur proche, les jeux PS2 seront également compatibles.

■ **Langue de pute.** Un petit détail à propos de la Playstation 2, que tous les gamers de la Terre auront remarqué. Sur toutes les photos dévoilées, le logo Playstation est toujours dans le bon sens, que la console soit posée à l'horizontale ou à la verticale. En fait, ce sigle peut tourner à volonté. Avec l'expérience de la première Playstation, Sony a vraiment tout prévu. De cette façon, quand on sera obligé de mettre la machine debout (pour qu'elle marche correctement), elle aura l'air d'être dans une position normale. De plus, elle ne sera plus bancale, grâce aux socles prévus à cet effet. Bien entendu, ces socles seront en option payante !

■ **Enix a enfin tranché.** Dragon Quest VII sortira le 29 décembre au Japon sur Playstation. Du coup, la concurrence travaille dur pour sortir ses titres avant : les magasins s'attendent en effet à des ventes records (jusqu'à cinq millions d'exemplaires dès la première semaine !) et toute sortie simultanée serait presque sûrement vouée à l'échec. Enix fonde tous ses espoirs sur ce titre pour se relancer.
Jusqu'à maintenant, l'éditeur avait pu survivre grâce à la Game Boy.

PHÕ

■ **Sacrifiez le poulet !** Le prochain jeu de AndNow (auteurs de Tiny Tank) a de quoi donner la chair de poule... Mort the Chicken (Mort, c'est le prénom du poulet) vous met dans la peau d'un volatile hideux. Ce sera sur Playstation, et la date de sortie n'est pas communiquée.

■ **Music 2000.** Le simulateur de DJ de Codemasters bénéficiera d'un partenariat avec la chaîne musicale MTV. Il s'appellera MTV Music Generator.

■ **Chrono Trigger.** L'excellent RPG de Squaresoft sur Super Famicom a bénéficié d'un petit lifting. Il ressort sur PS, avec un paquet de dessins animés dans le style Toriyama. En revanche, il n'y a que la version japonaise. Vu les capacités d'un CD, ils auraient pu faire l'effort d'y mettre la version américaine !

■ **Ghost and Goblins.** Le jeu mythique de Capcom sera adapté sur GameBoy Color par Digital Eclipse. Comme pour la plupart des autres conversions GBC, il s'agit de la réplique de la version sortie sur Nes il y a plus d'une dizaine d'années.

■ **Xeleration.** Le jeu de course sur DC de Kalisto a changé de nom. Il s'appellera désormais Offroad Thunder.

■ **Climax Landers.** Le nom américain de ce RPG japonais sur DC sera Time Stalkers, et il sortira courant février 2000 aux States.

■ **Bowie.** On pourra assister au concert virtuel de David Bowie sur consoles grâce à Eidos. Omikron : The Nomad Soul (un titre PC) sera adapté sur Playstation et Dreamcast.

MEDIEVIL 2

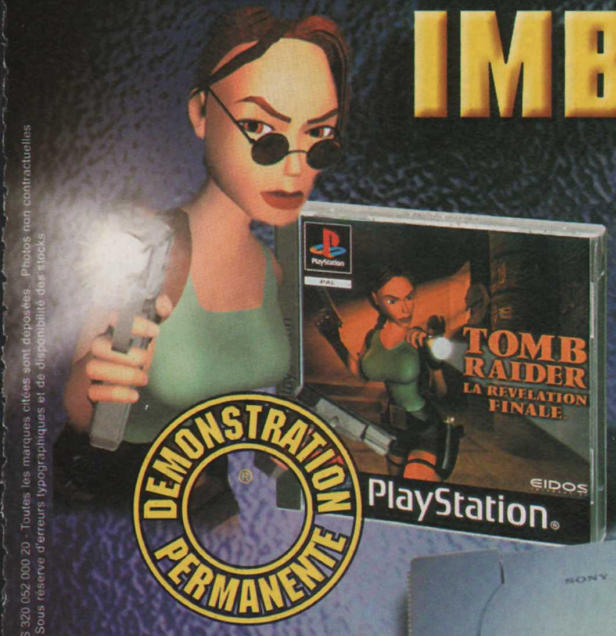
Os court !

Mars

Développé par les studios de SCEE à Cambridge, Medievil 2 prépare son grand retour. Sir Dan a déjà bien roulé sa bosse, il est à présent âgé de 640 ans. Réveillé encore une fois par un docteur excentrique, il croisera une princesse égyptienne, toujours dans ses bandages. Un squelette et une momie, les deux font la paire... Composé de 17 niveaux, Medievil reste un jeu d'action en 3D libre. Mis à part les nouvelles armes et les nouveaux persos, la principale nouveauté concerne les décors. L'action se passe cette fois-ci en 1888, à Londres, en pleine période victorienne. On assiste donc en direct à la première révolution industrielle.

CEMBRE - JOURNEES PORTES OUVERTES LE 12 ET LE 19 DECEMBRE - JOURNEES PORTES OUVERTES

NEUF ET OCCASION !
JEUX VIDÉO - DVD - INFORMATIQUE
IMBATTABLE !



DEMONSTRATION PERMANENTE

FIFA 2000
229 F TTC*
FIFA 2000 est à 349 F.
Addon te reprend FIFA 99 pour 120 F
...Fais tes comptes !

Spécial fêtes !
La PlayStation
+ 1 manette
+ 1 jeu
849 F TTC*

1190 F TTC**
DREAMCAST
La Dreamcast est à 1690 F.
Addon te reprend ta PlayStation pour 500 F
...Fais tes comptes !

* Voir modalités en magazin.
** Voir modalités d'achat de votre console en magazin.

LA SÉLECTION ADDON

MUSIC 2000 PSX
PlayStation

DINO CRISIS
PlayStation

007
PlayStation

XENA WARRIOR PRINCESS
PlayStation

FINAL FANTASY VIII
PlayStation

FORMULA ONE 99
PlayStation

READY 2 RUMBLE
Dreamcast

TUROK RAGE WARS
Nitendo

CENTRE DE DÉCOUVERTE POKÉMON

addon

ADDON
partenaire du groupe NEUROMÉDIA.
Contactez nous au 01 34 25 48 48.

AIX-EN-PROVENCE
18, rue Paul Bert
13100 Aix-en-Provence
Tél. : 04 42 96 19 19

BALARUC
Ctre Cial Carrefour
34540 Balaruc-le-vieux
Tél. : 04 67 43 64 16

BORDEAUX
203-205 rue Ste-Catherine
33000 Bordeaux
Tél. : 05 56 92 85 11

CERGY
Ctre Cial des 3 Fontaines
7, Grand Place,
95000 Cergy
Tél. : 01 30 31 25 25

GRENOBLE
4, rue St Jacques,
38000 Grenoble
Tél. : 04 76 00 08 23

LYON
31, rue de Grenette
69002 Lyon
Tél. : 04 72 41 76 66

MONTPELLIER
Le Triangle
34000 Montpellier
Tél. : 04 67 92 97 59

OSNY-PONTOISE
Ctre Cial Auchan
95522 Osny
Tél. : 01 30 38 48 18

ROUEN
50, rue du Grand Port
76000 Rouen
Tél. : 02 35 88 68 68

TOULOUSE
11, rue des Lois
31000 Toulouse
Tél. : 05 61 12 33 34

TOULOUSE
Ctre Cial Auchan
31000 Toulouse
Tél. : 05 61 64 64 00

TOULOUSE
32, rue des Lois
31000 Toulouse
Tél. : 05 61 12 12 99

ROUEN TOURVILLE
Ctre Cial Carrefour
76410 Tourville la Rivière
Tél. : 02 35 81 16 16

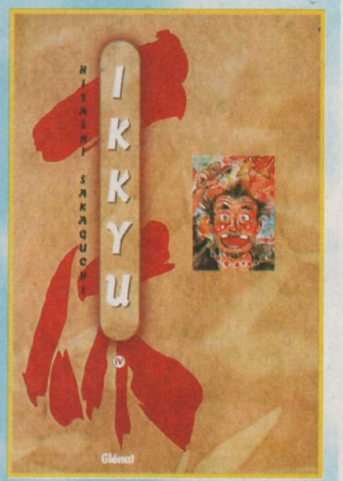
GROUPE COMPOSER TOULOUSE RCS 320 052 000 20 - Toutes les marques citées sont déposées. Photos non contractuelles
Sous réserve d'erreurs typographiques et de disponibilité des stocks.

LA HOTTE DU...

■ **GHOST IN THE SHELL.** Mieux vaut commencer par lire le manga, sans quoi vous aurez du mal à tout comprendre à ce film d'animation qui est assez costaud.

■ **ASATTE DANCE.** Un manga très atypique sur les relations dans un couple. Il y a beaucoup d'humour et des passages où l'on s'identifie aux héros.

■ **IKKYU.** Ikkyu est un moine bouddhiste complètement atypique. Il boit du saké et n'est pas vraiment chaste. Mais il a choisi sa voie : aider les hommes du mieux qu'il peut, en s'impliquant dans leur vie. C'est un manga très spirituel, bourré d'allégories... bref il ne conviendra pas forcément à tous les publics, car il n'est pas immédiatement accessible. Mais si vous rentrez dans ce manga dessiné par Hisashi Sakaguchi, vous ne le lâcherez plus. Foi d'animal...



C'est Noël

Quelle meilleure occasion que Noël pour compléter sa collection de mangas ? Donc, pour une fois, on va oublier un peu l'actualité, pour se concentrer sur la qualité et sur quelques séries, qui, même si elles sont un peu vieilles, n'en demeurent pas moins incontournables... Voici donc un choix de mangas qu'il faut absolument avoir lus pour ne pas mourir idiot.

GUNNM

Un des rares mangas qui fasse l'unanimité, et pas seulement auprès des fans. Il y a tout dans "Gunnm", un scénario passionnant, un dessin très agréable, de l'action, des sentiments... En plus, contrairement à bon nombre de séries, on ne tombe jamais dans la routine. L'auteur réussit à nous faire entrer dans son monde, qui n'est pas vraiment rose. Donc, si vous ne connaissez pas encore "Gunnm", c'est une lacune qu'il faut absolument combler.

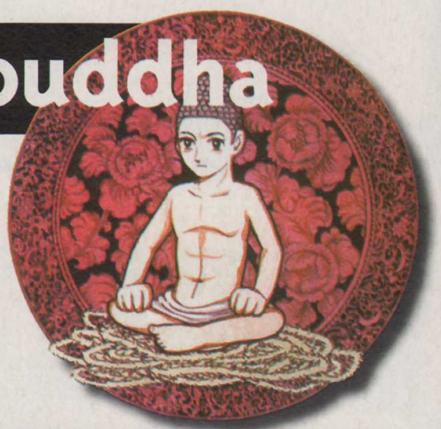
Mangaka : Yukito kishiro.
Editeur : Glénat.

BOUDDHA

Tiens voilà du Bouddha

Comme son nom l'indique, ce manga vous raconte l'histoire du Bouddha. Réalisé par Ozamu Tezuka, le "père" du manga, il se lit vraiment facilement. C'est aussi une façon simple de s'initier au bouddhisme et à la culture asiatique en général. Bref, un monument !

Mangaka : Osamu Tezuka.
Editeur : Tonkam.



APPLESEED

Au royaume des aveugles

Tout le monde connaît Masamune Shirow, dont la plupart des œuvres ont été traduites en français. "Appleseed" est à mon sens la plus intéressante. Comme souvent, l'auteur nous a pondu un scénario bien complexe ! Mais contrairement à ses autres mangas, pas besoin d'Aspro pour lire celui-ci. Le découpage des scènes et la profondeur des personnages le rendent captivant. Et, comme en plus, les passages d'action sont excellents, avec des bastons subtilement chorégraphiées, vous voyez ce qu'il vous reste à faire...

Mangaka : Masamune Shirow.
Editeur : Glénat.

VIDEO GIRL AI

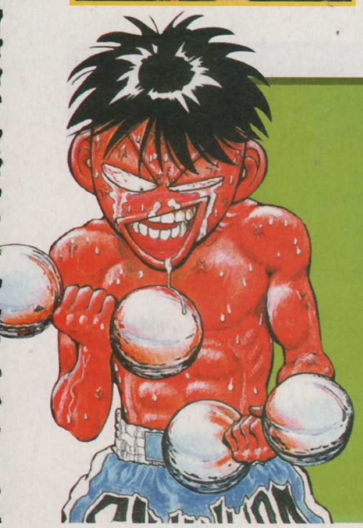
Voici un des seuls mangas que j'ai pu faire lire à ce pauvre Niiico. Il s'agit d'une belle histoire à l'eau de rose, mettant en scène un trio amoureux assez classique. Mais c'est tellement bien raconté, qu'on se passionne pour les problèmes de ces adolescents. Les sentiments des héros sont extrêmement bien décrits. Attendrissant.
Mangaka : Masakazu Katsura
Editeur : Tonkam.

CHRONIQUE DES GUERRES DE LODOSS

Rôles sur mesure

Disponible en version française ou originale sous-titrée, cette série d'OAV a conquis une grande partie des "rôlistes". On y retrouve l'épopée médiévale fantastique dans toute sa splendeur. Si vous aimez AD&D, vous allez être ravi. En plus les "méchants" ne sont pas de simples brutes sans cervelle ; au contraire, ils ont des sentiments... des doutes.
Character design : Nobuteru Yuki.
Editeur : Kaze Animation.

NORITAKA



Ce manga mélange allègrement les genres ! On nage dans un humour complètement délirant, avec en parallèle le récit de l'apprentissage de la boxe thaï par Noritaka, jeune couard de son état. Impossible de demeurer de marbre devant ce manga, conçu un peu dans l'esprit de "Karaté Kid" ! Le fou rire est garanti et même si l'histoire tourne parfois en rond, on reste captivé jusqu'au bout.
Mangaka : Murata Hamori.
Editeur : Glénat.

...PÈRE PANDA

■ **Sanctuary.** Un des meilleurs scénarios jamais écrits pour un manga... accompagné des superbes dessins de R. Ikégami (Crying Freeman) !

■ **Cobra.** Un classique de la science-fiction, savant mélange de "James Bond" et de "City Hunter". Le film d'animation, la série télé ou le manga, tout est bon !

■ **Les Cités d'or.** Un classique des vieilles séries télé, disponible en box. Un cadeau idéal !

■ **Albator.** Deux séries télé inoubliables qui ont marqué toute une génération de fans !

■ **City Hunter.** Un classique, un peu longuet par moments... mais les aventures de Ryo Saeba sont hilarantes.

■ **Michael le chat.** Si vous aimez les chats, vous craquerez pour ce manga indispensable.

■ **Amer Beton.** Un manga très poétique, complètement déjanté, sur la perte de l'innocence dans une ville tentaculaire.

■ **Akira.** Comment pourrait on passer à côté du "premier" manga sorti en France ! Un chef-d'œuvre qui a lancé la vague manga dans notre pays.

CHING PO LUNG

■ **FFVIII.** Les guides luxueux et somptueux, on adore ça! Le Guide officiel de FF VIII fera 196 pages, avec une couverture en relief. Edité par Piggyback/SVG et vendu 89 F. Avec le calendrier de ce mois-ci, ça fait deux beaux Collector.

■ **RETARD À L'ALLUMAGE.** Alors que nous bavions d'impatience jusqu'à la dernière limite du bouclage de ce numéro, Sony nous a annoncé le report de la sortie de Gran Turismo 2 sur PS. Polyphony a préféré différer cette sortie afin de peaufiner le jeu.

■ **GRAN TURISMO 2 SCHLINGUE.** Ce n'est pas une blague. Si vous grattez un des CD, une douce odeur de goudron et de stand embaumera les nez aux alentours. Cela dit, évitez de gratter du côté noir...

■ **POKÉMON POCKET.** Wizards of the Coast, qui s'est fait connaître avec Magic L'Assemblée, élargit sa collection de cartes à jouer avec la série Pokémon. Le jeu de cartes reprend le même principe que le jeu sur Game Boy. Il se joue à deux et le but est de capturer les 6 créatures de l'adversaire.
Les 150 Pokémon du jeu sont bien évidemment présents, et certains, très rares, sont déjà considérés comme des collectors.

■ **HELLO KITTY.** La Dreamcast aura ses éditions spéciales! Une des premières séries sera estampillée Hello Kitty, en rose ou bleu transparent.

DRACONUS : CULT OF THE WYRM

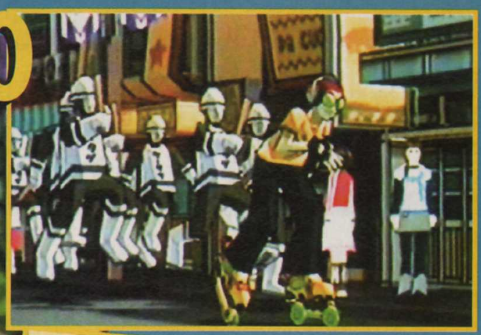
À la quête du Graal

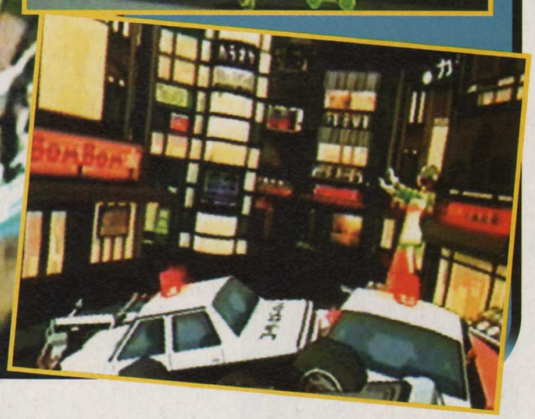
Mars

Treyarch avait déjà signé Die by the Sword sur PC. Voilà qu'il nous prépare un jeu d'aventure sur Dreamcast. Draconus: Cult of the Wyrm serait en fait une suite déguisée mélangeant différents genres, basculant de l'action-RPG au Tomb-Raider-like. Ce jeu en 3D libre se passe dans un monde médiéval du style Donjons et Dragons. Le but du héros, un chevalier téméraire, consiste à déjouer les plans diaboliques d'un dragon. L'aventure est composée de 15 niveaux. Crave distribuera ce titre aux Etats-Unis, mais pas en France.

JET SET RADIO

Ce titre de Sega va encore dérouter nombre de joueurs de la planète. Le jeu ressemble au premier abord à un dessin animé totalement "interactif", mais on ne sait pas encore quel en sera exactement le principe. En tout cas, c'est joli comme tout, et on est curieux de lever le voile sur "ce mystère au soleil du crépuscule levant de la rosée fraîche du matin." ©Seghira 1999.





EMS TOTAL CONTROL

Dual Shock sur DC

Le dernier accessoire à la mode: l'adaptateur de pad Playstation pour la Dreamcast. Nous avons eu entre les mains Total Control d'EMS, disponible uniquement en import (merci à la boutique Shoryuken). Il est même compatible avec le Dual Shock si on branche un adaptateur secteur (non fourni). Un interrupteur permet de passer en mode volant ou en pad simple. Nous l'avons essayé avec SoulCalibur, et le test a été convaincant. Pas de temps de latence, pas de bogues visibles. L'intérêt est certain pour ceux qui préfèrent notamment le pad de la PS (pour les jeux de baston, par exemple). Par contre, la commande analogique est moins précise. Signalons tout de même que les guns et le JogCon ne sont pas compatibles.
Le Total Control coûte tout de même 160 francs à Hongkong (sans compter le billet d'avion...).

EXCLUSIVEMENT RESERVE AUX PROFESSIONNELS

D·E·G Multimedia

VIDEO - DVD - AUDIO
JEUX VIDEO & CD-ROM

Dreamcast

PlayStation

PC CD

NINTENDO 64

NEOGEO POCKET

GAME BOY COLOR

DVD VIDEO

VOTRE GROSSISTE OFFICIEL REVENDEURS CONTACTEZ-NOUS!

29/31, chemin du cornillon 93210 La Plaine Saint-Denis

D·E·G Multimedia

Tél : 01 55 93 25 25

Fax : 01 55 93 25 00

D·E·G Multimedia

NOS ENGAGEMENTS :

1. LE PRIX
2. LE SERVICE
3. LIVRAISON 24H CHRONO
4. TOUTES LES NEWS, DES MILLIERS DE REFERENCES

- REVENDEURS CONTACTEZ - NOUS ! -

Société

Responsable des achats

Activité principale

Adresse

Tél. Fax :

(66/51) +2

- Je désire qu'un commercial me contacte
- Je désire recevoir les catalogues & tarifs DVD & Vidéo
- Je désire recevoir les catalogues & tarifs Jeux Vidéo Multimédia

COUPON A RETOURNER PAR FAX OU COURRIER A
DEG Multimedia 29-31 Chemin du Cornillon 93210 La Plaine Saint-Denis

AVEC TOUT LE PLAISIR QU'ELLE TE DONNE TU POURRAIS QUAND MÊME LUI OFFRIR UNE NOUVELLE ROBE DE TEMPS EN TEMPS !!

GK22

VU A LA TELE

99 F

Graphic Kit®

for SONY® PLAYSTATION®

MEdiasoft MULTIMEDIA

Distributeur exclusif

GK23

GK24

GK25

GK01

GK03

GK04

GK05

GK07

GK11

GK13

GK14

GK15

GK16

GK18

GK20

Matière plastique PVC - Résiste à la chaleur - Se colle et se décolle à volonté
Pratiquement inusable - Une qualité graphique époustouflante - Très facile à poser

Mediasoft

Distributeur exclusif du Graphic Kit en France - Plus de 5 ans d'expérience dans la distribution en gros de jeux video, consoles, accessoires, figurines, DVD, etc. Une gamme de plus de 500 produits. SERVICE ET CONSEIL SPÉCIAL REVENDEURS : VOS COMMANDES PASSÉES AVANT 19H AU 01 39 91 50 01 VOUS SONT LIVRÉES DÈS LE LENDEMAIN MATIN. APPELEZ-NOUS VITE

Disponible chez :

TOYS 'R' US

MICROMANIA

Difintel - Micro

DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasions

GAME

SCORE GAMES

STOCK GAMES
ACHAT - VENTE - ECHANGE

cora

ULTIMA

GAMELAND

E.LECLERC

Ainsi que 300 magasins indépendants

Nom
Prénom
Adresse

Tél. :
Mode de paiement
❒ chèque ❒ mandat ❒ carte bleue
Carte crédit n°
Date expiration :

à retourner accompagné de votre règlement :
Mediasoft Multimedia - BP 36 95570 MOISSELLES
Tél. : 01 39 91 50 01 - Fax : 01 39 91 69 26
Web : http://www.multimania.com/mediasoft
E-mail : mediasoft@wanadoo.fr

Article n°	Qté	Prix Unitaire	Sous-total
		99 F	
		99 F	
		99 F	
		99 F	
		99 F	

Signature

frais de port : 25 F

Total à payer : F

PlayStation

Produit et breveté par :
Promo video s.r.l.
http://www.promovideo.it
e-mail: zpromo@tin.it

PROMO VIDEO
VIDEOGAMES
DISTRIBUZIONE

100% Minitel

Soluces Tests News

Hot-line Concours Tips

Tips Previews Soluces

Previews Tips News

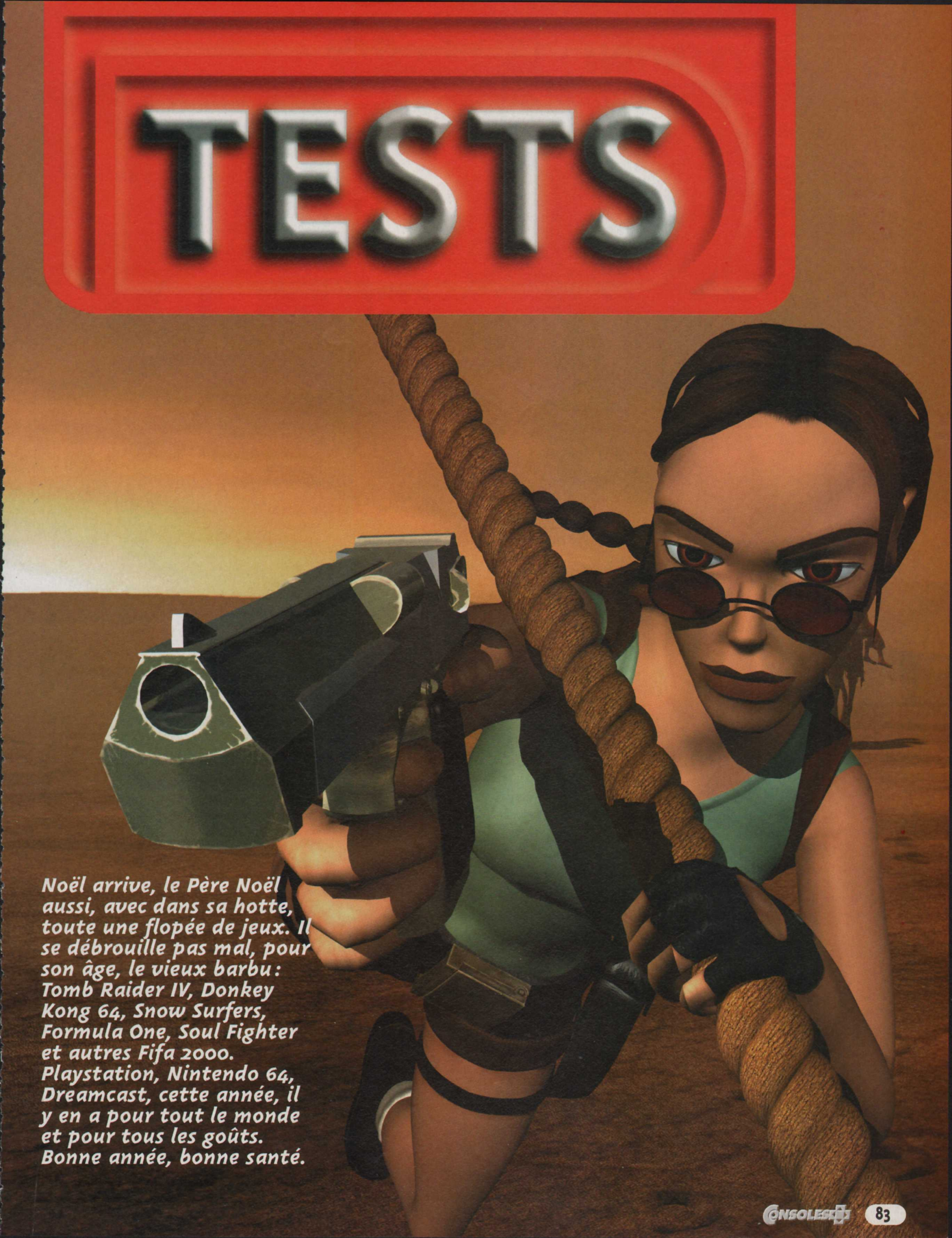
Soluces News Tests

3615 TCPLUS

Hot-line Concours Tips

36.15 : 2.23 FTTC/min

TESTS



Noël arrive, le Père Noël aussi, avec dans sa hotte, toute une flopée de jeux. Il se débrouille pas mal, pour son âge, le vieux barbu : Tomb Raider IV, Donkey Kong 64, Snow Surfers, Formula One, Soul Fighter et autres Fifa 2000. Playstation, Nintendo 64, Dreamcast, cette année, il y en a pour tout le monde et pour tous les goûts. Bonne année, bonne santé.

Mégahit
CONSOLES+

TO RA LA RE FI

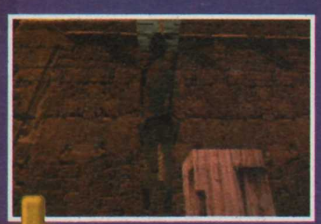
LARA BOUGE SON CORPS

Le nombre de mouvements que peut faire l'héroïne est très important. Que ce soit sur terre, sous l'eau, ou à quatre pattes...

Si le plafond le permet, Lara peut s'accrocher et avancer, toujours avec élégance...

Lara peut escalader certaines parois. La caméra se place toujours dans l'angle idéal pour renforcer l'impression d'espace et de hauteur.

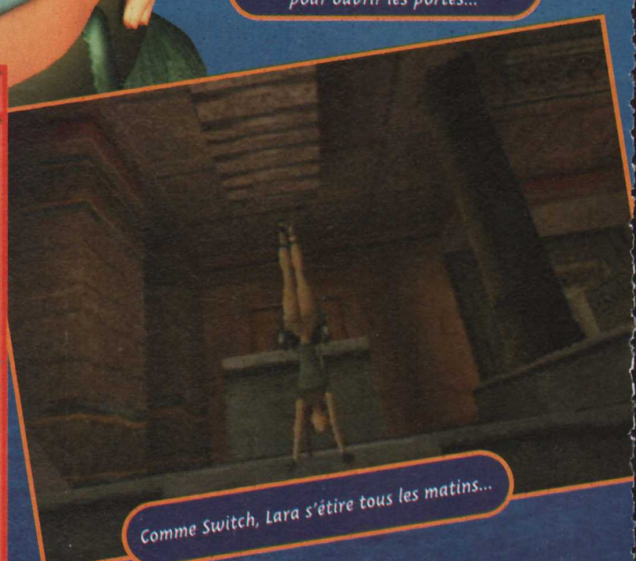
Lara est maintenant capable de grimper le long de tubes. Elle sait aussi sauter d'un tube à l'autre d'un beau saut périlleux arrière.



Pour rejoindre deux endroits éloignés, Lara peut utiliser des cordes. En se balançant d'avant en arrière, elle pourra faire des sauts très importants.

Sous l'eau, Lara est une véritable sirène...

Il faut récupérer des médaillons pour ouvrir les portes...



Comme Switch, Lara s'étire tous les matins...

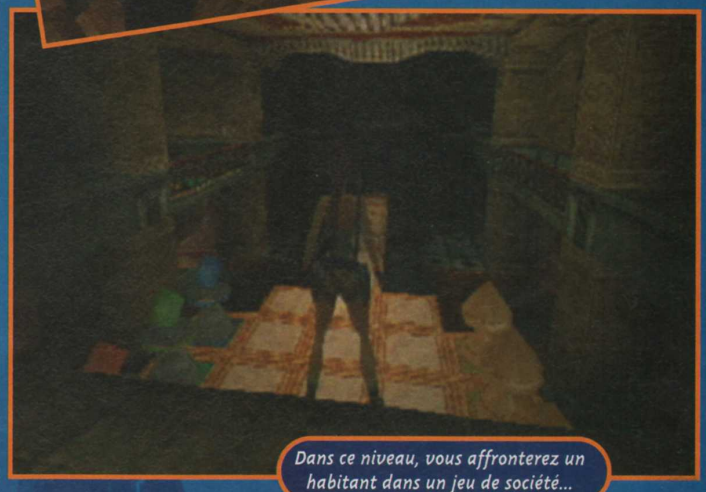
AVIS OUI !

TR2 m'avait scotché longtemps devant ma télé, alors que TR3 ne m'a même pas tenté. Mais là, je dois reconnaître que ce dernier volet possède des arguments de poids. Certes, les graphismes sont excellents, mais c'est plutôt la nouvelle orientation du jeu qui m'attire. On ne cherche plus les secrets dans tous les coins, et résoudre les petites énigmes ou trouver sa route se révèle nettement plus captivant. Evidemment, on retrouve le maniement assez spécial de Lara, mais petit à petit on s'y fait. Alors, si Lara vous fait de l'effet, et si vous n'avez rien de prévu cet hiver, TR4 est pour vous !

ZANO

OMB IDER VELATION NALE™

Avant de descendre, Lara peut jeter un coup d'œil sur ce qui l'attend en bas.



Dans ce niveau, vous affronterez un habitant dans un jeu de société...

A chaque Noël, son Tomb Raider ! Pour la quatrième année consécutive, Eidos nous invite à passer les fêtes de fin d'année en compagnie de Lara Croft... La belle aventurière est comme à son habitude très en forme(s), et compte fermement enflammer nos soirées d'hiver.

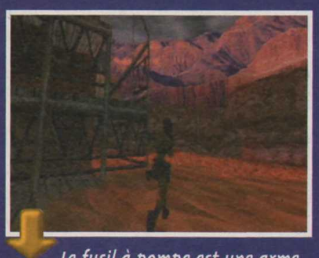
Pour ce nouveau volet, Eidos nous propose de remonter le temps, et de découvrir une partie de la vie de Lara Croft. En guise d'échauffement, on dirige Lara jeune fille, au cours d'une séance d'entraînement orchestrée par le Pr Werner von Croy. Pour la petite histoire, sachez que c'est cet explorateur qui a donné le goût de l'aventure et du risque à la belle Lara (on l'en remercie donc beaucoup). Le déroulement du jeu est globalement similaire aux précédents épisodes : le joueur voit l'héroïne de dos et la guide sur un long parcours regorgeant d'embûches et d'énigmes en tout genre. Les interrupteurs, les serrures, les leviers, les portes et les pièges sont bien évidemment de la partie, ainsi que les épreuves d'habileté classiques : sauts, grimpette, glissades, shoot.... Lara se cogne toujours aux murs et refuse de monter sur un obstacle si elle n'est pas bien en face. Comme à l'accoutumée, elle adore conduire sauvagement toutes sortes de véhicules et possède un arsenal à rendre jaloux Sylvester Stallone. Bref, les amateurs retrouveront tout ce qui fait le charme d'un Tomb Raider...

Rendez-vous en Egypte

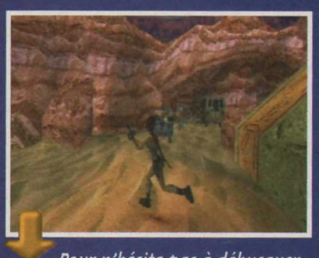
Le changement le plus remarquable, dans ce quatrième épisode, est la disparition du système de sauvegarde du précédent volet. Plus besoin maintenant de trouver des cristaux, le joueur peut mettre en mémoire sa position dans le jeu à n'importe quel moment. Sur le plan visuel, les niveaux sont encore plus vastes ...

TUEUSE NÉE...

Personne ne fait peur à Lara. Que ce soit des gangsters sanguinaires ou des crocodiles, notre héroïne a de quoi se défendre: Uzis, revolvers, fusil, mitrailleuse...

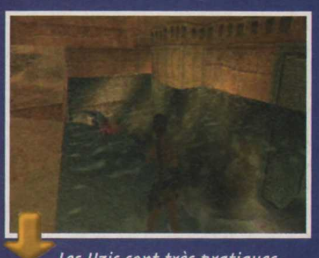


Le fusil à pompe est une arme très efficace.



Pour n'hésite pas à débusquer les tireurs cachés.

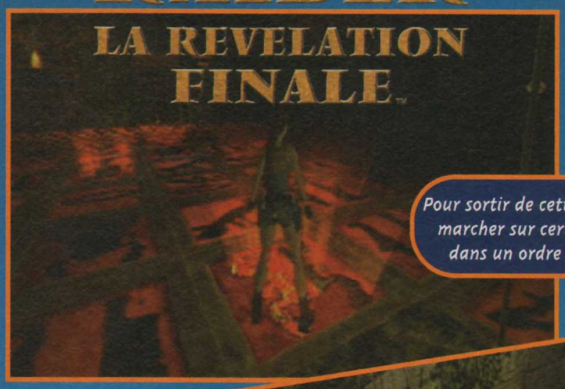
Quoi de mieux, lorsqu'il y a deux adversaires, que d'avoir deux revolvers ?



Les Uzis sont très pratiques pour calmer les ardeurs des crocodiles.

TOMB RAIDER

LA REVELATION FINALE



Pour sortir de cette pièce, il faut marcher sur certaines dalles, dans un ordre bien précis.

La séance d'entraînement du début se fait avec Lara, mais avec quelques années de moins.

Lorsqu'on met en place certains objets, il peut se passer des phénomènes inattendus

DÉCORATION SOIGNÉE

Un travail important a été effectué sur les décors. Ils sont soignés, le relief est réussi, et les jeux de lumière sont du plus bel effet. L'ambiance générale du jeu gagne en intensité, et le plaisir des yeux est total...

Plusieurs niveaux se passent à la montagne. Le coucher de soleil donne au relief une teinte rosée du plus bel effet.

Lorsque Lara remonte à la surface, on peut admirer le décor environnant grâce à de superbes plans en contre-plongée...

Si l'action se déroule essentiellement en Égypte, certaines villes contrastent avec les pyramides.

Les intérieurs de certains monuments sont très riches en détails.

... qu'auparavant, et le relief des zones d'action est particulièrement prononcé.
Les graphismes sont très réussis, et les décors ont fait l'objet d'un soin particulier, certains d'entre eux sont d'une qualité exceptionnelle. Certes, la belle aventurière voyage un peu moins que lors de ses précédentes aventures. La majeure partie de l'histoire se déroule en Égypte et dans des ruines gallo-romaines, mais la multitude de détails et la richesse des décors font de chaque tableau un lieu unique. Pour se déplacer dans cet univers, Lara Croft possède un éventail de mouvements varié. Elle sait bien sûr courir, sauter et nager, mais elle est aussi capable de s'accrocher aux plafonds ou de se balancer au bout d'une corde. Elle peut aussi escalader les falaises, monter le long d'un tube ou ramper dans des souterrains...

Délicate à diriger

Même si Lara reste délicate à diriger lors de certaines manœuvres, la jouabilité est un peu plus précise que dans les volets précédents. Fini les secrets cachés un peu n'importe où, une place plus importante est réservée à la résolution de petites énigmes et à l'exploration des niveaux.
Au final, Tomb Raider 4 apporte une bouffée d'air au hit né il a quatre ans. Il conserve l'esprit original, tout en innovant et en supprimant certains défauts. Les (a)mateurs de la belle brune y trouveront leur compte, mais les allergiques aux charmes de Lara risquent de le rester...

AVIS OUI, MAIS...

On n'a pas fini de bouffer de la Lara. Quatre ans qu'elle sévit sur nos écrans. Quatre ans qu'on voit sa gueule partout. Quatre ans que Pépé Noël nous ramène Tantine Lara à chaque réveillon. Certes, ce volet est de loin le mieux réalisé. Mais, malgré ses qualités techniques, le jeu est resté le même, désespérément le même. Les rares innovations ne suffisent pas à masquer l'impression de déjà-vu. Les énigmes sont moins vicieuses que dans TRIII, mais elles restent tortueuses. Les amateurs (s'il en reste) seront aux anges, encore une fois.

GIA

Le feu est l'un des pires ennemis de notre héroïne. Elle s'enflamme et brûle en quelques secondes.

TRANSPORTS LARA

Souvenez-vous, lors de ses précédentes aventures, Lara pilotait une voiture, une moto-neige, un avion... Elle continue dans Tomb Raider 4, avec, entre autres, une Jeep et un side-car.

Apparemment Lara maîtrise le side-car... Mais le terrain comporte de nombreux pièges qui peuvent être fatals à la belle motarde.

Au volant de sa Jeep, Lara doit poursuivre un camion qui lui lance des grenades...

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : CORE DESIGN
- Éditeur : EIDOS
- TOMB RAIDER-LIKE
- 1 JOUEUR SIMULTANÉMENT

- Contrôle : MOYEN
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK PAD ANALOGIQUE
- Vibrations : MOYENNES

PRESENTATION 92%

Des cinématiques totalement hallucinantes, et des menus clairs...

GRAPHISMES 92%

Des décors superbes, des détails soignés, des effets de lumière, un très beau jeu !

ANIMATION 83%

Quelques ralentissements et des passages saccadés, un Tomb Raider quoi !

MUSIQUE -%

La version que nous avons testée ne comportait pas encore de bande sonore.

BRUITAGES 82%

Nombreux et variés, chaque action est ponctuée d'un son...

DUREE DE VIE 92%

Une trentaine de niveaux, des énigmes, de vastes espaces... de belles heures de jeu.

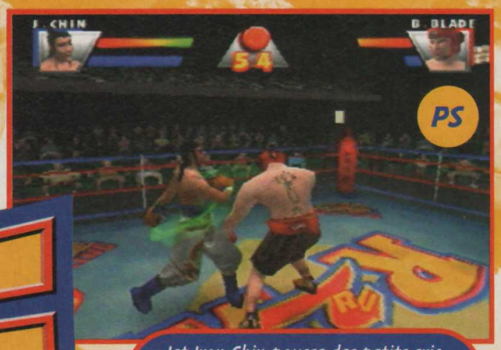
JOUABILITE 83%

En progrès, mais Lara reste encore trop délicate à diriger.

INTERET 91%

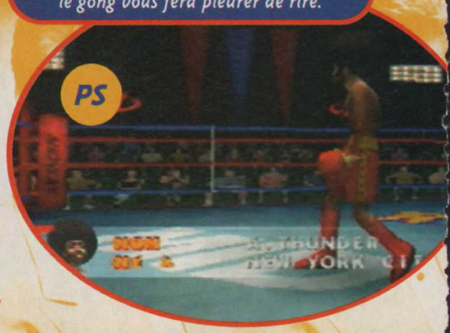
Un excellent titre, très bien conçu, mais cela reste un Tomb Raider...

READY 2 RUMBLE BOXING



Jet Iron Chin pousse des petits cris à la Bruce Lee. Pas très courant comme type de boxeur...

La petite présentation des boxeurs avant le gong vous fera pleurer de rire.

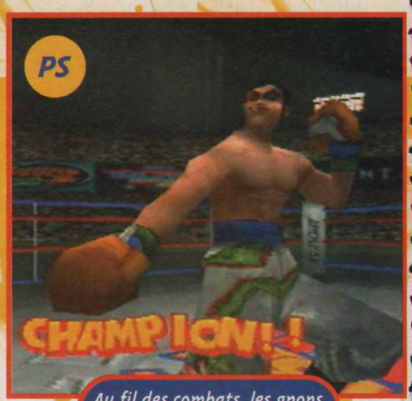


Ready 2 Rumble avait enthousiasmé les foules lors de sa sortie sur Dreamcast. Midway s'est donc empressé de l'adapter sur les autres consoles du moment.

Le principe tordant de Ready 2 Rumble est resté le même que sur Dreamcast. Dans ce jeu de boxe, des combattants au charisme indiscutable s'affrontent dans des combats d'anthologie. Les règles sont simples : boxe anglaise oblige, on ne se sert que des poings. Le but est d'envoyer l'adversaire au tapis trois fois ou de le mettre KO pour le compte, à savoir 10 secondes. Sur ces bases simples, Midway a réussi à bâtir un jeu original et fun. D'abord, chaque boxeur est bombé d'humour, avec des mimiques et des tics à se tordre de rire. Afro Thunder, le Black, est en général le plus apprécié. Il faut le voir rouler du cul et se déplacer façon rastaman sur le ring.

Du gong aux gnons

Ensuite, les commandes sont très simples. Quatre boutons pour les poings : coup à la tête ou au ventre (mais pas de coups sous la ceinture), du droit ou du gauche. Laissez parler votre talent pour sortir crochets, directs, jabs et autres uppercuts. La puissance de chaque coup est mesurée par la barre de fatigue. Deux autres boutons servent pour les gardes haute ou basse. En les actionnant au bon moment, vous esquivez les coups avec grâce, tel Mohammed Ali. Enfin, quand vous touchez votre adversaire, vous gagnez une à une les lettres du mot RUMBLE. Quand elles sont toutes affichées, il suffit d'appuyer sur les deux gardes simultanément, et c'est le "Rumble!!". Dans cet état, vous gagnez en vitesse, et la puissance de vos coups reste toujours au maximum (mais vous n'êtes pas invincible pour autant). Quand l'un des boxeurs est au tapis, excitez-vous sur les directions gauche et droite à la manière Track'n Field, afin de gagner des centimètres de vie supplémentaires. Finalement, de la version DC, Midway a conservé le principal, y compris les visages qui se marquent sous les coups et les bruitages délirants. 32 et 64 bits obligent, le jeu est malgré tout moins marquant. Sur N64, à cause du manque cruel de baston, il sera incontournable. Mais sur PS, où la concurrence est rude, Ready 2 Rumble devient un jeu sympa, mais pas indispensable.



Au fil des combats, les gnons se matérialisent.

AVIS OUI, MAIS...

La version DC avait chamboulé toute la rédaction. Depuis Super Punch-Out sur Snes, on n'avait plus vu un tel engouement pour noble art. Graphiquement, ces deux versions sont certes bien converties. Mais au niveau de la maniabilité, elles sont toutes molles ! C'est pas nerveux... Ça manque de punch... Dommage pour un jeu de boxe ! Le temps de réaction est beaucoup trop long, entre le moment où on appuie sur un bouton, et le moment où le coup part. Pourtant, les jeux de baston sur PS ne connaissent pas ce problème. Midway peut mieux faire.

GIA

VUES DE L'ESPLIT

Petit scalabée, pour applendle à maîtliser ta folce, tu dois maîtliser l'espace autoul de toi. Et poul cela, il faut avoil les yeux paltout, et êtle plêt à voil les choses sous un autle angle. Alols, entlaîne-toi avec les diffélentes vues, qui leplésentent autang de vues de l'esplit.

Regaldes toujouls ton advelsaile dang les yeux, même quand il bave.

Dang ta tête ! Toulne autoul du ling poul voil l'ensemble.

Mets-toi dang la peau du spectateul pour mieux léfléchil.

Encore trois secondes avant le gong !

Le boss de fin est une vraie brute. Méfiez-vous de son RUMBLE!!

AVIS OUI !

Ready 2 Rumble m'a agréablement surpris. Les graphismes sont d'une qualité élevée et l'ambiance générale est hyper fun. Les combats restent captivants même s'ils manquent de pêche par rapport à la version DC. Le mode Championnat, très complet, promet de nombreuses heures de jeu (et de rigolade). Bref, les fans de castagne possédant une N64 peuvent arrêter de déprimer, ils ont enfin trouver un jeu de baston qui assure. Quant à la version PS, elle est, elle aussi, excellente. Les puncheurs ont de belles heures de jeu devant eux...

ZANO

KALATE KID

Dang l'applentissage de ton alt maltial, il faut développer le sens du lythme, la folce, la cooldination, la vitesse, la mémoile et l'endulance. Va dang le mode Championnat, et entlaîne tes boxeuls à devenil des championgs.

Ne pose pas de questions stupides. Imite Palappa Ze Lapper.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : MIDWAY
- Éditeur : MIDWAY
- BOXE ANGLAISE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : 3
- Sauvegarde : 1 BLOC/MEMPAK
- Compatible : KIT VIBRATION DUAL SHOCK ANALOGIQUE
- Vibrations : BONNES

PRESENTATION 90%

Des présentations des boxeurs délirantes, avec les commentaires de Michael Buffer !

GRAPHISMES 86%

Plutôt jolis, ils auraient pu être plus soignés. Assez flous sur les deux versions.

ANIMATION 80%

Le point fort. Visages qui se déforment, provocations, gestuelles marrantes...

MUSIQUE 76%

Uniquement pendant les menus de sélection. Très rythmée et répétitive.

BRUITAGES 96%

Digits, coups, cris... C'est du très bon, avec beaucoup d'humour à la clé.

DUREE DE VIE 90%

Pas facile de gagner les persos cachés du mode Arcade. Championnat très réussi.

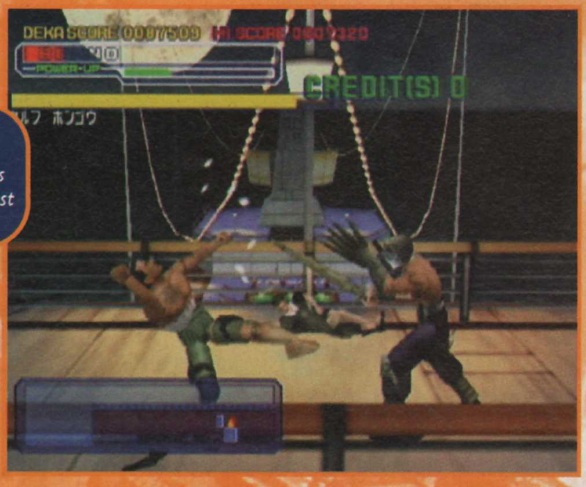
JOUABILITE 86%

Le temps de réaction des boxeurs est trop lent.

INTERET 88%

Adapter l'excellent Ready 2 Rumble était un challenge de taille. Midway s'en est bien sorti, mais ces versions manquent de punch.

DYNAMITE



Plus votre énergie est basse, moins votre héros est habillé.

La fille du Président a été kidnappée ! Des pirates ont pris le contrôle du navire à bord duquel elle se trouvait... Il ne vous reste plus qu'à aller la sauver. Un scénario qui passionnera notre ami Switch, grand amateur des Tortues Ninjas !

Dynamite Cop, alias Dynamite DK 2 en import, est un beat them all très classique qui nous vient de l'arcade. On commence par choisir son combattant parmi les trois proposés. Chacun possède ses propres Combos. Il y a un bouton pour les poings, un autre pour les pieds, et un dernier pour sauter. On peut aussi faire une sorte de "Dragon Punch", qui touche à coup sûr les adversaires. Revers de la médaille, il consomme de l'énergie quand on l'utilise. Il y a un nombre hallucinant d'objets à ramasser : des armes, des potions de soins et des pastilles qui augmentent votre barre de Power. Lorsque celle-ci se trouve au maximum, vos coups gagnent en puissance et sont accompagnés de petites flammes. Classiquement, vous affrontez des boss. Mais comme on voit leur énergie, on trouvera facilement la bonne tactique pour les éliminer. De temps en temps, il y a une petite phase à la Dragon's Lair. Vous devez appuyez sur un bouton, ou donner une direction au pad, au bon moment. Suivant le résultat, réussite ou échec, le chemin que vous prendrez pour parcourir un niveau s'en trouvera affecté. Cette version Dreamcast a été enrichie de quelques petits ajouts par rapport à l'arcade, dont notamment une galerie d'images et un mode bonus... C'est toujours sympa de voir des conversions qui ne se bornent pas à une copie conforme.

Les pirates sont sacrément armés.

Il ne faut surtout pas se laisser entourer.

Une position peu agréable...

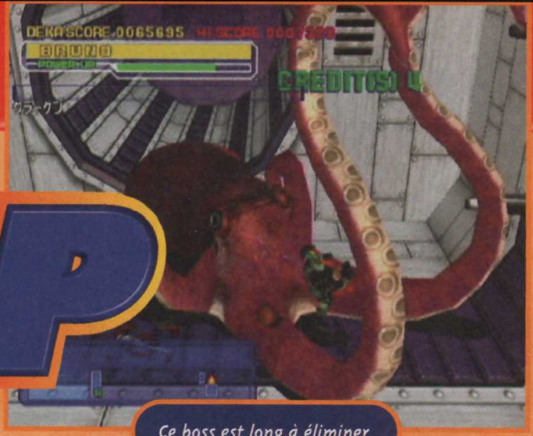
Les coups ne sont pas très variés, mais on les enchaine facilement.

AVIS OUI, MAIS...

Soyons clairs : Dynamite Cop est vraiment très fun. Même si on le finit beaucoup trop vite, on y revient avec plaisir pour se faire une petite partie. La réalisation technique est très bonne, avec, une nouvelle fois sur Dreamcast, des graphismes superbes. La maniabilité ne souffre aucun reproche. Les coups sont un peu limités, mais c'est le genre qui veut ça. Dynamite Cop est excellent en salles d'arcade pour y jouer une heure, comme ça, en passant... Mais de là à l'acheter pour sa console...

PANDA

COP



Ce boss est long à éliminer.

Le Power est au maximum : des flammes accompagnent vos coups.

AVIS OUI !

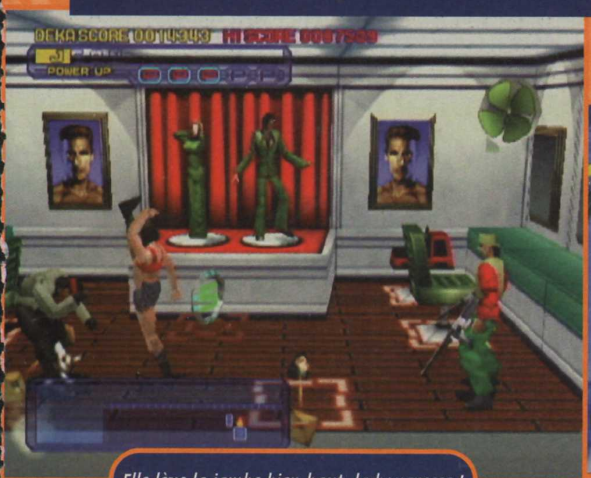
Bien que graphiquement pauvre, Dynamite Cop est d'un fun indéniable. Seul ou avec un ami, c'est un vrai plaisir de castagner les adversaires à grands coups de hache ou de missiles nucléaires. Les nombreuses scènes cinématiques qui ponctuent les combats créent ambiance très hollywoodienne. Il est vrai que le jeu est court, mais on n'y revient sans cesse pour se défouler ou tenter de débloquer les niveaux cachés, ce qui n'est pas une mince affaire. Si vous avez aimé Die Hard sur Saturn, vous savez ce qu'il vous reste à faire.

KAEL

AUX ARMES !

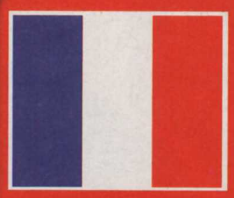
Vous pouvez utiliser un nombre d'objets assez incroyable. Vous ramassez quasiment tout ce qui traîne pour frapper vos adversaires avec ! Tout y passe : barre de fer, lance-missiles, arc, chaises... Bien sûr, les munitions des armes à feu sont limitées.

Toutes les chaises sont entourées, ce qui indique qu'on peut les utiliser.



Elle lève la jambe bien haut, la bougresse !

Une bonne série de claques...



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : SEGA
- Éditeur : SEGA
- BEAT'EM ALL
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : BON
- Difficulté : PEU ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : -
- Vibrations : -

PRESENTATION 70%
Rien de bien impressionnant, mais on s'en contente.

GRAPHISMES 90%
Très réussis. Ça devient une constante sur Dreamcast.

ANIMATION 86%
Fluide, mais les mouvements pourraient être mieux décomposés.

MUSIQUE 85%
Elle soutient bien l'action.

BRUITAGES 83%
Plutôt bien échantillonnés, mais ils auraient pu être plus variés.

DUREE DE VIE 60%
En une après-midi maximum, vous aurez fini le jeu dans tous les sens.

JOUABILITE 92%
La prise en main est très rapide, et le jeu répond parfaitement aux commandes.

INTERET 84%

Dynamite Cop est à la fois fun et jouable. On le finit plutôt rapidement, mais c'est le genre de jeu que l'on reprend avec plaisir pour se défouler.

DK

Après une dizaine d'épisodes en arcade, sur Super Nintendo et sur Game Boy, Donkey Kong fait son grand retour sur N64. Vingt ans se sont écoulés depuis son apparition en 1980, et pourtant, le vieux singe n'a pas pris une ride. Mieux, il s'offre le luxe d'être désormais tout en 3D temps réel. Lifting réussi.

DE LA DYNAMITE !

Les boss, tous de taille très impressionnante, se trouvent à la fin de chacun des huit mondes du jeu. La technique pour s'en débarrasser varie : certains doivent être électrocutés, d'autres explosés à la dynamite.

Le premier boss est un tapir. Dès qu'il rentre la tête sous sa carapace, c'est mauvais signe pour vous !

Le deuxième boss est un dragon volant. Evitez ses boules de feu en vous déplaçant autour de l'arène.

Attention ! Ce boss est très certainement le plus coriace. Sautez de case en case et électrocutez-le au bon moment.

Dans le niveau de la galère, vous affrontez un poisson-lune. Avec votre bateau, touchez les cases DK pour l'électrocuter.

Plus tard, vous rencontrerez à nouveau le dragon. Il sera encore plus coriace et plus dangereux.

Depuis son dernier épisode sur Super Nintendo, Donkey se la coule douce sur son île du Pacifique : sea, sex and bananas... tout un programme ! Malheureusement, un incident va chambouler la paisible retraite de notre primate et des siens : K. Rool, un lézard aux idées tordues, accoste près de l'île de Donkey dans le but de l'envahir. La précieuse réserve de bananes est volée et transférée dans le bateau des pirates alors que quatre des membres de la famille Kong se retrouvent prisonniers de l'affreux lézard. Il n'en fallait pas plus pour que Donkey se lance à leur recherche.

Une première

Le jeu est entièrement en 3D temps réel : objets, ennemis et autres éléments du décor sont constitués de polygones texturés qu'il est possible de voir sous toutes les faces. Une première pour un épisode de Donkey Kong. Notez que le jeu est vendu avec le Ram Pak, ce qui permet à la console Nintendo 64 d'afficher des graphismes en haute-résolution ! Le principe de jeu de Donkey Kong 64 s'apparente beaucoup au célèbre Banjo & Kazooie : on évolue dans huit mondes différents en affrontant à la fin de chacun d'entre eux des boss de taille souvent respectable. Dans chacun des mondes, il faut récupérer un certain nombre de bananes d'or et de bananes naturelles. Les premières vous permettent d'ouvrir les portes des nouveaux mondes (comme les pièces de puzzle dans Banjo & Kazooie) et les secondes de débloquer les portes qui mènent au boss (comme les notes de musique de Banjo & Kazooie).

Après avoir actionné l'interrupteur, Diddy doit sauter de langue en langue le plus vite possible sans tomber.

A chaque perso, sa couleur

Si dans Banjo & Kazooie, on contrôlait deux personnages, Donkey Kong 64 se paie le luxe d'en offrir cinq ! Vous débutez avec Donkey Kong. Par la suite, en fonction des niveaux traversés, vous libérerez vos amis qui se joindront à vous pour le reste de l'aventure : Diddy Kong, Lanky Kong, Tiny et Chumky. Chacun a ses propres caractéristiques et des mouvements de base qui évoluent au cours de la partie. Pour cela, des boutiques spécialisées vous attendent dans chacun des mondes visités. Le vieux Cranky vous vend de nouveaux pouvoirs, Funky des armes et la délicieuse Candy des instruments de musique. Pour acheter ces gadgets et faire évoluer vos personnages, il faut trouver dans les niveaux des pièces qui correspondent à la couleur fétiche du personnage que vous dirigez : Donkey Kong aime le jaune, Diddy le rouge, Lanky le bleu, Tiny le pourpre et Chumky le vert. Ces couleurs sont également associées à la teinte des bananes que vous devez récolter : impossible, par exemple, pour Donkey de prendre des bananes vertes •••

DONKEY KONG 64

TRANSFORMATION !

Donkey Kong 64 est la suite tout en 3D de la série des Donkey Kong sur Super Nintendo. Il est donc logique de retrouver des idées qui ont fait le succès des précédents épisodes. Ainsi, il est possible de se transformer en un autre animal durant le jeu.

Le rhinocéros est très puissant. Il défonce huttes et autres murs d'un seul coup de corne bien placé.

L'espadon vous permet de nager très rapidement sous l'eau et d'harponner les caisses de trésor.

Méfiez-vous de cet adversaire caché dans un baril de TNT. Il vous fonce dessus et vous explose à la tronche.

AVIS OUI, MAIS...

Donkey Kong fait partie, avec Mario 64 et Banjo & Kazooie, du top des jeux de plates-formes sur Nintendo 64. Rare démontre à nouveau tout son savoir-faire. Les idées sont toujours plus folles et la réalisation technique, irréprochable, bien que des ralentissements se fassent parfois sentir. Seuls reproches : le manque d'aide en début de partie (on galère pas mal pour trouver l'entrée des mondes) et le placement des caméras qui n'est pas toujours idéal. Devoir sans cesse faire des allers et retours dans les niveaux pour trouver tous les bonus et autres gadgets est aussi susceptible d'en énerver plus d'un...

NIIICO

MULTIJOUEUR

Les jeux en Multijoueur sont très à la mode actuellement. Bien que le genre ne s'y prête pas au départ, Donkey Kong 64 s'y est mis aussi.

Doom-like ou mode Flag, les parties à quatre sont toujours les plus animées.

Les combats dans l'arène n'autorisent aucune erreur ! Ne tombez ni hors du ring, ni sous les coups de vos adversaires.

A deux, les jeux en Multijoueur sont moins amusants. On passe beaucoup de temps à se chercher.

DONKEY KONG 64

Une fois le boss battu, vous récupérez une clé en or. Les huit clés réunies vous permettront d'arriver au boss final.

... ou bleues. Il faut donc sans cesse changer de personnage pour retourner dans les niveaux et trouver toutes les bananes aux couleurs de tous les protagonistes. Le changement de héros se fait dans des tonneaux spéciaux placés à différents endroits des aires de jeu.

Cacahuètes et zizique

Chaque singe a ses propres armes : Donkey Kong est équipé d'un bazooka à noix de coco, Diddy de deux pistolets à cacahuètes, Lanky d'une sarbacane à pruneaux, Tiny d'un arc à plumes et Chumky fait dans le lance-ananas. Dans les niveaux, des interrupteurs avec une icône représentant chacun de ces objets (plume, pruneau, cacahuète, noix de coco et ananas) ne peuvent être activés qu'avec l'arme correspondante. Il faudra là aussi changer de personnage pour actionner les bons interrupteurs ! Pour en finir avec l'équipement des singes, sachez qu'ils deviennent tous musiciens après s'être rendu à la boutique de Candy : Donkey jouera du tambour, Diddy de la guitare électrique, Lanky du trombone à coulisse, Tiny du saxophone et Chumky du triangle. Ces instruments de musique ont deux utilités : ils permettent d'actionner de nouveaux interrupteurs et de virer les ennemis la zone autour du personnage qui l'utilise.

Ram Pak en bonus

Outre tous ces gadgets à récupérer, il y a également pas mal d'énigmes à résoudre pour poursuivre son chemin et récupérer les bananes d'or. Médailles, morceaux de plans et fées à photographier seront de la partie. Les fées se trouvent dans des endroits difficile d'accès. Une fois prises en photo, à condition bien évidemment de posséder un appareil, les fées vous débloquent des bonus sur l'écran des options. Parmi lesquels, la possibilité d'affronter les boss à nouveau, de rejouer avec tous les jeux bonus rencontrés dans l'aventure ou de (re)découvrir des jeux sortis en arcade ou sur ordinateur ZX Spectrum il y a plus de quinze ans. Ainsi, le Donkey Kong d'origine sera disponible tout comme le génial Jet pack. Enfin, pour les familles nombreuses ou pour tous ceux qui ont des amis, des jeux en Multijoueur vous attendent. Il s'agit en gros de Doom-like ou de jeux de baston dans une arène. Amusant et très divertissant. Vous l'aurez compris, ce Donkey Kong 64 est une réussite qui satisfera tous les amateurs de plates-formes et d'action en 3D. A posséder impérativement dans sa logithèque, sans compter que le Ram Pak est offert avec.

Le look des ennemis est souvent en rapport avec le niveau traversé. Ici, l'usine de jouets.

Une énigme très facile pour récupérer une nouvelle banane : poser les jarres sur les signes correspondants.

CADEAU BONUS

Les jeux bonus sont extrêmement nombreux. Ils sont toujours en temps limité et leur difficulté est rarement élevée. Ils ont tous pour but de vous faire gagner une banane d'or en fin de partie.

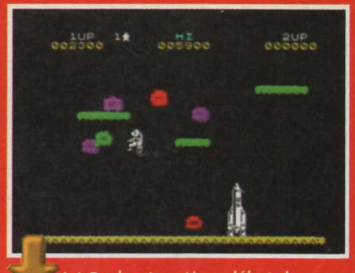
Alignez 4 bananes plusieurs fois pour récupérer la banane d'or.

Tenez jusqu'à la fin du décompte sans vous faire toucher par les crocos.

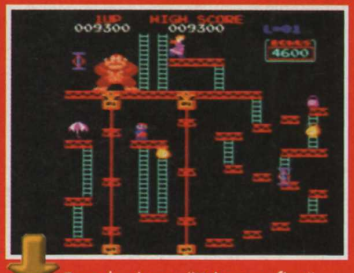
Shootez un maximum de crocos verts avec des pastèques.

HIDDEN BUT NOT DANGEROUS

Une fois l'appareil photo entre vos mains, shootez les fées que vous rencontrez dans les niveaux. Elles vous permettent ensuite de profiter de jeux bonus disponibles dans les options en début de partie.



Jet Pack est sorti au début des années 80 sur ZX Spectrum. Ce jeu est en rapport avec l'un des pouvoirs de Diddy : celui de se propulser dans les airs.



Dans le niveau "Usine pas fine", vous pourrez jouer au Donkey Kong d'origine, celui de 1980. Bruitages, graphismes... rien n'a changé !

Chaque niveau comporte diverses boutiques. C'est l'occasion de découvrir de nouvelles armes et de nouveaux pouvoirs.

ACTIONS !

Tous les personnages disposent en début de partie de pouvoirs très limités. Par la suite, en fonction de l'argent récupéré et des visites dans les boutiques de vos amis, ils seront décuplés. Images...

En jouant de la musique, vous éliminez tous les adversaires qui se trouvent à vos côtés et vous pouvez même déclencher certains interrupteurs.

Equipé de Jet Pack, Diddy file dans les airs. Attention, surveillez votre réserve de carburant, elle n'est pas illimitée.

Cranky peut se déplacer sur les mains pour grimper les pentes trop raides. Ce qui lui permet d'atteindre des bonus cachés.

Chunky est un monstre de muscles. Il peut se transformer en géant et soulever des pierres bien plus lourdes que lui.

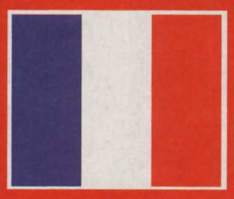
Tiny, comme son nom l'indique, a le pouvoir de rapetisser pour se faufiler dans des endroits minuscules.

AVIS OUI, MAIS...

Oui, ce jeu est magnifique. Oui, il est rempli de secrets et de bonus hallucinants et, oui, il a une durée de vie extraordinaire. Mais voilà, il n'est pas parfait. Et comme il a été créé par Rare (concepteur de GoldenEye et Banjo et Kazooie, deux jeux parfaits à mon sens), je suis un peu déçu. Le jeu souffre de gros problèmes de maniabilité dans certains passages (au cours des combats contre certains boss, ou lorsque vous devez diriger Diddy en vol). Autre point noir, vous êtes "jeté" dans le monde de Donkey Kong, sans savoir où aller, et ça, c'est très énervant.

CHEUB

La vue subjective permet de se faire une bonne idée de la taille du niveau.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : RARE
- Éditeur : NINTENDO
- PLATES-FORMES 3D
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (INTERNE)
- Compatible : KIT VIBRATION, RAM PAK (BONUS)
- Vibrations : BONNES

PRESENTATION — 90%

Une superbe scène cinématique en 3D temps réel qui nous plonge dans le bain.

GRAPHISMES — 92%

Plus colorés que Banjo & Kazooie avec des textures plus riches. Magnifiques !

ANIMATION — 90%

L'animation des personnages est excellente. Quelques ralentissements.

MUSIQUE — 85%

Discrète et, pour une fois, elle ne nous chauffe pas les oreilles.

BRUITAGES — 90%

Style dessins animés de Tex Avery. Le cri des singes est très réaliste.

DUREE DE VIE — 92%

Les niveaux sont immenses et complexes et le mode Multijoueur est excellent.

JOUABILITE — 90%

Prise en main rapide et contrôle parfait. Les caméras ne sont pas au top.

INTERET — 94%

Donkey Kong 64 est un must. C'est avec Mario 64 et Banjo & Kazooie l'un des meilleurs jeux de plates-formes sur Nintendo 64.

CTR CRASH TEAM RAC

Il y a peu, Speed Freaks inaugurait le kart façon Nintendo sur Playstation. Malheureusement, une réalisation technique moyenne et une mauvaise jouabilité au pad analogique l'ont empêché de devenir une référence. Ici, c'est beaucoup plus fun...

Crash Team Racing, ce sont les aventures de notre ami Crash dans un jeu digne des Mario Kart. Huit adversaires s'affrontent sur un circuit truffé de caisses pleines de gadgets et d'armes. Bien sûr, plusieurs modes sont proposés : Aventure, Time Trial, Arcade, Multijoueur et même Battle ! Il faudra débloquer les niveaux dans l'Aventure pour pouvoir y jouer dans les autres modes. Pour effectuer ce dur labeur, plusieurs personnages sont à votre disposition, Crash, sa copine, l'ourson, le tigre, Neo Cortex et bien d'autres que l'on a pu voir dans le jeu de plates-formes. Une fois dans l' histoire vous évoluerez dans un monde parsemé de "warp-gates". Il y a trois objets à gagner par course. Tout d'abord, les trophées quand on termine en vainqueur. Ensuite, le CTR Challenge pour lequel il faudra concourir tout en récoltant les trois lettres du macaron CTR, et, enfin, la course aux reliques dans lequel vous devez battre un temps record afin d'obtenir une relique.

Pour décrocher un trophée, il faudra utiliser les caisses de gadgets (roquette, bombe, boost, bouclier, etc.) qui ralentissent les adversaires ou augmentent vos capacités. Pendant les courses plusieurs astuces permettent de grappiller des secondes, comme le dérapage boosté ou encore les grands sauts qui, à la réception, vous procurent une forte accélération ou vous permettent d'accéder à des raccourcis.

Des caisses de secondes sont à prendre pour avoir des chances d'arriver dans les temps. Si vous les obtenez toutes, dix secondes sont soustraites au temps total. Les reliques, les macarons CTR et les trophées augmenteront les pourcentages de réussite. Il y a quatre courses pour chacun des quatre mondes de Crash Team Racing, plus un monde spécial qui regroupe l'affrontement final et les courses secrètes. Quatre trophées sont nécessaires pour atteindre la course du boss. Dans cette dernière, il faudra battre le personnage du lieu visité. Non seulement les boss sont rapides, mais ils jettent

Oxide est le boss extraterrestre qui menace la planète. Battez-le et il épargnera notre chère sphère bleue.

GOGO GADGETS !

Pas de jeux de kart bien fun sans bons gadgets. Dans CTR ils sont accessibles lorsque vous cassez une caisse. Ils se mettent alors à défiler dans une petite case en haut à gauche de l'écran, vous pouvez attendre la fin de la sélection aléatoire ou arrêter la roulette en appuyant sur Rond.

Attention à ne pas rouler sur les flacons rouges ou verts, le rouge vous gratifiera d'un nuage pluvieux qui vous ralentira.

Le reveil est absolument génial : il stoppe pendant deux secondes tous les autres joueurs.

Attention aux caisses de TNT ! Si vous roulez dessus, elles se mettront sur votre tête et exploseront cinq secondes plus tard. Une bonne technique consiste à se rapprocher d'un adversaire pour le faire sauter avec vous.

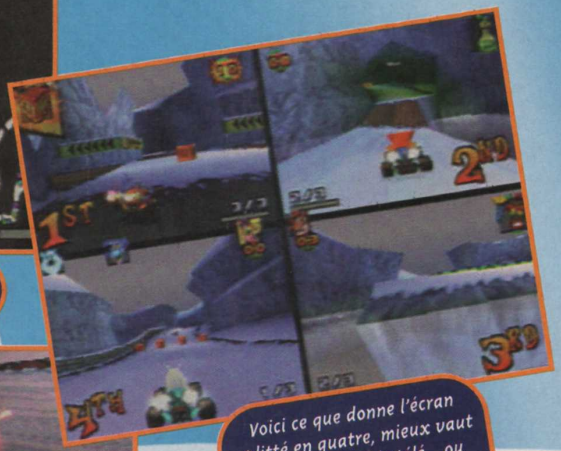
Le premier monde est très réussi, il nous regretter les vacances de l'été dernier...

AVIS OUI !

CTR est une réplique parfaite (sur PS, bien sûr) de Diddy Kong Racing pour l'aventure et de Mario Kart pour la course, avec la même technique de dérapage sauté et boosté. Cela dit, même si l'effort de créativité n'est pas au rendez-vous, CTR reste un jeu parfaitement maniable au pad analogique (historique !), très fun, avec des courses très rythmées et de nombreux modes, eux aussi calqués sur Mario Kart. De plus la réalisation technique est très bonne, avec des graphismes colorés et la joyeuse ambiance du monde de Crash Bandicoot. Une référence !

SWITCH

L'apparence des gadgets changera si vous contrôlez un des boss.



Voici ce que donne l'écran splitté en quatre, mieux vaut avoir une grande télé... ou une salle de projection privée comme le Panda !

Le mode Battle est très convivial, mais les parcours auraient mérité d'être plus aboutis.

JUMP !

Les sauts permettent de gagner de la vitesse. Si vous tombez, vous ne gagnez pas en accélération. En revanche, si vous sautez d'une bonne hauteur (tremplin, remparts, etc.), vous avez droit à un bon coup de speed à l'atterrissage. On peut coupler cette technique avec celle de l'encadré "Help" ! On obtient alors une bonne vitesse. Reste ensuite à soigner sa trajectoire pour obtenir les caisses de bonus.

Dans Crash Cove après le tremplin, dans l'eau, il y a une dénivellation. Si vous avez assez de vitesse, vous pourrez couper le virage en passant par la gauche.

Dans Hot Air Skyway un passage sur la droite vous fait gagner quelques secondes.

continuellement des gadgets. Après la victoire contre le patron du coin, une course dans laquelle il faut récolter nombre de diamants dans un certain laps de temps permet d'obtenir un macaron violet. C'est sur ces terrains que l'on s'affronte en Battle dans le mode Multijoueur. Il y a cinq couleurs de macaron. Avec cinq macarons d'une même couleur, on accède à une course secrète. En fait, un regroupement de quatre courses dans une coupe pour une gemme. Une fois la coupe de la gemme emportée, on peut jouer avec l'un des cinq boss du jeu.

AVIS OUI !

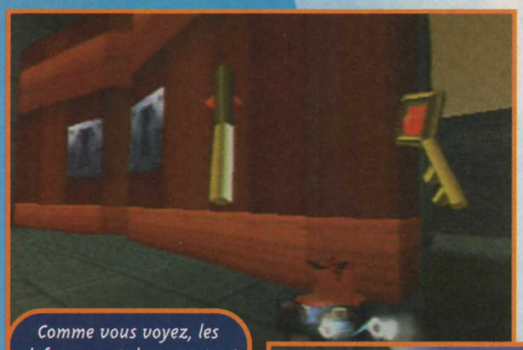
Depuis le temps que j'attendais un vrai jeu de course délirant à la hauteur de Mario Kart 64, je commençais à perdre espoir. CTR innove, et en même temps, copie bien son modèle. Les techniques pour booster son véhicule sont originales et bien trouvées. Un peu plus simple que dans Mario Kart 64, cela demande néanmoins la maîtrise parfaite de chaque virage des nombreux circuits du jeu. Mais il y a un petit os : les couleurs du jeu sont beaucoup trop psychédéliques. Il suffit de passer deux heures devant pour avoir le cortex explosé, à force d'exposer ses délicates pupilles.

GIA

HELP !

Pour maintenir une bonne vitesse et bien tirer son épingle du jeu, voici quelques règles. Premièrement, sautez, puis maintenez le bouton de saut et la direction dans laquelle vous tournez. Une barre verte en bas à gauche de l'écran va se remplir jusqu'à devenir rouge. A ce moment, toujours en maintenant R1, appuyez sur L1 : vous boostez et la barre se remplit à nouveau, appuyez sur L1. Renouvelez l'opération trois fois pour obtenir un Turbo, comme si vous aviez pris un bonus. Et puis, respectez toujours ces trois règles : 1 - Sautez toujours au bout d'une hauteur, l'atterrissage sera boosté en fonction de la hauteur du saut. 2 - On peut couper un virage si l'on possède un bouclier magique. 3 - Débarrassez-vous de votre gadget avant toute nouvelle caisse de bonus.

CTR
CRASH TEAM RACING



Comme vous voyez, les clefs ouvrent des... portes !

On peut aussi jouer avec les boss, à condition de terminer les coupes de gemmes accessibles avec les quatre macarons. Ici, vous voyez Ripper Roo en action.

Amasser des reliques permet d'accéder à certaines courses. Celle de gauche, le Turbo Track, n'est dispo qu'une fois toutes les coupes aux gemmes remportées. Dur, Dur !

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : NAUGHTY DOG
- Éditeur : SCEE
- COURSE DE KARTS
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : TRÈS BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 3
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK PAD ANALOGIQUE
- Vibrations : BONNES

PRESENTATION — 80%

De très bons menus internes, une présentation en 3D sympathoche.

GRAPHISMES — 90%

Une réalisation très colorée, avec des textures propres et fines.

ANIMATION — 92%

Même avec les sept concurrents à l'écran, c'est bien rapide et surtout assez fluide.

MUSIQUE — 82%

Les thèmes de Crash Bandicoot passent tout seuls.

BRUITAGES — 90%

Tous les persos ont leurs cris. Crissements de pneus, boost du moteur... tout y est !

DUREE DE VIE — 91%

Mode 4 joueurs, une quinzaine de pistes. C'est long pour terminer l'aventure à 100%.

JOUABILITE — 93%

Nickel chrome au pad et à l'analogique, et une très bonne configuration du pad.

INTERET — 93%

Tous les ingrédients du Mégahit sont réunis. Bonne jouabilité analogique, vitesse, fun, convivialité... De la balle ! Le kart renaît sur PS !

GUIDES
ASTUCES
SOLUTIONS
VIES INFINIES
ÉNERGIE INFINIE
ARMES CACHÉES
PLANS EXCLUSIFS
CIRCUITS CACHÉS
NIVEAUX SECRETS
PASSAGES SECRETS
TOUTES LES ARMES
VOITURES CACHÉES
ÉNIGMES RÉSOLUES
MUNITIONS INFINIES
PERSONNAGES CACHÉS
CODES ACTION REPLAY
SÉLECTION DE NIVEAUX
CINÉMATIQUES CACHÉES
COMBOS ÉTONNANTS
VOITURES PLUS RAPIDES
PERSONNAGES BIZARRES
ETC, ETC.

EXCLU : PLANS

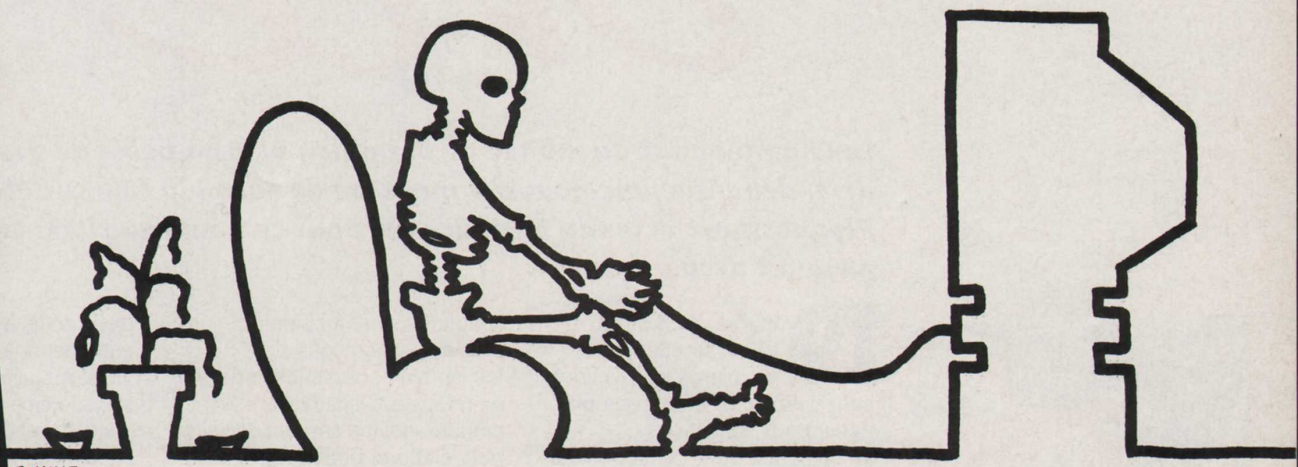
DES DIZAINES DE PLANS ET AIDES DE JEU, SOUVENT EXCLUSIFS, SONT DISPONIBLES À LA DEMANDE SUR LE **3617 TIPS.** VOUS LES RECEVREZ IMMÉDIATEMENT PAR FAX OU DÈS LE LENDEMAIN PAR COURRIER, SELON VOTRE CHOIX. VRAIMENT TRÈS PRATIQUE ET EXCLUSIVEMENT SUR LE **3617 TIPS** !

3615 ARCAD
Gagnez un Apple iMAC !

3615 ARCAD
Gagnez une Dreamcast !

3615 ARCAD
Gagnez un PIII 500 Dvd !

SANS AIDE, S'EN SORTIR EST PARFOIS LONG. TRÈS LONG.



3615 TIPS

Astuces/solutions jeux vidéo !

EN QUELQUES DIZAINES DE SECONDES PAR **MINITEL** OU **TÉLÉPHONE**, CONSULTEZ NOS MILLIERS D'**ASTUCES, SOLUTIONS,** PLANS, CODES **ACTION REPLAY** POUR -PRESQUE- **TOUS LES JEUX,** MÊME LES PLUS RÉCENTS ! MISE À JOUR DEUX FOIS PAR SEMAINE.
CONSOLES (32, 64, 128 bits, PORTABLES...) - **PC** - **MAC**

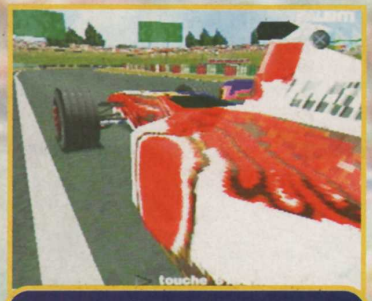
3617 TIPS — Solutions/plans par FAX ou COURRIER
3615 TIPS — Astuces/solutions par MINITEL
08 36 68 84 77 — Astuces/solutions par TÉLÉPHONE (8477 <-> TIPS)

Pixtel 3615, 083668 : 2,23 F/MIN. 3617 : 5,57 F/MIN. *TIPS et la TIPS Line sont des services d'information indépendants des éditeurs de jeu et des fabricants de console.*

* TIPS : tuyau (anglais, argot). Utilisé par les joueurs pour désigner une astuce permettant d'exploiter des fonctions cachées d'un jeu vidéo.

FORMULA ONE 99

Le Championnat du monde de Formule 1 vient à peine de prendre fin que, déjà, débarque une nouvelle mouture de Formula One sur Playstation. Psygnosis est attendu au tournant pour ce nouveau titre, tant la version 98 avait déçu.



Les ralentis offrent de bien belles images.

Les différentes caméras sont toutes jouables. Un point de vue élevé permet de bien anticiper les trajectoires.

L'introduction du jeu est très classe, et les premières impressions sont bonnes. La course simple génère des sensations immédiates. Dans ce mode, pas question de réglages précis et ni de dégâts spectaculaires, seulement du bitume chauffé par de la gomme en furie. C'est ce mode qui permet de bien prendre la voiture en main. Les tours de piste s'enchaînent librement et sans contrainte. Vous choisissez juste le circuit et votre pilote. Le mode Grand Prix constitue le plat de résistance de cette édition 99. Au choix, vous pourrez participer à un seul Grand Prix ou bien tenter de faire votre trou dans l'impitoyable championnat officiel. Les réglages sont facilement accessibles ; du train de pneus à la quantité d'essence embarquée, les critères décisifs pour élaborer une bonne stratégie de course sont tous disponibles. Le mode Championnat demande une solide organisation et une très bonne connaissance des principaux circuits. Une option permet d'effectuer des essais libres sur le tracé de votre choix, et une visite guidée vous familiarise avec les courbes des circuits. Le Grand Prix se décompose en plusieurs essais et courses dans lesquels le réalisme est de mise. Les accros de la F1 ne seront pas surpris du nombre élevé de paramètres à prendre en compte pour mener à bien sa course. Le mode deux joueurs manque singulièrement de pêche, mais permet tout de même à deux copains de se tirer la bourre à très grande vitesse. Les options sont facilement accessibles, mais l'utilité de la plupart d'entre elles reste discutable. Le strict minimum est présent en ce qui concerne l'environnement de la partie. La liberté de jeu est grande et l'esprit de la haute compétition ressort bien à travers les différents modes de jeu.

Les dépassements demandent une grande maîtrise technique.

AVIS NON, MAIS...

Ce nouveau volet de la série des Formula One est bien mieux réalisé que son prédécesseur. Reste que ce nouveau titre est loin d'atteindre des sommets de réalisme et de fun. Les graphismes ne sont vraiment pas très flashies, et la profondeur de jeu laissera sceptiques les amateurs de réglages précis et pointus. L'environnement de la partie est complet et réaliste, mais les sensations de course ne sont pas vraiment extrêmes. Cette édition se porte mieux que l'an passé, espérons que cette tendance se confirmera encore l'an prochain...

TOXIC

Le mode 2 joueurs manque de convivialité. Les réglages sont simplistes et l'impression de vitesse est encore moins grande qu'en solo.

UNE TONNE DE RÉGLAGES PRÉCIS

Malgré les lacunes de ce Formula One dans le niveau de réalisation générale, vous pourrez affiner vos réglages avec une précision digne des meilleures simulations.

L'entraînement est un passage obligé pour maîtriser les finesses de chaque bolide.

Les réglages d'avant-course sont primordiaux pour produire un pilotage efficace.

Un arrêt au stand est parfois indispensable pour repartir de plus belle. Prenez le temps de réparer l'essentiel.

Les réglages au stand ne doivent pas traîner. Gardez votre calme et repartez vite vers la victoire.

AVIS NON, MAIS...

Je suis vraiment déçu. Les graphismes sont très moyens et la conduite de la voiture trop approximative – en toute état de cause, indigne d'une simulation. Certes, il y a beaucoup d'options et de réglages, mais leur influence n'est pas franchement perceptible. Bref, le plaisir n'est pas au rendez-vous. Le seul amusement que l'on peut tirer de ce jeu tient à une conduite brutale et instinctive, un peu arcade. Mais bon, traverser les bacs à sable sans perdre de vitesse c'est amusant... cinq minutes.

ZANO

Le départ est toujours un moment de grande tension.

En course, les dégâts sont gérés en temps réel. Même si les collisions sont particulièrement mal rendues, il faut éviter les contacts directs.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : STUDIO 33
- Éditeur : PSYGNOSIS
- SIMULATION DE FORMULE 1
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : MOYEN
- Difficulté : PEU ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 4
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SCHOCK NEGCON
- Vibrations : MAUVAISES

PRESENTATION — 91%

Une introduction très classe. Du grand spectable, digne de la Formule 1.

GRAPHISMES — 82%

Les détails sont assez nombreux, mais l'ensemble manque de couleurs vives.

ANIMATION — 80%

L'animation n'est pas vraiment fluide, notamment en mode deux joueurs.

MUSIQUE — 60%

Rien d'innovant et aucun thème accrocheur.

BRUITAGES — 75%

Ça manque cruellement de nuances. Le bruit des moteurs est un peu bourrin !

DUREE DE VIE — 85%

Le Championnat vous tiendra en haleine. Le mode deux joueurs n'est pas attractif.

JOUABILITE — 80%

La prise en main est immédiate, mais les réactions des voitures manquent de réalisme.

INTERET — 80%

Ce titre oscille entre l'arcade, pour le pilotage, et la simulation, pour les réglages. Le problème est qu'il se contente d'une réalisation un peu juste.

FIGHTING FORCE 2

FORCE DE REFLEXION
FORCE DE FRAPPE

Il faudra bientôt choisir !

EN OCTOBRE, CHOISISSEZ LA MANIÈRE FORTE.

PlayStation

Dreamcast.

CORE

EIDOS INTERACTIVE

Concours, astuces et solutions - 08 36 68 19 22* - 3615 EIDOS* - www.eidos.com

*2,23F/min

Peter's Plane

Fighting Force 2. Développé par Core Design © 1999. © édité par Eidos Interactive 1999. Tous droits réservés.

En mode Z-ism, vous pourrez lancer les super attaques déjà présentes dans le premier volet.

Après avoir débarqué sur Playstation, Street Fighter Alpha 3 arrive sur Dreamcast. Si tout le monde connaît Street Fighter, ce nouveau volet offre tout de même de nouveaux modes de combat et des options qui renouvellent le mythe.

Comme vous le savez très certainement, Street Fighter Alpha 3 est un jeu de baston 2D made in Capcom, dans lequel il faut user des pieds et des mains pour vaincre son adversaire. Ce nouvel opus peut être considéré comme une sorte d'anthologie, regroupant la plupart des personnages de la série, comme par exemple ce bon vieux Blanka aux attaques électriques ou bien Guile (incarné par J-C Van Damme dans le long-métrage) et ses "sonics wings".

Combats pour nostalgiques

Afin de suivre l'évolution de la série, et de réjouir les nostalgiques, les programmeurs ont intégré trois modes de combat différents. Le V-ism vous renvoie aux prémices de la saga, vous ne pouvez donc pas utiliser les super pouvoirs ni certains coups, comme par exemple la boule de feu de Chun-li qui est apparue plus tard. Dans le mode X-ism, vous pouvez utiliser la barre des pouvoirs afin d'effectuer les très célèbres Originals Combos ou Oricom, que tous les joueurs purs et durs apprécient. Enfin, le mode Z-ism, qui est le plus abouti, offre une panoplie de coups incroyable pour chaque combattant et des pouvoirs de trois niveaux différents qu'il n'est pas la peine de présenter.

Plus de modes pour plus de fun

Lorsqu'on lance le jeu pour la première fois, on ne peut s'empêcher de remarquer que pour un jeu de baston, les modes sont variés. En plus des très traditionnels modes Arcade, Boss, Survival et Versus, vous avez la possibilité de partir à l'aventure avec le personnage de votre choix et de le faire progresser au fur et à mesure des combats, comme dans un RPG. Enfin, dans le Dramatic Battle, vous pouvez vous affronter jusqu'à quatre joueurs sur le même écran. Encore faut-il posséder quatre manettes et trois amis ...

La référence

ce Street Fighter Alpha 3 s'impose donc comme une référence en la matière, avec des modes de jeux variés et une jouabilité quasi parfaite. Son seul défaut est cette ressemblance avec la version Playstation.

WORLD TOUR

Dans ce mode peu courant, plus vous remportez de combats, plus votre Level, vous permettant de lancer des attaques, est élevé.

Promenez-vous sur la carte à la rencontre d'adversaires.

Combattez vos opposants...

... afin de gagner un maximum d'expérience.

Enfin, vous jugez de vos progrès dans le menu des statistiques.

STREET FIGHTER 3 PHA

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : VIRGIN
- BASTON 2 D
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 8
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : VM
- Vibrations : -

AVIS OUI !

Les fans de jeux de baston se classent en deux catégories : ceux qui ne jurent que par King of Fighters, et les autres, bien plus nombreux, qui idôlâtrent la saga Street Fighter. Pour ma part, Street Fighter Alpha 3 sur Dreamcast, est le titre ultime, il est d'ailleurs constamment dans ma console, et je fais en moyenne une dizaine de parties par jour (il faut bien ça pour battre Switch !). Avec une réalisation au-dessus de tout soupçon, ce nouvel opus permet à Capcom de s'affirmer comme le maître en la matière. A posséder OBLIGATOIREMENT.

KAEL

Blanka ne doit pas aimer cette pauvre Rose. Il y a comme de l'électricité dans l'air.

Lorsque vous effectuez une super attaque, votre combattant se multiplie. Grandiose !

AVIS OUI, MAIS...

Certains ne comprenaient pas l'intérêt de la 2D sur PS. Ils auront encore plus de mal sur Dreamcast. Street Fighter Alpha 3 est la réplique du jeu d'arcade. Certes, cette version est la plus aboutie de toutes. On retrouve avec plaisir des personnages oubliés depuis longtemps (Blanka, Honda) et le mode World Tour est très bien réalisé. Toutefois, Street reste Street, et ceux qui y jouent depuis presque dix ans ne seront pas vraiment déboussolés par les changements. Il est temps que Capcom exploite un autre titre et se creuse la tête pour nous pondre du neuf.

SWITCH

Comme pour Chun-Li, les balayettes de Cammy ont une très longue portée.

Rien ne vaut un bon coup de pied enflammé pour mettre tout le monde d'accord.

PRESENTATION 80%

Capcom ne se foule jamais trop pour ses présentations de jeux de baston.

GRAPHISMES 90%

Décors fins et colorés, personnages fourmillant de détails et très expressifs.

ANIMATION 92%

C'est très fluide et rapide. Il n'y a aucun ralentissement.

MUSIQUE 92%

On retrouve les thèmes de la saga, et on ne s'en lasse pas.

BRUITAGES 90%

Les combattants lancent leurs pouvoirs avec les habituels "Hadoken !".

DUREE DE VIE 95%

Seul ou avec des amis, vous ne pourrez plus vous arrêter de jouer.

JOUABILITE 96%

Comme pour la majorité des jeux Capcom, elle est au-dessus de tout soupçon.

INTERET 88%

Indétrônable et indispensable, Street Fighter Alpha 3 est ce qui se fait de mieux en matière de baston 2D.

ROCKET robot on wheels™

La Nintendo 64 est-elle définitivement devenue la reine des jeux de plates-formes 3D ? En tout cas, elle en accueille un de plus ! Sorti de nulle part, Rocket compte bien faire parler de lui. Mais tient-il la route face à ses nombreux concurrents ?

Dans un monde futuriste, un grand parc d'attraction s'apprête à voir le jour. Son nom : Woopie World. Vert de rage et de jalousie, Jojo, l'acolyte de Woopie, décide de s'emparer des tickets d'entrée et des jetons et de créer son propre lieu de fête. Vous devez donc l'en empêcher et tout remettre en ordre avant l'arrivée de votre patron... Comme tous les autres titres du genre, Rocket est un jeu en 3D temps réel, avec un liberté totale de mouvement. Chacun des sept mondes du jeu renferme douze tickets et deux cents jetons qu'il faut récupérer en résolvant diverses énigmes et en franchissant un bon paquet de plates-formes. En plus de sauter et de rouler, Rocket peut effectuer un nombre d'action non-négligeable ; par exemple, pour accéder au monde au milieu du grand lac, il faut utiliser le rayon de glace sur l'eau et sauter sur les plates-formes ainsi créées.

Un robot à tout faire

Vous pouvez obtenir de nouveaux pouvoirs en rendant visite au robot mécanicien. Contre monnaie sonnante et trébuchante (des jetons, que vous devrez donc collecter en grande quantité), Rocket pourra utiliser un grappin, s'accrocher à des lampadaires, se doter de rétrofusées ou d'un rayon tracteur... Notre héros empruntera de nombreux moyens de transport : voiture, bateau, tank à peinture, tapis...

Épreuves en vrac

Chaque niveau renferme en effet un véhicule qui vous permet d'en atteindre les moindres recoins. Une fois vos nouveaux équipements acquis, il ne vous reste plus qu'à en comprendre le fonctionnement et à atteindre les parties des niveaux qui vous semblaient infranchissables.

Chaque monde est l'occasion d'essayer l'une des nombreuses épreuves qui ponctuent le jeu. Si certaines peuvent paraître anodines, d'autres se révèlent particulièrement intéressantes et rigolotes : vous devrez par exemple participer à une course (classique), jouer au morpion, au chamboule-tout et au Rubik's Cube, construire des montagnes russes, et beaucoup d'autres choses encore.

Rocket n'a d'autre solution pour se déplacer que de créer des blocs de glace.

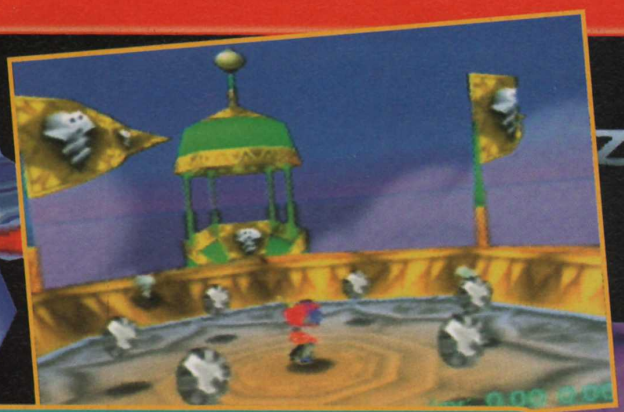
Tarzan fait des émules, et Rocket en est l'élève le plus doué.

Certains passages de plates-formes sont assez difficiles, comme par exemple ces fleurs tournoyantes.

AVIS OUI, MAIS...

Mario, Banjo, Tonic Trouble... Les jeux de plates-formes sont légion sur N64. Rocket est certes un bon titre, avec des tonnes de détails marrants, des minijeux en vrac et des énigmes à gogo, mais... où sont les innovations ? Même s'il est difficile de ne proposer que du nouveau, ce titre ne se différencie pas des autres. M'enfin, si vous aimez les plates-formes et vous prendre la tête avec des énigmes corsées, alors cette cartouche devrait vous plaire. En tout cas, une chose est sûre : les suites ne tarderont pas.

KAEL



Chaque niveau contient deux cents jetons. Pour tous les récupérer, il va falloir atteindre des sommets d'habileté.

Woopie et Jojo sont les deux mascottes du parc. Il est donc normal de retrouver leurs statues au centre de la fête foraine.

Domptez le dauphin et menez-le à travers tous les anneaux.

Retournez les cartes par paire afin de remporter la partie.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : SUCKER PUNCH
- Éditeur : UBI SOFT
- PLATES-FORMES 3D
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : PEU ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (INTERNE)
- Compatible : RUMBLE PAK
- Vibrations : BONNES

PRESENTATION 89%

Une petite séquence en 3D très sympa explique le pourquoi du comment.

GRAPHISMES 88%

Une 3D belle et très colorée. Le jeu fourmille de détails assez rigolos.

ANIMATION 80%

Le personnage est un peu lent, donc laborieux à déplacer.

MUSIQUE 85%

Les thèmes musicaux sont nombreux et collent parfaitement au jeu.

BRUITAGES 85%

Corrects. Dommage qu'ils soient si peu audibles.

DUREE DE VIE 90%

Comptez 40 heures pour arriver à la fin, et 10 de plus pour découvrir tous les secrets.

JOUABILITE 82%

Délicate. On aurait préféré pouvoir tuer les ennemis en leur sautant sur la tête !

INTERET 83%

Rocket est une bonne surprise. Hélas, il souffre d'une forte concurrence, d'une linéarité assommante et d'un manque certain de véritables innovations.

AVIS OUI, MAIS...

Avec sa réalisation graphique soignée, ses épreuves variées et son fun, Rocket pourrait plaire à pas mal de joueurs. Mais de nombreuses imperfections l'empêchent de se hisser aux sommets de la plate-forme. Après quelques heures, certains joueurs risquent d'être un peu déçus : maniabilité du perso trop approximative, décors trop simplistes (on a vu nettement mieux), et petits jeux ne pimentant pas réellement l'aventure qui devient vite répétitive. Les possesseurs de la N64 peuvent donc se tourner vers des titres comme Rayman2 ou Donkey Kong...

ZANO

FIFA 200

La fin d'année approche, et les préparatifs de la teuf du siècle ont commencé. Electronic Arts n'est pas en reste et sort, ô surprise !, un nouveau volet de sa série Fifa.

Comme à chaque nouveau Fifa, attendez-vous à une avalanche de statistiques et de modes de jeu réalistes. Les menus de sélection sont assez simples et pas très soignés. Le Match amical permet de prendre conscience de l'importance de la licence Fifa. Les principales équipes de la planète sont présentes, pour le meilleur et pour le pire. Clubs de la Ligue des champions, équipes nationales du prochain Euro, elles sont toutes réunies pour s'affronter sur les pelouses des plus grands stades de la planète. A noter la présence des clubs de foot de la Ligue américaine, que l'on doit certainement plus à une étude de marché qu'à un véritable challenge sportif. Le mode Compétition permet de participer à toutes sortes de coupes, personnalisées ou non. La Coupe du monde peut être entièrement rejouée (4-0 ?), et la liberté de paramétrage des tournois permet d'élaborer de belles affiches. Comme son nom l'indique, le mode Saison permet de participer à une véritable... saison ! Dans ce cas, vous choisissez votre équipe et vous faites tourner judicieusement votre effectif pour optimiser ses résultats. A chaque match, vous devrez élaborer la bonne stratégie et assurer de bons résultats sur l'ensemble de la saison. Le mode Entraînement est assez complet et propose de se familiariser avec les différentes phases du football moderne.

Maux de tête

Les options sont très nombreuses comme dans tout Fifa qui se respecte. Vous pouvez à peu près tout paramétrer très précisément. Il est possible de personnaliser les joueurs et d'interférer sur les véritables statistiques et stratégies pour plus de réalisme ou pour donner libre court à votre fantaisie. Il est nécessaire de rétablir certains patronymes, faute de licence complète. A titre d'exemple, n° 9 n'est pas le vrai nom de l'attaquant de l'Inter de Milan. L'environnement de la partie est très complet, mais les matchs réserveront nombre de déconvenues aux fans de football. Si les graphismes de cette nouvelle mouture sont particulièrement soignés, les animations saccadées filent des maux de tête au bout de quelques minutes de match. Certes, on retrouve la plupart des gestes techniques des meilleurs footballeurs, mais l'orientation générale du soft empêche de profiter de ces finesses.

TOUT À FAIT...

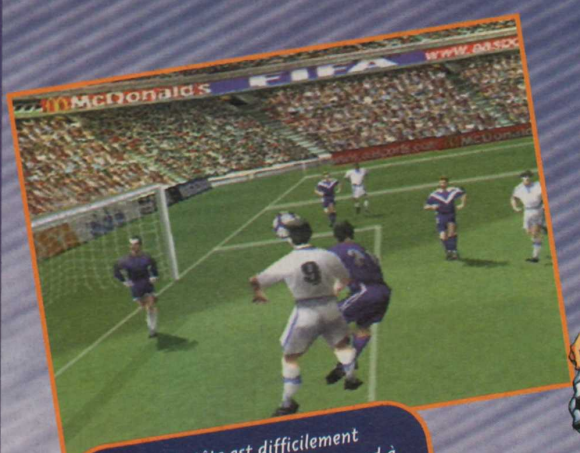
Les gestes techniques les plus courants sont présents dans ce Fifa. Même s'il leur est impossible d'évoluer librement sur le terrain, les meilleurs joueurs de la planète arrivent toujours à tirer leur épingle du jeu.

La roulette est particulièrement difficile à réaliser. Le défenseur n'y a vu que du feu.

Le coup du sombrero ridiculise le défenseur. Le ballon passe par-dessus son épaule sans qu'il ait le temps de réagir.

Une bonne reprise de volée sera parfois utile pour dégager son camp.

Le retourné acrobatique fait délirer les foules. Appuyez sur Rond, une fois rapidemen, puis une seconde fois en maintenant la pression.



Le jeu de tête est difficilement maîtrisable. Il faut appuyer sur rond à l'avance, et attendre le résultat.

AVIS NON !

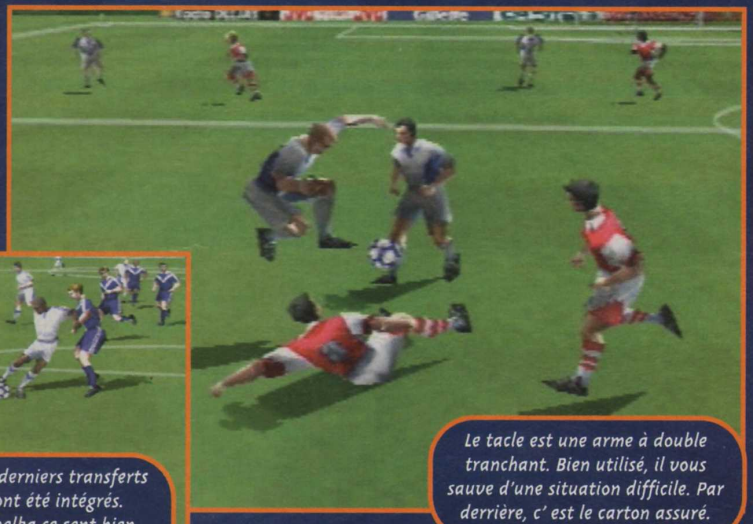
Ce Fifa regorge de statistiques et tactiques en tout genre, et on y retrouve les vrais joueurs et leurs gestes techniques. Mais il est injouable ! L'imprécision des passes et des frappes ne permet pas d'évoluer librement sur le terrain, même avec le pad analogique. L'animation est saccadée, et il devient vite impossible de suivre un match sans se fatiguer. L'intelligence artificielle des défenseurs et des attaquants laisse à désirer. Enfin, la difficulté et la vitesse du jeu ne permettent pas d'élaborer des phases offensives et défensives subtiles.

TOXIC

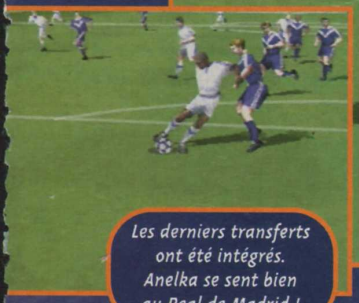
TU EN VEUX ENCORE PLUS ? CONSULTE

Les centres constituent toujours une arme de premier choix. La réception est primordiale pour un beau but de volée.

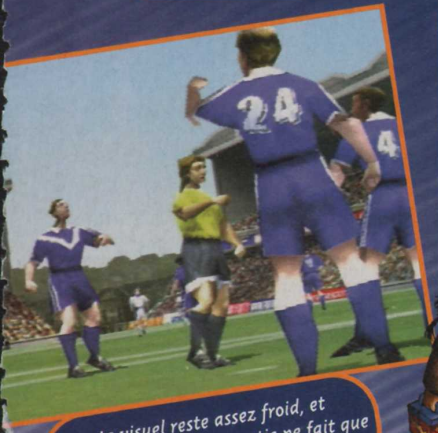
Le nouveau système de coup de pied arrêté permet d'envoyer le ballon précisément sur le joueur choisi. Mais, de manière générale, le centre n'est pas assez tendu.



Le tacle est une arme à double tranchant. Bien utilisé, il vous sauve d'une situation difficile. Par derrière, c' est le carton assuré.



Les derniers transferts ont été intégrés. Anelka se sent bien au Real de Madrid !

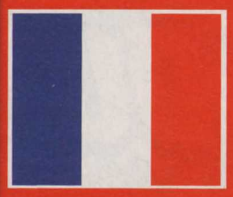


Le visuel reste assez froid, et le déroulement de la partie ne fait que renforcer cette impression.

AVIS NON, MAIS...

Ce Fifa 2000 n'est rien d'autre qu'un Fifa ! On y retrouve les qualités et les défauts des volets précédents. Le style de jeu est toujours le même, à une touche de balle près, rapide, instinctif et répétitif, et le niveau de difficulté toujours aussi élevé : jouer en niveau pro ou international est un vrai défi. Seul le visuel a été amélioré : la modélisation des joueurs est réussie et des mouvements sont complets et assez réalistes. Mais l'animation est déplorable, souvent ralentie. Enfin, on regrettera le manque d'IA des joueurs et le nombre de passes et de tirs vraiment restreint.

ZANO



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : E. ARTS
- Éditeur : ELECTRONIC ARTS
- FOOTBALL
- 1-8 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : MAUVAIS
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 3
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK PAD ANALOGIQUE
- Vibrations : MAUVAISES

PRESENTATION 89%
Intro dynamique pleine de belles images. Menus de sélection fadasses.

GRAPHISMES 90%
Les joueurs sont bien réalisés, et le niveau de détail est plus que satisfaisant.

ANIMATION 75%
Saccadée. Les matchs sont tout sauf fluides et agréables à suivre.

MUSIQUE 87%
Beaucoup de bruit pour rien d'innovant.

BRUITAGES 85%
Peu présents et les commentaires manquent de spontanéité.

DUREE DE VIE 90%
Plus que conséquente pour les joueurs persévérants. Divers modes complets.

JOUABILITE 70%
Approximative, voire ratée. Difficile de faire grand-chose.

INTERET 82%

Ce Fifa manque de nuances. Les passes et les centres sont systématiques et les frappes, imprécises. A réserver à ceux qui ont aimé les précédents volets.

LES TESTS SUR LE 3615 TCPLUS
(3615 : 2.23) F/MIN

d'or CONSOLES+

SOULCALIBUR

Après vous avoir bourré le crâne, de manière constructive et justifiée, en vous présentant SoulCalibur en arcade puis en import, voici venu le temps de la révélation...

Une variante d'Inferno. Ce caméléon copie toutes les techniques des autres persos.

Lizardman, un perso caché bizarre, à la mode de Gon dans Tekken 3.

Cervantès a hérité d'une apparence plus élégante par rapport à son ancien look.

SoulCalibur, resté très discret en arcade, a déclenché un engouement sans précédent lors de l'annonce de sa conversion sur Dreamcast. Quand Namco fait des infidélités à Sony, ce n'est pas pour pondre des demi-portions ! Pour la petite histoire, sachez que les actions de Sega ont augmenté de 17% le jour de la sortie du jeu au Japon ! Au même moment, le prix de vente de la machine baissait. Résultat : les ventes de la console ont explosé ! Pour un premier essai sur Dreamcast, Namco a réussi un coup de maître.

Mis à part la beauté du jeu (dont on ne cessera de vous parler), SoulCalibur est la digne suite de Soul Edge sur PS (ou Soul Blade en français). On retrouve la plupart des héros cette série, comme la belle Sophitia, le ténébreux Mitsurugi et l'insalubre Voldo.

Pour tous les goûts

D'autres visages familiers sont cachés, et ne se révèlent qu'une fois certaines tâches accomplies. C'est le cas de Rock, de Seung Mina, de Hwang, de Siegfried et Cervantès, par exemple. On trouve aussi des personnages inédits, comme Maxi (la copie de Li Long), Astaroth (encore plus bourrin que Rock), Kilik (un flamboyant maître du bo), Ivy (une obscure fille à la peau violette, qui manie une épée-fouet) et bien d'autres encore. Au total, ce sont dix-neuf persos (visibles ou cachés) qui vous attendent de pied ferme.

Du grand art

Le principe de base est resté identique, à savoir de la baston 3D avec des armes. On retrouve les mêmes types de coups que dans Soul Edge : le slice qui balaie, le coup droit qui assomme, le pied et la garde. Quatre boutons servent à enchaîner les Combos et les coups spéciaux. On oublie l'usure des armes, les Furies enchaînées, et on ressort les coups spéciaux, les chopes, les contres, les Combos et les casse-gardes. Malgré cette simplification, le jeu est devenu encore plus technique. Tourner autour de l'adversaire, esquiver ses attaques et passer dans son dos devient indispensable. Ensuite, anticiper les coups, maîtriser l'espace pour déséquilibrer l'ennemi... là, on passe de la technique au grand art.

Pour tous les joueurs

Rassurez-vous, les experts seront contents, tout comme les débutants. La maniabilité est très simple et abordable pour les néophytes qui ne cherchent pas obligatoirement le Combo parfait. Bref, SoulCalibur fait l'unanimité. Alors, pour Noël, si vous n'avez qu'un seul jeu à acheter pour votre Dreamcast, choisissez SoulCalibur .

TECHNIQUES

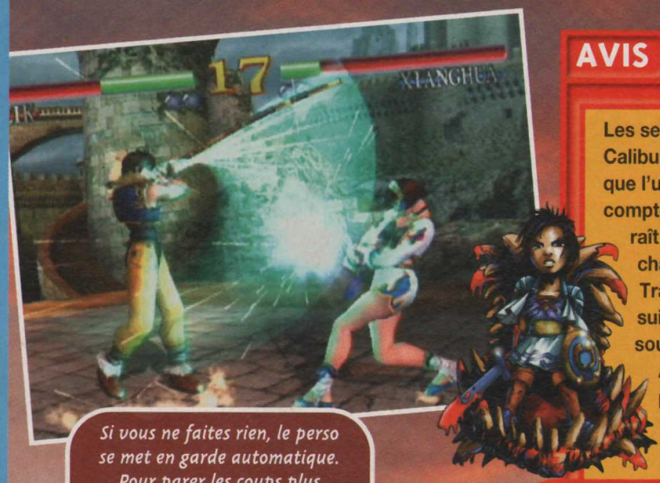
Voici un petit aperçu de ce qu'il est possible de faire.

Quand un casse-garde arrive comme ça, mieux vaut ne pas être à portée de main (ou de pieds...).

La chope surprend toujours l'adversaire, et est assez déstabilisante, par son côté humiliant.

Si vous mettez la garde au bon moment, en appuyant dans une direction, un contre devient possible.

Enfin, pensez à esquiver sur le côté, ou à surprendre l'adversaire par le flanc.



Si vous ne faites rien, le perso se met en garde automatique. Pour parer les coups plus puissants, il faut impérativement appuyer sur Garde !

AVIS OUI !

Les seules critiques que je puisse faire sur Soul-Calibur concernent des détails. C'est dommage que l'usure des armes ne soit plus prise en compte. Le système de plusieurs armes n'apparaît que tout à la fin, et seule l'apparence change (l'efficacité reste la même). Le mode Training aurait pu être plus poussé. Mais là, je suis tatillonne. Enfin, la version française ne souffre pratiquement pas de la conversion. A part les traductions ringardes, on a la possibilité de jouer en 60 Hz. Ce qui supprime les horribles bandes noires des versions Pal. De plus, la vitesse n'a pas été ralentie. Alors jetez-vous dessus !

GIA

Admirez ce niveau où la source de lumière principale est le boss Inferno. Les éclairages sont subtils à tous les points.

AVIS OUI !

Je m'étais fendu la poire avec Soul Edge, mais je reste pantois devant Soulcalibur. Tant graphiquement qu'au niveau du game-play, le jeu a bien évolué. Sa beauté est époustouflante et l'animation grandiose. C'est fluide, coloré, bref, merveilleux. Le mode Battle Master permet d'apprendre à jouer tout en suivant des histoires, et grâce à vos victoires vous obtiendrez des petits bonus qui renforcent encore l'intérêt du jeu. Avec un nombre de coups et d'enchaînements très riche et une réalisation technique qui déchire, Soulcalibur est l'ultime jeu de baston... du moment. Vive Namco !

SWITCH

MISSION BATTLE

Ce type de mode est à présent familier des joueurs de Soul Blade. Sur la carte, vous avez le choix entre plusieurs missions, dont la difficulté est progressive. Il faut à chaque fois accomplir une action particulière, ou se débrouiller malgré les contraintes imposées. Les victoires donnent des points, qui servent à acheter des images et à débloquer des modes secrets, des nouveaux décors ou d'autres choses tout aussi intéressantes.

Choisissez une destination. D'autres apparaîtront au fur et à mesure.

Accomplissez la mission et achetez les cartes avec les points gagnés.

SOULCALIBUR

Un coup comme ça dans la face, ça fait mal... N'est-ce pas, Panda ?

La Motion Capture est impressionnante. Les mouvements sont d'une beauté remarquable.

Astaroth contre Rock, le combat des bourrins à son sommet...

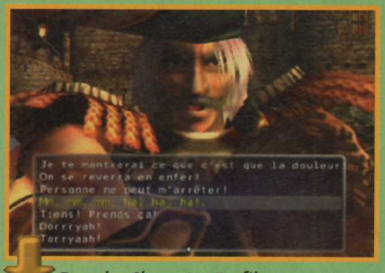
- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : NAMCO
- Éditeur : SEGA
- BASTON 3D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : ULTIME
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (VM)
- Compatible : PURU PURU PACK, ARCADE STICK
- Vibrations : BONNES

BONUS

Une des grandes forces de SoulCalibur, c'est la tonne de bonus cachés qu'on gagne en avançant à petits pas. Un excellent exemple pour tous les autres jeux, car la durée de vie s'en trouve décuplée.

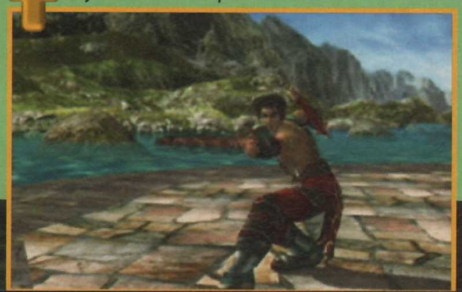


Dans les Character Profiles, vous apprendrez un tas de choses sur chaque personnage, son histoire, ses armes, sa fin et aussi ses digits.

Pour certains persos, il y a trois nouveaux costumes.

Il reste encore des décors sublimes à débloquer.

Dans l'Exhibition Mode, chaque héros exécutera, devant vos yeux ébahis, le "tao" (ou "kata" pour les japonais) de son art martial. Il s'agit d'un enchaînement de coups contre des adversaires imaginaires, destiné à inculquer au joueur la technique nécessaire au combat réel.



PRESENTATION 85%

La Soul Edge sur fond d'animations. Ça reste encore faible pour de la Dreamcast.

GRAPHISMES 98%

Le plus beau jeu vidéo jamais vu, toutes consoles confondues. Ça change une vie !

ANIMATION 98%

Postures et mouvements ultraréalistes. Les enchaînements frôlent la perfection.

MUSIQUE 90%

Grandes symphonies et ziques d'ambiance restent toujours mélodieuses.

BRUITAGES 89%

Extra. On a mal pour les persos, quand ils se prennent un coup mal placé.

DUREE DE VIE 95%

Avec le Mission Battle et les subtilités des persos, vous en aurez pour votre argent.

JOUABILITE 96%

Maniabilité redoutable, Combos ergonomiques, coups spéciaux instinctifs.

INTERET 98%

LE jeu à acheter en priorité si vous venez d'acquérir la Dreamcast, et pour TOUT LE MONDE (les acharnés de baston comme les novices en la matière).

Distibué par : Mediasoft MULTIMEDIA

BP 36 95570 MOISSELLES
Fax : 01 39 91 69 26
Web : http://www.multimania.com/mediasoft
E-mail : mediasoft@wanadoo.fr

Revendeurs contactez-nous :
01 39 91 50 01

Demain ne meurt jamais

C'est à ne plus rien y comprendre : alors que le tout nouveau James Bond va très prochainement sortir sur les écrans français, la Fox Interactive nous propose une adaptation de l'épisode précédent : "Demain ne meurt jamais". Comme disait Poncharello : vieux motard que jamais...

Difficile de parler du nouveau James Bond sur Playstation sans le comparer au célèbre GoldenEye de la Nintendo 64, qui reste à ce jour une référence incontestable en la matière. Cependant, Demain ne meurt jamais, même s'il n'affiche pas de graphismes aussi fins et même sans mode Multijoueur, s'en sort plutôt bien. Les niveaux suivent habilement le déroulement du film, même si la conception des lieux visités est la plupart du temps sortie tout droit de l'imagination des programmeurs, désireux de proposer plus d'interactivité au joueur. On retrouve ainsi la scène de poursuite à skis, le marché aux armes nucléaires en Russie, le centre de presse du mégalomane Carver, le poste frontière des Alpes suisses, l'hôtel Atlantic de Hambourg ou le marché de Saigon. L'action est tout en 3D temps réel : décors comme adversaires sont constitués de polygones texturés de qualité variable.

Appelez-moi Gadget

Dans chacune des missions, James est équipé de gadgets qui lui seront d'un grand secours le moment venu : détonateurs, scanner et autres mines télécommandées seront de la partie. Toujours accompagné de son célèbre PK7, James verra cependant son armement évoluer au cours du jeu. Fusil d'assaut, fusil à lunette équipé pour la visée nocturne, 9 mm automatique et autres pistolets-mitrailleurs l'accompagneront souvent lors des différentes missions. Dans les niveaux, trousses à pharmacie, gilets pare-balles et munitions l'aideront à terminer les épreuves en douceur.

Dans les Alpes suisses, une partie du niveau se fait à bord de la célèbre BMW 750. Votre but : détruire une à une les voitures du convoi.

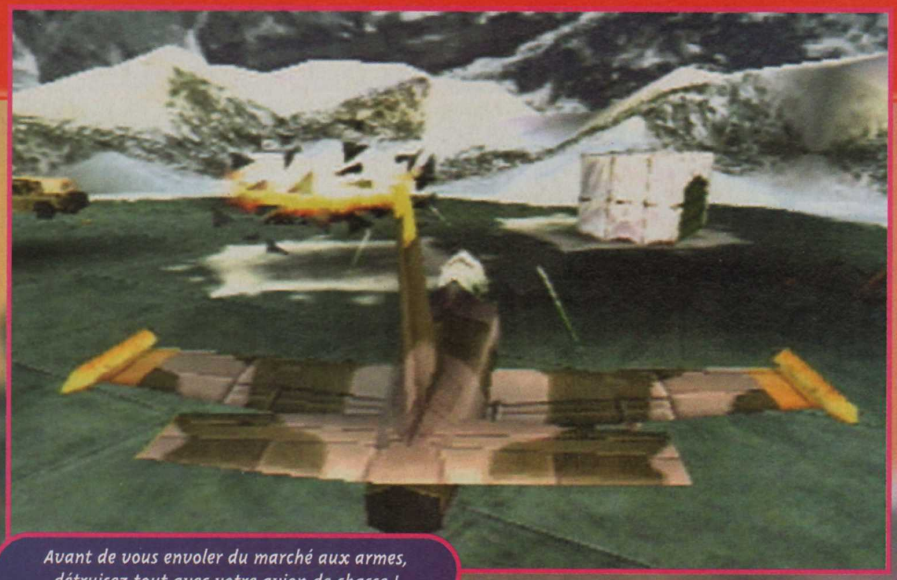
Les boss ne sont pas bien difficiles à battre. Attention toutefois à leur armement. Voyez ici les gaz neurotoxiques lancés par Isagura.

Les séquences à skis ne sont pas toujours faciles : les adversaires vous poussent sur les obstacles. Peuf meuf !

AVIS OUI, MAIS...

Demain ne meurt jamais est un jeu plutôt agréable. Les graphismes sont dans l'ensemble réussis même s'ils sont souvent inégaux : le cinquième niveau du jeu, par exemple, qui se déroule dans l'hôtel Atlantic, n'est vraiment pas une réussite. La musique est aussi inégale que les décors : tantôt très riche, tantôt minable. Dommage ! Enfin, dernier mauvais point : les ennemis qui réapparaissent sans cesse alors qu'on vient de les tuer quelques secondes auparavant ! C'est très irritant !

NIIICO



Avant de vous envoler du marché aux armes, détruisez tout avec votre avion de chasse !

En vous plaçant dans la direction des ennemis et à une certaine distance d'eux, la visée est automatique.

Dans certains niveaux, vous ne jouez pas avec James Bond mais avec une ravissante espionne chinoise.

SNIPER N'EST PAS JOUER

Le mode Sniper, comme dans tous les jeux du même genre, est une petite merveille. Il permet de descendre ses adversaires d'une seule balle, à condition qu'elle soit placée dans la tête, à très longue distance. Il y a dans le jeu deux types de fusil à lunette : celui de jour et celui de nuit...

Un mouvement suspect au sommet d'une tour. Pas d'affolement : sortez votre fusil à lunette.

Grâce à la puissance de la lunette, vous repérez votre adversaire facilement. Visez et tirez !

De nuit, on passe en vision nocturne : tout devient vert, sauf les ennemis qui apparaissent en rouge.

AVIS OUI, MAIS...

De tous les jeux consacrés à James Bond par le passé, seul le génial Goldeneye fut à la hauteur de cette licence prestigieuse. Il est clair que ce nouveau titre s'inspire de ce classique. Bien qu'il ne parvienne pas à égaler son prédécesseur, Demain ne meurt jamais est un jeu prenant qui devrait satisfaire les fans de 007 grâce à une réalisation soignée et une action soutenue. Il est quand même regrettable que le jeu soit trop facile et que l'on en vienne à bout assez rapidement. Un bon jeu d'action, mais qui manque de profondeur.

AHL

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : FOX INTERACTIVE
- Éditeur : ELECTRONIC ARTS
- ACTION 3D
- 1 JOUEUR

- Contrôle : ASSEZ BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : 2
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : PAD ANALOGIQUE DUAL SHOCK
- Vibrations : CORRECTES

PRESENTATION 85%

Quelques scènes cinématiques et scènes du film mais jamais en plein écran.

GRAPHISMES 80%

On côtoie le bon comme le moins bon. La qualité des graphismes est très inégale.

ANIMATION 82%

Les personnages sont assez bien animés. Le mouvement des caméras est pénible.

MUSIQUE 85%

De nombreuses déclinaisons du célèbre thème du film, de qualité très variable.

BRUITAGES 82%

De bonnes voix digitalisées en français et des bruitages assez réalistes.

DUREE DE VIE 80%

La difficulté est progressive, mais le jeu ne devrait pas vous résister longtemps.

JOUABILITE 80%

La prise en main est assez rapide. Préférez le pad analogique.

INTERET 80%

Un jeu sympa, assez bien réalisé. Dommage que les ennemis abattus reviennent sans cesse à la vie après quelques secondes.

Tom Clancy RAINBOW

Papa Tango Charlie ? Ici Delta Bravo. Votre mission consiste à vous infiltrer dans la salle des zordis et à tester Rainbow Six sur Nintendo 64. Vous devrez vous armer en conséquence et éviter les assauts d'un panda géant... Bonne chance !

TACTIQUE

Rainbow Six vous entraînera aux quatre coins du monde. Variées, les missions possèdent chacune un style et un scénario propres. Le dépaysement est total...
A vous de jouer avec les éléments du décor pour assurer une bonne progression et développer une tactique efficace sur le terrain.

Cette institution politique internationale est tombée aux mains de dangereux terroristes européens (sic !). Prêtez attention à tous les détails et progressez lentement.

Cette mission vous entraîne à Londres. Il faut libérer Big Ben de ses occupants belliqueux. Les escaliers sont propices aux guets-apens.

Il faut libérer un VIP retenu prisonnier dans ce parc d'attractions. Les détails du décor vous permettront de vous tracer un chemin facilement.

Cette immense bâtisse recèle la crème des criminels mondiaux. La carte en incrustation indique la position des ennemis dans les différentes pièces.

Rainbow Six vous propulse dans un monde en proie à la violence la plus extrême. Vous incarnez un soldat membre d'une troupe d'élite. Vos missions consistent à débloquer les situations géopolitiques les plus critiques, comme libérer des otages des mains de terroristes cruels, désarmer une bombe ou voler des informations sur un ordinateur ultra-protégé. Le mode Quick Start est spécialement conçu pour les impatients pressés de dessouder du terroriste à la tête d'un commando d'élite.

Mission : possible

Dans ce mode, vous démarrez immédiatement la première mission sans souci de stratégie militaire. Vous êtes à la tête d'une équipe de deux soldats, que vous pouvez déplacer indépendamment l'un de l'autre. Vous changez de héros grâce aux options disponibles à tout moment, ce qui offre un panel de mouvements et de tactiques très appréciable pour ce type de jeu guerrier. Vous pouvez à loisir placer l'un de vos équipiers en surveillance et envoyer le second au feu.
Toutes les missions se décomposent en objectifs précis qu'il faut remplir impérativement pour passer à la suivante.
Le mode de jeu Campaign est la principale attraction de Rainbow Six, puisqu'il propose toutes les missions du mode Quick Start, mais avec une gestion des effectifs et des possibilités stratégiques accrues. Une fois le briefing de la mission terminé, vous choisissez précisément vos quatre équipiers, en fonction de leurs aptitudes particulières à remplir certains types de mission. Ensuite, direction l'arsenal, où vous trouverez les derniers bijoux de l'industrie militaire. L'option Planning vous permettra de visualiser votre trajet, afin ne pas perdre de temps une fois sur le terrain des opérations. Il est également possible de jouer à deux en mode Coopération.
Le confort de jeu est renforcé par la présence de nombreux réglages, concernant aussi bien l'audiovisuel que l'environnement de la partie elle-même.

Cette lumière rouge qui envahit l'écran signifie que vous venez de vous prendre une prune. La fin est proche...

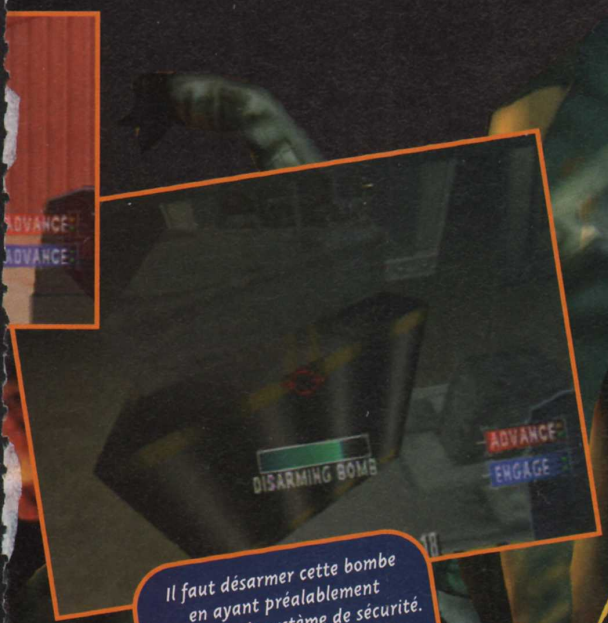
Ce pauvre soldat ne se doute pas qu'il risque d'avoir très prochainement besoin d'un prêtre.

AVIS OUI, MAIS...

Le scénario et le concept de Rainbow Six sont très engageants. C'est un vrai plaisir que d'incarner des héros surarmés qui interviennent aux moments les plus critiques. La possibilité de paramétrer précisément les faits et gestes des membres de votre commando offre une profondeur de jeu incroyable. Au delà des simples faits d'armes, la gestion militaire est précise et complète. Le seul regret tient à la réalisation qui n'est pas vraiment tape-à-l'œil. Les détails visuels sont assez peu nombreux, et seule la variété des décors parcourus sauve l'esthétique générale.

TOXIC

's
SIX



Il faut désarmer cette bombe en ayant préalablement déconnecté le système de sécurité. Choisissez un équipier doué en informatique.

Le mode Coopération demande de l'organisation. Partagez les tâches équitablement.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : TAKE 2
- Éditeur : TAKE 2
- STRATÉGIE/ACTION
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 3
- Sauvegarde : OUI (MEMO PAK)
- Compatible : -
- Vibrations : -

PRESENTATION 70%

Rien de très original. Des menus clairs, mais pas vraiment engageants.

GRAPHISMES 80%

Le strict minimum. Ils sont peu détaillés, et les couleurs manquent de tranchant.

ANIMATION 83%

Assez souple et bien réalisée. Les mouvements des soldats sont bien retranscrits.

MUSIQUE 85%

Des thèmes guerriers et de la musique martiale... La classe !

BRUITAGES 88%

Discrets, ils conviennent tout à fait à l'atmosphère des opérations commandos.

DUREE DE VIE 88%

Les missions sont variées, et la difficulté du mode Vétéran vous tiendra en haleine.

JOUABILITE 90%

Précise et sans problème.

INTERET 85%

Rainbow Six plaira aux fans d'action intense qui demande de la réflexion. La profondeur de jeu est importante, mais le visuel manque de charme.

AVIS OUI !

N'ayant pas eu la chance d'essayer Rainbow Six sur PC, faute de configuration suffisante, sa sortie sur Nintendo 64 est pour moi une véritable aubaine. Certes, graphiquement, ce n'est pas grandiose : décors peu soignés, couleurs ternes... Mais c'est l'intérêt du jeu qui donne à cette cartouche toute sa valeur. Prendre les commandes d'un groupe de commandos d'élite et parcourir des niveaux grouillant d'ennemis, ça, c'est vraiment top ! Ajoutez à cela une bonne quantité d'armes et de niveaux, et une difficulté très élevée, et vous obtenez une véritable bombe.

KAEL

GTA 2

La flèche rose indique votre objectif...

Après un premier volet qui a fait couler beaucoup d'encre, Grand Theft Auto revient. Au menu, meurtres, braquages et trafics en tout genre... Votre casier judiciaire va encore s'alourdir.

Apprendre à voler les véhicules est indispensable.

Je vous laisse imaginer ce que l'on peut faire avec un tank.

GTA avait fait parler de lui lors de sa sortie en 98. Il fut même interdit à la vente, pour son influence néfaste sur les gentils joueurs que nous sommes. GTA 2 reprend le même principe : vous incarnez un truand sans scrupules et vous accomplissez sur commande une série de forfaits pour divers clans mafieux. Tout est permis pour arriver à vos fins : vol de voitures, meurtres, cambriolages, trafics illicites et "fauchage" de piétons...

Les flics vous prennent souvent en chasse.

Des graphismes kitsch

Vous errez dans les rues, au volant de la voiture de votre choix, et vous vous arrêtez aux cabines téléphoniques pour recevoir vos ordres de mission. On peut, par exemple, vous demander de braquer une banque, de poser une bombe, ou de faire la peau à quelqu'un. Certaines épreuves sont chronométrées, et les nombreuses patrouilles de police vous obligeront à quelques séances de rodéo. Mais c'est sur le plan visuel que GTA choquera les joueurs : les graphismes sont assez "kitsch" et la caméra toujours placée au-dessus de votre personnage. Si ce second volet a subi des améliorations graphiques, notamment au niveau des détails et de la finesse des décors, il reste quand même assez pauvre visuellement. Mais bon, il y a quand même moyen de bien s'amuser avec GTA2, et seuls ceux qui ont joué au premier volet regretteront peut-être le manque de réelles évolutions...

Vous recevez vos ordres par téléphone.

AVIS OUI, MAIS...

Le premier GTA m'avait bien accroché, mais j'attendais une évolution plus prononcée pour ce second volet. A part de nouveaux véhicules et des graphismes un peu plus fins, la différence n'est franchement pas flagrante. Les missions sont toujours aussi amusantes même si le contenu a été aseptisé (sans doute pour éviter de nouvelles polémiques), et on ne se lasse pas des courses sauvages dans les rues. Les passionnés du genre assouviront sans problème leur soif de banditisme, mais les néophytes seront surpris par l'aspect général du jeu.

ZANO

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : DMA
- Editeur : TAKE 2
- SCARFACE-LIKE
- 1 JOUEUR
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : -

PRESENTATION 85%
Petit film d'intro sympa et sauvage. Menus bien faits.

GRAPHISMES 82%
En progrès mais trouver mieux n'est pas difficile.

ANIMATION 82%
Quelques petits ralentissements, mais ça peut aller très vite.

MUSIQUE 92%
Hyper variée, souvent rythmée, chaque caisse a sa musique...

BRUITAGES 85%
Assez complets, mais les voix sont soûlantes.

DUREE DE VIE 90%
Certaines missions sont vraiment corsées.

JOUABILITE 88%
Les caisses se manient bien, pour le perso c'est moins évident.

INTERET 85%
Trop peu d'évolutions, mais le fun et l'originalité du premier volet sont préservés...

Tom Clancy's RAINBOW SIX

Une combinaison explosive d'ACTION et STRATÉGIE en temps réel !

Solutions de jeux, nouveautés et jeux concours
"Gagnez nos dernières nouveautés"
Serveur vocal* 08.36.68.57.75
Serveur Minitel* 3615 code Take2
*2,23 Frs/mn

PlayStation

NINTENDO 64

GAME BOY COLOR

REBELLION

Red Storm ENTERTAINMENT

TAKE 2 INTERACTIVE

www.redstorm.com www.take2games.com

© 1999 Red Storm Entertainment, Inc. Tous droits réservés. Red Storm Entertainment est une marque commerciale et déposée de Jack Ryan Enterprises et Larry Bond. Tom Clancy's Rainbow Six est une marque commerciale et déposée de Red Storm Entertainment, Inc. Take 2 Interactive Software et le logo Take 2 sont des marques commerciales et déposées de Take 2 Interactive Software. Toutes les autres marques commerciales et logos appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Mégahit CONSOLES+

MEDAL OF HONOR

Quand une mouche tombe dans la soupe, on n'est jamais très content. Par contre, quand un jeu comme Medal of Honor se pointe sur Playstation, on est plus que ravi. Ambiance seconde guerre mondiale pour un Doom-like très accrocheur. Jawohl, Herr General !

Medal of Honor est un Doom-like dont l'action se déroule à la fin de la seconde guerre mondiale. Nous sommes le 5 juin 1944, à la veille du Débarquement. En tant qu'agent d'élite des forces spéciales, vous êtes chargé par vos supérieurs d'exécuter différentes missions : infiltrer les lignes ennemies, retrouver des maquisards, détruire le gigantesque canon Greta, pénétrer dans les navires de la Kriegsmarine, saboter les moyens de transport de la Wehrmacht ou mettre la main sur les plans de vol de la Luftwaffe. Au final, ce sont pas moins de vingt-quatre niveaux, répartis en sept missions, qui vous seront proposés. Comme dans tout Doom-like qui se respecte, la seule vue disponible est la vue subjective à travers les yeux du personnage que vous dirigez. Si vous débutez le jeu est avec une carabine M1, votre armement va rapidement s'étoffer : Winchester, Colt 45, bazooka et autres grenades feront partie de votre paquetage. Douze armes seront à votre disposition pour neutraliser les vingt types d'ennemis qui figurent dans le jeu. Sachez aussi qu'en fonction de l'endroit où vous touchez un ennemi, celui-ci réagira d'une certaine manière : à la jambe, il se tient le genou et boite légèrement, alors que touché en pleine tête, il perd son casque et s'abat violemment sur le sol. Côté ambiance, le jeu est à la hauteur d'un Wolfenstein 3D (l'ancêtre des Doom-like sorti sur PC, Mac et Snes il y a quelques années maintenant) ou, plus récemment, d'un Hidden and Dangerous. Les voix digitalisées sont du plus bel effet et donnent froid dans le dos. Le bruitage des armes, accompagné d'un léger écho, renforce l'impression d'espace autour de soi. On se sent seul dans le jeu… d'ailleurs, on est seul et on ne peut compter sur personne pour terminer les missions !

AVIS OUI !

Medal of Honor est un Doom-like comme je les aime : on avance prudemment dans les niveaux sans se la jouer bourrin. Ici, en effet, la prudence est de rigueur. Certaines missions imposent d'ailleurs de ne pas se faire remarquer, alors qu'on se promène derrière les lignes ennemies. Outre le nombre de niveaux fort acceptable, 24, c'est la diversité de ces derniers qui fait la force de ce titre. Ajoutez à cela une ambiance sonore parfaite ainsi que des armes aussi efficaces que le fusil à lunette, et vous obtiendrez un excellent jeu.

NIIICO

SABOTACHE !

Au cours du jeu, vous serez amené à effectuer de très nombreuses missions pour le compte des Alliés. Si la plupart du temps, vous serez chargé de récupérer des documents secrets, il vous arrivera aussi de devoir saboter du matériel ennemi... et parfois même des ennemis ! Images.

La grenade est une arme redoutable. Faites attention, il arrive que les Allemands vous la renvoie en pleine tronche.

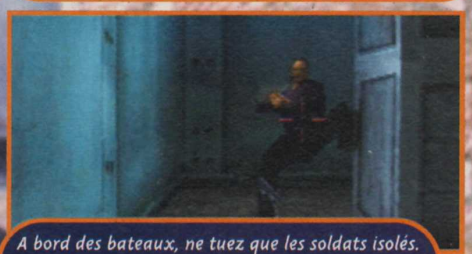
Greta est un gigantesque canon monté sur un train. Les dégâts qu'il inflige aux Alliés sont énormes. Votre but : le faire sauter.

Sur les ports du nord de l'Allemagne, vous devrez détruire des camions de la Wehrmacht.

Une technique empruntée à Doom : faites sauter les barils d'essence situés près de vos adversaires.

Dans les égouts, les soldats sont accompagnés de bergers... allemands, bien évidemment ! Ça ne vous rappelle pas un certain Wolfenstein 3D ?

Le mode 2 joueurs est bien réalisé : rapide et fluide. A 4, ça aurait été encore mieux.



A bord des bateaux, ne tuez que les soldats isolés. Si quelqu'un vous voit l'arme à la main, il donnera immédiatement l'alarme.

Dans les premières missions il vous sera demandé de descendre un certain nombre d'officiers de la Gestapo.

AVIS YO !

Je n'attendais pas ce jeu qui est la bonne surprise du mois. Medal of Honor m'a séduit dès les premières minutes grâce à son ambiance cinématographique : les ennemis qui se tordent sous l'impact des balles, les graphismes réalistes et la bande sonore de qualité, y a rien à jeter. Tous les ingrédients sont au rendez-vous : Gestapo, U-boat, résistants, etc. Les missions, variées et bien conçues, sont entrecoupées de bandes d'actualité d'époque. Enfin un Doom-like différent des autres et spécialement développé pour la Playstation.

AH-L

MEDAL OF HONOR

Il est possible de retourner contre eux les mitrailleuses lourdes des Allemands.

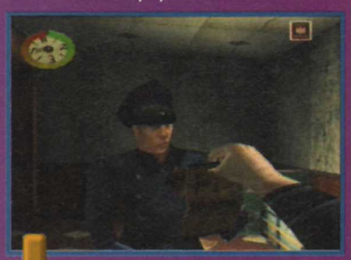
PASSPORT, BITTE !

Medal of Honor n'est pas un Doom-like bourrin. Il vous arrivera souvent d'incarner un agent infiltré et donc de vous faire le plus discret possible. Pas question d'utiliser votre arme à feu, sauf en cas d'urgence. N'oubliez pas de mettre un silencieux pour ne pas ameuter les soldats allemands.

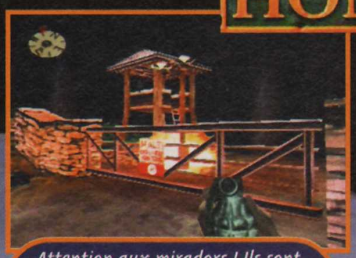
Attention, on ne peut pas tromper les officiers avec de faux passeports.

Faites ce qu'il vous demande : montrez-lui vos papiers d'identité.

La supercherie est découverte, flinguez-le avec votre silencieux. Prenez alors ses papiers.



Les papiers de l'officier vous permettront de franchir les postes de contrôle facilement.



Attention aux miradors ! Ils sont équipés de mitrailleuses lourdes qui vous infligent de gros dégâts.

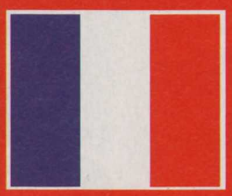
Quand vos balles heurtent les murs, on distingue leur impact et les éclats qui giclent. Grandiose !

SNIPER AU VENTRE

Le mode Sniper n'est disponible qu'une fois le fusil à lunette récupéré. Cette arme se révèle être d'une redoutable précision pour les tirs à longue distance et vous permet d'abattre l'ennemi convenablement d'une balle dans la tête.

Un soldat allemand est assis près des caisses de munitions. A cette distance, votre pistolet est sans effet.

Le fusil à lunette permet de zoomer sur l'Allemand et de lui décocher une balle meurtrière.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : DREAMWORKS
- Éditeur : ELECTRONIC ARTS
- DOOM-LIKE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK
- Vibrations : BONNES

PRESENTATION 90%

La voix française est celle du doubleur de Pierce Brosnan. Un écran d'options top !

GRAPHISMES 81%

Cubiques et pixélisés, mais ils sont quand même bien fichus.

ANIMATION 88%

Le mouvement des ennemis est bien réalisé et leurs attitudes sont réalistes.

MUSIQUE 90%

On se croirait dans un film. Rythmée et parfois angoissante quand il le faut.

BRUITAGES 90%

L'ambiance rappelle le grand Wolfenstein 3D. Les voix allemandes sont parfaites.

DUREE DE VIE 85%

On progresse très rapidement. Les missions s'enchaînent logiquement.

JOUABILITE 90%

La prise en main est excellente. Le personnage répond bien à nos exigences.

INTERET 91%

Medal of Honor est une très bonne surprise. L'excellente ambiance sonore rappelle le jeu Wolfenstein 3D. Les amateurs apprécieront.

Offre réservée aux lecteurs de **CONSOLES +**,

STORE vous offre 10 minutes sur votre première commande.
Pour bénéficier de cette offre, il suffit de taper sur **3617 STARTUP*STORE**,
ce mot de passe lorsqu'il vous sera demandé >>> **CNS**

PLAYSTATION

Destrega

Kingsley's Adventure - Kurushi Final - Rat Attack - Mulan
NHL 2000 - Star Wars, La Menace Fantôme -Carmageddon
Le Monde des Bleus - Formula One 99 -R/C Stunt Copter
Soul Reaver - WWF Attitude - South Park - Re-Volt - Croc 2

Final Fantasy VIII

G-Police, Weapons of Justice - Shangaï True Valor - Hugo 2
Bugs Bunny Voyage à Travers le Temps - Shadow Man
NBA Pro 99 - Sled Storm - Tony Hawk's Skateboarding
The X-Files - Castrol Honda Superbike Racing - Wip3out

DREAMCAST

Sonic Adventure

Sega Rally 2 - Virtua Fighter 3 TB - Pen Pen
Toy Commander - Monaco Grand Prix 2
Hydro Thunder - Dynamite Cop - Trickstyle
Millenium Soldier - Mortal Kombat Gold

NINTENDO 64

Rayman 2

Tonic Trouble - Command & Conquer - Re-Volt
Shadow Man - Mystical Ninja 2 - Flying Dragon
Milo's Astro Lanes - ShadowGate 64 - Quake 2
WWF Attitude - All Star Baseball 2000 - Glover

Duke Nukem Zero Hour

Lode Runner 3D - Mario Party - Star Wars Racer - Fifa 99
Micro Machines 64 Turbo - Virtual Pool 64 - Buck Bumble
Yannick Noah AllStar Tennis '99 -Castlevania - Penny Racer
The Legend of Zelda, Ocarina of Time - Topgear Overdrive

Créa CROA 01 48 03 02 44

3617 RC 393307855

SANS CB NI CHÈQUE !

STARTUP*STORE

Recevez chez vous, sous 48 h, toutes les nouveautés ainsi que votre console*, sans carte bancaire ni chèque, simplement en vous connectant au **3617 STARTUP*STORE** et en nous laissant votre adresse de livraison. C'est simple, vous ne payez que par la communication (5,57 F / mn)**

* 72 h pour les consoles - ** la durée de la communication dépend de l'article

BUGGY HEAT

Sortie l'été dernier au Japon, cette simulation de buggys est maintenant disponible en version officielle. Graphiquement très proche des machines d'arcade, ce jeu semble promis à un bel avenir. A moins que...

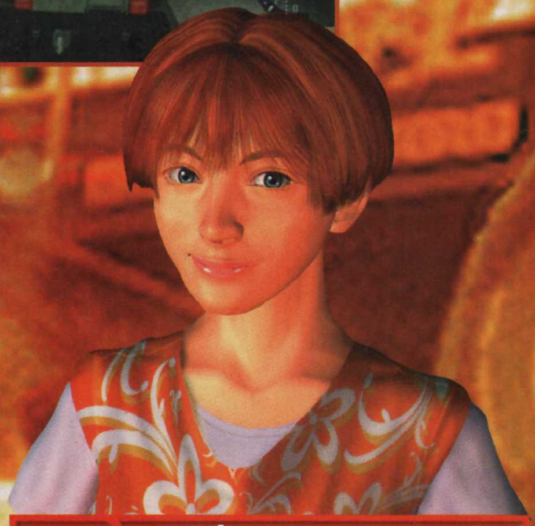
Le principe du jeu est très simple : terminer dans les meilleures places les différentes courses proposées pour découvrir de nouveaux circuits. En fonction du niveau de difficulté choisi (Normal, Hard ou Expert), le nombre de courses et le type des circuits varient : États-Unis, France, Égypte, Japon, Russie ou Pérou. De même pour les conditions climatiques.
Par exemple, en France et en mode Normal, le temps est au beau fixe, alors qu'en mode Expert, il pleut des cordes et le ciel est déchiré par les éclairs. Cela dit, les conditions climatiques ne changent en rien votre manière de conduire : la voiture se comporte de la même manière, que vous rouliez en plein soleil ou sous la pluie...

Seul le circuit de Russie, enneigé dans tous les modes de difficulté, demande une bonne maîtrise. La jouabilité est d'ailleurs le point faible du jeu : les voitures ont toutes une fâcheuse tendance à partir en couilles dans les virages, et leur tenue de route est lamentable. Remplacez les voitures par des patins à glace et vous obtiendrez le même résultat. Dommage que les programmeurs ne nous aient pas offert une jouabilité à la Sega Rally, car, à coup sûr, le jeu aurait été une réussite. Cerise sur le gâteau, des quatre vues proposées, seule la vue arrière se révèle réellement jouable. C'est bien peu !

A force de voir Tokyo de nuit en jeu vidéo, vous finirez par connaître tous les lampadaires.

Les conditions climatiques n'influencent pas la conduite du véhicule. Seuls les décors varient : éclairs, pluie, brouillard...

Le mode Multijoueur en écran partagé ne se révèle pas très amusant...



AVIS NON !

Avec une prise en main meilleure, genre Sega Rally 2, Buggy Heat aurait été une grande réussite. Hélas, l'impression de jouer avec un patin à glace sur une piste en peau de bananes devient vite pénible. Certes, on finit par à peu près contrôler sa voiture, mais dans de cas le jeu se transforme en simulation de "pas trop bouger pour pas trop se planter dans les virages à la con". Pire, l'intelligence artificielle des concurrents est lamentable : ils conduisent encore plus mal que vous !

NIIICO

Le circuit d'Égypte se déroule sous un soleil de plomb. Plus tard, dans la course, vous devrez affronter une tempête de sable.

Les réceptions sont parfois douloureuses pour votre carrosserie... Cependant, elle ne se froissera à aucun moment.

MAL VU !

Le moins que l'on puisse dire en essayant les différentes vues proposées, c'est que les programmeurs n'ont jamais testé leur jeu ! Sur les quatre vues différentes, une seule se révèle presque jouable : la vue arrière. C'est bien peu ! Pire : pour changer de point de vue, il faut mettre le jeu en pause, sélectionner la caméra désirée et relâcher la pause... Pourquoi faire simple quand on peut faire compliqué ?

Les bosses (de fin de niveau ?) sont nombreuses sur certains circuits. Conséquence : une vraie pluie de voitures s'abat sur vous !

La vue avant est certes impressionnante, mais il est impossible d'anticiper les virages tant la vision du circuit est limitée.

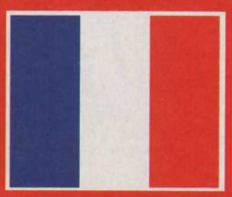
La vue subjective, c'est n'importe quoi ! Pourquoi utiliser un quart de l'écran pour afficher les pompes du pilote et sa main droite ?

Finalement, c'est la vue arrière, proposée par défaut, qui se révèle la plus jouable.

AVIS OUI, MAIS...

Buggy Heat dispose de toute la panoplie d'un bon jeu de voitures : des graphismes à la hauteur, des musiques de bonne facture et un paquet de véhicules. De plus, ce titre offre un bon nombre de circuits satisfaisants très variés et un mode 2 joueurs. Mais après quelques tours de piste, on se rend vite compte que la jouabilité est ignoble, et que les dérapages contrôlés, comme dans Sega Rally 2, sont impossibles. Enfin la difficulté très élevée finit par devenir, au bout de quelques heures, énervante, limite frustrante.

KAEL



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : CRI
- Éditeur : SEGA
- COURSE DE BUGGYS
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : DÉLICAT
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : 3
- Sauvegarde : OUI (9 BLOCS VM)
- Compatible : KIT VIBRATION
- Vibrations : BONNES

PRESENTATION 88%
Tous les textes sont en français et les traductions sont très bonnes.

GRAPHISMES 92%
Superbes. Encore une fois, la Dreamcast fait preuve de ses capacités graphiques.

ANIMATION 90%
Le mouvement des différentes pièces des véhicules sont très réalistes.

MUSIQUE 85%
Les thèmes musicaux sont, dans l'ensemble, entraînants et bien fichus.

BRUITAGES 80%
Les bruitages sont bien réalisés. On aurait aimé un bruit de moteur plus sourd.

DUREE DE VIE 85%
Les circuits sont nombreux, mais le mode 2 joueurs déçoit un peu.

JOUABILITE 75%
Le comportement des voitures n'est pas réaliste. Elles partent souvent en couilles.

INTERET 79%

Buggy Heat est décevant. S'il dispose de graphismes magnifiques, le comportement absurde des voitures gâche le plaisir de jouer.

DEWPRIS

Dewprism est le dernier action-RPG de chez Square Soft, et cette fois-ci il dévoile un monde entièrement en 3D. On constate avec plaisir que, depuis quelques jeux, l'éditeur renoue avec ses premières amours : les RPG. Et on s'en réjouit car c'est ce qu'il sait faire de mieux !

Dewprism est un action-RPG, se déroulant dans un monde entièrement en 3D, avec un côté mignon et très arcade, dans l'esprit de Musashi Den. Vous commencez le jeu en choisissant un des deux héros : fille ou garçon. Ensuite, vous arrivez assez vite dans un grand village, où vous pourrez sauvegarder, acheter de l'équipement... Bref, le quotidien de l'aventurier de base. Peu à peu, de nouveaux mondes à explorer s'offriront à vous. Il faudra, bien sûr, parler à tout le monde, mais rien de trop galère. Le japonais reste assez "léger" et ne devrait pas poser trop de problèmes. Pour éliminer les monstres, vous pouvez y aller au contact ou utiliser la magie. Lorsque vous frappez un monstre avec votre arme, cela vous redonne un peu de mana. Il faut donc varier les deux types d'attaques avec ruse. En gagnant de l'expérience, vous accédez à de nouveaux types de magies, tandis que vos anciens sorts gagnent en puissance. La petite boule d'énergie se transformera, par exemple, en cinq gros tirs. Votre héroïne peut sauter, bien qu'il n'y ait pas vraiment de phases plates-formes. De gros boss tenteront de vous arrêter. Mais ils sont puissants et il faudra trouver la bonne tactique pour les éliminer. On se laisse entraîner facilement dans l'ambiance de Dewprism, même si l'ensemble manque un peu de scènes cinématiques... En plus, les musiques "à la Square" sont au rendez-vous. Chouette !

DE LA MÉTHODE !

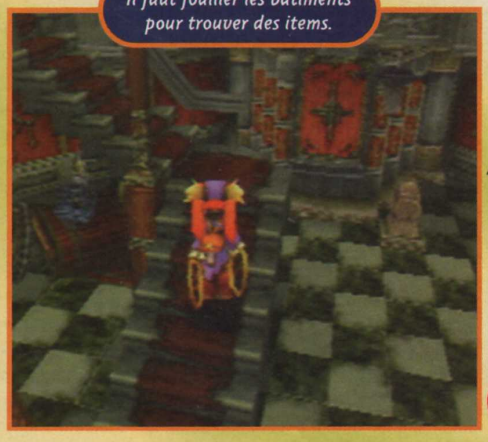
Les phases arcade ne sont pas toujours faciles, et il faut être méthodique dans l'exploration des donjons ! D'autant que les monstres reviennent vous si vous tournez en rond.

Les graphismes varient suivant les niveaux.

Les monstres donnent parfois des potions en mourant.

Mieux vaut parfois rester à distance et utiliser ses magies.

Les méchants ont capturé une jeune fille !



Il faut fouiller les bâtiments pour trouver des items.

AVIS OUI !

PANDA

Tout d'abord, on ne peut qu'être impressionné par la réalisation graphique de Dewprism. La 3D est à la fois fine et colorée. Bref, pour de la Playstation, ça met une bonne claque. En plus, le jeu est très maniable, et simple de prise en main, avec une ambiance enfantine et rigolote. On ne note pas de grandes innovations, mais comme les action-RPG ne courent pas les rues, si vous aimez le genre, ne le laissez pas passer !

Les deux héros se rencontrent et discutent.

M

Les boss sont assez nombreux et longs à éliminer.

- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : SQUARE SOFT
- Éditeur : SQUARE SOFT
- ACTION-RPG
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : DUAL SHOCK
- Vibrations : CORRECTES

HELP !

Les parties aventure sont assez simples. Par contre, pensez à vendre tous les monstres que vous avez capturés, car les items coûtent cher !

L'option en violet sert à sauvegarder.

On revend les monstres que l'on a capturés !

La magie de feu permet de faire fondre les blocs de glace.

AVIS OUI !

Après l'excellent Brave Fencer Musashiden, Square revient avec Dewprims, une véritable réussite. Les graphismes sont complexes et soignés, et les musiques somptueuses. La possibilité de choisir entre deux persos très différents permet d'apprécier la complexité du scénario. De plus, le fait de prendre l'apparence des ennemis vaincus, réhausse d'un ton l'intérêt du soft. Plus qu'un simple jeu d'aventure, Dewprism risque fort de devenir la référence en la matière sur Playstation. D'ailleurs, en sortant de la rédac, je vais courir l'acheter.

KAEL

Les phases plates-formes sont très basiques.

PRESENTATION 82%
Rien de spécial, un peu décevant de la part de Square.

GRAPHISMES 92%
Une 3D très impressionnante pour de la PS.

ANIMATION 88%
Elle est fluide, avec des angles de caméra bien pensés.

MUSIQUE 90%
Square Soft, une fois de plus, nous offre d'agréables mélodies.

BRUITAGES 83%
Corrects, mais pas assez variés.

DUREE DE VIE 90%
Il y a de quoi vous tenir en haleine un bon moment.

JOUABILITE 88%
Pas de problème, c'est maniable à souhait.

INTERET 90%
Square Soft nous a concocté un bon action-RPG qui devrait passionner les amateurs du genre.

EARTHWORM JIM

Earthworm Jim, le célèbre ver de terre qui avait déjà sévi sur nos bonnes vieilles consoles 16 bits, est de retour ! N64 oblige, il est passé à la 3D. Sera-t-il aussi fun ? Vous le saurez en lisant ce test où se mélangent, avec subtilité, passion pour les feuilles de bambou et Pokémon flambé.

Ces poulets fantômes ressemblent à des Shadocks.

Earthworm Jim évolue désormais dans un monde en 3D, dans un jeu mêlant plates-formes et action, avec une ambiance très particulière. On retrouve l'humour bien délirant qui avait contribué au succès des versions antérieures et Jim conserve la plupart de ses "mouvements" : il peut faire l'hélicoptère avec sa tête, se rouler en boule pour esquiver les tirs ennemis, faire de super sauts... De plus, il possède un gun qui se recharge automatiquement avec le temps. Des distributeurs de "boissons" lui donnent de nouveaux tirs, missiles, bananes explosives, et autres poulets, pour lesquels les munitions restent limitées bien entendu !

Crise de nerfs

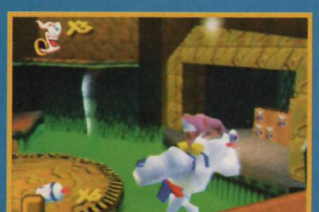
On ne vous le cachera pas, vous allez en baver ! Il y a six mondes assez vastes, et le jeu est tellement difficile qu'on le déconseille aux handicapés du pad (nous ne dénoncerons personne). Les combats contre les boss se révèlent très énervants : il faut récupérer cent boules, en surfant sur une sorte de cochon. Le boss tente de faire la même chose, et vous vous tirez dessus mutuellement. Si vous êtes touché, vous perdez quelques boules. On peut y passer sa vie ; de quoi frôler la crise de nerfs ! D'après le scénario, vous êtes censé mettre de l'ordre dans le cerveau de Jim, et, pour ce faire, vous devez récupérer des espèces de pis de vaches... Il en faut un certain nombre pour dévérouiller les mondes suivants, et ainsi de suite. Rien de bien original de ce côté-là.

Il faut lâcher des bananes explosives pour que l'aspirateur les mange !

BIEN SAUTER

Il est important de bien orienter la caméra avant de sauter, car elle n'est malheureusement pas automatique. Earthworm Jim peut faire une sorte de double-saut grâce à sa tête hélicoptère. Cela se révèle nécessaire pour atteindre certains blocs.

Le slip fait partie des objets importants de la quête !

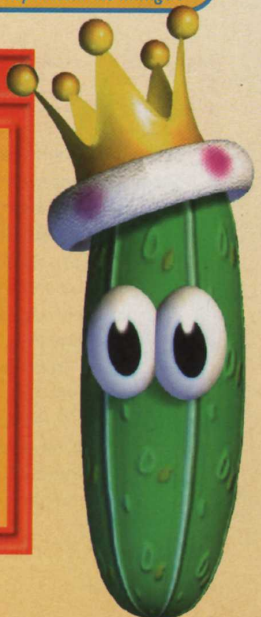


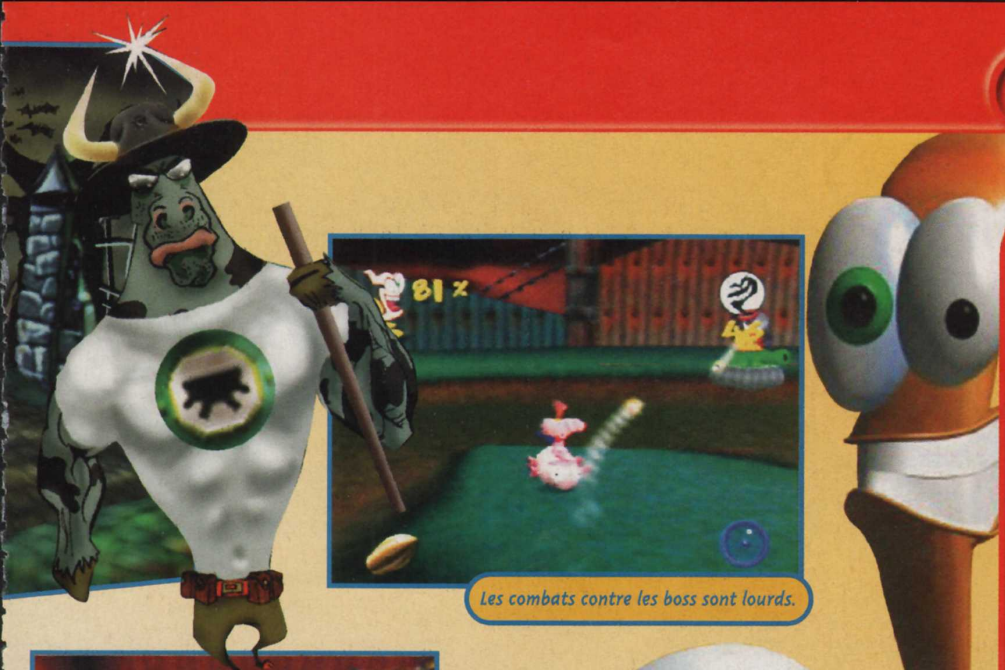
Mais par où faut-il passer ?

AVIS OUI, MAIS...

On retrouve, dans cette version N64, l'ambiance délirante propre aux aventures antérieures d'Earthworm Jim. Vous ne serez donc pas trop dépaysé, si ce n'est par l'univers entièrement en 3D. Il y a par contre de sérieux problèmes de caméra, même si l'on s'y fait après une heure ou deux... ça reste sacrément galère. Certes, ce jeu ne tient pas la comparaison face aux "poids lourds" du genre, mais il vous fera passer d'agréables moments. Bref, à réserver aux amateurs.

PANDA





Les combats contre les boss sont lourds.

Une énigme résolue : voilà une belle récompense !

Grâce au distributeur de boissons, vous récupérez un nouveau tir.

Les vilaines chauves-souris sont particulièrement énervantes.

Un passage classique, mais tout de même chaud !

Jim se met en boule, tel Switch sur ses rollers.

AVIS OUI, MAIS...

Je m'étais franchement éclaté avec EarthWorm Jim sur Super Nintendo il y a quelques années, mais là je dois reconnaître que la version N64 m'a un tantinet déçu. Je m'attendais à des graphismes plus poussés, et le système de caméra m'a posé quelques problèmes. Si on met de côté la musique un peu ringarde et répétitive, il y quand même moyen de bien s'amuser avec ce titre car les épreuves variées et le niveau de difficulté de certains passages promettent quelques heures de jeu avant d'en venir à bout...

ZANO

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANCAIS

- Développeur : VIS INTERACTIVE
- Éditeur : INTERPLAY
- PLATES-FORMES/ACTION 3D
- 1 JOUEUR

- Contrôle : MOYEN
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : -
- Vibrations : -

PRESENTATION 50%

Ce n'est qu'une cartouche après tout, il ne faut pas trop lui en demander !

GRAPHISMES 80%

Assez inégaux, on se situe tout juste dans la moyenne.

ANIMATION 85%

Elle est fluide, peut-être un peu lente, mais au final ça va.

MUSIQUE 80%

Loin d'être inoubliable...

BRUITAGES 82%

Quelques-uns sont rigolos, mais ça ne va pas chercher bien loin.

DUREE DE VIE 93%

Vous en avez pour un bon moment, et vous allez souffrir !

JOUABILITE 84%

Si ce n'est les caméras assez galère, la maniabilité est plutôt bonne.

INTERET 85%

Earthworm Jim ne fait pas le poids face à un Mario ou à un Banjo, mais si vous êtes en manque de jeux du genre, vous en aurez pour votre argent.

NBA LIVE 2000

EA SPORTS

Il y a un an, Michael Jordan quittait la célèbre ligue américaine de basket-ball. Heureusement pour les fans, ce nouveau volet de la série des NBA Live permet de retrouver le mythique champion des Chicago Bulls.

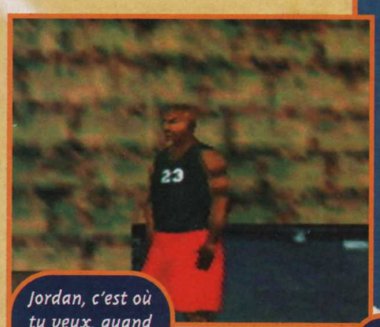
La plupart des simulations signées Electronic Arts se veulent des exemples de durée de vie. Ce NBA Live ne déroge pas à la règle et propose un ensemble très complet de modes de jeu, susceptibles de satisfaire tous les types de joueurs.
Après une introduction qui permet de prendre conscience du potentiel athlétique des dieux du parquet, le menu principal vous invite à participer soit à un match rapide, soit à une compétition. Deux orientations générales se dégagent des premiers écrans de sélection : Arcade ou Simulation. La première option optimise les réactions des joueurs et donne l'occasion de disputer des matchs vraiment débridés, tandis que le mode Simulation intègre le championnat officiel et autres play-offs qui en découlent. Le réalisme y est de mise, et il faut élaborer une véritable stratégie pour venir à bout des meilleures équipes de la NBA. Le concours de tirs à trois points est également disponible.

Les options, simples et précises, permettent de paramétrer à tout moment de la partie les particularités visuelles et techniques dans leur moindre détail.
Le confort de jeu est important, et il est réellement possible d'adapter la partie à sa fantaisie. Les innovations ne sont pas décisives, mais l'environnement général est impeccable. Les amateurs de basket américain seront ravis de consulter la tonne de statistiques disponibles sur toute la durée du championnat.

Seul contre Jordan

Le mode de jeu le plus original reste le un-contre-un face à sa majesté Michael Jordan himself.

Les joueurs sont capables de bonds incroyables.



Jordan, c'est où tu veux, quand tu veux !

Daffy dunk.

Les passes peuvent être délivrées avec une grande précision grâce au système d'icônes.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : EA SPORTS
- Éditeur : EA SPORTS
- BASKET-BALL
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : KIT VIBRATION

PRESENTATION 90%
Les gestes techniques de haute volée s'enchaînent.

GRAPHISMES 87%
Les couleurs sont vives, et les joueurs sont bien modélisés.

ANIMATION 82%
Loin d'être fluide. Mais cela n'entrave pas les belles actions.

MUSIQUE 85%
Du rythme, du hip-hop, de la dance. Yo, man !

BRUITAGES 85%
L'ambiance manque cruellement de mordant.

DUREE DE VIE 93%
Plus que conséquente, grâce aux modes variés et innovants.

JOUABILITE 83%
De nombreuses possibilités, mais il faudra s'entraîner.

INTERET 85%
Ce jeu possède une classe naturelle indéniable, malgré une prise en main délicate.

AVIS OUI, MAIS...

NBA Live 2000 est une simulation précise qui réjouira les puristes du genre. Reste que, outre son environnement particulièrement soigné, ce nouveau titre d'Electronic Arts souffre d'une jouabilité rigide. Les gestes techniques les plus spectaculaires sont bien dans cette cartouche, mais le plaisir de jeu est bridé par une animation un peu saccadée et une prise en main somme toute assez délicate. Les graphismes sont fins, et les sensations sont bonnes pour quiconque s'astreint à un entraînement soutenu.

TOXIC

+ de 4.000 produits disponibles

Pas de chèque à envoyer, pas de numéro de carte bleue à laisser

Consoles, accessoires et jeux NINTENDO 64

- MONSTER TRUCKMADNESS
- MYSTICAL NINJA 2
- NEW TETRIS
- DUKE NUKEM 0 HOUR
- MARIO GOLF
- MAGICAL TETRIS
- RAMPAGE 2 -
- SHADOW MAN
- WWF ATTITUDE
- COMMANDANT CONQUER
- LODE RUNNER 3D
- MISSION IMPOSSIBLE
- MICROMACHINES TURBO
- STAR WARS : RACER
- RUSH 2
- MARIO PARTY
- GEX 3D
- STARSHOT
- SOUTH PARK
- STAR WARS ROGUE SQUADRON
- BANJO ET KAZOOIE
- V RALLY
- TUROK 2
- HOLY MAGIC CENTURY
- GLOVER
- EXTREME G2
- F ZERO X
- LA LEGENDE DE ZELDA
- BOMBERMAN HERO
- MADDEN NFL 99
- NHL Hockey 99
- WAIALAE COUNTRY CLUB GOLF
- BIO FREAKS
- GEX 64
- ISS PRO 98
- IGGY'S RECKING BALLS
- 1080° SNOWBOARDING
- F1 WORLD GP
- YOSHI'S STORY
- NBA JAM 99
- NHL BREAKAWAY
- MARIO KART
- GOLDENEYES
- MARIO
- BOMBER MAN 64

Chaque semaine, des nouveautés !

Consoles, accessoires et jeux PLAYSTATION

- FIFA 2000
- LEGACY OF KANE SOUL REAVER
- DINO CRISIS
- METAL GEAR Add on
- KURUSHI FINAL
- FINAL FANTASY 8
- MISSION IMPOSSIBLE
- FORMULA 1 99
- HOT WHEELS TURBO RACING
- SPACE INVADERS
- POP'N'POP
- RC STUNT COPTER
- FISHERMAN BAIT
- CARMAGEDDON
- KINGSLEY ADVENTURE
- QUAKE 2
- TONY HAWKS SKATEBORDING
- STREET FIGHTER EX+ALPHA
- MULAN STORY
- HUGO 2
- X-FILES
- G-POLICE 2
- NHL 2000
- FLED STORM
- SPEED FREAKS
- MADDEN NFL 2000
- CROC 2
- WIPE OUT 3
- RE VOLT
- SHADOW MAN
- RE VOLT
- WWF ATTITUDE
- POINT BLANK 2
- RAT ATTACK
- SYPHON FILTER
- SPORTS CAR GT
- BLOODLINES
- OMEGA BOOST
- ATTACK OF THE SAUCER MAN
- MONKEY HERO
- V-RALLY 2
- BLOODY ROAR II
- WORLD LEAGUE BASKETBALL
- CIRCUIT BREAKERS
- A.KOURNIKOVA TENNIS
- BUG'S BUNNY : VOYAGE
- DRIVER
- EVIL ZONE
- DIVER DREAM
- V3 RACING WHEEL
- G POLICE
- WARZONE 2100
- R-TYPE DELTA
- PUMA STREET SOCCER
- POY POY 2
- HEART OF DARKNESS
- GRAN TURISMO
- RIDGE RACER 4
- LES RAZMOKETS
- U.F.A. CHAMPIONS LEAGUE
- ASTERIX
- METAL GEAR SOLID
- PRO BOARDER
- X-MEN VS STREET FIGHTER
- POCKET FIGHTER
- MUSIC
- BUG'LIFE (1001 PATTES)
- TIGER WOODS 99
- TEST DRIVE 5
- CRASH BANDICOOT 3

Chaque semaine, des nouveautés !

Consoles, accessoires et jeux DREAMCAST

- BLUE STINGER
- AEROWINGS
- DREAM STYLE
- SEGA RALLYE 2
- TOKYO HIGHWAY CHALLENGE
- TRICKSTYLE
- PSYCHIC FORCE
- POWERSTONE
- STREET FIGHTER ALPHA
- MARVEL VS CAPCOM
- UEFA STRIKER
- READY 2 RUMBLE
- PEN PEN
- NFL BLITZ
- MORTAL KOMBAT GOLD
- MILLENIUM SOLDIER EXPANDABLE
- HYDRO THUNDER
- INCOMMING
- DYNAMIT COP
- BUGGY HEAT
- BILLARD CLUB HOUSE
- HOUSE OF THE DEAD 2
- RED DOG
- TOY COMMANDER
- SONIC ADVENTURE

3617 CAPS

1
vous vous connectez par Minitel au 3617 CAPS

2
vous choisissez le(s) produit(s) qui vous intéresse(nt)

3
vous laissez vos coordonnées sur Minitel*

4
vous recevrez le(s) produit(s) chez vous, par la Poste

Consoles, accessoires et jeux GAMEBOY

- POKEMON
- TARZAN
- LOONEY TOONS
- CAESARS PALACE II
- CRAZY BIKERS
- POKEMON ROUGE
- FOURMIZ
- LIGHT MAX 2
- SILICON VALLEY
- R-TYPE
- SUPER MARIO Color
- LA LEGENDE DE ZELDA DX
- OBELIX
- MAYA
- PRINCE OF PERSIA
- BUST A MOVE 4
- LUCKY LUKE
- TITI & GROS MINET
- LES SCHTROUMPFS
- BUGS BUNNY CRAZY CASTLE 3
- SUPER BREAK OUT
- FROGGER
- CENTIPEDE
- ISS 99
- DROP ZONE
- DEFENDER + JOUST
- 720 SKATE BOARDING
- GAME WATCH GALLERY 2
- ODDWORLD
- RAMPAGE
- POWER QUEST
- SHANGAI POCKET
- PITFALL
- LES RAZMOKETS

Découvrez également notre sélection de logiciels et accessoires pour PC et un vaste choix de DVD et K7 Vidéo, CD musicaux ...

* Le temps de consultation dépend du produit commandé. Coût d'utilisation du service : 5,57 F/mn, Editeur Passion Informatique - Illustrations non contractuelles - Toutes les marques citées appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Les produits présentés reflètent l'offre du 01/10/1999 - 3617 CAPS se réserve le droit de supprimer certains d'entre eux de son catalogue.

agence AGANHA

Armorine

On savait déjà, depuis Turok, que les petits gars d'Acclaim n'étaient pas des amateurs, et qu'ils étaient capables d'adapter des comics américains peu connus en France. Ils signent aujourd'hui Armorines, un doom-like, qui sort à la fois sur Playstation et Nintendo

Armorines bénéficie de graphismes et d'une ambiance qui ne sont pas sans rappeler "Starship Troopers". Ici aussi, vous allez devoir défendre la planète contre une invasion d'insectes géants ! Pour mener votre mission à son terme, vous possédez une arme de base, un petit laser un peu minable qui a cependant l'avantage de "verrouiller" les ennemis. Il y a aussi des missiles, qui sont eux très efficaces, mais malheureusement fournis en faible quantité.

Course de cancrelats

Bien sûr, il est possible, comme dans tout bon Doom-like de trouver de nouvelles armes, mais là encore les balles sont comptées. Un peu comme dans GoldenEye, vous avez des objectifs à remplir pour chaque niveau. Toujours dans le même esprit, un mode Sniper avec zoom est disponible. Les options en mode Multijoueur sont assez fournies et on peut jouer à deux en coopération pour finir la partie, chose aussi rare qu'agréable. Enfin, de deux à quatre joueurs, on accède à trois modes différents... où l'on se tire dessus allégrement : death-match, capture de drapeau ou enfin roi de la colline...
Dans le mode Racewars, vous incarnerez des cancrelats lancés dans des sortes de courses de la mort-qui-tue. Rassurez-vous, vous ne concourrez pas toujours sur vos pattes, et il vous arrivera, par exemple, de prendre les commandes d'une sorte de tank. Bref, tous les moyens seront bons pour vous balader à travers le monde, des plaines glacées de la Sibérie jusqu'au désert égyptien !

Une fois occise, la bestiole disparait.

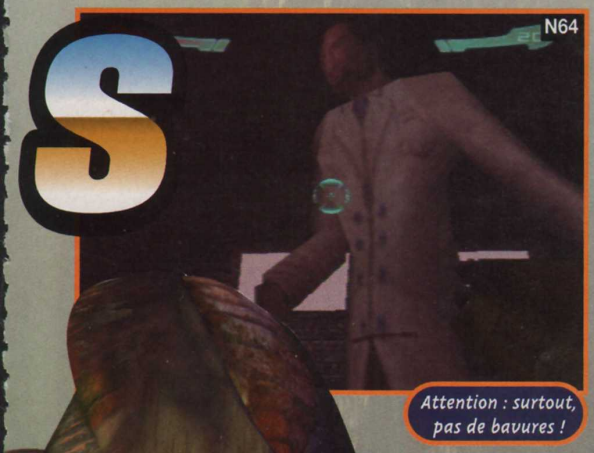
Vous en prenez plein la tête !

Quelques missiles et une trousse de soins sont à récupérer.

AVIS OUI, MAIS...

La version Playstation m'a vraiment déçu... elle est un peu moche, pas extrêmement jouable... bref elle risque de passer inaperçue durant cette fin d'année. Le bilan est plus positif sur N64, où le développement est tout de même bien plus réussi. Que ce soit les graphismes ou la maniabilité, c'est honnête, avec des modes Multijoueurs assez intéressants. C'est un bon petit jeu, mais il ne fait pas le poids face à un Turok ou un GoldenEye. Enfin, si vous êtes amateur du genre pourquoi pas...

PANDA



Attention : surtout, pas de bavures !

SPLASH

Lorsque vous les dégommez à bout portant, les "bugs" explosent dans une gerbe de sang verdâtre ! Ils ne sont pas très coriaces, mais rapides, donc difficiles à aligner.

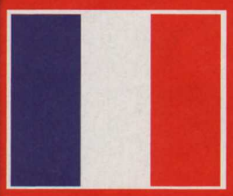
Beurk ! Vous en avez plein la visière de votre casque

Ce véhicule se déplace sur un monorail pourvu d'un gros canon.

Les effets de lumière sont bien gérés.

J'ai récupéré un laser assez efficace, mais trop peu de munitions.

On peut se mettre à distance pour shooter les cafards.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : ACCLAIM
- Éditeur : ACCLAIM
- DOOM-LIKE
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : SENSIBLE
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 2
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : DUAL SHOCK RAMPAK/RUMBLE PAK
- Vibrations : MOYENNES

PRESENTATION — 80%

Rien de spécial, c'est sobre.

GRAPHISMES — 85%

Décors un peu vides, mais corrects. 70 % pour la version PS, bien moche.

ANIMATION — 87%

Assez rapide et fluide sur N64. 81 % sur PS, où elle est un peu saccadée et trop rapide.

MUSIQUE — 80%

Elle n'est pas inoubliable, mais pas prise de tête non plus.

BRUITAGES — 70%

Ni très variés, ni très bien échantillonnés.

DUREE DE VIE — 90%

Ce n'est pas un jeu qui se finit en cinq minutes...

JOUABILITE — 89%

Classique et efficace sur N64. 83 % sur PS, car la prise en main pose des problèmes.

AVIS — OUI, MAIS...

Armorines est un bon Doom-like. Le scénario est bien ficelé et l'action, soutenue sans être étouffante. Les modes de jeu sont complets, que ce soit pour la version PS ou N64. Cependant, on peût regretter que les graphismes Playstation soient si laids et que les innovations soient si discrètes sur les deux plates-formes. La version Nintendo possède une maniabilité beaucoup plus étudiée que la version PS et le confort de jeu s'en ressent. Malgré la bonne volonté évidente d'Acclaim, Armorines reste un Doom-like classique mais sans véritable surprise de taille.

TOXIC

INTERET — 85%

Armorines est un bon petit jeu sur N64 où il aura de sérieux concurrents. 78 % pour la version Playstation qui est décevante.

Um Jammer LAMMY

Parapa The Rapper a inventé un genre nouveau sur PS, celui de la simulation musicale. Depuis, nombre de concurrents se sont élancés sur la piste, chacun avec son lot de variantes. Pourvu d'innovations intéressantes, Um Jammer Lammy entre à son tour dans la danse !

AVIS **OUI, MAIS...**

Yo ! ça va rapper sec. Um Jammer Lammy vole la vedette à Parappa et inclut de nouvelles sonorités funk, hard-rock, rock'n roll, etc. Une fusion qui a la pêche ! Le style graphique est toujours aussi loufoque : des personnages plats en 3D dans des aventures délirantes... Il semble toutefois que l'humour soit moins présent que dans le premier épisode. Le jeu est maintenant aussi terriblement difficile et devient du coup moins accessible aux nouveaux venus. Et puis l'évolution technique n'est pas vraiment impressionnante.

SWITCH

Dans cette suite de Parappa the Rapper, Parappa le chien n'est plus la star principale. Lammy, une guitariste, lui a volé la vedette. Mais qu'on se rassure, notre pitbull tchacheur réapparaît dès qu'on a fini la partie avec Lammy. Le principe du jeu est simple : il faut interpréter... une chanson ! Chaque touche correspond à un mot chanté (Parappa) ou à une note jouée (Lammy). Une série de touches à valider apparaît à l'écran et il faut suivre le rythme en appuyant au bon moment sur les bonnes touches.

Nouveau mode

Suivant le personnage choisi, on peut soit rapper (les textes des chansons sont un peu moins drôles que précédemment), soit se lancer dans des solos de guitare explosifs (voire les deux, avec des duos Lammy-Parappa). Le but est de suivre au mieux le tempo, de manière à marquer des points, permettant d'atteindre quatre états musicaux : Cool, Good, Bad, Poor. Pour tout stage terminé en niveau Cool, une couronne de roi de la zique vous sera remise et, comme dans la version précédente, l'obtention de toutes les couronnes ouvrira sur un petit bonus. Un nouveau mode 2 joueurs aux possibilités multiples est apparu et augmente l'intérêt du jeu : deux joueurs contre l'ordinateur, un joueur en duo avec un personnage contrôlé par la machine, ou encore l'un contre l'autre. Pour obtenir tous ces modes, il faudra d'abord finir les stages.

Le Gaijin aseptisé

La principale différence entre la version officielle et la version import sortie au Japon se situe au niveau du scénario. Chez les Otakus, à la fin du jeu, Lammy se tue et doit réaliser un dernier solo pour sortir des Enfers. Dans la version occidentale, la guitariste, devenue star du rock, finit sur une île, loin du monde. Néanmoins, cette censure aseptisante ne dérange pas puisque le genre reste essentiellement musical.

RESTE COOL, BABY...

Si l'on rappe ou que l'on joue comme un virtuose, avec rythme et mélodie, on peut avoir des chances d'atteindre le niveau Cool. À partir de cet instant, vous pouvez improviser, à condition de rester dans le tempo. Des animations inédites et bien fun se déclenchent alors.

Lammy saute au plafond et éteint l'incendie toute seule, sans l'aide des pompiers, funky...

Vous pouvez enregistrer vos meilleures prestations. Dans ce stage, il faut sculpter une guitare dans un arbre !

Master Onion assiste au concert final qui célèbre la gloire du groupe Can-Milk.

Lammy et Parappa font du baby-sitting : "Now, put this kids to sleep, will you ?".

Le côté obscur de Lammy : elle reporte tout le temps la faute sur le dos des autres.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : SHANANA
- Éditeur : SCEE
- SIMULATION MUSICALE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK

PRESENTATION 75%
Une courte intro dans un style semblable au premier épisode.

GRAPHISMES 85%
Persos plats, couleurs pétantes. Sympas mais un peu spéciaux.

ANIMATION 80%
Les persos sont animés avec fluidité, mais c'est pas trop dur.

MUSIQUE 92%
Elle a évolué depuis le premier épisode : funk, hard-rock, rap...

BRUITAGES 86%
Ça roule...

DUREE DE VIE 80%
Il faudra le terminer avec tous les personnages. Sacré challenge.

JOUABILITE 82%
Il faut juste appuyer sur les touches au bon moment !

INTERET 85%
Jeu à deux, musique délirante et concept unique : c'est la référence du genre.

NOUVEAU
le forum en pur son
.....LIVE !!!!

TeeNage-LiNe

Au moment
où tu lis
cette page,
on est + de 50
à délirer
en ligne !!!!
Appelle vite...

08 36 68 47 48

Demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. Tu pourras laisser tes messages et en recevoir, mais pour éviter tout désagrément, garde secrets ton adresse et non numéro de téléphone.

Pour toute cette page : © AB : RC B 397 366 887 - 08 36 68 : 2.23 F/MN

www.tchatche.com
la machine à se faire des amis
dans toute la France.
En plus c'est TOTAL GRATUIT*
* Hors coût de connexion internet

snow surfers

De la glisse, rien que de la glisse... Elle envahit les écrans, que ce soit dans les jeux vidéo ou à la télévision. Hiver comme été, tout n'est que prétexte à glisser.

Sous le titre de Snow Surfers, se cache en fait Coolboarders, sorti au Japon il y a maintenant un petit moment. Le nom original n'a pu être utilisé par Sega en France ni aux US puisqu'il est depuis la propriété de Sony. Ceux qui ont joué à Coolboarders 2 sur PS se feront rapidement une idée du but du jeu. Ici, on ne peut choisir qu'une seule piste au départ. Bien sûr pour débloquer les autres, il faudra finir dans les temps ou battre un certain record. Ensuite, pour débloquer les tenues et planches cachées, il faudra battre tous les records de chaque piste. Les figures sont prises en compte (avec un total de 2 500 à 3 500 points à gagner), ainsi que le temps, les figures, les obstacles détruits et les chutes du rideur. Bref, rien n'a changé dans le concept depuis la version Playstation. Le principal nouveau paramètre se situe dans les obstacles à détruire et qui rapportent des points de "break". Autre nouveauté, les secondes supplémentaires à récolter en dehors des tremplins de saut. Cela oblige le joueur à combiner une bonne vitesse de croisière tout en réussissant ses tricks. Le joueur n'est cependant pas obligé de battre les trois records d'un coup (Tricks, Temps, Total). On débloque les pistes, puis on revient battre les records avec le personnage approprié, suivant qu'il est rapide ou bon en figures.

L'art de la glisse

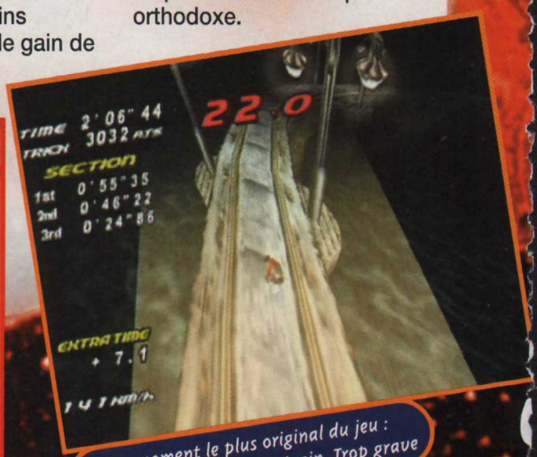
Comme dans les épisodes précédents, il y a des passages secrets. Ils sont cependant moins nombreux et moins intéressants en terme de gain de temps.

Les lieux praticables sont variés : à travers bois, en ville, et même dans des endroits plus saugrenus, comme des temples ou encore des usines. Le grand half-pipe se déroule même dans une fête foraine !
Au niveau des personnages également, le fun est de mise : rasta, disque-jockey ou encore mec en costard constituent un panel de surfeurs peu orthodoxe.

Les décors de fond sont vraiment très réussis !

La perspective est bonne, on peut donc anticiper et bien se placer pour prendre les sauts.

Le jeu ne manque pas de détails amusants. A l'arrivée de la quatrième course, on peut voir... l'Arche de Noé.



Le moment le plus original du jeu : Vous êtes coursé par un train. Trop grave !

AVIS OUI !

La glisse au top du fun ! Graphismes enjôleurs, animation réaliste, grand nombre de figures et de pistes, persos marrants aux atouts variés... Des costumes différents, des planches et des persos sont à récupérer et les passages secrets sont bein cachés. Hélas !, certaines bonnes idées de Cool 2 n'ont pas été retranscrites (Snow Park, Training) : le jeu n'inclut pas d'épreuve de boardercross (comptétition contre les autres persos), ni de championnat (tricks, vitesse). Des ralentissements sont aussi à déplorer. Bref, Snow Surfers décroche le Mégahit grâce à son monopole provisoire sur la DC.

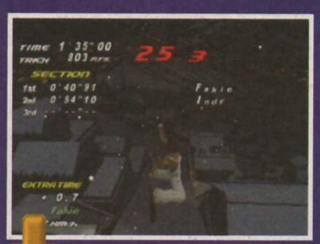
SWITCH

Un petit tail-grab au ras des sapins, comme dans les vidéos !

SESSION FREE-RIDE

Le glisseur en mal d'évasion aura parfois l'occasion de sortir des sentiers battus. Petite corniche coupant un long virage, champs de poudreuse çà et là, il faudra bien ouvrir l'œil pour voir les raccourcis. Mais ces endroits ouverts ne constituent pas forcément la voie la plus courte. Toutefois, il est toujours fun de passer dans des endroits inexplorés pour y faire le dingue. Comme dans la réalité, c'est à vos risques et périls. Alors, n'oubliez pas l'ARVA et la pelle en cas d'avalanche !

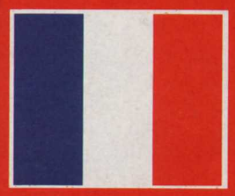
Les figures effectuées en dehors des tremplins de saut rapportent des secondes supplémentaires.



Dans la station, les petites rues enneigées réservent parfois des surprises.

Un bon slash-turn dans la peuf , ça met la pêche pour toute la journée !

La nuit tombe sur la station ferroviaire d'altitude, il est temps de rentrer rêver à d'autres surf-trip.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : UEP SYSTEMS
- Éditeur : SEGA
- GLISSE
- 1 JOUEUR

- Contrôle : MOYEN
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : VM
- Compatible : KIT VIBRATION
- Vibrations : BONNES

PRESENTATION 75%

Des menus bien organisés, mais une intro peu pêchue et un peu pauvrette.

GRAPHISMES 89%

Textures soignées. Le tout est assez polygonal et les décors ne sont pas fouillés.

ANIMATION 80%

Des ralentissements parfois sérieux, mais en général, c'est fluide.

MUSIQUE 85%

Fun, variée, originale, elle change en fonction du joueur.

BRUITAGES 90%

Réalistes et nombreux, chaque surface a son bruit.

DUREE DE VIE 80%

Huit courses à terminer et des tonnes de bonus à trouver. Un mode 2 joueurs sympa.

JOUABILITE 85%

Ceux qui ne connaissent pas Coolboarders auront du mal au début.

INTERET 90%

Coolboarders a peu évolué depuis la version Playstation, mais c'est le seul du genre sur Dreamcast et, qui plus est, il est plutôt bien réussi.

AVIS OUI !

Plus connu sous le nom de Coolboarders, ce jeu va, une fois de plus sur DC, vous en mettre plein les mirettes. Même s'il reste très classique et n'innove pas, on trouve tout ce qu'il faut pour faire un bon jeu de snowboard. La maniabilité ne pose pas de problèmes, mais, surtout, la durée de vie est excellente, ce qui est beaucoup plus rare dans ce genre de jeu. Le second half-pipe est à vous couper le souffle... Pas de doute, Snow Surfers est un hit, je me l'achète sans hésiter.

PANDA

FORMULA ONE World grand prix

Trois vues intérieures sont proposées.

Pas mal, la caisse de Schumi !

La Dreamcast s'enrichit d'un nouveau jeu de Formule 1. Les passionnés se demanderont sûrement si ce Formula One World Grand Prix est en mesure d'inquiéter Monaco GPRS 2...

Pour Formula One WGP, Video System et Sega ont acquis la licence du Championnat du monde de F1. Vous aurez donc le privilège de vous asseoir au volant des vraies voitures et de rouler sur les véritables circuits. Trois modes sont proposés. Le joueur peut effectuer une course unique, faire des chronos, ou bien disputer le Championnat du monde.
Cette compétition a fait l'objet d'un travail important. Chaque course se déroule comme dans la réalité, avec deux séances d'essais libres, une séance de qualification, et un échauffement avant la course. Il est ainsi possible de régler sa voiture au mieux et de se familiariser avec chaque circuit avant le Grand Prix proprement dit.
Le joueur dispose à cet effet d'un panel de réglages complet. Il peut, par exemple, choisir entre différents types de pneus, modifier les appuis avant et arrière, la puissance des freins, le rayon de braquage...

Un maniement délicat

Beaucoup d'options de course sont aussi disponibles : dégâts, arrêts aux stands, météo, règlement... Le maniement de la voiture est particulièrement délicat, et, parmi les cinq caméras proposées, les trois vues intérieures rendent malheureusement le pilotage encore plus difficile. Côté graphismes, la Dreamcast démontre à nouveau son énorme potentiel ; les décors sont beaux et bourrés de détails, les voitures sont superbes, et les variations de la météo sont très bien faites.
Le plus gros défaut du jeu (et il est de taille !) tient à l'animation catastrophique. On est sans arrêt dérangé par des ralentissements ou des saccades, surtout par mauvais temps. Sur une console de cette puissance, c'est un petit peu gênant...
Enfin, un mode deux joueurs existe, qui permet de se confronter sur le circuit et avec la voiture de son choix.

La pluie est fréquente et complique considérablement le pilotage.

Les arrêts aux stands sont réalistes. Les mécanos s'affairent autour de votre voiture.

Si l'on remet les gaz trop tôt en sortie de virage, c'est le tête-à-queue garanti.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : VIDEO SYSTEM
- Editeur : SEGA
- SIMULATION DE FORMULE 1
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (VM)
- Compatible : PURUPURU PAK

PRESENTATION — 89%
Une cinématique d'intro très réussie, des menus clairs...

GRAPHISMES — 92%
Les décors sont superbes et très détaillés...

ANIMATION — 78%
Beaucoup de ralentissements et de passages saccadés.

MUSIQUE — 88%
Rythmée, elle colle bien au jeu.

BRUITAGES — 82%
Variés, mais le bruit des voitures est raté.

DUREE DE VIE — 85%
Gagner le Championnat prendra du temps. Nombreuses options.

JOUABILITE — 80%
Il est impératif de trouver les bons réglages...

INTERET — 78%
Les amateurs seront déçus par les problèmes d'animation et la maniabilité délicate.

AVIS NON, MAIS...

D'accord, le jeu est beau et on en prend plein les yeux, mais de tels problèmes d'animation ne sont pas acceptables. Dès qu'il pleut, le jeu devient horriblement saccadé et l'on fonce dans le menu Options mettre la météo ensoleillée... Le bruit de la voiture est aussi décevant. Dans le genre moulin à café , on a rarement fait mieux. De plus, la maniabilité de la voiture laisse trop à désirer ; par moments, il faut être un véritable acrobate pour s'en sortir. Alors, si vous voulez un jeu de F1 pour votre Dreamcast, pas d'hésitation, c'est Monaco GPRS 2 qu'il vous faut.

ZANO

CONCOURS

CONSOLES +

mediasoft multimedia

En automne, les consoles tombent comme des feuilles !!!

10 PlayStation à ramasser chaque mois !!!

A GAGNER
DU 24/09 AU 16/12/99

PAS DE JALOUX, CHOISISSEZ VOUS-MEME LE JEU PLAYSTATION QUE VOUS VOULEZ RECEVOIR (C'EST PAS BEAU ÇA ?)

30 abonnements de 1 an à Consoles +

30 PlayStation

60 jeux PlayStation

Photo non contractuelle

90 Graphic Kit collectors pour PlayStation

Joue et gagne
3615 TCPLUS*
ou
08.36.68.11.41*

120 figurines Star Wars

150 Memo Kit

*3615 et 08 36 68 : 2,23F/min

** 1ère session du 24/09 au 21/10/99, 2e session du 22/10 au 23/11/99, 3e session du 24/11 au 16/12/99

Extrait du règlement : Mediasoft Multimedia et Consoles + organisent un concours du 24/09/99 au 16/12/99 minuit. Ce jeu gratuit et sans obligation d'achat est doté chaque mois** de 10 PlayStation, 10 abonnements de un an Consoles +, 20 jeux PlayStation, 30 Graphic Kit, 40 figurines Star Wars et 50 Memo Kit. Pour participer, il suffit de répondre à des séries de 10 questions par téléphone au 08.36.68.11.41* ou par minitel sur le 3615 TCPLUS*. Les gagnants de chaque session seront déterminés d'après les 80 meilleurs scores obtenus sur le 08.36.68.11.41* et les 80 meilleurs scores obtenus sur le 3615 TCPLUS*. Le règlement est déposé en l'étude de Maître Caill, 2 rue Duphot, 75001 Paris, et disponible sur simple demande écrite à : Consoles +, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.

mediasoft multimedia

Distributeur des Graphic Kit (exclusivité pour la France), de jeux vidéo, consoles, accessoires et figurines.
Tél. : 01.39.91.50.01 - Fax : 01.39.91.69.26 E-mail : mediasoft@wanadoo.fr

PlayStation et "PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

SOUL FIGHTER

魂

Les années passent et les consoles deviennent toujours plus puissantes. Après la Super Nintendo et la Playstation, Toca adapte Legend sur Dreamcast, un beat'em up dans la plus grande tradition du genre. Hélas !, le résultat n'est pas à la hauteur de la console de Sega.

Il y a longtemps, bien longtemps, sur une console 16 bits, sortait Legend – un beat'em up pas piqué des hannetons. Quelques années plus tard, sur la Playstation et en 32 bits, sortait Legend 3D, un remake du premier épisode, mais... en 3D. Aujourd'hui, arrive Soul Fighter, un remake en full 3D du remake. Inutile de s'attarder sur le scénario, il est, comme dans tous les beat'em up, négligeable. Il suffit de comprendre qu'il faut taper sur tout ce qui bouge sans oublier de ramasser les objets qui tombent des poches de vos victimes. En début de partie, et entre chaque niveau, il vous est proposé de choisir un personnage parmi trois : Orion, un vieillard rusé ; Altus, un beau gosse aux muscles hypertrophiés ; et Sayomi, une jeune femme dont les formes n'ont rien à envier à celles de Lara Croft. Chaque personnage a ses propres attitudes et armes de prédilection : Orion se bat avec un bâton capable de lancer des éclairs, Altus manie une grosse épée et Sayomi est équipée de deux couteaux. En plus de leur armement de base, vos persos récupérent au cours du jeu des objets qu'ils pourront lancer sur leurs ennemis : dagues, haches, flèches, et bombes. Pour les utiliser, il faut obligatoirement passer en vue subjective. Un viseur fait alors son apparition à l'écran, et il ne reste plus qu'à pointer sur la cible et à faire feu. Outre les armes, nos trois héros disposent d'une panoplie de coups de poing et de pied qui varient en fonction du personnage choisi.

Les ennemis ont une barre de vie qui diminue à chaque coup encaissé. Un certain nombre d'ennemis doivent être éliminés pour changer de niveau. Le jeu est en full 3D : on se dirige où l'on veut dans l'aire de jeu. Les niveaux sont d'ailleurs d'immenses labyrinthes truffés de monstres. A la fin de chacun d'entre eux, un énorme boss vous attend. Il faudra se montrer encore plus bourrin que lui pour l'abattre. Tu le crois ça ?

La vue subjective permet d'utiliser les armes de jet : dagues, flèches, haches et bombes. Un bon moyen de tuer ses adversaires à distance.

Pensez à récupérer les gadgets qui trainent au sol, cela vous donne des points d'énergie ou des armes de jet supplémentaires.

AVIS NON !

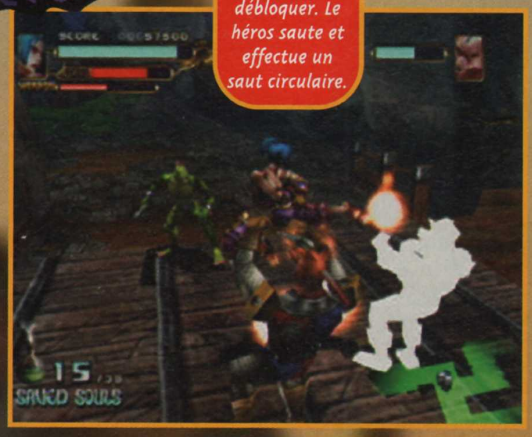
Le genre n'est pas pour me déplaire : on avance et on bourrine tout ce qu'il y a à l'écran en évitant de réfléchir. Les versions SNES et PS étaient séduisantes grâce à leur mode 2 joueurs. Sur Dreamcast, même si le graphisme est fabuleux, c'est bien moins amusant, car on ne peut y jouer que seul ! Mais le principal problème du jeu vient des caméras. Elles se placent n'importe comment durant les combats et vos déplacements. Cela devient vite pénible.

NIIICO

Ne vous laissez pas acculer contre un élément du décor, cela peut être dangereux pour votre santé.

En tout début de jeu, méfiez-vous des bombes incendiaires lancées par les gardes du château.

Quand les ennemis vous encerclent, il existe un bon moyen de vous débloquer. Le héros saute et effectue un saut circulaire.



ANIMOSITÉ

Les ennemis que vous rencontrez ont tous des têtes d'animaux. Les boss, que l'on affronte en fin de niveau, sont encore plus dangereux : ils sont plus puissants, plus gros et plus agressifs.

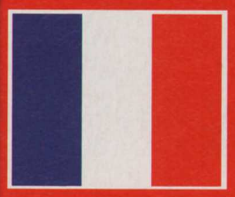
Le boss que l'on trouve sur le bateau a des coups spéciaux étonnants : il peut envoyer une flopée d'espadons se planter autour de vous.

Coup spécial contre coup spécial : d'un côté, un ours énorme et ses jets de feu, de l'autre... vous et votre petite épée.

AVIS NON !

Le principe du beat'em all est bien connu et quelque peu délaissé. C'est une bonne chose que de le voir sur DC. Hélas, Soul Fighter n'innove pas. Certes, il est plutôt pas mal réalisé, mais une seule arme principale, peu de coups spéciaux et une caméra capricieuse et mal gérée n'en feront pas un hit. Un game-play plus élaboré et un rythme de jeu plus élevé auraient pourtant pu en faire un bon jeu. Un mode 2 joueurs aurait été le bienvenu, une 3D un peu moins linéaire aussi. Dommage...

SWITCH



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : TOCA
- Éditeur : TLC
- BEAT'EM UP 3D
- 1 JOUEUR

- Contrôle : ASSEZ BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (VM)
- Compatible : KIT VIBRATION
- Vibrations : ASSEZ BONNES

PRESENTATION 82%
Une intro en images de synthèse réussie. Les options sont peu nombreuses.

GRAPHISMES 95%
On en prend plein les yeux ! Finesse des graphismes et superbes textures.

ANIMATION 90%
Très réaliste (si l'on peut dire). C'est fluide et souple.

MUSIQUE 88%
Les thèmes musicaux, de bonne qualité, sont omniprésents durant toute la partie.

BRUITAGES 85%
Nombreux et de bonne qualité, mais un peu trop répétitifs.

DUREE DE VIE 90%
Pas facile ! Il faut gérer son énergie au mieux pour avancer dans les niveaux.

JOUABILITE 75%
La prise en main est rapide, mais les caméras folles énervent vite.

INTERET 80%

Si la qualité des graphismes n'est pas à mettre en cause, la gestion des caméras est très mauvaise. On aurait aimé un mode deux joueurs.

NBA Showtime

Fans de basket, à vos Dreamcast ! Dans la lignée de son prédécesseur, NBA Jam, NBA Showtime a été spécialement conçu pour vous procurer un maximum de sensations.

Le niveau de détail est spectaculaire. Même de profil, comme ici Scottie Pippen, on reconnaît aisément les joueurs.

D'emblée, la séquence d'introduction, réalisée comme une retransmission télévisée, nous en met plein la vue. Colorée, rapide, et diablement belle, c'est une véritable réussite esthétique. De plus, l'utilisation de l'image des plus grandes stars du basket américain apporte une crédibilité supplémentaire à ce nouveau NBA.

Patience...

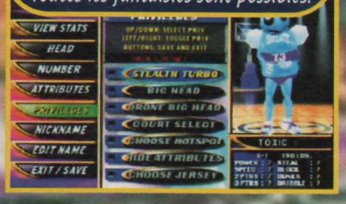
Les modes de jeu sont succincts. Une option permet de créer son propre basketteur, mais les paramètres sont si nombreux qu'il faudra faire preuve de beaucoup de patience avant de voir son poulain sur le parquet : aspect physique, compétences athlétiques, niveau technique, style de jeu...
Tous ces critères sont précis et combleront les joueurs les plus pointilleux. Heureusement, un système de sauvegarde par code permet de retrouver ses anciennes créations.
Le menu principal propose à chaque participant de choisir son club et son basketteur. Les plus grand noms de la ligue sont bien évidemment présents, et les visages des stars ont été précisément modélisées. A noter tout de même que le grain de la peau est parfois un peu trop net, ce qui donne un aspect écorché aux personnages.

De l'arcade pure

La partie se joue à deux contre deux dans une ambiance surchauffée. Les réactions des joueurs sont hyper rapides, les passes fusent des quatre coins du parquet, les dunks sont assassins, les rebonds du ballon sont l'occasion de sauts magnifiques, et les dribbles, volontairement exagérés pour renforcer le spectacle, sont hallucinants. Avec une réalisation impeccable et une maniabilité réellement intuitive, NBA Showtime est un pur jeu d'arcade, où les gros scores ne sont pas rares.

Les phases de jeu se suivent et ne se ressemblent pas. Ici, les duels sont tendus.

L'éditeur intégré permet de créer son propre joueur. Toutes les fantaisies sont possibles.



Charles Barkley est un dunker de premier plan, capable de marquer de dos !

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : MPEG SOF.
- Editeur : MIDWAY
- BASKET-BALL
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (VM)
- Compatible : –

PRESENTATION 93%
De belles images, inspirées du générique de la chaîne NBC.

GRAPHISMES 93%
Excellents. Le niveau de détail des joueurs est hallucinant.

ANIMATION 92%
Les gestes techniques sont vraiment bien retranscrits.

MUSIQUE 90%
On passe du bon (intro) au moins bon (jeu).

BRUITAGES 88%
Les bruitages sont à l'image du jeu : excellents.

DUREE DE VIE 91%
Elle tient surtout au mode Multijoueur.

JOUABILITE 92%
Passes et contres s'enchaînent. Les commandes sont intuitives.

INTERET 90%
Actions spectaculaires, jeu rapide... Les sensations sont fortes et le spectacle, total !

AVIS OUI !

Ce jeu est une petite perle du basket d'arcade ! Les réactions des joueurs sont quasi surnaturelles, et les possibilités de passes et de shoots sont un vrai régal pour les yeux. Les matchs à quatre prennent des allures de délire visuel et les effets spéciaux achèvent de propulser ce NBA Showtime en tête des titres les plus fun du moment. Certes, les modes ne sont pas nombreux et l'on cherche encore une étincelle de réalisme dans le jeu, mais le parti pris par Midway est une réussite. Les fans d'éclate à plusieurs ont de quoi s'amuser pendant très, très longtemps.

TOXIC

POWER GAMES

31 rue de Reuilly - 75012 PARIS

Tél : 01 43 79 12 22

Fax : 01 43 79 11 05

Toute l'équipe de POWER GAMES vous souhaite de BONNES FÊTES et une BONNE ANNÉE 2000.

OUVERT
DU LUNDI AU SAMEDI
DE 10H A 19H

Le magasin sera exceptionnellement ouvert les dimanches 12-19-26 décembre 99

COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TÉLEPHONE EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU 01 43 79 12 22

VENEZ DECOUVRIR EN AVANT PREMIERE TOUTES VOS DERNIERES NOUVEAUTES EN DEMONSTRATION PERMANENTE

PLAYSTATION — VERSION FRANCAISE

NOUVEAU

790 F

CONSOLE LIVREE AVEC UNE MANETTE DUAL SHOCK ET UN CD DE DEMO.

JEUX VERSION FRANCAISE

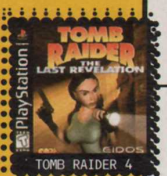
24 H LE MANS	349 F
ASTERIX ET OBELIX	349 F
CRASH TEAM RACING	339 F
CHINE	349 F
CHOCOBO RACING	349 F
DEMOLITION RACER	349 F
DINO CRISIS	339 F
DREAM STORY	339 F
DRIVER	339 F
DUNE 2000	349 F
EARTHWORM JIM 3D	349 F
FIFA SOCCER 2000	339 F
FINAL FANTASY 7 PLATINIUM	149 F
FINAL FANTASY 8 VF	339 F
FIGHTING FORCE 2	339 F
FORMULA ONE 99	339 F
GTA 2	299 F
GRAN TURISMO 2	349 F
I SS PRO EVOLUTION	339 F
JADE COCOON VF	349 F
JOHN MADDEN 2000	349 F
KNOCKOUT KINGS 2000	339 F
LEGACY OF KAIN : SOUL REAVER	349 F
LEGEND OF KARTIA VF	349 F
LEGO RACER	349 F
LE MONDE DES BLEUS	349 F
MEDAL OF HONOR	339 F
MISSION IMPOSSIBLE	339 F
MILLENIUM SOLDIER	349 F
MUSIC 2000	299 F

JEUX VERSION FRANCAISE

NASCAR 2000	349 F
NBA LIVE 2000	339 F
NHL HOCKEY 2000	349 F
NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN	349 F
PACMAN WORLD	299 F
PRINCE NASEEM BOXING	339 F
QUAKE 2	349 F
RAINBOW SIX	339 F
READY TO RUMBLE	339 F
RIZING ZAN	349 F
RONIN BLADE	349 F
ROADSTER 99	349 F
SUPERCROSS 2000	339 F
STAR WARS MENACE FANTOME	339 F
SPEED FREAKS	299 F
SILENT HILL	349 F
SPYRO 2	339 F
SYPHON FILTER	349 F
TARZAN	339 F
TEKKEN 3 PLATINIUM	149 F
TOMB RAIDER 4	339 F
TOMORROW NEVER DIES	339 F
TONY HAWK PRO SKATER	349 F
URBAN CHAOS	349 F
V RALLY 2	349 F
VIGILANTE 8 SECONDE OFFENSE	339 F
WIPE OUT 3	339 F
WORMS ARMAGEDDON	349 F
X FILES VF	349 F
XENA PRINCESS WARRIOR	349 F

PROMO DU MOIS
DREAM STORY VF + ACTION REPLAY
= 389 F
JEU SEUL 339 F

PROMO DU MOIS
FIGHTING FORCE 2 + ACTION REPLAY
= 389 F
JEU SEUL 339 F



PLAYSTATION occasion PLAYSTATION

ADIDAS 97	69 F
ALUNDRA	199 F
ANNA KOUNIKOVA	249 F
APE ESCAPE	149 F
APOCALYPSE	149 F
ATLANTIS	199 F
BUGGS BUNNY	199 F
CASTROL HONDA	299 F
COLONY WARS 2	149 F
COMMAND & CONQUER	99 F
DISRUPTOR	99 F
DIVER DREAMS	249 F
DREAMS	249 F
DRIVER	279 F
EVIL ZONE	229 F
EXODE D'ABE	199 F
F1 97	99 F
F1 98	129 F
FADE TO BLACK	99 F
FIFA SOCCER 99	199 F
FINAL FANTASY 7	149 F
GRAN TURISMO	99 F
HEART OF DARKNESS	89 F
ISS 98	99 F
JONA LOMU RUGBY	199 F
LEGACY OF KAIN	89 F
LITTLE BIG ADVENTURE	149 F
MAGIC CARPET	49 F
MEDIEVIL	99 F
METAL GEAR SOLID	199 F
MONACO GP 2	199 F
MONOPOLY	199 F
NAGANO WINTER	149 F
NBA IN THE ZONE 2	89 F
NINJA	189 F
ODT	99 F
RAYMAN	99 F
RAZMOCKETS	249 F
RESIDENT EVIL 2	99 F
RIDGE RACER 4	189 F
RIVAL SCHOOLS	199 F
SHANGHAI	199 F
SILENT HILL	279 F
SLEDSTORM	249 F
SOUL REAVER	299 F
SPEED FREAKS	269 F
SPYRO THE DRAGON	199 F
STRIKER 96	49 F
SYPHON FILTER	299 F
TAI FU	249 F
TAIL CONCERTO	189 F
TOCA TOURING CAR 2	189 F
TUNNEL B1	79 F
UEFA CHAMPIONS	229 F
V RALLY	89 F
V RALLY 2	289 F
WIPE OUT	89 F
WIPE OUT 2097	99 F
WIPE OUT 3	299 F
X GAMES PRO BOARDER	199 F
X-FILES	299 F

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

PLAYSTATION — VERSION IMPORT

JEUX VERSION IMPORT

ALUNDRA 2 jap	449 F
ARC THE LAD 3 jap	499 F
BRAVE FENCER MUSASHI us	299 F
CHOCOBO RACING us	399 F
CHOCOBO STALLION jap	399 F
CHOCOBO COLLECTION jap	549 F
CHRONO CROSS jap	499 F
COUNTDOWN VAMPIRES jap	499 F
DEMOLITION RACER us	399 F
DEWPRISM jap	449 F
DIE HARD TRILOGY 2 us	399 F
DINO CRISIS us	349 F
DRAGON VALOR jap	499 F
FIGHTIN ILLUSION K1 99 jap	449 F
FINAL FANTASY ANTHOLOGY us	449 F
GRAN TURISMO 2 jap	499 F
GRANDIA us	399 F
JOJO' VENTURE jap	399 F
KOULDELKA jap	499 F
KING OF FIGHTERS KYO jap	399 F
LEGEND OF DRAGON jap	499 F
LEGEND OF LEGAIA us	349 F
LUNAR SILVER STAR STORY us	499 F
MACROSS VFX 2 jap	199 F
MARVEL VS CAPCOM jap	499 F
MEDAL OF HONORS us	399 F
PARASITE EVE 2 jap	499 F
PERSONA 2 jap	499 F
RESIDENT EVIL 3 us	449 F
READY 2 RUMBLE us	399 F
RUNABOUT 2 jap	449 F
SAMURAI SPIRIT now II jap	449 F

JEUX VERSION IMPORT

STAR IXIOM jap	349 F
STAR OCEAN 2 us	399 F
STREET FIGHTEN EX 2 jap	449 F
SUIKODEN 2 us	399 F
THOUSAND ARMS us	449 F
TOMORROW NEVER DIES us	449 F
TRACK & FIELD us	399 F
TWISTED METAL 4 us	399 F
VALKEN 2 jap	199 F
VALKIRY PROFILE jap	499 F
XENOGEARS us	349 F

JEUX IMPORT OCCAZ

STAR IXIOMjap	199 F
DEWPRISM jap	349 F
DINO CRISISus	149 F
BRAVE FENCER MUSASHI us	199 F
KING OF FIGHTERS KYO jap	199 F
LEGEND OF LEGAIA us	199 F
CROC 2 us	149 F
GRANDIA jap	149 F
SYPHON FILTER us	149 F
JOJO'S VENTURE jap	299 F

PROMO DU MOIS
DEWPRISM JAP + ACTION REPLAY
= 399 F
JEU SEUL 349 F

PROMO DU MOIS
JOJO'S VENTURE JAP + ACTION REPLAY
= 349 F
JEU SEUL 299 F

NOUVEAU

399 F

N64 occaz livree avec un pad. garantie 6 mois.

NINTENDO 64 — JEUX EURO.

JEUX VERSION FRANCAISE

CASTLEVANIA	TEL.
COMMAND & CONQUER	TEL.
DONKEY KONG 64	TEL.
DUKE NUKEM ZERO HOUR	TEL.
F1 GRAND PRIX 2	TEL.
GAUNTLET LEGENDS	TEL.
JETFORCE GEMINI	TEL.
MARIO PARTY	TEL.
NEW TERIS	TEL.
QUAKE 2	TEL.
READY 2 RUMBLE	TEL.
RESIDENT EVIL 2	TEL.
ROGUE SQUADRON	TEL.
STAR WARS RACER	TEL.
TONIC TROUBLE	TEL.

N64 OCCAZ VF

MARIO 64	99 F
WAVE RACE 64	149 F
EXTREME G	149 F
NAGANO OLYMPICS	149 F
DIDDY KONG RACING	149 F
TUROK 64	149 F
MISCHIEF MAKERS	199 F
LAMBORGHINI 64	199 F
TOP GEAR RALLY	149 F
1080 SNOWBOARDING	149 F
BANJO ET KAZOOIE	149 F
EXTREME G2	149 F
MISSION IMPOSSIBLE	149 F
ZELDA VF	199 F
TUROK 2	199 F

Réalisation

BON DE COMMANDE A RETOURNER UNIQUEMENT A POWER GAMES 31, rue de Reuilly - 75012 Paris

TITRES NEUF OU OCCAZ	CONSOLE	QTÉ	PRIX
TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)			

NOM : ..... PRENOM : ..... TEL : .....

ADRESSE : ..... CP : ..... VILLE : .....

Je joins impérativement mon règlement de _____ F par :

❑ CHEQUE BANCAIRE ❑ MANDAT LETTRE ❑ CARTE BLEUE N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| EXPIRE |_|_|_|_|

ROAD RASH 64

Il faut éviter de se laisser entourer par la meute.

Ça va être un peu juste pour éviter ce poids lourd.

C'était une nuit sans lune. On entendait au loin Switch et Kael hurler à la mort. Panda rota puis enfourcha sa moto pour une longue dérive sur le bitume. Après avoir roulé sur la petite queue de Zano le Pokémon, il s'aperçut que la route allait lui réserver quelques vilaines surprises...

Vous avez peut-être eu l'occasion de jouer à Road Rash sur 3DO, il y a quelques années. Les Grands Anciens, eux, se souviendront de la version Megadrive et de son inénarrable son de rasoir électrique. Pour les petits nouveaux, sachez qu'il s'agit d'un jeu de course de motos trash, avec une ambiance "bikers" totalement délirante. On peut donner des coups de poing ou de pied à ses adversaires pour les envoyer dans le décor, ou mieux, utiliser des armes aussi nombreuses que variées. Tout y passe : du tonfa au pied de biche en passant par le "stick shocker" qui envoie une puissante décharge électrique, le nunchaku, la batte de base-ball... La conduite des motos est aisée, et les mouvements, très réalistes. Notamment lorsque l'engin penche dans les virages. Il faut terminer chaque course dans les trois premiers pour passer à la suivante. Ce qui permet de récupérer de l'argent pour acheter des engins plus puissants. Vous pourrez même rejoindre une bande, ce qui vous évitera d'avoir tous les bikers contre vous. Peu d'acrobaties sont au programme, mais en faisant une roue arrière on peut se servir des voitures qui arrivent en sens inverse comme d'un tremplin. Il est également possible de rouler à travers le décor pour couper une longue courbe. Bien entendu, il faut faire attention aux forces de police qui utiliseront tous les moyens pour vous arrêter. Gare aux amendes ! On peut y jouer à quatre simultanément, un mode particulièrement fun.

BASTON

Avec Road Rash, on fait dans la course virile. Ça bastonne sec, et les chutes sont spectaculaires. Vous avez deux barres de vie. La première indique le nombre de coups que vous pouvez encaisser avant de chuter. La seconde, le nombre de gamelles possibles avant que la moto ne soit cassée. Dans ce cas c'est l'abandon.

Panda laisse de belles traces de dérapage derrière lui.

Il a fait un sacré vol plané, celui-là !

Le policier n'y va pas de main morte avec sa matraque.

Pris en sandwich, c'est le moment de freiner un petit coup pour éviter la gamelle.

- Version : IMPORT
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : THQ
- Editeur : PACIFIC&LIGHT
- COURSE DE MOTOS
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : VIBRAT. KIT

PRESENTATION 70%
Rien de spécial, mais cela ne devrait pas vous surprendre.

GRAPHISMES
Les couleurs sont ternes et les décors un peu vides.

ANIMATION 88%
Assez speed et relativement fluide.

MUSIQUE 91%
Des chansons qui mettent bien dans l'ambiance !

BRUITAGES 88%
Quelques bonnes digits agrémentent les courses.

DUREE DE VIE 88%
Avant de récupérer toutes les bécanes, il va falloir rouler !

JOUABILITE 90%
La prise en main est immédiate et sans problèmes.

INTERET 84%

Malgré une réalisation assez moyenne, Road Rash 64 distille une ambiance bien fun.

AVIS OUI, MAIS...

Les graphismes de Road Rash sont vraiment décevants, presque aussi vides que la tête de Switch... En plus, on retrouve le brouillard si familier aux jeux N64. Par contre, l'ambiance est excellente avec de bonnes chansons ! Le jeu est très maniable et fun. On prend un malin plaisir à envoyer les autres concurrents dans le décor ! Un jeu unique en son genre sur cette bécane, mais qui, malheureusement, manque de soin dans sa finition.

PANDA

POWER GAMES

3615 POWER GAMES

31 rue de Reuilly - 75012 PARIS

Tél : 01 43 79 12 22

Fax : 01 43 79 11 05

Nous rachetons vos jeux et vos consoles aux meilleures conditions du marché

OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H A 19H
et exceptionnellement les dimanches 12-19-26 décembre 99

ACTION REPLAY INT. 149 F

COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TÉLEPHONE EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU 01 43 79 12 22

VENEZ DECOUVRIR EN AVANT PREMIERE TOUTES VOS DERNIERES NOUVEAUTES EN DEMONSTRATION PERMANENTE

DREAMCAST

NEUF SEGA

NOUVEAU

1690 F

Dreamcast

CONSOLE LIVREE AVEC MODEM.

JEUX VERSION FRANCAISE

AEROWINGS	TEL.	MARVEL VS CAPCOM	TEL.
BLUE STINGER	TEL.	READY 2 RUMBLE	TEL.
BUGGY HEAT	TEL.	RESIDENT EVIL 2	TEL.
DYNAMITE COP	TEL.	SEGA RALLY 2	TEL.
EVOLUTION	TEL.	SHADOWMAN	TEL.
FIGHTING FORCE 2	TEL.	SLAVE ZERO	TEL.
FORMULA ONE	TEL.	SNOW SURFERS	TEL.
GET BASS FISHING + CANNE	TEL.	SONIC ADVENTURE	TEL.
GOLF	TEL.	SOUL FIGHTER	TEL.
HOUSE OF DEAD 2 + GUN	TEL.	SOULCALIBUR	TEL.
HYDRO THUNDER	TEL.	SOUTH PARK	TEL.
INCOMING	TEL.	SPEED DEVILS	TEL.
RED DOG	TEL.	STREET FIGHTER ALPHA 3	TEL.
POWER STONE	TEL.	SUZUKI RACING	TEL.
MONACO GRAND PRIX 2	TEL.	VIRTUA FIGHTER 3	TEL.
MORTAL KOMBAT GOLD	TEL.	VIRTUA STRIKER 2	TEL.
NBA 2000	TEL.	TRICK STYLE	TEL.
NBA SHOWTIME	TEL.	TOY COMMANDER	TEL.
NFL 2000	TEL.	UEFA STRIKER	TEL.
NFL BLITZ	TEL.	VIGILANTE 8 SECOND OFFENSE	TEL.
PEN PEN	TEL.	WWF ATTITUDE	TEL.
PSYCHIC FORCE	TEL.	WORLDWIDE SOCCER 2000	TEL.

LES HITS DREAMCAST

POWER STONE

READY TO RUMBLE

SONIC ADVENTURE

SEGA RALLY

SOULCALIBUR

TOY COMMANDER

VIRTUA FIGHTER 3

TRICK STYLE

HOUSE OF DEAD

ACCESSOIRES DREAMCAST

199F CONTROLLER

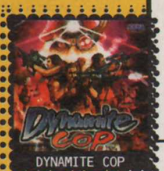
199F V.M.S

249F CLAVIER INTERNET

SPEED DEVILS

BLUE STINGER

BUGGY HEAT


DYNAMITE COP

HYDRO THUNDER

MORTAL KOMBAT GOLD

MILLENIUM SOLDIER

LES PROMOS DE FIN DE SIECLE !!

OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

PLAYSTATION

neuf PROMOTION

149F GUY ROUX MANAGER

99F ISS 98

99F NEWMAN RACING

99F ALIEN TRILOGY

99F ONSIDE

99F WILD 9

99F SOULCALIBUR

99F CYBER SHOCK

AUSSI DISPONIBLE A 99 F NEUF :

ARMORED CORE - PORSCHE CHALLENGE - RIDGE RACER
REVOLUTION - SHADOW GUNNER
PSYBADEK - ODT.

NINTENDO 64

neuf PROMOTION

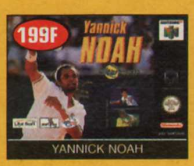
99F MAKO PAD

149F 1080 SNOWBOARDING

149F BANJO & KAZOOIE

149F BUST A MOVE 2

149F MYSTICAL NINJA


199F YANNICK NOAH

149F WWF WAR ZONE

AUSSI DISPONIBLE A 149 F :

TWISTED EDGE - NBA 98 - F ZERO - MISSION IMPOSSIBLE - NFL 98 - NHL 99

Réalisation

BON DE COMMANDE A RETOURNER UNIQUEMENT A POWER GAMES 31, rue de Reuilly - 75012 Paris

TITRES NEUF OU OCCAZ	CONSOLE	QTÉ	PRIX
TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)			

NOM : ..... PRENOM : ..... TEL : .....

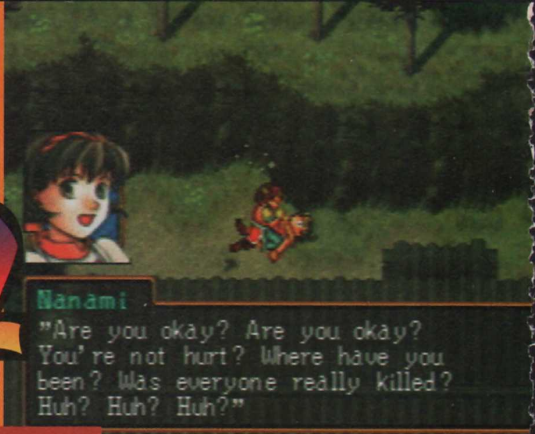
ADRESSE : ..... CP : ..... VILLE : .....

Je joins impérativement mon règlement de _____ F par :

❑ CHEQUE BANCAIRE ❑ MANDAT LETTRE ❑ CARTE BLEUE N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| EXPIRE |_|_|_|_|

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

SUIKODEN 2



Suikoden était le premier RPG sorti en version officielle sur Playstation. Voici maintenant le second volet de la saga ; aiguisez votre épée, potassez votre bouquin de sorts, et en route !

Tout commence trois ans après la fin du premier volet, ce qui vous donnera l'occasion de retrouver plusieurs anciens personnages. On peut du reste importer son ancienne sauvegarde ! Une fois encore il va falloir réunir les cent huit étoiles pour sauver le monde. Les combattants peuvent trouver ou acheter des runes qui leur permettent de lancer des sorts ou d'utiliser des compétences : comme voler des sous, par exemple. Il y a quatre sorts par rune magique. On peut en avoir jusqu'à trois dans son équipement. Certaines sont réservées à un type d'arme ou à une utilisation particulière. On dispose aussi de magies sous la forme de parchemins, utilisables une seule fois. En plus des combats "traditionnels", on trouve aussi des phases de wargame. Il ne s'agit pas toujours de nettoyer l'écran, mais parfois de défendre une ville ou de capturer un ennemi... Vous aurez pas mal de petites énigmes à résoudre. Il y a un bon paquet de personnages cachés, des petits jeux à la "Breath of Fire". Trois fins différentes sont au programme, alors bon courage !

On se balade dans le monde, mais, dans cette vue, on ne peut pas se déplacer en diagonale.

CHÈRE MAGIE

Le système des magies est classique : elles vous coûtent des points de mana... Rien de bien surprenant, si ce n'est qu'elles sont particulièrement réussies. Sachez qu'il faut les utiliser avec parcimonie, car les nuits à l'auberge, pour regagner de la mana, coûtent une vraie fortune ! En plus, vous payez en fonction de votre nombre de personnages.

Une magie aussi impressionnante qu'efficace.

Les effets de lumière ont été particulièrement soignés.

Les magies à zone d'effet touchent tout votre groupe.

Nanami est heureuse de vous revoir.

Une situation assez inconfortable.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : KONAMI
- Éditeur : KONAMI
- RPG
- 1 JOUEUR
- Sauvegarde :OUI
- Compatible : -

PRESENTATION — 87%
Une très bonne introduction en images de synthèse.

GRAPHISMES — 86%
On reste dans des décors 2D classiques, mais c'est joli.

ANIMATION — 85%
Un bouton pour accélérer, que demander de plus à un RPG.

MUSIQUE — 91%
Des bons thèmes, assez variés et mélodieux.

BRUITAGES — 84%
Ça manque de digits vocales, malheureusement...

DUREE DE VIE — 90%
Vous en avez pour un moment, comme dans tout bon RPG.

JOUABILITE — 93%
A moins de ne pas comprendre l'anglais, c'est nickel.

INTERET — 88%
Suikoden 2 a tout ce qu'il faut pour vous faire passer d'agréables moments.

AVIS OUI !

La réalisation de Suikoden 2 est tout à fait correcte. Certes, le jeu est loin d'être aussi beau que Secret Of Mana ou aussi complet que Star Ocean, mais si vous aimez les RPG, ce jeu vous offrira quelques bonnes heures de plaisir. En plus, on retrouve plusieurs personnages et l'ambiance du premier volet. Le jeu est plus étoffé et moins facile. Bref, un bon petit RPG qui, sans grandes prétentions, vous occupera pendant vos longues soirées d'hiver.

PANDA

Amoureux de Lara,
tous à vos stylos !!

1 Abonnez-vous

prix habituel
12 numéros : 420F

Recevez le nouveau jeu Tomb Raider

2

379F prix public

3 Faites une économie de 280F !

519F au lieu de ~~799F~~

4 Reprenez votre pad et vivez de nouvelles aventures avec Lara

Bulletin d'abonnement à retourner

sous enveloppe non affranchie à : Consoles+ - Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour 1 an (12 numéros) au tarif de 519F au lieu de ~~799F~~ soit 280F d'économie.

Je recevrai le jeu Tomb Raider La Révélation Finale sur PlayStation (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

Nom : ..... Prénom : .....

Date de naissance : ❑❑ ❑❑ ❑❑❑❑ Tél.: (facultatif) : .....

Adresse : .....

Code postal : ❑❑❑❑❑ Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑

Signature obligatoire :

Date d'échéance : ❑❑ ❑❑

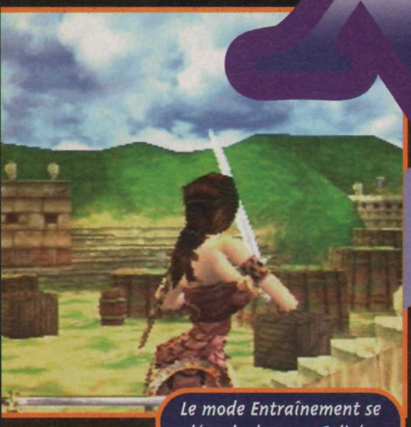
TR95

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35F et le jeu Tomb Raider La Révélation Finale au prix de 379F. Offre réservée aux nouveaux abonnés, valable pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles. Pour l'étranger, nous consulter au 01.64.81.20.23.

Tomb Raider "La Révélation Finale" et Lara Croft © et TM 1999 Core Design Ltd. Edité et © Eidos Interactive Ltd. 1999. Tous droits réservés. PlayStation et PlayStation, marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

XENA

LA GUERRIÈRE



Le mode Entraînement se déroule dans un Colisée.

Quand on apprend que la série télévisée américaine "Xéna" est adaptée en jeu vidéo, on ne peut s'empêcher d'être sceptique, sinon inquiet. Quel résultat cela va-t-il donner ?

Rappelez-vous la série "Xéna, princesse guerrière", diffusée sur TF1 le samedi après-midi. Une barbare gros-Bill, incarnée par la plantureuse Lucy Lawless, explorait un monde heroic-fantasy-gréco-mythologique à la sauce américaine. Cette série méga-ringarde a remporté un énorme succès aux Etats-Unis. Du coup, Electronic Arts s'est dévoué pour l'adapter en jeu vidéo. Le personnage de Xéna y apparaît en 3D, vue de dos façon Tomb Raider, avec une modélisation correcte. La guerrière porte son armure de cuir légère, assez détaillée et très courte. Tout comme les niveaux, eux aussi en 3D. Ils sont peuplés de grosses brutes, de monstres divers, d'Amazones et de quelques dieux grecs. La baston est donc à l'honneur tout au long du jeu. Xéna est armée d'une épée longue et d'un disque magique pour dégommer ce qui lui barre la route. La bonne technique consiste à diriger le disque tranchant une fois qu'il est lancé. Cette arme redoutable revient ensuite comme un boomerang.

Une caméra folle

De nombreux items jonchent aussi la route pour aider le joueur. On peut stocker des potions de soins, des magies et récupérer des "upgrades" pour le perso, l'épée et l'armure. Xéna est capable d'enchaîner un grand nombre de coups spéciaux bien animés. La baston se présente donc comme le point fort du jeu. Le point faible, mais de taille, se situe dans les mouvements de caméra. Elle oscille sans arrêt et perd parfois complètement les pédales. Ce qui est plus que désagréable au cours d'un combat contre plusieurs adversaires ou lors d'un occasionnel passage de plates-formes. On rencontre aussi quelques énigmes simples à résoudre. Des parchemins sur le sol vous donnent même des indices pour avancer sans galérer.

Arès, le dieu de la guerre, vient baratiner Xéna.

Trouver une belle image de l'héroïne est plutôt rare. Il faut se contenter de l'illustration du menu.

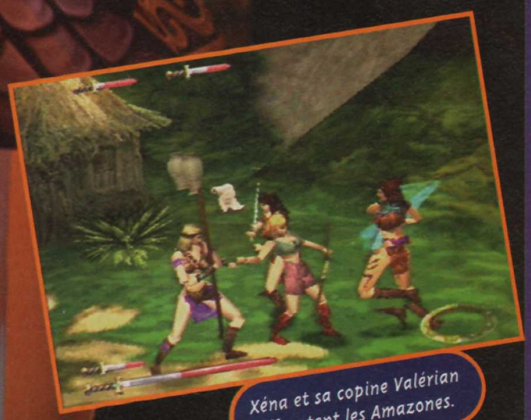
AVIS OUI, MAIS...

Je me suis efforcé à oublier la série TV préférée du Panda pour tester sérieusement cette adaptation de Xéna sur Playstation. Après avoir traversé quelques niveaux en éliminant tout ce qui se présentait, j'ai commencé à accrocher un peu, comme on peut le faire avec un Doom-like. La variété des enchaînements et le disque tranchant téléguidé constituent l'essentiel du jeu. Avec une meilleure finition, surtout dans les plans de caméra, et sans les horribles scènes cinématiques, Electronic Arts aurait tenu un bon titre.

ARIOCH

Le Cyclope est un boss gigantesque mais très facile à vaincre.

Un peu de réflexion : vous devez pousser la charrette pour faire tomber le réservoir d'eau sur l'incendie.



Xéna et sa copine Valérian affrontent les Amazones.

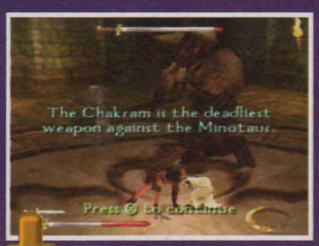
PAS SI BARBARE

Il se révèle parfois nécessaire d'utiliser une certaine technique de combat en fonction de la situation. Les coups spéciaux s'avèrent très efficaces contre un groupe d'ennemis. Gardez donc les magies pour les adversaires résistants. Le disque volant sert beaucoup au "sniping" ou pour actionner des mécanismes. On peut aussi recueillir des informations sur le point faible d'un boss coriace.

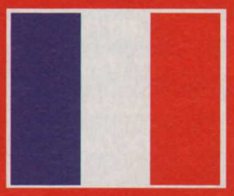
Xéna file le tournis aux gros méchants pas beaux.

Libérez à distance les otages des pirates grâce au disque télécommandé.

La foudre devrait être idéale contre les guerriers en armure de plates complète.



Le Minotaure encaisse mal le disque tranchant. C'est écrit sur le parchemin !



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : -

- Développeur : E. ARTS
- Éditeur : ELECTRONIC ARTS
- ACTION
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : PEU ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : PAD ANALOGIQUE DUAL SHOCK
- Vibrations : MOYENNES

PRESENTATION 75%

Des cinématiques, avec des persos en 3D mal modélisés, ponctuent les niveaux.

GRAPHISMES 82%

Les décors 3D manquent de finition, mais ils sont lumineux et très colorés.

ANIMATION 87%

Plutôt rapide et fluide. Les mouvements semblent cependant peu décomposés.

MUSIQUE 85%

Du pur style série télévisée.

BRUITAGES 84%

Classiques et réussis. Xéna lance même, par moments, son ridicule cri de guerre.

DUREE DE VIE 83%

Quelques énigmes ralentiront la traversée de niveaux vraiment courts.

JOUABILITE 78%

Quel dommage que la caméra tourne sans cesse et s'affole régulièrement.

INTERET 83%

Dans le genre kill'them all, Xéna la Guerrière est assez réussi. Les fans de la série télé et autres bourrins devraient s'en satisfaire.

AVIS MOUAIS...

La belle Xéna a le vent en croupe ! Après la N64, c'est au tour la Playstation d'accueillir la guerrière musculeuse pour un jeu d'aventure... décevant. Les graphismes sont peu précis, et la modélisation des persos est plus que moyenne. La caméra auto perd les pédales au moindre rocher. Mais bon, les mouvements de la belle sont complets, assez faciles à exécuter, et l'histoire est intéressante. Les voix digit apportent un plus appréciable. Loin d'être un hit, Xéna vous fera quand même passer avec plaisir les longues soirées d'hiver...

ZANO

JOJO'S BIZARRE ADVENTURE

Jojo, jeu d'arcade adapté d'un très célèbre manga, un peu dans la veine de "Hokuto No Ken", arrive sur PS. Pour le grand bonheur des passionnés qui connaissent l'excellente série de six OAV !

Dans Jojo, les personnages ne font pas que se battre au corps à corps. Ils peuvent, presque tous, projeter leur "aura" sous la forme évanescente d'une sorte de génie. Le jeu reprend bien sûr ce système pour les coups spéciaux. C'est en fait le "génie" qui les assénera, de même pour les Furies. Il est même possible de prendre le contrôle de votre génie, et de laisser votre personnage immobile, même si c'est un peu dangereux. On peut aussi "l'invoquer". Dès lors, comme votre ombre, votre génie répète les mêmes mouvements que votre combattant.

Baston classique

A part ça, on est dans un jeu de baston tout ce qu'il y a de plus classique. Combos, barre de Power... sont au programme. Pour une fois, le mode Story est assez long, et il faut quelques heures pour en venir à bout. Les combats sont entrecoupés de scènes de "parlotte" et parfois de petits jeux. On compte notamment une phase shoot them up. Les combats durent assez longtemps, car les coups ne font pas trop de dégâts. Ce qui autorise d'intéressants retournements de situation.

Parmi les petits jeux qui agrémentent le mode Story, le shoot them up est le plus fun.

Un "spécial Finish", pas de doute, c'est bien un jeu Capcom !

Comme dans Marvel Vs Street, au début d'une Furie, on voit en arrière-plan le visage du héros.

Le classique Dragon Punch, un coup désormais légendaire.

Les Furies sont très efficaces !

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : CAPCOM
- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : DUAL SHOCK

PRESENTATION 75%
Comme pour la plupart des jeux Capcom, quelques images fixes.

GRAPHISMES 85%
Les décors sont un peu vides, mais l'ensemble reste correct.

ANIMATION 87%
Rapide comme il faut.

MUSIQUE 86%
Pas mal, mais on regrette l'absence des thèmes des OAV.

BRUITAGES 84%
Quelques petites digits vocales.

DUREE DE VIE 90%
Pour une fois, le mode Story vous occupera plus d'une heure !

JOUABILITE 90%
C'est un jeu Capcom... inutile d'en dire plus.

INTERET 85%
Certes, Jojo n'est pas au niveau de Street, mais il vous fera passer un bon moment.

AVIS OUI, MAIS...

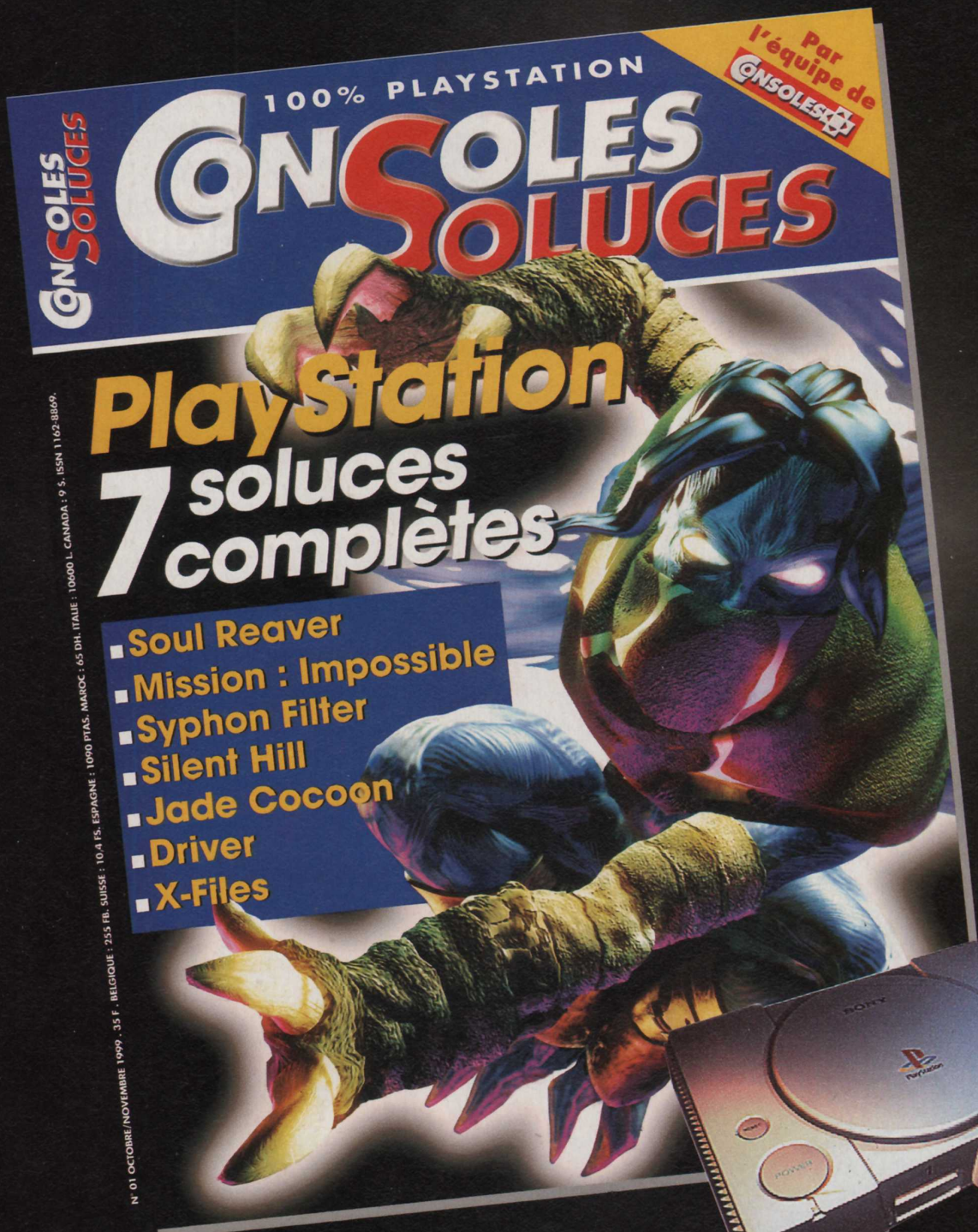
Jojo est plutôt bien réalisé, dans la grande tradition des jeux de baston 2D de Capcom. On regrettera toutefois les graphismes un peu pauvres. Les amateurs du manga seront sans doute charmés par ce jeu, car il en respecte plutôt bien l'esprit. Par contre, c'est clair que par rapport à un Street ou à un KoF il ne fait pas le poids. Au final un jeu sympa, pas très original, mais qui plaira aux inconditionnels de l'éditeur.

PANDA

CONSOLES+ présente

le meilleur de la PlayStation tout en...

...soluces



En vente actuellement chez qui vous savez !

et "PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

14 NOUVEAUX ULTIMA

BAYONNE - BLOIS - CHALON/SAONE - CHAMBERY - FOUGÈRES - MARTINIQUE
METZ - MURET - MONTARGIS - NICE - NIORT - RENNES ALMA - TROYES - VIRE

TOMB RAIDER 369 F
La Révélation Finale

EXCLUSIF :
pour l'achat du nouveau Tomb Raider, un T-shirt collector OFFERT*

*aux 2000 premiers acheteurs

OFFRE SPÉCIALE 849 F
pour les fêtes :
la PlayStation
+ 2 manettes
+ carte mémoire

249 F
FIFA 2000

FIFA 2000 est à 349 F
Ultima te reprends FIFA 99
pour 100 F... fais le calcul !

SOULCALIBUR EST ARRIVÉ !

1690 F ELLE EST DISPONIBLE

Dreamcast™

Photo non contractuelle

ULTIMA

ON A TOUT A GAGNER

■ PARIS et RÉGION PARISIENNE

PARIS / REPUBLIQUE JEUX VIDEO
5, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 43 38 96 31 - Fax : 01 43 38 11 86

PARIS / GOBELINS 01 47 07 33 00
57, av. des Gobelins - 75013

ASNIERES 01 47 91 49 47
95, av. de la Marne - 92600

BRUNOY 01 69 39 55 82
18, rue Pasteur - 91800

NOGENT ¹/ MARNE 01 53 99 10 10
42, bis, rue des Héros Nogentais - 94130

PUTEAUX 01 47 72 23 23
25, bd Richard Wallace - 92800

■ PROVINCE

AJACCIO 04 95 20 25 81
5, av. Beverini - 20000

ANGERS 02 41 25 23 23
"Les Halles" - Rue Baudrière - 49000

ANNECY 04 56 72 45 00
Passage Gruffaz - 74000

ARRAS 03 21 23 10 10
29, rue Gambetta - 62000

AUCH 05 62 05 32 62
36, rue de Lorraine - 32000

AUXERRE 03 86 51 57 59
Carré du Temple - Rue du Temple - 89000

BASTIA 04 95 34 94 94
2, rue de la Miséricorde - 20200

NOUVEAU : BAYONNE 05 59 25 56 31
58, rue d'Espagne - 64100

BETHUNES 03 21 53 38 48
C.Cial CORA Bruay La Bruissière - 62700

NOUVEAU : BLOIS 02 54 55 09 90
27/29, rue Porte Chartraine - 41000

BREST
C.Cial Carrefour - Brest Iroise - 29200

BREST 02 98 80 62 14
12, rue Louis Pasteur - 29200

CAEN 02 31 86 84 84
17-19, rue Arcisse Caumont - 14000

CASTRES 05 63 59 28 03
5, rue Fuzies - 81100

NOUVEAU : CHALON/SAONE 03 85 93 08 08
10, rue au Change - 71100

NOUVEAU : CHAMBERY 04 79 60 40 73
4, rue St Antoine - 73000

CHARTRES 02 37 21 60 50
13 bis, av. Jehan de Beauce - 28000

COMPIEGNE 03 44 40 48 97
10, rue des Bonnetiers - 60200

DAX 05 58 74 00 58
33, av. St-Vincent-de-Paul - 40100

DIEPPE 02 35 84 74 14
C.Cial Belvédère Auchan - 76200

DOUAI 03 27 71 60 70
194, rue St Jacques - 59500

FLERS 02 33 64 39 44
65, rue Domfront - 61100

NOUVEAU : FOUGERES 02 99 94 14 21
2, place de la République - 35300

GAP 04 92 56 03 13
45, bd de la Libération - 05000

LA ROCHELLE 05 46 41 80 81
14, rue du Pas du Minage - 17000

LAVAL 02 43 53 36 80
10, rue Val de Mayenne - 53000

LAVAL 2 02 43 68 30 76
C.Cial Carrefour La Mayenne - 53000

LENS 03 21 42 62 63
C.Cial CORA Lens 2 -Vendin le Vieil - 62880

LIBOURNE 05 57 25 50 11
12, allée Robert Boulin - 33500

LILLE 03 20 12 98 99
C.Cial des Tanneurs - 59000

LORIENT 02 97 84 87 38
6, place des Halles St-Louis - 56100

LYON 04 72 60 83 72
58, cours Lafayette - 69003

NOUVEAU : MARTINIQUE 05 96 71 80 85
Parking Silo Pointe Simon - 97200 Fort de France - Lot 305

NOUVEAU : METZ 03 87 36 78 34
Galerie parking République -1, av. Ney - 57000

NOUVEAU : MONTARGIS
3, rue du Bon Guillaume - 45200

NOUVEAU : MURET 05 61 56 84 41
8, place de la Paix - 31600

NANCY 03 83 35 49 33
Galerie St-Sébastien - 54000

NANCY PC 03 83 35 34 35
Espace CD-Rom - 19, rue de la visitation - 54000

NANTES 02 40 48 57 05
3, rue J.J.Rousseau - 44000

NOUVEAU : NICE 04 93 96 00 20
93-95, rue de France - 06000

NIMES 04 66 76 16 16
2, rue des Greffes - 30000

NOUVEAU : NIORT 05 49 04 56 05
8, rue St-Jean - 79000

ORLEANS 02 38 53 38 36
1, rue Isaac Jogues - 45000
(près des Halles Chatelet)

PAU 05 59 27 18 86
1, rue du Docteur Simian - 64000

PERPIGNAN 04 68 66 52 11
C.Cial - Cabestany - 1, rue des Berges - 66300

RENNES-CESSON 02 23 45 07 07
C.Cial Carrefour Cesson-Sévigné - 35510

BIENTOT : RENNES ALMA 02 23 45 07 07
C.Cial Carrefour Alma - 35000

RODEZ 05 65 68 41 79
6, av. Victor Hugo - 12000

ROYAN 05 46 05 21 79
62, bd de la République - 17200

SABLES D'OLONNE 02 51 21 61 68
34, rue des Halles - 85100

ST-BRIEUC-LANGUEUX 02 96 52 07 07
C.Cial Langueux - 22360

ST-ETIENNE 04 77 32 21 21
5, rue de la République - 42000

ST-MALO 02 23 18 18 23
75 bis, bd des Talards - 35120

SOISSONS 03 23 93 11 38
4, rue St-Christophe - 02200

STRASBOURG 03 88 52 03 52
31, rue des Fossés des Tanneurs - 67000

NOUVEAU : TROYES 03 25 73 67 29
70, rue Urbain 4 - 10000

VENCE 04 93 24 00 34
164, av. Emile Hugues - 06140

VILLEFRANCHE 04 74 65 94 39
11, rue des Marais - 69400

NOUVEAU :VIRE 02 31 67 50 35
1, place du 16 juin - 14500

VOIRON 04 76 65 72 55
2, av. George Frier - 38500

* Dans les magasins affichant l'opération.

REVENDEURS, REJOIGNEZ-NOUS ! CONTACTEZ-NOUS AU : 01 34 66 97 70.

Peter's Plane

LE SPÉCIALISTE DES JEUX NEUFS & D'OCCASION DEPUIS 1984 !

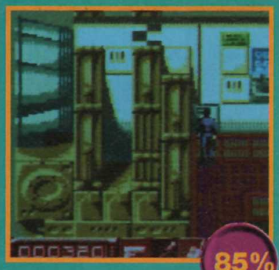
ULTIMA EN VPC : Minitel 3615 ULTIMA GAMES - **Téléphone 01 47 07 33 00** - Fax 01 45 35 30 90 - Courrier : 57, av. des Gobelins - 75013 PARIS

SPEEDY GONZATEST

Joyeux Noël, Muchachos ! Alors que je rêve sous mon sombrero de faire la sieste toute la journée , les éditeurs inondent le dernier Noël du millénaire de centaines de titres. Caramba !

GAMEBOY COLOR

MISSION: IMPOSSIBLE



C'est à l'adaptation de l'increvable série télé que nous avons droit ici. Il va falloir combattre les terroristes et utiliser au mieux son arsenal : détecteur de mines, grappin, appareil photo miniature, etc. Reste à savoir où et comment utiliser tous ces objets. Techniquement, ça ne casse pas de briques, tout en restant correct. La principale originalité du jeu, se situe dans la cartouche qui contient une fonction d'organiseur de poche et de télécommande universelle. On n'arrête pas le progrès...

85%

Infogrames.

PLAYSTATION

TRICK'N SNOWBOARDER

Sous ce nom se cache Tricky Sliders, le jeu de snowboard de Capcom sorti en import il y a un moment maintenant. Comme vous vous en doutez, il faut descendre des pentes enneigées. Le jeu est graphiquement assez laid et l'animation des persos franchement pas terrible. Les courses sont vides de détails visuels et d'éléments naturels permettant des sauts ou l'accès à d'autres parties de la piste. Alors que certains titres font de gros efforts pour retranscrire le dynamisme du sport fétiche de Switch, TNS nous propose des courses monotones et molles. Les épreuves du mode Carrière ne cassent rien. Bref, ce titre ne rivalise pas avec Pro-Boarders ou Coolboarders 3. On l'oublie !

45%

Virgin.

PLAYSTATION

LES SCHTROUMPFS

Les bonshommes bleus de Peyo envahissent la Playstation. Un bébé Schtroumpf a été schtroumfé par une cigogne devant la porte du Grand Schtroumpf. Les Schtroumpfs sont bien embêtés et décident d'envoyer un des leurs schtroumpfer de la nourriture pour le nouveau-né. Le jeu est d'une facilité déconcertante. Mais c'est normal, il s'adresse aux tout petits, entre quatre et sept ans. Les niveaux sont assez sympas et reconstituent bien l'atmosphère marrante de la BD. Malheureusement, les stages sont très courts et les graphismes pas vraiment superbes. Un bon titre qui cible chez les petiots et une bonne initiation aux plates-formes.

82%

Infogrames.

PLAYSTATION

NHL CHAMPIONSHIP 2000

75%

Activision nous propose ici la version 2000 de son jeu de hockey. Dans la foule des jeux de sport qui inonde le marché en cette période, NHL Championship aura du mal à se faire une place. Visuellement, c'est loin d'être très beau, la jouabilité est moyennement bonne et le nombre d'options paramétrables aurait pu être plus important. Le NHL 2000 (EA Sport), lui aussi testé en Speedy le mois dernier, me semble meilleur.

Activision.

PLAYSTATION

RAT ATTACK

Vous avez une dent contre les rongeurs grignoteurs frénétiques ? Ce jeu est pour vous ! Vous incarnez un matou. Une vue de haut permet de localiser les rongeurs à capturer. Il faut les entourer dans un arceau lumineux, puis les amener dans le réceptacle qui les emprisonne. Chaque niveau contient son lot d'embûches, mais le jeu reste très basique, et pas vraiment fun ni intéressant. La réalisation graphique, à peu près correcte, n'atteint pas des sommets. Comme souvent, le mode 4 joueurs est plus rigolo, mais il existe dans le genre un bon paquet de titres bien meilleurs.

60%

Mindscape.

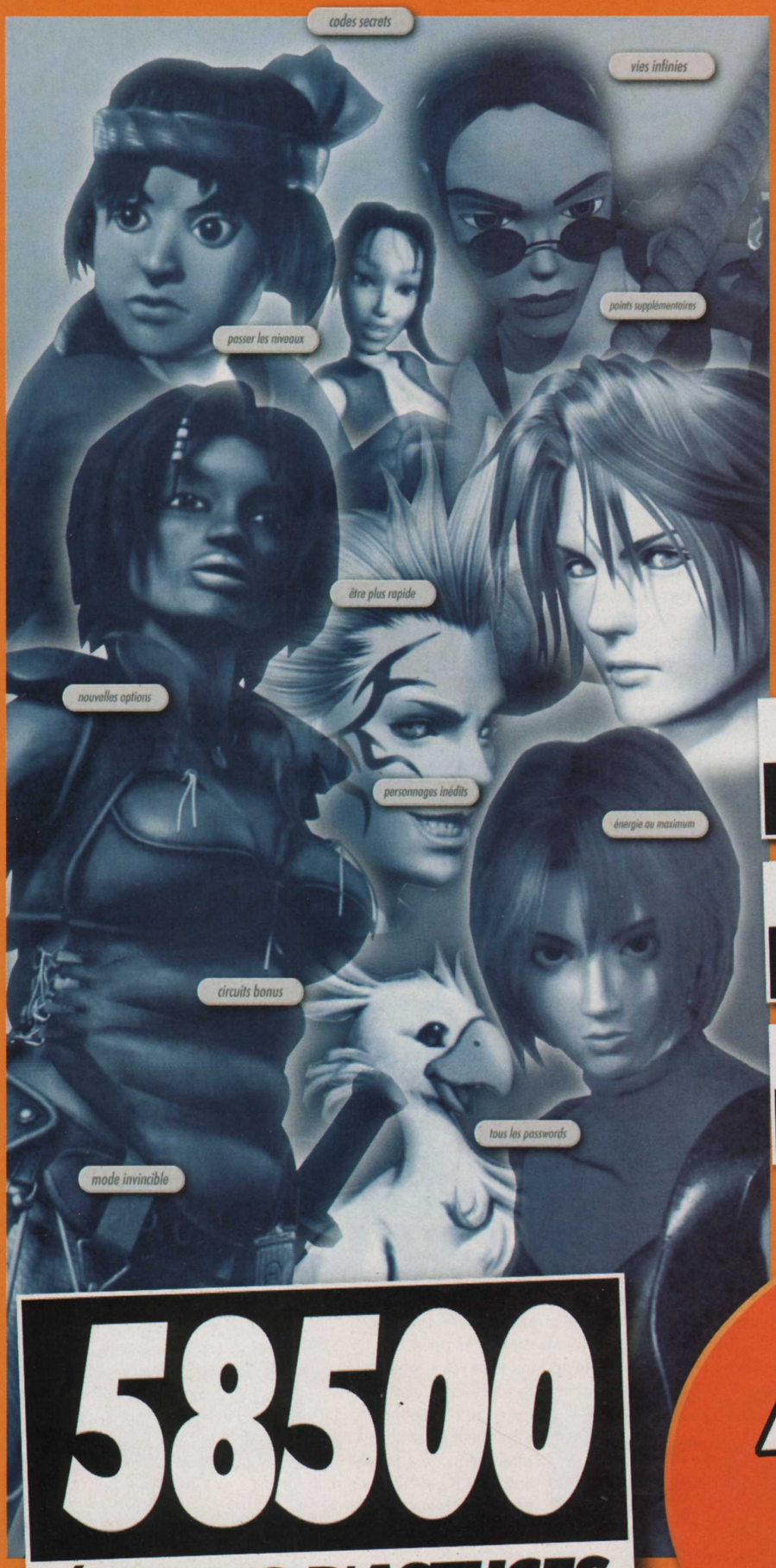
PLAYSTATION

CYBER TIGER

65%

Cyber Tiger, c'est une sorte d'Everybody's Golf. Sauf qu'il ne s'agit pas de mini-golf, mais de vrais parcours avec des personnages tout mignons et hauts en couleur. Le jeu propose un mode de maniement original. A l'aide du pad analogique, on appuie vers l'avant pour régler la force de son swing et vers l'arrière pour tirer. Le concept est un peu troublant lors de la première prise en main. Mais je suppose qu'avec un peu d'entraînement, on doit pouvoir devenir un as de la discipline. Je conseillerai néanmoins aux vrais amateurs de se tourner plutôt vers une simulation plus sérieuse et aux clubeurs du dimanche de jouer au mini-golf. Comme ça, tout le monde sera content.

Electronic Arts.



LA PLUS GROSSE BANQUE EUROPÉENNE D'ASTUCES ET DE SOLUCES

POUR S'AIDER **GENTIMENT**
OU POUR TRICHER
POWER GRAVE

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD

LES ANCIENS JEUX AUSSI

TOUT POUR VOUS DÉBLOQUER

58500

ÉCRANS D'ASTUCES ET DE SOLUCES

3615 ASTU — quand tout est foutu...

3615 SOLU — et quand rien ne va plus

images et titres copyrightés par leurs propriétaires respectifs

Nudge Interactive - 2,23 F/mn

SPEEDY GONZATEST

PLAYSTATION

KO KINGS 2000

Ce mois-ci, les amateurs de boxe sont gâtés, avec Ready 2 Rumble d'un côté et KO Kings 2000 de l'autre. Deux genres différents, arcade et simulation. KO Kings est bien réalisé et les boxeurs, facilement reconnaissables. Comme son prédécesseur de l'année dernière, le jeu se veut réaliste, complet et détaillé. L'ambiance sur et autour des rings est bien reconstituée et les Replays sont saisissants de réalisme. Bref, cette simulation devrait plaire aux amateurs de gants de cuir sur Playstation.
Electronic Arts.

PLAYSTATION

JURASSIC PARK WARPATH

Grrr... grrr... les dinosaures de la mort sont de retour. Cette fois, fini les combats à armes inégales.
On incarne un bon gros dino, raptor, T-rex ou autre tricératops. On choisit son dinosaure, et l'on affronte ses congénères dans les décors de Jurassic Park, le premier parc d'attractions qui ait autant rapporté sans avoir jamais existé. Les dinos sont très bien dessinés, mais le jeu ne présente aucun intérêt.
Les coups sont ballots avec un affichage des Combos vraiment pas terrible.
La jouabilité est vraiment bof et il y a tellement d'autres titres bien meilleurs dans le genre baston. A zapper !
Electronic Arts.

DREAMCAST

PEN PEN TRICELON

Ce jeu, l'un des tout premiers titres sortis au Japon pour la Dreamcast appartient à un genre vraiment spécial. Moult créatures marines des plus variées (pandaquatic, phoque, requin, poulpe, etc.) font la course pour terminer premier. Trois disciplines sont proposées, on pourra marcher, ramper et nager. Le jeu est assez original, plutôt beau, coloré. Mais il se démarque surtout grâce à ses personnages et à son ambiance complètement allumée. En mode Multijoueur (jusqu'à 4), on s'amuse bien. Dommage qu'on n'ait pas droit à plus de circuits, et qu'il n'y ait pas de gadgets à utiliser pendant les courses (en fait, il y en a, mais ils ne servent à rien). Bref, c'est marrant un moment, et ça change des jeux du genre, mais on est loin du Mégahit.
Infogrames.

GAMEBOY COLOR

MISTER NUTZ

Mister Nutz est de retour !
Je me souviens avec nostalgie de la version Super Nintendo. L'adaptation sur Game Boy de ce bon jeu de plates-formes est à la hauteur, avec des graphismes d'un haut niveau pour cette petite machine.
La maniabilité ne pose pas de problème, notre pote l'écureuil saute de branche en branche sans souci.
Le jeu est assez long et varié avec des boss très impressionnants. Les amateurs du genre l'apprécieront.
Infogrames.

NINTENDO 64

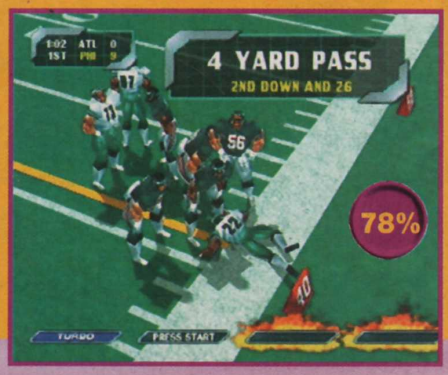
ROADSTER

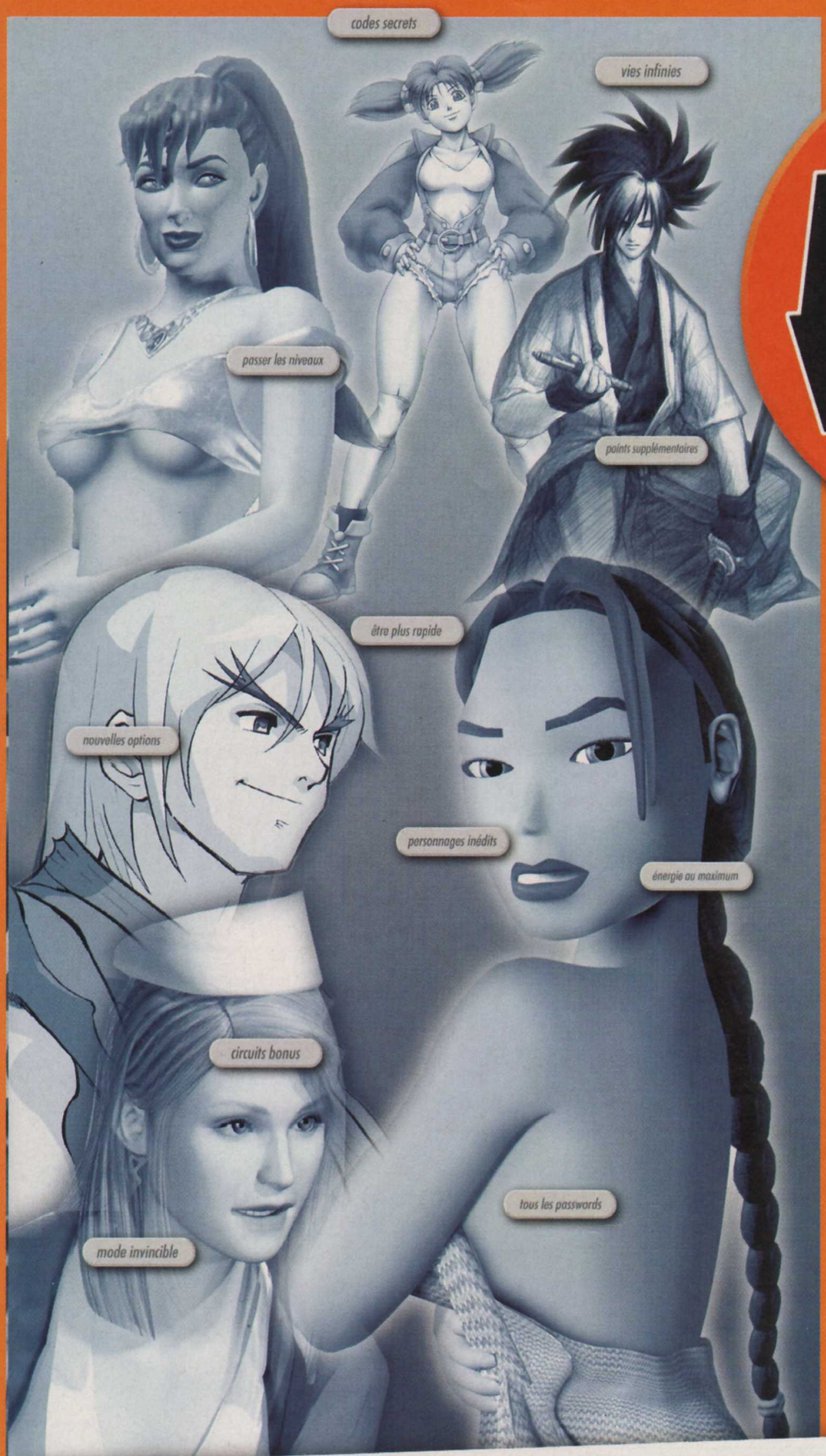
Titus revient avec une simulation auto dans la lignée de Lamborghini. Une trentaine de véhicules en tout, des graphismes assez jolis, une jouabilité correcte... de quoi en faire un titre recommandable sur N64. Vous pourrez même mettre à jour vos voitures.
Bref, Roadster est loin d'être un mauvais jeu et on peut le classer en troisième choix, juste après World Driver Championship et Top Gear Overdrive.
Titus.

DREAMCAST

NFL BLITZ 2000

La ludothèque de la Dreamcast se devait de posséder au moins un jeu de foot américain. Un sport qui, comme son nom le laisse supposer, rencontre plus de succès aux Etats-Unis que chez nous. L'apparence graphique des matchs tire assez bien partie des capacités de la Dreamcast, avec une bonne animation. Les options sont relativement nombreuses, et on retrouve toutes les stratégies du foot américain. On aura de surcroît un petit moment pour s'entraîner et bien comprendre toutes les subtilités des règles avant de jouer en réseau (au printemps 2000).
Midway.





nouveau

APRÈS LES 3615 ASTU ET 3615 SOLU SUR MINITEL

VOICI PAR TÉLÉPHONE LE 08 926 88 926 POUR D'AUTRES ASTUCES ET D'AUTRES SOLUCES

DÉJÀ PLUSIEURS MILLIERS DE CODES ET DE CONSEILS !

MISE-À-JOUR RÉGULIÈRE

POUR TOUTES CONSOLES

PAR TÉLÉPHONE, 24H/24, COMPOSEZ LE

08 926 88 926

Images et titres copyrightés par leurs propriétaires respectifs

Nudge Interactive 2.23 F/mn

ACCESOIRES CONSOLES

LOUPE & SACOCHE
99F

ref : 24742

CABLE DE LIAISON
49F

ref : 23954

GAME BOY
169F

POWER GRIP ref : 24794

NINTENDO 64

VIBREUR POUR NINTENDO 64™
49F

ref : 18188

CARTE MEMOIRE NAKI
49F

ref : 25548

TILT PAK
199F

ref : 24259

129F
Manette analogique vibrante EDGE pour Playstation

ref : 11930 (rouge)
ref : 9428 (bleu)
ref : 9429 (blanc)
ref : 13868 (transparent)
ref : 9720 (noir)

MANETTE TURBO
49F

ref : 21815

2 CARTES MEMOIRES + UNE GRATUITE
99F

ref : 23912

CARTE MEMOIRE
49F

ref : 21814

CABLE RGB + CONNECTION AUDIO
79F

ref : 21816

VIRTUA STICK PLAYSTATION/SATURN ET BIENTÔT ADAPTATEUR DREAMCAST
199F

ref : 23358

PLAYSTATION

CADEAUX

50 Ballons offerts* pour l'achat du hit :
FIFA 2000 sur Playstation

*Dans la limite des stocks disponibles

L'EVENEMENT DU MOIS

En DECEMBRE :
1 DREAMCAST À GAGNER PAR JOUR !
SUR LE
36-15 SCOREGAMES

Bon de commande

COMMANDER PAR TELEPHONE : 01 46 735 720
PAR FAX : 01 46 735 721
PAR MINITEL : 36-15 SCOREGAMES (2,23F/Mn)

Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Ville : .....
Code Postal : ..... Téléphone : ..... Code Client : .....

Articles	Références	Prix
Indiquez un jeu de remplacement (au même prix) en cas de rupture de stock		
Frais de port metropole 24H (1 à 6 jeux/films 49F) Console/Lecteur 70F		
Frais de port metropole 48H (1 à 6 jeux/films 29F) Console/Lecteur 60F		
Frais de port DOM-TOM/CEE 24H (1 à 6 jeux/films 95F) Console/Lecteur 320F		
Total à payer		

«Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.»

CONSOLE PLUS DECEMBRE 1999

● Je règle par mandat
j'envoie mon reglement à l'ordre de Score-Games VPC
6- 12, rue Avaulée - 92245 MALAKOFF cedex

● Je règle par chèque
j'envoie mon reglement à l'ordre de Score-Games VPC
6- 12, rue Avaulée - 92245 MALAKOFF cedex

● Je règle par CB
remplir l'encadré ci- dessous et signer

MODE DE REGLEMENT
❑ Je règle en espèces
❑ Je règle par chèque
❑ Je règle par mandat
❑ Je règle par CB n°:
Expire le ...../.....
Signature :

RCS PARIS B 385 215 603 - VISUELS NON CONTRACTUELS - PRIX SOUS RESERVE D'ERREUR TYPOGRAPHIQUE - "SCORE-GAMES VOUS REMBOURSE LE DOUBLE DE LA DIFFERENCE EN BONS D'ACHAT POUR UNE DIFFERENCE DE PRIX CONSTATEE SUR UN PRODUIT NEUF SIMILAIRE ET DE MEME ORIGINE A CELUI QUE VOUS AVEZ ACHETE CETTE OFFRE EST VALABLE LE JOUR MEME DE L'ACHAT ET SUR LA FERMETURE DU JOUR SUIVANT DU MAGASIN SCORE-GAMES.

PARIS/ST LAZARE
6 rue d'Amsterdam
75009 PARIS
Tél : 01 53 320 320

PARIS/JUSSIEU Consoles
46 rue des Fossés Saint Bernard
75005 PARIS
Tél : 01 43 29 59 59

JUSSIEU/PC/MAC
17 rue des Ecoles
75005 PARIS
Tél: 01 46 33 68 68

PARIS/ST MICHEL
56 boulevard St Michel
75006 PARIS
Tél : 01 43 25 85 55

PARIS/VICTOR HUGO
137 avenue Victor Hugo
75116 Paris
Tél : 01 44 05 00 55

VAUGIRARD(15)
365 rue de Vaugirard
75015 Paris
Tél : 01 53 688 688

CHELLES (77)
Centre Commercial Chelles 2
Nationale 34 - 77508 Chelles
Tél : 01 64 26 70 10

ORGEVAL (78)
C. Ccial Art de Vivre Niv.1
Tél : 01 39 08 11 60

VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78000 Versailles
Tél : 01 39 50 51 51

VELIZY (78)
37, avenue de l'Europe
78140 VELIZY VILLACOUBLAY
Tél : 01 30 700 500

CORBEIL (91)
C. Commercial VILLABE A6
91813 VILLABE
Tél : 01 60 86 28 28

ANTONY(92)
25 av. de la Division Leclerc N20
92160 Antony
Tél : 01 46 665 666

BOULOGNE (92)
60 av. du Général Leclerc N.10
92100 BOULOGNE
Tél : 01 41 31 08 08

LA DEFENSE (92)
C.Ccial Les Quatres Temps
Rue des Arcades Est - Niv. 2
Tél : 01 47 73 00 13

AULNAY (93)
C. Ccial Parinor - Niv. 1
93606 Aulnay sous Bois
Tél : 01 48 67 39 39

PANTIN (93)
63 avenue Jean Lolive - N. 3
93500 PANTIN
Tél : 01 48 441 321

ST DENIS(93)
C. Ccial St Denis Basilique
6 passage des Arbaletriers
93200 ST DENIS
Tél : 01 42 43 01 01

DRANCY (93)
C. Ccial DRANCY AVENIR
220, rue de Stalingrad - N.186
93700 DRANCY
Tél : 01 43 11 37 36

CHENNEVIERES (94)
C. Ccial PINCE-VENT N. 4
94490 ORMESSON
Tél : 01 45 939 939

CRETEIL (94)
5 rue du Général Leclerc
94000 Créteil
(Entrée rue piétonne, Créteil Village)
Tél : 01 49 81 93 93

KREMLIN BICETRE (94)
30 bis av. de Fontainebleau Naf. 7
94270 Kremlin Bicêtre (Porte d'Italie)
Tél : 01 43 901 901

FONTENAY SOUS BOIS (94)
C. Ccial Val de Fontenay
94120 Fontenay sous Bois
Tél : 01 48 76 6000

CERGY PONTOISE (95)
C. Ccial Cergy 3 Fontaines
95000 Cergy
Tél : 01 34 24 98 98

SANNOIS (95)
C. Ccial Continent
95110 SANNOIS
Tél : 01 30 25 04 03

MARSEILLE (13)
C. Ccial Grand Littoral
13464 MARSEILLE
Tél : 04 91 09 80 20

HEROUVILLE ST CLAIR (14)
C. Ccial St-Clair
14200 HEROUVILLE St-Claire
Tél : 02 31 951 952

TOULOUSE (31)
14 rue Temponières
31000 Toulouse
Tél : 05 61 216 216

REIMS (51)
44, rue de Talleyrand
51100 REIMS
Tél : 03 26 91 04 04

LILLE (59)
52 Rue Esquermoise
59000 LILLE
Tél. : 03 20 519 559

FLERS (59)
C. Ccial Carrefour Douai-Flers
RN 43
59128 FLERS en Escrebieux

COMPIEGNE (60)
37, 39 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél : 03 44 20 52 52

LE MANS (72)
44, 48 av. du Général De Gaule
72000 LE MANS
Tél : 02 43 23 4004

ALBERTVILLE (73)
C.Ccial GEANT CASINO
Z.A. du Chiriac
73200 ALBERTVILLE
Tél : 04 79 31 20 30

LE HAVRE (76)
C. Ccial AUCHAN GRAND CAP
Mont Gaillard
76620 LE HAVRE
Tél : 02 32 85 08 08

AMIENS console (80)
19 rue des Jacobins
80000 Amiens
Tél : 03 22 97 88 88

AMIENS PC (80)
1, rue Lamarck
80000 Amiens
Tél : 03 22 80 06 06

POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulin
86000 Poitiers
Tél : 05 49 50 58 58

NOUVEAU !

● jeux en reseau sur PC

→ ouvert le dimanche

Score Internet

LES MEILLEURS JEUX DU MARCHE, DES CONSEILS DE PRO, DES DEMOS DES OCCASES... ET EN PLUS SI VOUS TROUVEZ MOINS CHER, NOUS VOUS REMBOURSONS 2 FOIS LA DIFFERENCE !

LA SELECTION DU MOIS

Tous les mois, SCORE-GAMES vous propose les meilleurs sélections du mois au meilleur prix.

Final fantasy VIII
Rôle-Aventure

Tomb Raider IV : La révélation Finale
Action-Aventure

Fifa 2000
Sport

Demain ne meurt jamais...
Action-Aventure

Formula One 99
Course

Soul Calibur
Combat

Worl Wide Soccer 2000
Sport

Snow Surfer
Sport

Jet Force Gemini
Shoot

Donkey Kong 64
Plates-formes

Bon de Réduction

15F

Valable jusqu' au 31/12/99
CONSOLE PLUS DECEMBRE 1999

Bon de réduction utilisable en magasin ou en V.P.C. hors promotions hors console offre non cumulable

COMMANDES VPC :
SCORE-GAMES
6,12 RUE AVAULEE
92245 MALAKOFF cedex

Bon de Réduction

Bientôt vous pourrez effectuer vos achats dans le plus grand Scoreg@mes du monde :

SCOREGAMES
www.scoregames.com
MULTIMEDIA

DÈS VOTRE PREMIER ACHAT

Une carte de fidélité vous sera délivrée N'oubliez pas de faire tamponnez votre carte après chaque achat ! Une fois terminée elle vous donne droit à 400F de remise immédiate sur les jeux d' occasion !!!

..LES AVANTAGES SCORE-GAMES..

HOT LINE

commandez vos achats
Par téléphone :
01 46 735 720
Par Minitel :
36-15 SCOREGAMES

un renseignement ?
- les prix ?
- les sorties ?
Par téléphone :
01 46 735 735
Trucs & Astuces : **08 36 685 686**

..LES SERVICES SCORE-GAMES...

Chaque mois toutes les nouveautés en démonstration permanente dans tous les SCORE-GAMES

...LES NOUVEAUTES...LES NOUVE

RACHAT DE VOS ANCIENS JEUX

Revendez, échangez votre ancien matériel :
Consoles, Jeux, Accessoires, Jeux PC
Lecteurs et Films LD & DVD...
Et gagnez jusqu'à 30F supplémentaires si ce matériel a été acheté chez SCORE-GAMES
(sur présentation du ticket de caisse)

..LES AVANTAGES SCORE-GAMES..

DES CENTAINES D'OCCASIONS

Le plus grand choix de jeux vidéo en France : + de 200 000 jeux sur l'ensemble des magasins
Jeux testés, reconditionnés et garantis 6 mois

...LE CHOIX...LA GARANTIE...

UNE EQUIPE JEUNE ET PASSIONNEE

Une équipe qualifiée pour vous conseiller, vous orienter dans vos choix. Répondre à vos questions, vos attentes...
La qualité d'un jeu, les prochaines sorties ...etc

...L' ACCUEIL...LE CONSEIL...

Pour mieux vous guider dans le choix de vos jeux, on vous propose, tous les mois, une liste de titres incontournables, classés par genre et par console. Ce mois-ci, honneur à la formule 1 avec l'arrivée de Monaco GP Racing Simulation 2. Dès le mois prochain, les bombes Dreamcast feront leur apparition dans cette rubrique.

ACTION 3D — METAL GEAR SOLID

● Konami
● 1 Joueur
Dual Shock
Pad analogique

Dans la peau de Solid Snake, infiltrez une base en Alaska afin de déjouer les pièges des méchants terroristes. Infiltration, espionnage, trahison seront au programme de cette aventure au scénario riche, complexe et plein de rebondissements. Konami nous a sorti le grand jeu.

Une expérience à essayer absolument, car Metal Gear Solid fait partie des jeux surprenants de cette fin de siècle. La réalisation est au top, et la traduction correcte. C'est du solide ! Le Premium Pack, avec plein de goodies dedans, est disponible.

ACTION AUTOMOBILE — DRIVER

● GT Interactive
● 1 joueur
Pad analogique
Dual Shock

Un jeu bourré d'action et de courses poursuites à travers les quatre plus grandes villes des Etats-Unis. 3D temps réel à gogo et cascades à profusion. Le top !

AVENTURE ACTION 3D — RESIDENT EVIL 2

● Capcom
● 1 joueur
Carte-mémoire

Le jeu le plus gore et le plus angoissant de la Playstation ! Une aventure qui va vous donner des frissons et la chair de poule (belge). Une vraie boucherie !

BASTON 2D — STREET FIGHTER ALPHA 3

● Virgin
● 2 joueurs
Carte-mémoire

La baston 2D la plus réussie et la plus top du moment. Une vingtaine de combattants, des Furies et des Combos qui déchirent et des effets à couper le souffle...

BASTON 3D — TEKKEN 3

● Sony
● 2 joueurs
Carte-mémoire

Tekken 3 est à ce jour le jeu de baston 3D le plus abouti. De nombreux adversaires, des graphismes qui dépotent et une jouabilité au top ! D'la balle !

BOXE — K.O. KINGS

● Electronic Arts
● 2 joueurs
Carte-mémoire
Dual Shock

Dans la peau des plus grands champions, mettez tous vos adversaires KO. Mohammed Ali, Sugar Ray, Mike Tison... ils sont tous là !

COURSE ARCADE — RIDGE RACER TYPE 4

● Sony
● 4 joueurs
Jogcon
Dual Shock

La meilleure course arcade sur Playstation. Des décors à tomber, des musiques à crever, une jouabilité démente. Un jeu à acheter absolument !

COURSE DE MOTO — MOTO RACER

● Electronic Arts
● 2 joueurs
Carte-mémoire
Dual Shock

Dans Moto Racer, on a le choix entre le motocross et la moto de course. Malgré son grand âge, le jeu est toujours le meilleur dans sa catégorie.

COURSE DE RALLYE — COLIN McRAE RALLY

● Codemasters
● 2 joueurs
Dual Shock
Pad analogique

Colin McRae un seul nom pour deux champions. Comme sur les pistes, il domine ses adversaires. Grâce à une jouabilité exemplaire, ce jeu se classe au top du genre.

COURSE FUTURISTE — WIPEOUT 3

● Psygnosis
● 1-4 joueurs
Carte-mémoire

La relève est là ! WipEout 3 est trois fois plus efficace. Des graphismes au top niveau et une vitesse de jeu comme vous n'en avez jamais vus, c'est le must sur PS !

DOOM-LIKE — DUKE NUKEM 3D

● GT Interactive
● 2 joueurs
Carte-mémoire

Un épisode du célèbre Duke Nukem développé spécialement pour la Playstation avec des niveaux inédits. Humour et sang frais à tous les étages.

EXPLORATION 3D — TOMB RAIDER 2

● Eidos
● 1 joueur
Carte-mémoire

On ne présente plus le jeu qui a donné ses lettres de noblesse à l'exploration 3D. Ce deuxième volet a gardé sa pêche. Il suffit de plonger dedans pour ne plus en ressortir. Amusez-vous à découvrir des décors magnifiques, baignant dans une ambiance unique. Les mouvements de l'inaccessible Lara sont aussi variés que nombreux. Alors, si vous n'avez pas déjà succombé à son charme, allez-y les yeux fermés (ou, mieux, gardez-les ouverts pour apprécier les appas de la pin-up la plus célèbre du monde du jeu vidéo).

FOOT ARCADE — ISS 98

● Konami
● 2 Joueurs
Carte-mémoire

Konami reste fidèle à sa réputation. ISS 98 fait l'unanimité grâce à une maniabilité indétrônable. La prise en main est immédiate et instinctive.

FORMULE 1 — MONACO GP RACING SIMULATION 2

● Ubi Soft
● 2 joueurs
Dual Shock
Carte-mémoire

Exit Formula 1 ! Ubi Soft signe avec Monaco GP 2, une superbe simulation de F1. Réalisme et qualité des animations sont au rendez-vous. Magnifique !

GLISSE
X-GAMES PRO BOARDERS

● Sony
● 2 joueurs
Carte-mémoire

Yeah man, si tu kiffes la glisse, ce jeu est pour toi. C'est super réaliste et bien plus recherché que tout ce que t'as pu voir sur PS. Du pur snowboard!

MULTIJOUEUR
BOMBERMAN

● Hudson Soft
● 5 joueurs
Carte-mémoire
Multitap

Pour s'éclater à 4 joueurs, il n'y a pas mieux. Bomberman est resté aussi fun qu'au début, surtout si vous possédez un Multitap. Ames sensibles, s'abstenir.

JEU DE MUSIQUE
BUST A GROOVE

● Sony
● 2 joueurs
Carte-mémoire

La fièvre du samedi soir. La teuf dans la discothèque. Le rythme dans la peau. Voicl le programme alléchant proposé par Bust a Groove. Paillettes en options.

OLDIES
CAPCOM GENERATIONS

● Virgin
● 2 joueurs
Carte-mémoire
Dual Shock

Quatre CD, treize des plus grands titres du milieu des années 80, le tout à prix mini... Le rêve est désormais réalité. Plates-formes, shoot, réflexion... tout y est.

PLATES-FORMES 3D
APE ESCAPE

● Sony
● 1 joueur
Carte-mémoire
Dual Shock

Ape Escape constitue la nouvelle référence en matière de jeu de plates-formes 3D. Non seulement il dispose d'une grande qualité graphique, mais les idées développées en plus sont excellentes. Bien que s'adressant aux plus jeunes et s'inspirant de titres comme Mario 64 et Zelda 64 (Nintendo 64), Ape Escape devrait tout de même satisfaire les amateurs du genre. Attention, notez que vous ne pourrez jouer qu'avec le pad analogique.

RPG
FINAL FANTASY VII

● Sony
● 1 joueur
Carte-mémoire

L'aventure avec un grand "A". La magie de Final Fantasy VII vous transportera au royaume des rêves. Dans la peau de Cloud, Tifa, Aeris et Red XIII, vous devrez sauver le monde et déjouer les plans diaboliques de Sephiroth. Au passage, plein de petites quêtes allongeront considérablement la durée de vie du jeu. Elever des Chocobo, jouer au casino, faire du snowboard, conduire une moto, plonger avec un sous-marin... Final Fantasy VII propose une telle variété qu'on ne sait plus où donner de la tête. En un mot : indispensable !!!

PUZZLE RÉFLEXION
BUST A MOVE 3

● Acclaim
● 4 joueurs
Carte-mémoire

Dans ce troisième épisode de Puzzle Bubble, balancez les boules de couleur et faites-les exploser par paquets de trois. C'est à 4 joueurs que l'on s'amuse le plus.

SHOOT'EM UP
R-TYPE DELTA

● Sony
● 2 joueurs
Carte-mémoire
Dual Shock

La série des R-Type s'enrichit d'un nouvel épisode absolument magnifique. Graphismes 3D, animation sans faille, difficulté progressive... À vos manettes !

SIMULATION AUTOMOBILE
GRAN TURISMO

● Sony
● 1 joueur
Carte-mémoire
Dual Shock

Une fois que vous aurez pris le volant de l'une des cent cinquante voitures, votre vie ne sera plus la même. Les ralentis vont vous retourner la tête !

SIMULATION DE FOOTBALL
FIFA 99

● Electronic Arts
● 4 joueurs
Carte-mémoire

Dernière mise à jour de cette superbe simulation de football. Au rayon nouveautés : les noms des joueurs de la saison 98/99 et un partenariat officiel de la Fifa.

ACTION/RÉFLEXION
L'EXODE D'ABE

● GT Inetractive
● 1 joueur
Carte-mémoire

Un jeu étrange avec une ambiance unique. Le game-play offre une grande interaction avec les créatures qui peuplent ce monde cauchemardesque...

STRATÉGIE EN TEMPS RÉEL
MISSION TESLA

● Electronic Arts
● 2 joueurs
Carte-mémoire

La guerre entre les Alliés et les Soviets continue dans ce jeu de stratégie en temps réel. Nouvelles armes, nouveaux combattants et plaisir de'jeu intact. À l'attaque !

SIMULATION DE TENNIS
ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS

● Sony
● 4 joueurs
Carte-mémoire

La belle Anna a enfin son jeu. Il s'agit de la suite de Smash Court Tennis de Namco. Cette simulation est toujours aussi maniable, mais beaucoup plus fun et plus variée que son ancêtre.
En mode Entraînement, vous pourrez même taper la balle contre un mur. Pour se perfectionner, on a droit à un professeur particulier qui lance la balle où l'on veut. Plusieurs championnats vous permettront de prouver votre valeur sur le circuit et, surtout, de gagner plein d'objets secrets pour booster vos performances.

WARGAME
VANDAL HEARTS

● Konami
● 1 joueur
Carte-mémoire

En attendant le prochain épisode, annoncé pour la fin de l'année, éclatez-vous avec ce wargame au tour par tour. Magiciens, archers et guerriers sont au rendez-vous.

TIR SUR ÉCRAN
TIME CRISIS

● Sony
● 1 joueur
Carte-mémoire
Guncon

Time Crisis est le top du jeu de tir sur écran. La précision du gun alliée à la finesse du jeu en font un must pour tous les fondus d'arcade à la maison.

BASTON
FIGHTER DESTINY

- Infogrames
- 2 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Fighter Destiny est un jeu de baston dont l'originalité se situe dans son système de points. De plus, c'est le moins raté sur N64, alors...

BASKET
NBA PRO 99

- Konami
- 4 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Toutes les sensations de la NBA chez vous, voici ce que propose NBA Pro 99. Passes avec rebond, smatches, contre-attaques... Tout est fait pour s'éclater.

ACTION/JEU DE RÔLES
ZELDA OCARINA OF TIME

- Nintendo
- 1 joueur
- Rumble Pak

Quatre ans de développement pour le jeu le plus réussi de sa catégorie. Dirigez Link dans une aventure en 3D temps réel hors du temps. Magnifique !

GLISSE
1080 SNOWBOARDING

- Nintendo
- 2 joueurs
- Rumble Pak

Les sports d'hiver sont loin maintenant. Un jeu idéal pour tous ceux qui souhaitent retrouver les sensations de glisse des dernières vacances.

COURSE ARCADE
TOP GEAR OVERDRIVE

- Infogrames
- 2 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Les jeux de course ne sont pas vraiment top sur N64. Alors quand on en tient un correct, on en profite pour vous le signaler. La maniabilité est très arcade.

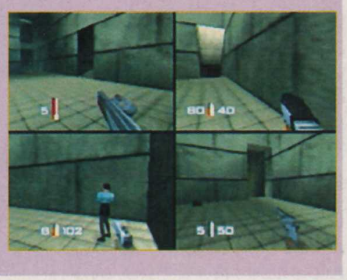
COURSE DE RALLYE
V-RALLY

- Infogrames
- 2 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Débouler à 180 à l'heure sur une petite route de campagne, ça vous dit ? Virages au frein à main, tonneaux spectaculaires... Tout est possible dans V-Rally !

DOOM-LIKE
GOLDENEYE

- Nintendo
- 4 joueurs
- Rumble Pak



Voici la meilleure adaptation d'un film en jeu vidéo. Vous incarnez le plus célèbre des agents secrets, l'inoxydable James Bond, dans une aventure inspirée du film du même nom. Attention, ne pensez pas avancer en tirant sur tout ce qui bouge, vous vous feriez éliminer très rapidement. N'en déplaise à certains, il faut user de patience et de stratégie pour remplir chacune des missions. Le mode Multijoueur est, quant à lui, une merveille du genre et 4 joueurs peuvent s'affronter dans des niveaux spécialement créés pour l'occasion.

COURSE FUTURISTE
WIPEOUT 64

- Infogrames
- 4 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Cette course futuriste est une merveille de jouabilité. Les sensations de conduite sont parfaites ! Utilisez les gadgets pour exploser vos concurrents.

FOOT ARCADE
ISS PRO 98

- Konami
- 4 joueur
- Memory Pak
- Rumble Pak

Retrouver les sensations du sport le plus populaire au monde, ça vous tente ? Dribbles, passes, une-deux, têtes, retournés... C'est vous qui faites le spectacle !

FORMULE 1
MONACO GP RACING SIMULATION 2

- Ubi Soft
- 2 joueurs
- Rumble Pak
- Ram Pak

Ubi Soft prend la pôle position avec cette simulation de F1. les graphismes précis et la qualité des animations en font une référence en la matière. Ça décoiffe !

PUZZLE RÉFLEXION
BUST A MOVE 3

- Acclaim
- 4 joueurs
- Memory Pak

La Nintendo se dote elle aussi de son Bust a Move. Empilez les bulles de même couleur et faites-les exploser. Une sacrée partie de rigolade en perspective.

TENNIS
ALL STAR TENNIS

- Ubi Soft
- 4 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Rejoignez la saison de tennis dans cette superbe simulation. Tous les coups du tennis sont présents, ainsi que des modes de jeu très... spéciaux ! A découvrir.

SIMULATION DE FOOTBALL
FIFA 99

- E.A. Sport
- 4 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Une sélection des meilleures équipes au monde pour ce jeu officiel de la Fifa. Toutes les sensations de ce sport magnifique dans une cartouche.

SHOOT'EM UP
ROGUE SQUADRON

- Nintendo
- 1 joueur
- Ram Pak
- Rumble pak

Tout l'univers de "Star Wars" dans une cartouche de jeu. Rejoignez le plus célèbre escadron de combat de la galaxie et repoussez les forces de l'Empire.

MULTIJOUEUR
MARIO KART 64

- Nintendo
- 4 joueurs
- Rumble pak

Retrouvez tous les personnages de l'univers de Nintendo dans des courses de kart complètement déjantées et bourrées d'action. Un must !

PLATES-FORMES 3D
MARIO 64/BANJO-KAZOOIE

- Nintendo
- 1 joueur
- Rumble Pak

Mario 64, qui fut l'un des premiers jeux de la console Nintendo 64, reste encore à ce jour une référence dans le genre. Idées complètement folles, prise en main exceptionnelle et durée de vie immense. Banjo-Kazooie s'en inspire grandement et dispose de graphismes plus fouillés. Grâce aux deux personnages

que vous dirigez au choix à tout instant de la partie (un ours ou un oiseau), le jeu prend une nouvelle dimension et se révèle d'un intérêt redoutable. Les niveaux sont immenses et d'une très grande variété.
Deux titres indétrônables !

Passionné de Metal Gear Solid ?

Votre nouvelle mission, si vous l'acceptez...

1 Vous abonner à Consoles +

1 an / 12 numéros = 420 F

2 Recevoir Metal Gear Solid Missions Spéciales

169F prix public

3 Réaliser une affaire :

429F au lieu de ~~589F~~ soit 160F d'économie

4 Jouer !!!

Attention, vous devez impérativement posséder le jeu Metal Gear Solid pour pouvoir charger Metal Gear Missions Spéciales et vivre de nouvelles aventures.

KONAMI®

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :

Consoles+ Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15 - Tél.: 01 64 81 20 23

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour 1 an (12 numéros) au tarif de 429 F au lieu de ~~589~~ F soit 160 F d'économie.

Je recevrai le jeu Metal Gear Missions spéciales pour PlayStation (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

MG 95

Nom : .....

Prénom : ..... Date de naissance : ❑❑/❑❑/❑❑❑❑

Adresse : .....

Code postal : ❑❑❑❑❑ Ville : .....

Tél.: (facultatif) .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑

Signature obligatoire :

Date d'échéance : ❑❑/❑❑

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35 F et le jeu Metal Gear Missions Spéciales au prix de 169 F. Offre réservée aux nouveaux abonnés, valable pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles. Pour l'étranger, nous consulter au 01 64 81 20 23.

Metal Gear est une marque déposée de Konami Co., Ltd 1987-1997 Konami. Tous droits réservés. PlayStation et PlayStation, marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

GUNSHOOT
HOUSE OF THE DEAD 2

● Sega
● 2 joueurs
VM
Kit Vibration/Gun

Directement adapté du jeu d'arcade du même nom, House of the Dead 2 est un véritable défouloir pour tous les excités de la gâchette. Ce shoot'em up en 3D précalculée vous propose une séance de tir bien spéciale, dont le but est d'abattre un maximum de zombies. Basé sur un scénario bien ficelé, les monstres succèdent aux boss et le sang (vert !) coule à flots. A votre santé !

RALLYE
SEGA RALLY 2

● Sega
● 2 joueurs
VM
Kit Vibration

Sega Rally 2 est la parfaite adaptation du jeu d'arcade sur Dreamcast. On en retrouve tous les points forts : maniabilité, réalisme, qualité des graphismes et plaisir de jouer. Différentes voitures sont pilotables et elles ont chacune leurs propres caractéristiques : tenue de route, accélération et vitesse de pointe. Attention, dérapages pas toujours contrôlés !

PLATES-FORMES
SONIC ADVENTURE

● Sega
● 1 joueur
VM
Kit Vibration

La mascotte de Sega arrive dans un nouveau jeu de plates-formes tout en 3D temps réel. Que de changement depuis l'époque de la Megadrive ! Effets spéciaux en temps réel, déformations, rotations, zoom... c'est à vous retourner la tête dans tous les sens. A suivre également, la formidable introduction en images de synthèse. Fabuleux.

SPORT
READY 2 RUMBLE

● Infogrames
● 2 joueurs
VM
Kit vibration

Ready 2 Rumble est le premier jeu de boxe sur Dreamcast, mais c'est aussi le plus réussi toutes consoles confondues. La qualité des animations est à la hauteur des graphismes, c'est-à-dire impeccable. Les boxeurs bougent de façon ultra réaliste et se déplacent sur le ring de manière souple et fluide. Loin des simulations pures et dures, Ready 2 Rumble dispose d'une prise en main rapide. Au moins, on s'amuse tout de suite. L'ambiance est superbement reproduite et chaque boxeur est doté de coups spéciaux et d'attitudes particulières. Une vingtaine de combattants sont proposés, hommes ou femmes.

FORMULE 1
MONACO GP RACING SIMULATION 2

● Ubi Soft
● 2 joueurs
VM
Kit Vibration

Le raz de marée Monaco GP Racing Simulation 2 touche aussi la Dreamcast. Cette simulation de Formule 1 reprend tous les circuits du plus célèbre championnat de course au monde ainsi que toutes les écuries existantes. La qualité des graphismes démontre ce dont la Dreamcast est capable ; on en prend vraiment plein les yeux. Accompagnée de bruitages réalistes, cette simulation est hyper impressionnante.

GLISSE
SNOW SURFERS

● Sega
● 2 joueurs
VM
Kit Vibration

Snow Surfers est la suite de Coolboarders, célèbre jeu de glisse sur Playstation. Dreamcast oblige, les graphismes gagnent en finesse et en détails. Jamais le rendu de la poudreuse n'aura été aussi réaliste... on est a deux doigts de renifler l'écran ! Durant les courses, aussi variées que nombreuses, utilisez les bosses pour réaliser des figures spectaculaires et augmenter vos points.

COURSE ARCADE
SPEED DEVILS

● Ubi Soft
● 2 joueurs
VM
Kit Vibration

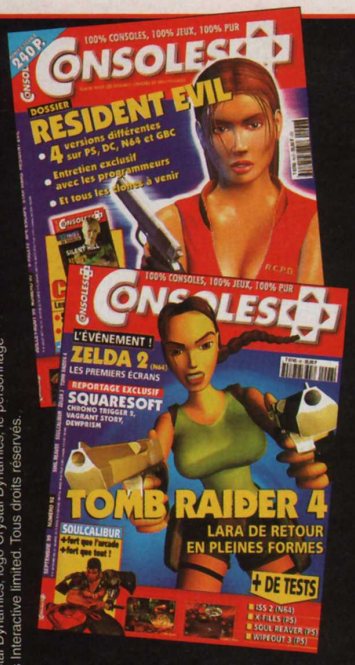
Après les courses de rallye et de Formule 1, voici les courses d'arcade. A travers les circuits dispersés aux quatre coins du monde, retrouvez des sensations de conduite incroyables. Divers véhicules aux caractéristiques précises sont proposés : accélération, tenue de route et vitesse de pointe. Et attention aux catastrophes naturelles durant les courses : typhon, avalanches, chute de pierres... gardez votre sang-froid !

BASTON 3D
POWER STONE

● Eidos
● 2 joueurs
VM
Kit Vibration

Power Stone n'est pas une pierre magique en vente par correspondance que l'on porte autour du cou, m ais un jeu de baston tout en 3D truffé d'effets spéciaux.

Comme dans tous les bons jeux du genre, les personnages sont très nombreux et ont bien évidemment tous leurs propres caractéristiques et leurs propres coups spéciaux. Croyez-nous sur parole, une fois que l'on a goûté à Power Stone, on ne peut vraiment plus s'en passer !



Reçois le jeu LEGACY of KAIN SOUL REAVER avec ton abonnement

12 numéros de CONSOLES + le jeu Legacy of Kain : Soul Reaver 420 F ~~379 F~~ ~~799 F~~

POUR TOI, SEULEMENT : 519 F

soit 280 F d'économie !

EIDOS INTERACTIVE

"PlayStation" et "Playstation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.Crystal Dynamics, logo Crystal Dynamics, le personnage Gex, Legacy of Kain, Soul Reaver, Raziel sont des marques déposées de Crystal Dynamics. © 1999 Eidos Interactive limited. Tous droits réservés.

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :

Consoles+ Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15 - Tél.: 01 64 81 20 23

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (12 numéros) au tarif de **519 F** au lieu de ~~799~~ F soit **280 F d'économie.**

Je recevrai le jeu **Soul Reaver** pour PlayStation (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

SR 95

Nom : .....

Prénom : ..... Date de naissance : ❑❑/❑❑/❑❑❑❑

Adresse : .....

Code postal : ❑❑❑❑❑ Ville : .....

Tél.: (facultatif) .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑

Signature obligatoire :

Date d'échéance : ❑❑/❑❑

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35 F et le jeu Soul Reaver au prix de 379 F. Offre réservée aux nouveaux abonnés, valable pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles. Pour l'étranger, nous consulter.

PROCHAINEMENT SUR VOS ÉCRANS...

En un coup d'œil, toutes les sorties des jeux pour les mois à venir. Joie.

JANVIER

PLAYSTATION
- Ace Combat 3
- Baldur's Gate
- Die Hard Trilogy 2
- Discworld noir
- Earthworm Jim 3D
- Ergheiz
- F1 World Grand Prix 99
- Fighting Force 2
- Grandia
- ISS pro evolution
- Jackie Chan Stuntmaster
- Jimmy White's 2 Cueball
- Les 24 Heures du Mans
- Les Schtroumpfs
- MTV : Tignes Snowboarding
- Nascar 2000
- NFL Blitz
- Pro Pinball : The Fantastic Journey
- Roadster 99
- Shadow Madness
- Shaolin
- Sheep
- South Park Luv Shack
- Space Debris
- Special Ops
- Thrasher : Skate and Destroy
- Tiny Tank
- Tom Clancy's Rainbow Six
- Urban Chaos
- Vigilante 8 : 2nd Offense
- War of the Worlds
- Wicked Surf

NINTENDO 64
- Cyber Tiger
- Dreamstory
- Gauntlet Legend
- Nascar 2000
- NFL Blitz
- NFL Quaterback Club 2000
- Razmokets : la Chasse au Trésor
- Resident Evil 2
- Ridge Racer 64
- South Park Luv Shack
- Vigilante 8 : 2nd Offense

DREAMCAST
- Baldur's Gate
- Caesar Palace 2
- Dragon's Blood
- Evolution
- Fighting Force 2
- Incoming
- M-SR
- NBA 2000
- NFL Qualterback Club 2000
- Psychic Force 2012
- Red Dog
- Resident Evil 2
- Re-Volt
- Roadster 99
- Slave Zero

- South Park Luv Shack
- UEFA Striker
- Vigilante 8 : 2nd Offense
- Worldwide Soccer 2000
- Zombie Revenge

FÉVRIER

PLAYSTATION
- Alien Resurrection
- Barbie
- Beatmania
- Brasil V-Soccer
- Canal+ Football
- Colin McRae Rally 2
- DIRT
- Eagle One Harrier Attack
- Fear Effect
- Formula One Championship
- Galerians
- Grandia
- International Track'n Field 2
- Marvel vs Capcom
- Medievil 2
- Micromachines 4
- Moto Racer 3
- NFL Quaterback Club 2000
- Premier Manager 2000
- Project : Vanishing Point
- Railroad Tycoon
- Resident Evil 3 : Nemesis
- Road Rash Unchained
- Saga Frontier 2
- South Park Rally
- Speedball 2
- Spiderman
- Star Ixiom
- Supercross
- Suzuki Alstare Racing
- Team Buddies
- Toca World Touring Car
- Toy Story II

NINTENDO 64
- Battlezone
- Blues Brothers 2000
- Castlevania 2
- Daikatana 64
- Destruction Derby 64
- Duck Dodgers
- Excitebike 64
- Harvest Moon 64
- ISS Millenium
- Jest
- South Park Rally
- Spiderman
- Supercross
- Taz Express
- Toy Story I

DREAMCAST
- Arcatera
- Deadly Pursuit
- Deep Fighter
- Furballs
- Hidden and Dangerous
- Max Payne
- MDK2
- Plasma Swords
- Resident Evil : Code Veronica
- Stupid Invaders
- Supreme Snowboarding
- Tee Off

MARS

PLAYSTATION
- Dance Dance Revolution
- Gran Turismo 2
- Messiah
- New World
- Prince Naseem Boxing
- Space Invaders
- Star Trek
- Test Drive 6
- Test Drive Cycles
- Test Drive Off Road 4
- The Misadventure of Tron
- X-Men

NINTENDO 64
- A Bug's Life
- California Speed
- Motocross
- Perfect Dark
- Pokemon Snap
- Starcraft 64
- Tarzan

Attention, ces dates sont susceptibles de varier en fonction des "impératifs de développement", comme disent nos amis les éditeurs. Sacrés eux !

TIPS

Joyeux Noël !
Vous êtes prêts à démarrer un nouveau siècle ? Pas trop peur que la fin du monde arrive avec le passage à l'an 2000 ? Moi, ça va, je suis confiant. En cette période de Noël, il est difficile d'orienter son choix, que ce soit pour les jeux ou même les consoles ! Si vous êtes bloqué dans X-Files, Jade Cocoon, Soul Reaver ou, encore, Syphon Filter, n'hésitez pas à vous ruer sur Consoles Soluces avec les solutions des meilleurs titres Playstation du moment. En attendant, entre deux tartines de foie gras et une goulée de champagne, savourez les tips tout chauds de WipEout 3, Soul Reaver et Tony Hawk. Du coup, il ne reste pas beaucoup de place pour la Dreamcast ni pour la Nintendo 64, mais elles se rattraperont l'année prochaine ! Meilleurs vœux pour cette fin de millénaire et joyeux Noël.
A + !
Switch

PLAYSTATION

TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Ouaich, ouaich, yo. Spéciale dédicace à tous les riders du bitume ! Enfin un bon jeu de skateboard sur Playstation. Sensations garanties. Les endroits sont vastes, tout ou presque, peut être parcouru. Comme vous le savez peut-être, il y a des tricks secrets, mais aussi des astuces. Bref, de quoi se faciliter la victoire lors des compétitions. Grosse tête et petits tricks en folie, c'est parti !

Note : les odieuses tricheries qui suivent s'effectuent pendant la Pause et en maintenant L1. Si c'est réussi, l'écran se met à trembler.

POUR AVOIR LA BARRE DE SPÉCIAL TOUJOURS PLEINE
Tapez : Croix, Triangle, Rond, Bas, Haut, Droite.

POUR AVOIR TOUTES LES CARACTÉRISTIQUES À 10
Tapez : Carré, Triangle, Haut, Bas.

POUR AVOIR LES CARACTÉRISTIQUES À 13
Tapez : Croix, deux fois Carré, Triangle, Haut, Bas.

POUR JOUER AVEC OFFICER DICK, LE PERSO CACHÉ
Récoltez toutes les cassettes vidéo avec l'un des personnages en mode Carrière.

POUR AVOIR LA GROSSE TETE
Tapez : Carré, Rond, Haut, deux fois Gauche.

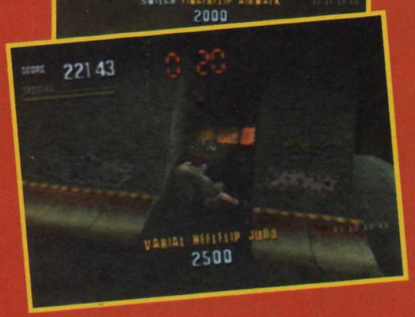
POUR VOIR LA CINÉMATIQUE D'UN PERSONNAGE
Obtenez la médaille d'or pour les trois compétitions.

FIGURES SECRETES

ANDREW REYNOLDS
Backflip : Haut, Bas, Rond.

BOB BURNQUIST
Backflip : Haut, Bas, Rond.

BUCKY LASEK
Kickflip Mactwist : Droite, Droite, Rond.
Varial Helpflip : Bas, Haut, Carré.
Fingerflip Airwalk : Gauche, Droite, Rond.



KAREEM CAMPBELL
Frontflip : Bas, Haut, Rond.
Kickflip Underflip : Gauche, Droite, Carré.

CHAD MUSKA
Frontflip : Bas, Haut, Rond.
360 Shove it Rewind : Droite, Droite, Carré.

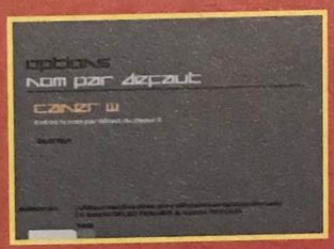
GEOFF ROWLEY
Double Hard Flip : Droite, Bas, Carré.

D'AUTRES TIPS ? ILS SONT

PLAYSTATION

WIPEOUT 3 (PAL)

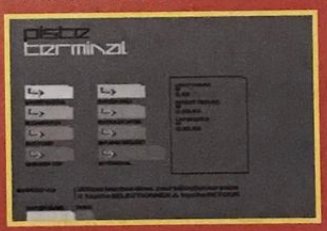
Le mois dernier, on avait quelques codes sur WipEout, cette fois, c'est le déluge ! Toutes les armes à l'infini, des courses "Prototype", tous les challenges disponibles... Bref, la totale qui vous permettra de tout voir du jeu sans remuer le petit doigt. De quoi vous occuper durant les longues soirées d'hiver.



Note : tous ces codes s'inscrivent dans les Options, il faut aller dans "Nom du joueur". Si c'est réussi, l'écran flashe.

POUR AVOIR LA CLASSE PHANTOM
Inscrivez : JAZZNAZ

POUR AVOIR TOUS LES CIRCUITS
Inscrivez : WIZZPIG



POUR AVOIR TOUTES LES ÉQUIPES
Inscrivez : AVINIT

POUR AVOIR TOUS LES CHALLENGES
Inscrivez : THEHAIR

POUR AVOIR LE BOOST À L'INFINI (R1)
Inscrivez : MOONFACE

POUR AVOIR LE BOUCLIER ET LE BOOST À L'INFINI
Inscrivez : GEORDIE

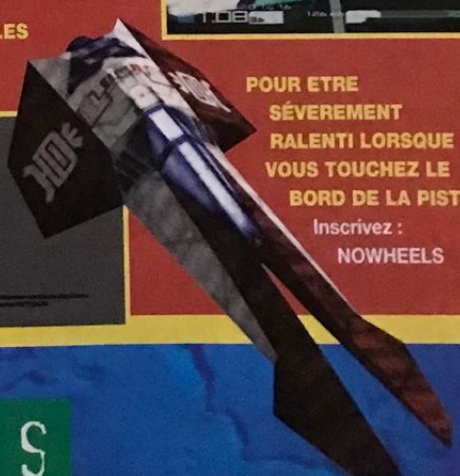
POUR AVOIR DES ARMES À L'INFINI
Inscrivez : DEPUTY

POUR AVOIR LES COURSES PROTOTYPES
Inscrivez : CANER W

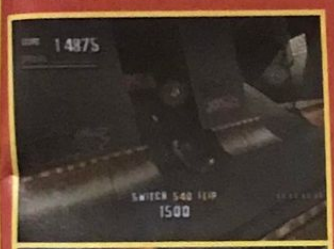
POUR DÉBLOQUER TOUS LES TOURNOIS
Inscrivez : BUNTY

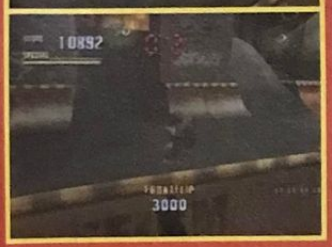
POUR CHANGER LA COULEUR DES FLECHES D'ACCÉLÉRATION
Inscrivez : BEBEDEE

POUR ETRE SÉVEREMENT RALENTI LORSQUE VOUS TOUCHEZ LE BORD DE LA PISTE
Inscrivez : NOWHEELS

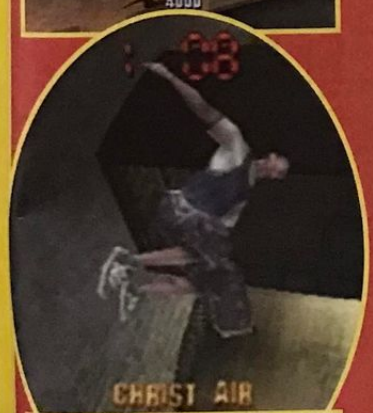


JAMIE THOMAS
Front Flip : Bas, Haut, Rond.
540 flip : Gauche, Bas, Carré.



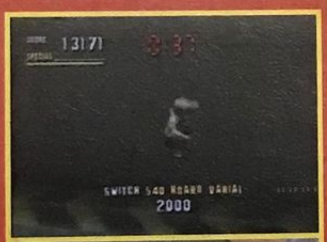


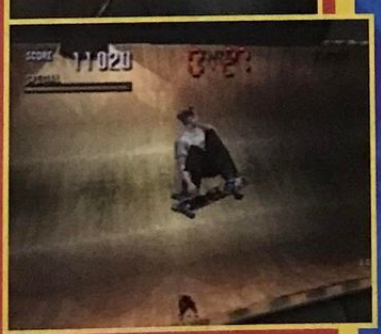
RUNE GLIFBERG
Triple Kickflip : Droite, Droite, Rond.
Christ Air : Gauche, Droite, Rond.
Triple Kickflip : Haut, Bas, Carré.



ELISSA STEAMER
Backflip : Haut, Bas, Rond.

TONY HAWK
360 Flip To Mute : Bas, Droite, Carré.
540 Board Varial : Gauche, Gauche, Carré.
Kickflip Mac Twist : Droite, Droite, Rond.
The 900° (il faut être vraiment très haut) : Droite, Bas, Rond.



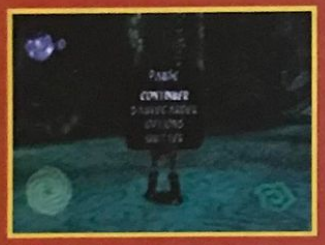


TOUS SUR LE 3615 TCPLUS
(3615 : 2.23 F/MIN)

PLAYSTATION

LEGACY OF KAIN : SOUL REAVER (PAL)

Vous étiez vampire sanguinaire dans Legacy of Kain, vous volerez les âmes dans Soul Reaver. Pas facile de se repérer dans ce jeu d'aventure aussi vaste que mystique. Heureusement, j'ai mis la main à la pâte et vous trouverez une soluce complète du jeu dans notre hors-série "Consoles Soluces 1". Les lascars de la triche vous pouvoir se lâcher. Et vampiriser l'hectolitre de tips qui suit.



Note : tous les codes qui suivent s'effectuent pendant la Pause. Il faut maintenir L1 ou R1 pendant la manipulation.

POUR AVOIR TOUS LES POUVOIRS (SAUF CELUI DE TOURNER LES OBJETS)
Bas, Haut, Droite, Droite, Rond, Haut, Haut, Bas.

POUR AVOIR LE PROJECTILE DE FORCE
Gauche, Droite, Rond, Gauche, Droite, Gauche.

POUR AVOIR LA GLYPHE DE FEU
Haut, Haut, Droite, Haut, Triangle, L2, Droite.

POUR AVOIR LA GLYPHE DE FORCE
Bas, Gauche, Triangle. Bas, Haut.

POUR AVOIR LA SOUL REAVER
Bas, Triangle, L2, Droite, droite, Bas, Bas, Gauche, Triangle, Bas, Droite.

POUR AVOIR LA MAGIE AU MAXIMUM
Triangle, Droite, Bas, Droite, Haut, Triangle, Gauche.

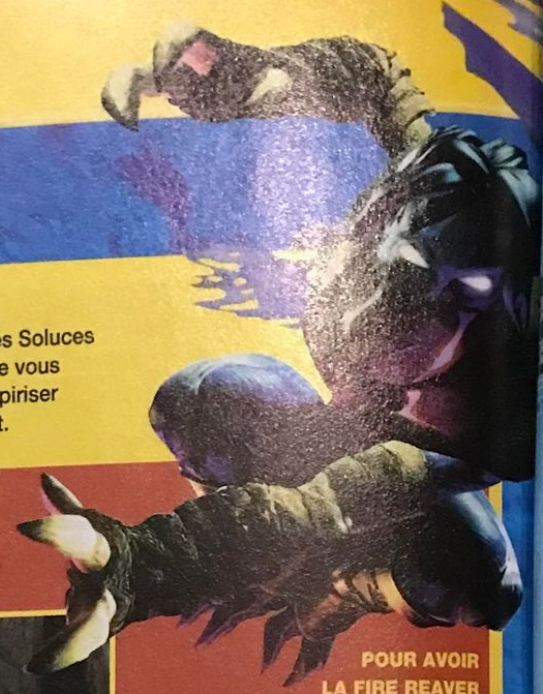
POUR AVOIR LA GLYPHE DE SON
Droite, Droite, Bas, Rond, Haut, Haut, Bas.

POUR AVOIR LA GLYPHE DE PIERRE
Bas, Rond, Haut, Gauche, Bas, Droite, Droite.

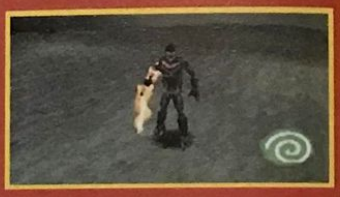
POUR AVOIR LA GLYPHE DE LUMIERE
Gauche, Rond, Gauche, Droite, Droite, Haut.

POUR AVOIR LA GLYPHE D'EAU
Bas, Rond, Haut, Bas, Droite.

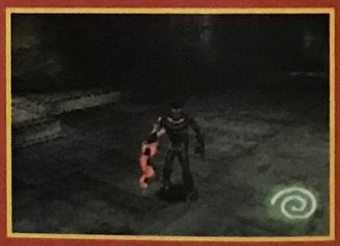
POUR S'ENLEVER DE L'ÉNERGIE
Gauche, Rond, Haut, Haut, Bas.



POUR AVOIR LA FIRE REAVER
Triangle, Droite, Bas, Rond, Haut.



POUR AVOIR LA SOUL REAVER DE KAIN
Croix, Rond, Droite, Triangle, Gauche, Gauche, Droite, Haut.



POUR AVOIR LA SOUL REAVER AÉRIENNE
Croix, Droite, Haut, Haut, Triangle, Gauche, Gauche, Droite, Haut.

POUR AUGMENTER LE NIVEAU DE L'ÉNERGIE
Droite, Croix, Gauche, Triangle, Haut, Bas.

DREAMCAST

SEGA RALLY 2

Pour la version de Sega Rally 2 distribuée en France, les programmeurs ont effectué des changements. Du coup, les codes de la version japonaise que je vous avais donnés ne fonctionnent pas. Nombreux sont les lecteurs qui s'en sont aperçus...

Au Minitel comme au téléphone les questions pleuvent. J'ai contacté Sega, mais on dirait que les autorités compétentes n'ont pas le temps ou la volonté de s'y intéresser. Et à moins d'un miracle, il semble que la situation risque de stagner...

SUNRISE IMPORT

Tel: 01.47.70.27.04
Tel: 01.47.70.27.44

14 rue des messageries 75010 Paris
www.sunrise-import.com

BY DRC FOR MY DEAR U

U ARE SEARCHING FOR IT, U CAN JUST FIND IT HERE

LOADING DATAS..

VISITOR DATAS.. IN DISTURBING ENVIRONMENT

PLAYSTATION JAP	
SUPER ROBOT TAISEN ALPHA	479FRS
STREET FIGHTER EX2 PLUS	479FRS
VAGRANT STORY	529FRS
KOUDELKA	529FRS
PARASITE EVE 2	529FRS
LEGEND OF THE DRAGOON	529FRS
DRAGON VALOR	499FRS
GRAN TURISMO 2	479FRS
CHRONOCROSS	499FRS
ALUNDRA 2	479FRS
RUN A BOUT 2	479FRS
SIDE BY SIDE SPECIAL 2000	449FRS
MARVEL VS CAPCOM EX EDITION	479FRS
PLAYSTATION US	
VANDAL HEART 2	399FRS
CYBERNETIC EMPIRE	399FRS
SHAOLIN	399FRS
TOMB RAIDER 4	399FRS
SHADOW TOWER	399FRS
RESIDENT EVIL 3	449FRS
TEST DRIVE 6	399FRS
CLOCK TOWER 2	399FRS
JEREMY MC GRATH	399FRS
SUPERCROSS 2000	
MACROSS VFX2	399FRS
GRANDIA	399FRS
FINAL FANTASY ANTHOLOGY	499FRS
SATURN JAP	
FINAL FIGHT REVENGE	449FRS
STREET ZERO 3	449FRS
SATURN US	
MAGIC NIGHT RAYHEART	499FRS
SHINING FORCE 3 SENARIO I	399FRS
NEOGEO POCKET COLOR	
SNK VS CAPCOM	349FRS
BEAST BUSTER	349FRS

NOM, PRENOM ADRESSE , TEL

ARTICLES QUANTITE PRIX

MODE DE PAIEMENT
CB N°..... ....
EXP: ...../.....
MANDAT POSTAL , CHEQUE A L ORDRE DE SUNRISE

PRIX REVISABLES SANS PREAVIS COPYRIGHT SQUARESOFT/NASKA_AYA

SPÉCIAL ACTION REPLAY

Voici une sélection des meilleurs codes pour les meilleurs jeux import et officiels du moment. Les professionnels des codes Action Replay mettent à jour leur cartouche AR fréquemment. C'est pour cette raison qu'il faudra parfois avoir la même version pour pouvoir utiliser ces codes. Conclusion, plus votre Action Replay est récente, plus vous avez de chances que les codes fonctionnent. Ceux qui possèdent une carte PC Comm Link et une connexion Internet doivent penser à faire des mises à jour (updates) fréquentes. Comme d'habitude, si votre version du jeu (pal français, anglais, allemand, NTSC US ou jap) ne correspond pas à celle des codes donnés, ne les utilisez pas. Vous risqueriez d'endommager votre action Replay. Les accessoires appelés Game Buster, Gameshark, Caeatla Rom, X-Plorer, sont logiquement compatibles et sont des Action Replay.

PLAYSTATION

BIO HAZARD 3 (JAP)

DÉBLOQUER LA PROTECTION
D01840E2 1040
801840E2 1000

ENERGIE INFINIE
POUR TOUT LE MONDE
8003E6AA 0060

HP INFINIE
800CC338 00C8

STATUS "FINE"
300CC33F 0004

TIR TURBO (L2 + R1 + SQUARE)
FFFFFFFF 0001
E00CBED8 0089
E10CBED9 0001
E10CBED9 0008
D00CC270 0501
800CC272 0102

MUNITIONS INFINIES
D006D974 FFFF
8006D974 0000
D006D994 FFFF
8006D994 0000

TIR FATAL
D0045720 0006
80045720 0001

SAUVER PARTOUT
(L1 + Carré)
E00CBED8 00840002
800D13C0 1D00
800D13C2 8005
(L2 + R1+ Triangle)
E00CC270 05010002
E00CBED8 00190001
900D13C0 80051D00

RUBANS INFINIS
D006D68C 7C7C
8006D60E 0040

HAVE 10 SLOT
300D1906 000A

INVISIBLE
(commencer = L2 + R2)
(Finir = L1 + R1)
D00CBED8 0003
301E4358 0000
D00CBED8 000C
301E4358 0001

TOUS LES FICHIERS
800D17D4 FFFF
800D17D6 FFFF

TOUTES LES CARTES
300D17CF 00FE
300D17D3 00FE

TEMPS TOTAL
800D15D0 0000
800D15D2 0000

TOUTES LES IMAGES
300D15E6 0008

COMMENCER UNE PARTIE AVEC TOUS LES SECRETS
800D15DA FFE0

TIR RAPIDE
D003FC54 0003
8003FC54 0000

CHOISIR LA TENUE DU PERSONNAGE OU CHANGER DE PERSO N'IMPORTE OU ET N'IMPORTE QUAND
Jill 1re costume (Haut + L1)
D00CBED8 1004
800D162E 0000
Jill 2e costume (Haut + L2)
D00CBED8 1001
800D162E 0001
Jill 3e costume (Haut + R1)
D00CBED8 1008
800D162E 0002
Jill 4e costume (Haut + R2)
D00CBED8 1002
800D162E 0003
Jill 5e costume (Haut + L1 + L2)
D00CBED8 1005
800D162E 0004
Jill 6e costume (Haut + R1 + R2)
D00CBED8 100A
800D162E 0005
Regina de Dino Crisis
(Haut + L1 + R1)
D00CBED8 100C
800D162E 0006
Carlos
(Haut + L2 + R2)
D00CBED8 1003
800D162E 0008
Mikhail
(Haut + L1 + R2)
D00CBED8 1006
800D162E 0009
Nicholai
(Haut + L2 + R1)
D00CBED8 1009
800D162E 000A
Tous les costumes
680D177B 08000008
500D177B 08000008
690D15DA 0800F800
510D15DA 0800F800

MODE DES MERCENAIRES
Avoir le reward
800CBEFA FFFF
Reward total
800D1C94 967F
800D1C96 0098
Temps infini
800D1640 0078

FIN INSTANTANÉE
(L1 + L2 + R1 + R2)
D00CBED8 000F
800CBF00 C000
D00CBED8 000F
300CBF02 0001

PLAYSTATION

STAR OCEAN 2 (US)

POUR JOUER SUR UNE CONSOLE JAP OU PAL
C1000000 0000
D0061CA4 0010
80061CAC 0004
D0061CA4 0010
80061CAE AC62
D0061CA4 0010
80061CB0 0001
D0061CA4 0010
80061CB2 2442
D0061CA4 0010
80061CB4 000C
D0061CA4 0010
80061CB6 AC62
D0061CA4 0010
80061CB8 0001
D0061CA4 0010
80061CBA 2442
D0061CA4 0010
80061CBC 0008
D0061CA4 0010
80061CBE AC62
D0061CA4 0010
80061CC0 0009
D0061CA4 0010
80061CC2 1000
D0061CA4 0010
80061CC4 0010
D0061CA4 0010
80061CC6 AC60

CODES POUR LE PREMIER PERSONNAGE
HP INFINIES
8009A9D4 270F
LEVEL MAXIMUM APRES UN COMBAT
8009A9D0 C9FF
8009A9D2 3B9A
POINTS DE MAGIE INFINIS
8009A9E4 270F
Level 99
3009A9E8 0063
FORCE AU MAXIMUM
8009A9EA 270F
CONCENTRATION AU MAXIMUM
8009A9F0 270F
AGILITÉ AU MAXIMUM
8009A9F6 270F
DEXTÉRITÉ AU MAXIMUM
8009A9FC 270F
INTELLIGENCE AU MAXIMUM
8009AA02 270F
GUTS AU MAXIMUM
3009AA08 00FF
CHANCE AU MAXIMUM
8009B908 00FF
STM AU MAXIMUM
8009B90E 270F

CODES GÉNÉRAUX
SAUVEGARDER PARTOUT
80074628 0001
SP INFINIES POUR TOUT LE MONDE
8007EA96 2400
FOL NE BAISSE JAMAIS
8003C64E 2400
MP INFINIES POUR TOUT LE MONDE
8003737A 2400
FOL AU MAXIMUM
8009BFB0 C9FF
8009BFB2 3B9A

PLAYSTATION

SUIKODEN 2 (US)

PAS DE BATAILLES ALÉATOIRES
D002566C 0000
8002566E 0000
ARGENT INFINI
8006A4F8 FFFF
ARGENT AU MAXIMUM
8006A4F8 423F
8006A4FA 000Fv
OBJETS INFINIS DANS TOUTES LES CASES
D0071660 14AF
80071662 2400
D0071728 0009
8007172A 1000
D00716B0 088A
800716B2 2400
AVOIR TOUS LES PERSONNAGES
Note : pour ce code, il faut avoir une Action Replay assez récente.
50007901 0000
3006AE11 0007

3615 Consol Plus * 2,23 F la mn

Revendeurs, Contactez-Nous !

Un grand stock de jeux d'occasion à tous les prix ! Pour plus d'info consultez-nous !

Frais de port gratuit*
* Pour tout achat supérieur à 100 Francs

Parfois dans la vie on se sent seul et démuni ! Heureusement il y a 3615 Consolplus

Nous rachetons les jeux cash Paiement sous 48 H (à compter de la date de réception)

PLAYSTATION

LES NEWS

CHINE	299 F
WORMS ARMAGEDDON	329 F
LE MONDE DES BLEUS	329 F
MISSION IMPOSSIBLE	329 F
CRASH TEAM RACING	329 F
LES SCHTROUMPFS	329 F
XENA : WARRIOR PRINCESS	329 F
RAINBOW SIX	329 F
FORMULA ONE 99	329 F
CARMAGEDDON	329 F
TARZAN	329 F
SPYRO 2	329 F
LE MANS	329 F
FIFA 2000	349 F
HELL NIGHT	349 F
RONIN BLADE	349 F
ALIEN RESURRECTION	349 F
NO FEAR MOUNTAIN BIKING	349 F
FINAL FANTASY 8	349 F
TOMB RAIDER 4	349 F
FIGHTING FORCE 2	349 F
ISS PRO 99 EVOLUTION	349 F
DINO CRISIS	349 F

DREAMCAST

JEUX EUROPÉENS

LES NEWS

MARVEL VS CAPCOM	379 F
NBA 2000	379 F
SOULFIGHTER	379 F
COOLBOARDERS (SNOW SURFER)	379 F
RED DOG	379 F
STREET FIGHTER ALPHA 3	379 F
RESIDENT EVIL 2	379 F
SOULCALIBUR	399 F

NINTENDO 64

JEUX EUROPÉENS

LES NEWS

DONKEY KONG 64	399 F
MARIO GOLF	399 F
EARTHWORM JIM 64	399 F
GAUNTLET	399 F
EARTHWORM 3D	399 F
KO KINGS 2000	399 F
SMASH BROTHER	399 F
PERFECT DARK	399 F
WORLD DRIVER	399 F
JET FORCE GEMINI	399 F
VIGILANTE 8 2ND OFFENSE	399 F
RESIDENT EVIL 2	429 F
FIGHTING FORCE 64	429 F
GEX 3	429 F
POCKEMON	TÉLÉPHONER

A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX

SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F AUX FRAIS DE PORT — TOTAL

COORDONNÉES

Nom : .....
Prénom : .....
adresse : .....
.....
Ville : .....
Code Postal

REGLEMENT

☐ CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL :
☐ CARTE BANCAIRE
Expire fin
☐ CONTRE REMBOURSEMENT (rajouter 30 F)

cplus 12 / 99

Tél. 04 92 02 06 04
FAX 04 93 20 97 03

Photos non contractuelles - Offres limitées en fonction des stocks disponibles

ESPACE games

NEW

GAME COMMANDER			
+MULTIPORT	299 F	SIDE WINDER PAD	249
PRO THROTTLE	899 F	VOLANT PUMA GT	299 F
XENTOR 16Mb	995 F	VOLANT+ PEDALIER	
XENTOR 32Mb	1690 F	RETOUR DE FORCE	990 F

NEW

DVD

SAMSUNG DVD 709 LECTEUR 2990 F

NOUVEAUTES

6 JOURS, 7 NUITS	179 F
007 GOLDEN EYE	169 F
ABSOLUM 2022	189 F
ARMAGEDDON	169 F
BABE	189 F
BABE 2	189 F
BAD BOYS	169 F
BIENVENUE A GATTACA	169 F
COMPLOTS	169 F
CONTACT	169 F
CRYING FREEMAN	179 F
DEMAIN NE MEURT JAMAIS	169 F
DUNE	189 F
FORTRESS	179 F
GODZILLA	189 F
JUMANJI	169 F
L.A. CONFIDENTIAL	169 F
L'ARME FATALE 4	169 F
L'ASSOCIE DU DIABLE	169 F
L'EVEIL	179 F
L'HOMME AU MASQUE DE FER	179 F
LA RIVIERE SAUVAGE	179 F
LE CINQUIEME ELEMENT	189 F
LE DINER DE CONS	169 F
LE MASQUE DE ZORRO	169 F
LE ROI LION 2	179 F
LES AILES DE L'ENFER	169 F
LES VISITEURS 2	169 F
LEON	189 F
MENTEUR, MENTEUR	179 F
MORT SUBITE	179 F
PIEGE A HONG KONG	169 F
PIEGE A GRANDE VITESSE	179 F
POUR LE PIRE ET POUR LE MEILLEUR	189 F
PROFESSEUR FOLDINGUE	169 F
SEXCRIMES	189 F
SOUVIENS TOI L'ETE DERNIER	189 F
STARSHIP TROOPERS	179 F
TERMINATOR 2	169 F
TIME COP	179 F
TITANIC	249 F
TWISTER	189 F
U.S. MARSHALS	169 F
VOLTE FACE	169 F
WATERWORLD	189 F

GAME BOY

CONSOLE GAME BOY POCKET COULEUR	349 F
CONSOLE GAME BOY POCKET ECRAN COULEUR	499 F
CONSOLE GAME BOY BASIQUE COULEUR	269 F
GAME BOY CAMERA	199 F
IMPRIMANTE	399 F

720° SKATE BOARDING (CO)	199 F
ASTEROID (CO)	249 F
BATTLE SHIP (CO)	199 F
BOMBERMAN QUEST (CO)	199 F
BRAIN DRAIN	99 F
BREAK OUT (CO)	149 F
BUST A MOVE 3	149 F
CAESAR PALACE 2 (CO)	199 F
CARMAGEDDON (CO)	**249 F**
CAT WOMAN (CO)	199 F
CENTIPEDE (CO)	169 F
CHESSMASTER 2 (CO)	199 F
COOL HAND (CO)	199 F
CRAZY BIKERS (CO)	**249 F**
CUTTHROAT ISLAND	99 F
DEFENDER + JOUST (CO)	199 F
DUKE NUKEM (CO)	**199 F**
EARTH WORM JIM 3D (CO)	199 F
F1 WORLD GP (CO)	229 F
FIFA 2000 (CO)	229 F
FOURMIZ (CO)	**229 F**
FROGGER (CO)	149 F
GAME & WATCH GALLERY (CO)	169 F
KILLER INSTINCT	129 F
KLUSTAR (CO)	199 F
LA BELLE ET LA BETE (CO)	**229 F**
LOGICAL (CO)	199 F
LOONEY TUNES (CO)	**229 F**
LUCKY LUCKE (CO)	229 F
MAGICAL TETRIS (CO)	**229 F**
MARIO GOLF (CO)	**199 F**
MAYA (CO)	199 F
MEN IN BLACK (CO)	199 F
MICKEY RACING (CO)	199 F
MISS PAC-MAN + SUPER PAC-MAC (NB/CO)	199 F
MISSIL COMBAT (CO)	199 F
MISSION IMPOSSIBLE (CO)	229 F
MONTEZUMA (CO)	**199 F**
MOTOCROSS (CO)	199 F
NHL 2000 (CO)	**229 F**
OBELIX (CO)	229 F
PAC-MAN + PAC PANIC (NB/CO)	199 F
PAPYRUS (CO)	**229 F**
PITFALL (CO)	199 F
POCKET BOMBERMAN (CO)	169 F
POKEMON ROUGE (CO)	**229 F**
POKEMON BLEU (CO)	**229 F**
POOL BILLARD (CO)	249 F
POP UP	99 F
POWER QUEST (CO)	249 F
QUEST FOR CAMELOT (CO)	249 F
RAMPAGE 2 (CO)	229 F
RAT RESERVOIR (CO)	**149 F**
R-TYPE DX (CO)	**229 F**
RESIDENT EVIL (CO)	**229 F**
ROADSTERS (CO)	199 F
RONALD V-FOOTBALL (CO)	**249 F**
SILICON VALLEY (CO)	169 F
SPY HUNTER + MOON PATROL (CO)	229 F
SUPER MARIO BROS (CO)	229 F
STREET FIGHTER ALPHA (CO)	169 F
STAR WARS RACER (CO)	**199 F**
SUPERCROSS 2000 (CO)	199 F
TARZAN	99 F
TARZAN (CO)	229 F
TELEFOOT SOCCER (CO)	199 F
TETRIS DE LUXE (CO)	169 F
TOM ET JERRY (CO)	**199 F**
TOP GEAR RALLY 2 (CO)	229 F
TRACK'N FIELD	169 F
TUROK 2 (CO)	199 F
TUROK RAGE WARS (CO)	199 F
UEFA STRIKER (CO)	229 F
V-RALLY (CO)	249 F
WARIO LAND 2 (CO)	249 F
WORMS ARMAGEDDON (CO)	**229 F**
WWF ATTITUDE	229 F
YANNICK NOAH (CO)	229 F
ZELDA (CO)	249 F

ACTION REPLAY PROFESSIONNEL	229 F
ALIM. + BATTERIE + LOUPE +SACOCHE (CO)	99 F
ALIM + BATTERIE (CO OU PO)	69 F
ALIM + LOUPE + SACOCHE + LINK + BATTERIE (CO)	149 F
CABLE LINK	39 F
CARTE MEMOIRE	199 F
KIT DE VIBRATION	129 F
LOUPE AVEC LUMIERE	39 F

* POUR L'ACHAT D'UN POKEMON ROUGE ET D'UN POKEMON BLEU 1 CABLE LINK GRATUIT

PC

AGE OF EMPIRE 2	349 F	LES 24 HEURES DU MANS	249 F
ASTERIX ET OBELIX CONTRE CAESAR	299 F	LES FOURMIS	329 F
BALDUR'S GATE DE LUXE	399 F	LNF MANAGER 2000	369 F
BUGS LOST IN TIME	299 F	MIGHT & MAGIC VII	369 F
CANAL +FOOTBALL 2000	299 F	NBA 2000	329 F
CIVILIZATION CALL TO POWER (add-on)	199 F	NHL 2000	369 F
COMMAND AND CONQUER : TIBERIAN SUN	399 F	OFFICIAL FORMULA ONE 99	369 F
DARKSTONE	349 F	PAVILLON NOIR	349 F
DAIKATANA	369 F	QUAKE 3 ARENA	349 F
DIABLO 2	349 F	REVENANT	359 F
DRAKAN	349 F	SOUTH PARK LUV SHACK	299 F
DRIVER	349 F	STAR TREK INSURRECTION	299 F
ENTRAINEUR 3 (add-on)	199 F	THE SPEED DEMONS	299 F
FIFA 2000	329 F	THEME PARK WORLD	349 F
GTA 2	329 F	TOMB RAIDER 4	349 F
LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER	349 F	ULTIMATE ONLINE SECOND AGE	199 F

NEW

MANGAS FILMS

COFFRET

ALBATOR (7 vol.)	449 F
CAPITAINE FLAM Partie I (6 vol.)	389 F
CAPITAINE FLAM Partie II (7 vol.)	449 F
COBRA (7 vol.)	449 F
DBZ (6 vol.)	289 F
DBZ Série TV (8 vol.)	499 F
KEN LE SURVIVANT Série TV (8 vol.)	499 F
LES MYSTERIEUSES CITES D'OR (7 vol.)	490 F
SAINT-SEYA : Poseidon (4 vol.)	199 F
SAINT-SEYA : Le Sanctuaire (8 vol.)	499 F
SAN-KU KAY (9 vol.)	490 F
STREET FIGHTER 2V (9 vol.)	499 F
TOM SAWYER (6 vol.)	349 F
X-OR série TV (7 vol.)	390 F

PACK SPECIAL

TOM SAWYER (vol. 7 à 12)	349 F

VENTE A L'UNITE

ALBATOR 84 (vol.1 à 7)	99 F
BLUE SEED (vol. 1 à 9)	129 F
CAPITAIN FLAM (vol. 1 à 13)	99 F
COBRA (vol. 1 à 10)	99 F
DRAGON BALL Z GT (vol. 1 à 6)	129 F
ESCAFLOWNE (vol.1 à 6)	129 F
KEN LE SURVIVANT (vol. 1 à 8)	99 F
KEN 2 vol.1	129 F
KEN 2 vol.2	129 F
LES CHRONIQUES DE LA GUERRE DE LODOSS (vol. 1 à 6)	129 F
LES MYSTERKIEUSES CITES D'OR (vol. 1 à 110)	99 F
NADIA (vol. 1 à 10)	99 F
NEON GENESIS EVANGELION (vol. 1 à 9)	129 F
OLIVE ET TOM (vol. 1 à 4)	99 F
STREET FIGHTER 2 (vol. 1 à 9)	99 F
X-OR (vol. 1 à 15)	99 F

69 F pièce 3 achetés 1 gratuit

3 DO

ALONE IN THE DARK 2	**69 F**
ALONE IN THE DARK	69 F
BATTLE SPORT	69 F
CORPSE KILLER	69 F
DOOM	69 F
FIFA SOCCER	69 F
FLYING NIGHTMARE	69 F
HELL	69 F
IMMERCENARY	69 F
INCREDIBLE MACHINE	69 F
IRON ANGEL	69 F
KING DOM: THE FAR REACHES	69 F
PEEBLE BEACH GOLF	69 F
PSA TOUR GOLF 96	69 F
PSYCHIC DETECTIVE	69 F
RETURN OF FIRE	69 F
RISE OF THE ROBOT	69 F
SAMPLER 2 + 10 DEMOS	69 F
+ TEST MEMOIRE 15 MN	69 F
SHOCK WAVE 1	69 F
SNOW JOB	69 F
SPACE HULK	69 F
SPACE PIRATE	69 F
STAR BLADE	69 F
STATION INVASION	69 F
STELLA 7	69 F
STRIKER	69 F
SYNDICATE	69 F
TOTAL ECLIPSE	69 F
VIRTUOSO	69 F
WHO SHOT JOHNNY ROCK	69 F
WING COMMANDER 3	69 F
ZNADNOST	69 F

MANETTE TURBO 6 BOUTONS	99 F
ADAPTATEUR MANETTE SNIN	99 F
FLIGHT STICK (SIMULATION)	99 F

NEO GEO

NEO GEO CD

CONSOLE	**1990 F**
AERO FIGHTER 2	199 F
FIRE SUPPLEX (3 COUNT BOUNT)	199 F
GALAXY FIGHT	199 F
KING OF FIGHTER 96 COLL.	99 F
KING OF FIGHTER 97	199 F
KING OF FIGHTER 98	299 F
POWER SPIKES	149 F
RAGNAGARD	199 F
SUPER SIDEKICK 2	199 F
TWINCLE STAR SPRITES	199 F
VIEW POINT	199 F

NEO GEO POCKET

CONSOLE	**349 F**
BASEBALL STAR	199 F
CHERRY MASTER	199 F
KING OF FIGHTER R1	199 F
NEO GEO CUP FOOT	199 F
PUZZLE	199 F
SAMOURAI SHADOWN	199 F
TENNIS	199 F

NEO GEO CARTOUCHE

CONSOLE	**1990 F**
METAL SLUG X	1690 F
KING OF FIGHTER 99	**2390 F**

AUTRES

GAME GEAR + 1 JEU		449 F			
JAGUAR	Syndicate	49 F	Theme park	49 F	
MEGADRIVE	LISTE DES JEUX DISPONIBLES SUR DEMANDE				
NEC CD	LISTE DES JEUX DISPONIBLES SUR DEMANDE				
SUPER NINTENDO	LISTE DES JEUX DISPONIBLES SUR DEMANDE				

ESPACE 3 games

PLAYSTATION

JEUX USA

FINAL FANTASY VII	129 F

JEUX JAP

LISTE ET DATES DE SORTIE SUR DEMANDE

JEUX EUROPEENS

ACTION MAN	**369 F**
ALUNDRA	349 F
ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT	299 F
ASTERIX	359 F
ASTERIX LE FILM	**349 F**
ATLANTIS	299 F
BARBIE ADVENTURE EQUESTRE	**299 F**
BLOODY ROAR 2	349 F
BUG'S LIFE ACTIVITY CENTRE	**299 F**
BUST A MOVE 4	269 F
CAESAR PALACE 2000	**329 F**
CAPCOM GENERATION	299 F
CARMAGEDDON	369 F
CASTROL HONDA SUPER BIKE	369 F
CHESSMASTER 2	**349 F**
CHINE	**349 F**
CHOCOBO CONSTRUCTOR + MEMO	349 F
CRASH TEAM RACING	**349 F**
CROC 2	369 F
DBZ FINAL BOUT + PAD +MEMO	299 F
DEMOLITION RACER	**349 F**
DINO CRISIS	**369 F**
DISNEY MAGICAL TETRIS	**299 F**
DRIVER	299 F
DREAMSTORY	**349 F**
EARTHWORM JIM 3D	**349 F**
EGYPTE	299 F
FIFA 99	299 F
FIFA 2000	**349 F**
FIGHTING FORCE 2	**359 F**
FINAL FANTASY VIII	**399 F**
FORMULA ONE 99	349 F
FOOTBALL MANAGER	349 F
G-POLICE 2	299 F
GRAN TURISMO 2	**349 F**
GTA 2	329 F
GUNGAGE	329 F
GUY ROUX MANAGER 99 + MEMO	379 F
HOT WHEELS TURBO RACING	369 F
HUGO 2	299 F
J.MADDEN 2000	369 F
JAMES BOND	
DEMAIN NE MEURT JAMAIS	**369 F**
KINGSLEY	299 F
KNOCK OUT KINGS 2000	**369 F**
L'AMERZONE	**349 F**
LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER	369 F
LEGEND OF KARTIA	349 F
LEGO RACERS	**329 F**
LE MANS	**349 F**
LE MONDE DES BLEUS	349 F
MARVEL VS STREET FIGHTER	299 F
METAL GEAR SOLID	369 F
METAL GEAR MISSIONS SPECIALES	169 F
METAL OF HONOUR	**369 F**
MISSION IMPOSSIBLE	**349 F**
MILLENIUM SOLDIER	**369 F**
MK SPECIAL FORCES	**299 F**
MONKEY HERO	249 F
MONOPOLY + JEU DE VOYAGE	299 F
MULAN STORY	349 F
MUSIC 2000	**349 F**
NASCAR 2000	369 F
NBA PRO 99	369 F
NBA 2000	369 F
NFL EXTREME	299 F
NHL 2000	369 F
NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKING	**369 F**
OFFICIAL FORMULA ONE 99	**369 F**
PACMAN WORLD	**299 F**
POINT BLANK 2	299 F
POINT BLANK 2 + GUN	549 F
POP'N POP	299 F
PREMIER MANAGER 98	249 F
PREMIER MANAGER 2000	**349 F**
QUAKE 2	349 F
RAINBOW 6	**329 F**
RAT ATTACK	349 F
RE-VOLT	349 F
RC STUNT COPTER	299 F
READY TO RUMBLE 2	**369 F**
RIDGE RACER IV	349 F
RIVEN	299 F
ROADSTERS	329 F
RONIN BLADE	**369 F**
SHADOWMAN	349 F
SHANGHAI	299 F
SILENT HILL	369 F
SILICON VALLEY	349 F
SLED STORM	369 F
SNOOKER	**349 F**
SOUTH PARK	349 F
SOUTH PARK LUV SHACK	329 F
SOUTH PARK RALLY	329 F
SPACE INVADERS	199 F
SPEED FREAKS	349 F
SPYRO	299 F
SPYRO 2	**349 F**
STAR WARS EPISODE 1	369 F
STREET FIGHTER ALPHA 3	349 F
STREET FIGHTER COLLECTION 2	299 F
SUPERCROSS	369 F
SUZUKI ALSTARE CHALLENGE	**369 F**
SYPHON FILTER	349 F
TARZAN	**349 F**
TELEFOOT MANAGER	**369 F**
TOMB RAIDER 2+C.MEMO+ SOL	199 F
TOMB RAIDER 3	299 F
TOMB RAIDER 4	**359 F**
TONY HAWK SKATE BOARDING	369 F
URBAN CHAOS	**369 F**
V-RALLY 2	359 F
VIGILANTE 8 SECONDE OFFENSE	329 F
WARPATH: JURASSIK PARK	**369 F**
WCW MAYHEM	**369 F**
WILD ARMS	299 F
WIPEOUT 3	349 F
WWF ATTITUDE	349 F
WORMS ARMAGEDDON	369 F
X-MEN VS STREET FIGHTER	299 F
X-FILES	349 F
XENA LA GUERRIERE	**369 F**

PLAYSTATION

+ DUAL SHOCK	
+100 F de bon d'achat	**790 F**
(2 bons d'achat de 50 F non cumulable à valoir sur achat de plus de 500 F (hors console))	
VOLANT MAD CATZ DUAL FORCE	**269 F**
VOLANT MAD CATZ LICENCIE SONY	**199 F**
VOLANT act labs + C.PSX	**590 F**
VOLANT MC 2	**499 F**
PISTOLET	**199 F**
SIEGE BACQUET	**790 F**
COMPRESSEUR CARTE MEMOIRE	**99 F**
ACTION REPLAY	
PROFESSIONNEL VF + K7	**349 F**
2 MANETTES SANS FILS	**199 F**
2 MAN. DUAL FORCE SANS FILS	**349 F**
ADAPTATEUR MULTIJOUEURS	**169 F**
CABLE DE LIAISON	**99 F**
GAME BOOSTER	**399 F**
MANETTE TURBO	**49 F**
MANETTE DUAL SHOCK	**199 F**
MANETTE ANALOGIQUE	**99 F**
MEUBLE DE RANGEMENT	**79 F**
CARTE MEMOIRE	**49 F**
C. MEMOIRE 120 BLOCS	**149 F**
CARTE MEMOIRE PARLANTE	**89 F**
PACK DE VIBRATION	**99 F**
PRISE PERITEL RGB	**49 F**
RALLONGE MANETTE	**49 F**
RANGE CD COULEUR	**49 F**
PAD SIMULATION + VIBREUR	**149 F**
V.G.A BOX	**499 F**
VIRTUAL GUN	**249 F**
SOURIS	**99 F**

PROMO PSX
JEUX NEUFS JAPONAIS

DRAGON BALL Z FINAL BOUT	99 F
MAGIC BEST WARRIOR	**69 F**

EUX NEUFS EUROPEENS

ALIEN TRILOGY	
+CARTE MEMOIRE	199 F
ASTEROIDS	**129 F**
APE ESCAPE	**149 F**
BATTLE SPORT	99 F
BUST A MOVE 2	149 F
C.C. ALERTE ROUGE	149 F
C.C. MISSION TESLA	**149 F**
COLIN MCRAE RALLY	169 F
COOLBOARDERS 2	149 F
COUPE DU MONDE 98	**149 F**
CRASH BANDICOOT 2	149 F
DIABLO	169 F
DIE HARD TRILOGY	169 F
DOOM	169 F
DREAMS	**149 F**
FIFA SOCCER 98	149 F
FINAL FANTASY 7	149 F
FORMULA ONE 97	149 F
FORMULA ONE 98	149 F
FORSAKEN	99 F
G.POLICE	149 F
GRAN TURISMO	149 F
GTA	169 F
GTA LONDON	169 F
GUARDIAN CRUSADE	**129 F**
GUARDIAN OF DARKNESS	**149 F**
HEART OF DARKNESS	169 F
IRON BLOOD	**99 F**
ISS PRO	199 F
JONAH LOMU RUGBY	199 F
LEGACY OF KAIN	149 F
MAGIC CARPET	99 F
MAGIC THE GATHERING	99 F
MDK	99 F
MEDIEVIL	**149 F**
MICROMACHINES V3	169 F
MONACO GP 2	199 F
MOTO RACER	169 F
MUSIC	**199 F**
NASCAR 99	**99 F**
NBA JAM EXTREME	99 F
NBA LIVE 99	**149 F**
NFL QUATERBACK 97	99 F
NHL 99	**149 F**
ODDWORLD: L'EXODE D'ABE	**149 F**
POCKET FIGHTER	**199 F**
POPULOUS	**149 F**
RASCAL	149 F
RAYMAN	99 F
RESIDENT EVIL 2	**169 F**
REVOLUTION X	99 F
ROCK'N ROLL RACING 2	99 F
SMALL SOLDIERS	**99 F**
STREET FIGHTER EX PLUS ALFHA	**169 F**
SOUL BLADE	149 F
TAIL CONCERTO	**149 F**
TENCHU	149 F
TEKKEN 3	**149 F**
TEST DRIVE 5	**99 F**
TIME CRISIS	149 F
TOCA TOURING CAR 2	169 F
TOMB RAIDER 2	169 F
TUNEL B1	99 F
VANDAL HEART	99 F
VIRUS	**149 F**
WWF WARZONE	**169 F**

CONSOLE DREAMCAST + MANETTE ET MODEM 1690 F

CLAVIER	**249 F**
FORCE PACK MC	**129 F**
JOYSTICK ARCADE	**399 F**
GUN (MC)	**TEL.**
MANETTE	**199 F**
MANETTE MC	**179 F**
RALLONGE MANETTE	**89 F**
VMS	**199 F**
VIBREUR	**199 F**
VOLANT	**499 F**
VOLANT MC 2	**549 F**

DREAMCAST

BLUE STINGER	**379 F**	**MORTAL KOMBAT GOLD**	**379 F**
BUGGY HEAT	**379 F**	**NBA SHOWTIME**	**379 F**
DYNAMITE COP 2	**379 F**	**NFL BLITZ 2000**	**379 F**
EVOLUTION	**379 F**	**NFL QUATERBACK 2000**	**379 F**
FIGHTING FORCE 2	**379 F**	**PEN PEN**	**379 F**
FLYING HEROES	**379 F**	**POWER STONE**	**379 F**
FORMULA ONE	**379 F**	**RE-VOLT**	**379 F**
GET BASS	**379 F**	**READY TO RUMBLE 2**	**379 F**
HOUSE OF THE DEAD 2 + GUN	**569 F**	**RESIDENT EVIL**	**379 F**
HYDRO THUNDER	**379 F**	**ROADSTERS**	**379 F**
INCOMING	**379 F**	**SEGA RALLY 2**	**379 F**
MARVEL VS CAPCOM	**379 F**	**SHADOW MAN**	**379 F**
MILLENIUM SOLDIER	**379 F**	**SNOW SURFERS**	**379 F**
MONACO GRAND PRIX 2	**379 F**	**SPEED DEVIL**	**379 F**
		SONIC ADVENTURE	**379 F**
		SOUL CALIBUR	**379 F**
		SOUL FIGHTER	**379 F**
		SOUTH PARK LUV SHACK	**379 F**
		STREET FIGHTER ALPHA 3	**379 F**
		SUZUKI ALSTARE RACING	**379 F**
		TEE OFF (GOLF)	**379 F**
		TOY COMMANDER	**379 F**
		TRICKSTYLE	**379 F**
		UEFA STRIKER	**379 F**
		VIGILANTE 8 SECOND OFFENSE	**379 F**
		VIRTUA FIGHTER 3	**379 F**
		WORLD WIDE SOCCER 2000	**379 F**
		WORMS ARMAGEDDON	**379 F**
		WWF ATTITUDE	**379 F**

SATURN

JEUX JAP

GALAXY FIGHT	79 F
GRAN CHASER	79 F
SHINING FORCE 3 SCENARIO 2	299 F
SHINING FORCE 3 SCENARIO 3	399 F
STREET FIGHTER ZERO 3	**449 F**
TOSHIDEN URA	**79 F**

JEUX EUROPEENS

RIVEN	**199 F**

AU CHOIX JEUX NEUFS SATURN EN PROMO A 99 F

AMOK	J.MADDEN 98
ANDRETTI RACING	JACK IS BACK
BLACK FIRE	LA HORDE
DOOM	MAGIC CARPET
FIFA 96	NBA JAM EXTREME
FIFA 98	NBA JAM TE
GEN WAR	NBA LIVE 97
GRID RUN	NBA LIVE 98
HEXEN	NHL POWERPLAY
HI OCTANE	PGA TOUR GOLF 97
IRON MAN	SHOCK WAVE
SLAM AND JAM	
SOVIET STRIKE	
SPACE HULK 2	
TEMPEST 2000	
TRASH IT	
WORLD WIDE SOCCER 97	
WRESTLEMANIA	

NINTENDO 64+F1 WORLD GP	**799 F**	**FORCE PACK VIBREUR**	**99 F**	**MEMORY CARD 4X**	**129 F**
NINTENDO 64 + DONKEY +PAD + EXPANSION	**999 F**	**VOLANT + PEDALIER**	**269 F**	**MANETTE+FORCE PACK +CARTE MEMOIRE**	**149 F**
NINTENDO 64 COULEUR +MANETTE	**649 F**	**RALLONGE MANETTE**	**49 F**	**GAME BOOSTER**	**349 F**
ACTION REPLAY PRO.	**399 F**	**MANETTE**	**199 F**	**EXTENSION DE MEMOIRE**	**199 F**
		MEMORY CARD	**49 F**		

NINTENDO 64

JEUX EUROPEENS

1080° SNOWBOARDING	369 F
AIR BOARDER 64	99 F
ARMORINES	**399 F**
BASS HUNTER	**399 F**
BEETLEMANIA RALLY	**199 F**
BOMBERMAN	299 F
BUST A MOVE 2	299 F
CASTLEVANIA 3D	399 F
CARMAGEDDON	**399 F**
CENTER COURT TENNIS	149 F
CHOPER ATTACK	**99 F**
COMMAND AND CONQUER	429 F
DAIKATANA	**399 F**
DESTRUCTION DERBY	**399 F**
DIDDY KONG RACING	299 F
DONKEY KONG 64	**499 F**
DUKE NUKEM: ZERO HOUR	399 F
EARTHWORM JIM 3D	**399 F**
EXTREME G	149 F
EXTREME G2	199 F
F1 POLE POSITION	199 F
F1 WORLD GP	249 F
F1 WORLD GP 2	369 F
FIFA 99	399 F
FIFA COUPE DU MONDE	299 F
FORSAKEN	199 F
F-ZERO X	369 F
GEX 2	**99 F**
GOEMON 2	429 F
007 GOLDEN EYE	279 F
HEXEN	99 F
HYBRID HEAVEN	399 F
HOT WHEELS	
LES RAZMOKETS	**399 F**
LODE RUNNER	369 F
LYLAT WARS	199 F
MAGICAL TETRIS	399 F
MARIO GOLF	399 F
MARIO PARTY	369 F
MICROMACHINES TURBO	399 F
MILO'S BOWLING	399 F
MK MYTHOLOGIES	**149 F**
NAGANO	149 F
NBA 99	**169 F**
NBA JAM 2000	399 F
NBA PRO 99	399 F
NFL QBC 99	199 F
NFL QBC 2000	429 F
NEW TETRIS	399 F
OFF ROAD CHALLENGE	**99 F**
QUAKE	99 F
QUAKE 2	399 F
RAINBOW 6	**399 F**
RAMPAGE	99 F
RAMPAGE 2	99 F
RAYMAN 2	**399 F**
RE-VOLT	399 F
READY TO RUMBLE 2	**399 F**
RESIDENT EVIL 2	**449 F**
ROAD RASH	**399 F**
ROADSTERS	**399 F**
SHADOWGATE	399 F
SHADOWMAN	399 F
SOUTH PARK LUV SHACK	**429 F**
STAR WARS EPISODE 1	429 F
SUPER MARIO 64	249 F
SUPER MARIO KART 64	249 F
SUPER MONACO GP 2	399 F
SUPER SMASH BROS	**399 F**
TELEFOOT SOCCER 2000	**399 F**
TOP GEAR RALLY 2	**399 F**
TUROK	149 F
TUROK 2	299 F
TUROK RAGE WARS	**399 F**
V-RALLY 99	199 F
WORLD DRIVER CHAMP.	**379 F**
WWF ATTITUDE	429 F
WWF WARZONE	399 F
WORMS ARMAGEDDON	399 F
YOSHIE'S STORY	299 F
XENA LA GUERRIERE	**429 F**
ZELDA	399 F

VENTE PAR CORRESPONDANCE
TEL: 03.20.90.72.22
FAX: 03.20.90.72.23
ESPACE 3 VPC- RUE DE LA VOYETTE
CENTRE DE GROS N°1
59818 LESQUIN CEDEX

128, bd Voltaire
75011 PARIS
(M° Voltaire)
TEL: 01.48.05.42.88
TEL: 01.48.05.50.67
Lundi: 13h-19h
Mardi au Samedi: 10h19h

36, rue Rivoli
75004 PARIS
(M° Hotel de ville ou St Paul)
TEL: 01.40.27.88.44
Lundi au Samedi: 10h-19h

LILLE 2, rue de Faidherbe
TEL: 03.20.55.67.43
Lundi au Samadi: 10h-19h

LILLE 44, rue de Béthune
TEL: 03.20.57.84.82
Lundi: 13h-19h
Mardi au Jeudi: 10h30-19h30
Vendredi au Samedi: 10h30-20h

DOUAI
39, rue St Jacques
TEL: 03.27.97.07.71
Lundi au Samedi: 10h-19h

VANNES 30, rue Thiers TEL: 02.97.42.66.91
Lundi au Vendredi: 9h-19h Samedi: 9h-18h30

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - rue de la Voyette - Centre de gros N°1- 59818 LESQUIN CEDEX. TEL: 03.20.90.72.22

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de port (jeux :25f - consoles & acc. 60f) par Colissimo ou par Chronopost:65f (paiement hors CR) (sauf DOM TOM et CEE)	
TOTAL A PAYER	

Je joue sur:
- ☐ PLAYSTATION
- ☐ NINTENDO 64
- ☐ SATURN
- ☐ DREAMCAST
- ☐ DVD

Nom :..... Prénom :.....

N° Client(si déjà client):..... Age : ..... Ans Téléphone :.....

Adresse :.....

.....

Code Postal:..... Ville:..... Signature:

PASSE TES COMMANDES SUR LE 3615 ESPACE3 2F23/mn

Mode de paiement : ☐Chèque postal ☐Chèque banquaire ☐Contre remboursement +35F ☐ Mandat Cash

☐ CB: |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| exp: _ _ / _ _ Les chèques doivent être libellés à l'ordre d'ESPACE 3 VPC

Signature:

* CEE, DOM-TOM jeux 40f, consoles 90f. TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES EN COLISSIMO PRIX VALABLES, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la publication. Toutes les marques sont déposées par leur propriétaires respectifs. Dans la limite des stocks disponibles.

Pour recevoir le catalogue complet de tous nos brodiuts envoyez nous 8frs en timbre avec vos coordonée.

konci

123 BD Voltaire 75011 PARIS Métro voltaire
Tel. 01.44.93.51.30 OU 01.44.93.03.28
JOYEUX NOEL

STORES TISSUS 82x110cm 99F
STORES BAMBOU 90x112cm 149F

POSTERS lot de 5 pour 100F

Bon de Commande ou recopier sur papier libre

Nom.....Prenom.....
Adresse.....
CP.....Vill.....
Tel.....
CB n°.....Exp le...../.....

Designation	Ref	Qté	Prix	Montant
Frais de port d'embalage				+30F

Chèque ou mandat a l'odre de KONCI
□ Chèque □ Mandat CB Total a payer

CD MUSIC DE JEUX 99F Pièce
5 CD ACHETER LE 6ème OFFERT

Ref.A&G TITRE
01-SAKURA WARS 2 VOCAL COLLECTION
02-SAMURAI SPIRITS 4 ARRANGE
07-FINAL FANTASY 7 COMPLETES (4cd=396F)
14-SAKURA WARS (2cd=198Frs)
20-KING OF FIGHTERS'97 (2cd=198Frs)
22-GAMES MUSIC BEST COLLECTION
24-SAKURA WARS IN LOVE
26-FINAL FANTASY TACTICS B.G.M (2cd=198F)
28-SAGA FRONTIER (3cd=297F)
31-FINAL FANTASY 7 REUNION TRACK COMPILS
33-XENOGEARS B.G.M (2cd=198F)
35-GHOST IN THE SHELL GAME MUSIC
36-SAMURAI SPIRITS 64 ARRANGE
37-SAKURA WARS 2
38-PARASITE EVE (2cd=198F)
40-SOUKAIGI B.G.M
41-ROBONATION VOCAL ARRANGE COLLECTION
42-SAKURA WARS (2cd=198F)
46-KING OF FIGHTERS'98 B.G.M
47-KING OF FIGHTERS THE BEST
51-DREAM CAST SONIC ADVENTURE (2cd=198F)
53-LANGRISSER V O.S.T
54-SAKURA WARS LIVE
55-FINAL FANTASY 8 (4cd=396F)
59-SAKURA WARS MIRACLE BELL (2cd=198F)
61-GAMES MUSIC BEST COLLECTION VOL.2
63-SAKURA WARS
64-BUSTA MOVE 2 O.S.T
65-DANCE-DANCE REVOLUTION 2ND MIX O.S.T
67-SAGA FRONTIER 2 O.S.T (3cd=297F)
70-HIMIKODEN CHARACTER SONG COLLEC
71-SENTIMENTAL GRAFFITI THE BEST COLLECION
72-LUNAR ETERNAL BLUE
73-REISEFUHRER ATELIER ELIE VOCAL COLLEC
74-TALES OF PHANTASIA O.S.TComplete V(2cd 198f)
80-BEATMANIA 4th MIX O.S.T
83-RACING LAGOON O.S.T (2cd=198F)
86-SAKURA WARS NEW SONGS ALBUM
87-10'th ANNIVERSARY CONAMI LABEL THEME SONG COLLECTION
88-PIANO PIECES"SF2"RHAPSODY ON A THEME OF SAGA FRONTIER 2
91-SEIKEN DENSETSU-LEGEND OF MANA OST 2cd198f
93-DRUM MANIA O.S.T
94-THE KING OF FIGHTERS'99 O.S.T (2cd=198F)
97-FRONT MISSION 3 O.S.T (2cd=198F)
99-MACROSS VF-X2 O.S.T
100-LITTLE LOVERS SHE SO GAME O.S.T
101-WILD ARMS 2 O.S.T (2cd=198F)
GSM001-BIO HAZARD 2 O.S.T
Réf. GAME
08-09-10-FINAL FANTASY 6 VOL.1/2/3 (99F par vol)
11- FINAL FANTASY 6 GRAND FINAL
78-CHRONO TRIGGER O.S.T (3cd=297F)
108-SECRET OF MANA 3 O.S.T (3cd=297F)
111-KING OF FIGHTERS'95 O.S.T
148-KING OF FIGHTERS'96 O.S.T
Réf. GM
01-SOUL EDGE/ KHAN SUPER SESSION
06-AKUMAJO DRACULA-GEKKA NO NOCTURNE
11-TENCHU / ORIGINAL SOUNDTRACK
13-GRAND TURISMO/ORIGINAL GAME Soundtrack
26-BRAVE FENCER"MUSASHIDEN"O.S.T (2cd=198F)
28-LUNAR / SONGS 1
29-LUNAR / SONGS 2
30-PARASITE EVE / REMIXES
37-DANCING BLADE / O.S.T
43-SAMURAI SPIRITS BEST SELECTION by Characte
54-STAR OCEAN II /ARRANGE ALBUM
55-STAR OCEAN II / O.S.T (2cd=198F)
60-GRANDIA / O.S.T I (2cd=198F)
62-GRANDIA / O.S.T II (2cd=198F)
66-STREET FIGHTER II /ARTIST ALBUM
67-VERY BEST OF YS /FALCOM LABEL 10th anniversary
72-GENSOSUIKODEN II / O.S.T 1 (2cd=198F)
74-GENSOSUIKODEN II / O.S.T 2 (2cd=198F)
78-THE LEGEND OF ZELDA /O.S.T
94-RIDGE RACER TYPE 4 / DIRECT AUDIO
97-RAYSTORM / ZUNTATA
98-G-DARIUS / ZUNTATA O.S.T
99-LEGEND OF ZELDAOcarina of time Hyrule symphony
100-SHINING FORCE III /O.S.T
101-AZEL PANZER DRAGOON RPG
105-SONIC ADVENTURE VOCAL+REMIX ALBUM
106-DRAGON FORCE II / O.S.T
107-R TYPE / IREM
112-THE HOUSE OF THE DEAD 2
123-FATAL FURY WILD AMBITION O.S.T
124-SYMPHONIC LEGEND ANGELIQUE REQUIEM
127-AKUMAJO DRACULA MOKUSHIROKU / O.S.T
128-SILENT HILL / O.S.T
129-DANCING BLADE KATTENI MomotenshiII/voca s f
131-SHENMUE ORCHESTRA VERSION
136-KONAMI GAME MUSIC NOW 1999
145-GRADIUS IV ORIGINAL GAME SOUNDTRACK
148-WILD AMBITION ARRANGE SOUND TRAX
160-STREET FIGHTER 3rt STRIKE (2cd=198F)
173-DRACULA X REMIXES
180-NEO GEO GUYS SONG COLLECTION
185-DINO CRISIS ORIGINAL SOUNDTRACKS
186-ACE COMBAT 3 ELECTROSPHERE DIRECT Audio
187-TEKKEN TAG TOURNAMENT
190-THE KING OF FIGHTERS'99 Arrange Sound Trax
197-WILD ARMS ORIGINAL SOUNDTRACK
200-SOULCALIBUR ORIGINAL SOUNDTRACK
201-FINAL FANTASY I & II ALL SOUNDS OF
202-FINAL FANTASY III
203-FINAL FANTASY SYMPHONIC SUITE
209-FINAL FANTASY IV / PIANO COLLECTION
210-FINAL FANTASY 1987-1994
211-FINAL FANTASY MIX
212-FINAL FANTASY III ORIGINAL SOUND VERSION
213-FINAL FANTASY IV ORIGINAL SOUND VERSION
214-FINAL FANTASY V O.S.T VERSION(2cd=198F)
216-FINAL FANTASY CELTIC MOON
217-FINAL FANTASY V DEAR FRIENDS
218-FINAL FANTASY LOVE WILL GROW

Interview

Power Games

C'est dans un petit café bien sympathique, situé juste à côté du magasin, que nous avons rencontré la dynamique équipe de Power Games. Un petit verre pour réchauffer l'atmosphère, et hop ! nous discutons avec Wilfried, Michael et Brandy, le staff au grand complet.

Consoles+ : Commencez donc par présenter Power Games à nos lecteurs...

Power Games : Cela fait bientôt six ans que nous sommes ouverts. Power Games est une boutique parisienne qui se trouve au 31, rue de Reuilly. En plus de vendre des jeux officiels, nous avons aussi un grand choix d'imports. On s'occupe aussi de VPC, et un peu de revente à d'autres magasins.

C+ : Que pensez-vous de la politique de Sega sur l'import ?

PG : Ce n'est pas compliqué : on ne l'aime pas du tout ! C'est sans doute pour une question d'argent que Sega a interdit l'import... Mais ce sont deux marchés différents, avec des clientèles à part.

C+ : Au Japon, des procès sont en cours pour interdire le marché de l'occasion. A votre avis, que se passerait-il si cela devait arriver en France ?

PG : Tout le monde achèterait des jeux à 350 francs ! Les échanges disparaîtraient, on n'aurait plus que le choix d'acheter des jeux neufs... Cela ferait un grand tort aux clients. De toute façon, la durée de vie moyenne d'un titre est de trois mois. Cela ne fera pas vendre plus de jeux neufs.

C+ : Comment trouvez-vous les pubs pour la Dreamcast ?

PG : Certaines sont assez marrantes, il y a de la dérision. Notamment, celle avec Rocco Siffredi et celle pour Coolboarders ! Cela change des pubs de la Playstation, qui sont trop sérieuses à mon goût. C'est encourageant, d'autant que la DC marche bien en cette fin d'année. Pour une fois, lors du lancement d'une nouvelle machine, il y beaucoup de titres dès la sortie. Dont certains qui sont totalement originaux, ce qui est très agréable.

C+ : Une grande bataille s'annonce entre la Dreamcast, la Playstation 2 et la Dolphin... Quel est votre pronostic ?

PG : A priori, la Playstation 2 est celle qui a le plus de chances de s'imposer sur le marché français. Mais elle risque d'être un peu chère lors de sa sortie... Donc, on ne peut pas être sûr.

C+ : Quelle part de votre clientèle représentent les gens qui

attendent la PSX 2 et ne craquent pas pour la DC ?
PG : Ce sont les personnes qui sont venues au jeu vidéo par la Playstation. C'est ce que l'on peut appeler "le grand public". Ces gens ne s'intéressent pas du tout aux autres consoles et restent fidèles à la marque Sony. Même si l'on espère que Sony ne raflera pas tout le marché, comme c'est le cas avec la Playstation. Enfin, quoi qu'il en soit, cette nouvelle génération de consoles devrait faire un malheur.

C+ : Ce Noël voit arriver beaucoup de suites de suites de jeux... Vous ne trouvez pas cela un peu lassant ?
PG : C'est vrai que les clients commencent à se lasser, à force. C'est dommage, car ce Noël n'est vraiment pas original. Heureusement que sur DC, on a quelques news. Cela permettra peut-être justement à Sega de tirer son épingle du jeu.

C+ : Avec l'arrivée de la DC, les possesseurs de consoles auront accès à Internet. Craignez-vous la concurrence des boutiques en ligne ?
PG : En France, nous avons pas mal de retard au niveau des prix des jeux, par rapport aux USA ou au reste de l'Europe. Cela ne sera sûrement pas facile. Enfin, les habitudes des clients ne vont pas changer du jour au lendemain. Les boutiques sont encore là pour longtemps. Les achats sur le Net ne sont pas encore tout à fait sécurisés, et j'hésiterais à donner mon numéro de carte bleue...

C+ : Le jeu online sera possible sur DC, qu'en pensez-vous ?
PG : Il n'y a aucun doute, c'est l'avenir du jeu vidéo ! Tout le monde a déjà voulu jouer avec des potes qui se trouvent loin. Avec le jeu online, cela sera possible ! C'est vraiment une excellente idée.

C+ : Quel avenir pour la Neo Geo Pocket ?
PG : Ce n'est pas une mauvaise console, mais... Il n'y a pas de jeux qui sortent, et ce sont des conversions Neo Geo. Et qui dit pas de jeux, dit pas d'avenir. Tandis que sur Gameboy Color, toutes les semaines, il y a des news. Du reste, une bonne partie de notre clientèle a acheté la GBC quand elle est sortie, se rééquipant en portable. Cela s'est nettement vu pendant l'été, qui est traditionnellement la période la plus favorable aux consoles portables.

C+ : Quel est le jeu que vous attendez le plus pour Noël ?
PG : Donkey Kong 64 sur Nintendo, SoulCalibur pour la Dreamcast, Parasite Eve 2 sur Playstation.

C+ : Un dernier ver... Euh, mot, pour la route ?
PG : On espère un meilleur système de protection pour la Playstation, car le piratage se fait ressentir. Notamment sur les ventes de jeux officiels, c'est vraiment une hécatombe. Les clients en import sont sans doute plus collectionneurs... Il est dommage que les fabricants et les éditeurs ne considèrent pas plus les magasins spécialisés. On a énormement de difficultés à avoir les quantités demandées. Ils oublient que le marché du jeu vidéo a commencé grâce aux boutiques. Aujourd'hui, ils se concentrent sur les grandes surfaces et font tout pour que les détaillants ferment. Enfin, pour finir sur une note plus gaie, l'année prochaine devrait être une grande révolution dans le monde des consoles. Avec l'arrivée d'Internet, du DVD, et la qualité arcade sur les jeux !

Propos recueillis par le Panda

Le Spécialiste des produits dérivés

VPC & Fournisseur

Des milliers de produits !

Recevez notre catalogue contre 16FF. en timbres !!!

CD musiques FF8 Box de 4CDs Audio

Musiques de Zelda 64

CD Parasite Eve 2 CDs Audio

Musiques FF7 Best

CD Musiques Resident Evil 2

Musiques de jeux vidéo :

Resident Evil 1 : 295 ff
FF Tactics : 199 ff
Xenogear : 199 ff
S . of Mana 3 : 299 ff
FF7 Box 4 CD : 399ff
Gran Turismo : 299ff
Wave Race 64 :255ff
1080° : 255ff
Yoshi's Story : 255ff
Starfox 64 : 255 frs
Mario64 : 255ff
DD Kong Rac. : 255ff
KOF 97 : 199ff
Chrono Trigger : 299ff
KOF the best : 99ff
FF8 single : 99ff
FF6 vol 1 à 3 : 99ff
Dracula Battle2 : 99ff
Secret of Mana+ : 99ff
Bloody Roar : 235ff
Cool Boarder : 200 ff
Cool Boarder 2 : 255ff
F Zero X : 255ff
Grandia : 390ff
Langriser : 99ff
Samourai Spirit : 99ff
Star Ocean 2 : 355ff
Soul Edge :250ff
Soulcalibur : 255 ff
Silent Hill : 249ff
Et tout le reste !

Jouets et Goods :
Lara Croft+Moto : 99FF.
Lara Croft+Tigre : 99FF.
Métal Gear Solid : 99FF.
Tekken 3 : 129FF.
Resident Evil 2 : 99FF.
Star-Wars : 99FF.
Grande Lara Croft : 249FF.

52 cartes FF7 ou FF8 : 49FF.

Lot de 3 Posters FF8 et FF7

Livre d'illustrations : Parasite Eve

Figurines à Peindre Cloud ou Sephiroth

399FF.

Carte MPEG pour PSX, Regardez des films sur votre PSX

Dessins animés sur votre PSX : Dragon-Ball GT vol.1 à 21 (149FF. le vol.); Akira; X; Count Down Erotique; Mononokehime; Box films Evangelion...

Pour toute commande, recopiez sur papier libre le bon de commande ci-dessous et envoyez le à : **JAPAN CENTER** - 24A, Rue d'Ahuy - 21000 Dijon (Livraison 2-4 jours)
Produit _____ Prix _____ Quantité _____ Total _____
Total Général+35FF de frais de port (pour tout achat supérieur à 1000FF. port gratuit)
Nom _____ Prénom _____ N° de Tél. (obligatoire) _____
Adresse complète _____ Signature _____
N'oubliez pas de joindre le réglement par chéque ou mandat à la commande

Express Games

Tarif degressif
visitez notre site web
119 Francs

GB XCHANGER 239 Francs

GB CARDS 4 M : 299 Francs

GB CARDS 16 M : 399 Francs

GB CARDS 64 M : 769 Francs

Game hunter 2 mega !!
cheat code & puce
2 en 1

Créer vos jeux ou faite vos compilations de vos jeux GameBoy et les transferé sur cartouche vierge en un clin d oeil !!

Cable rgb Dreamcast : 49 Francs
Cable rgb PSX : 29 Francs

Pcommlink avec cable de transfert : 179 Francs !!!

Commandez par cheque et mandat
Chèque à l'ordre de BEZZINA
Adresse :BEZZINA
CITRONNIERS H2
RUE MARCEL PAGNOL
83600 FREJUS

WWW.EXPRESSGAME.COM

WWW.E-CONSOLES.COM
04.90.22.44.62

169 francs
(la cartouche+le câble)
ou 129 francs sans le câble

399 francs

- codes compatibles AR™
- fournies avec ressort et notice en français
- permet de jouer tous les CD
- Goldfinger, Game Enhancer, PS Hacker...
Selon disponibilité

NOUVEAU :
- Décode les fichiers MP3
- Sortie stéréo
- Documentation en Français
- Puce + codes AR™...

toutes les marques citées appartiennent à leurs propriétaires respectifs - photos non contractuelles

Frais de port 23 francs (livraison en 24 H par transporteur)
Option contre remboursement 31 francs (48H en Colissimo)

PlayStation Dreamcast

STEMA SARL
255 Bis, chemin de Fontisson
84470 Châteauneuf de Gadagne

ATTENTION
CHEZ CERTAINES PERSONNES CETTE PUBLICITE PEUT PROVOQUER UNE FORTE ENVIE D'ACHAT. C'EST NORMAL ET SANS DANGER
A CONSOMMER SANS MODERATION

POUR TOUS PUBLICS

Accessoires

AstroPad

Voici l'un des premiers pads Dreamcast disponibles sur le marché. Interact s'est lancé dans la course, et l'entrée de gamme est l'AstroPad. Disponible en quatre couleurs (noir, bleu, vert et rouge), les boutons sont disposés de la même façon que sur le pad officiel. En fait, la seule option en bonus est le tir automatique, programmable sur tous les boutons. Tout en plastique, sans aucune trace de grip ni d'artifice, la prise en main de l'AstroPad est un peu massive. En revanche, il est simple et sobre. Bref, il fait ce qu'on lui demande : être un pad de bonne qualité pour pas cher.
Environ 150 francs.

Quantum FighterPad

L'autre pad Dreamcast d'Interact s'appelle pompeusement le Quantum FighterPad. Et comme son nom l'indique, il s'adresse aux fondus de baston, avec quelques options intéressantes. D'abord, les boutons Z et C sont situés juste à côté des quatre autres ; cette disposition est plus ergonomique pour la plupart des jeux de baston, comme Street Fighter Alpha 3 et Marvel vs Capcom, par exemple. De plus, tous les boutons sont équipés d'auto-fire et sont programmables (jusqu'à cinquante actions). Les experts pourront aussi régler la durée de pression, afin de différencier les coups. A l'usage, le Quantum FighterPad est plutôt gros pour des petites mains (comme celles de Gia). L'ensemble est satisfaisant, les directions assez précises. Enfin, nous regrettons juste que la forme des gâchettes L et R soit si spartiate. Elles ne sont pas bien adaptées à la forme des index.
Environ 200 francs.

Shock 2 Racing Wheel Ferrari

Guillemot assure avec ce volant haut de gamme, créé en collaboration avec Ferrari. Compatible avec le pad analogique, le Dual Shock et le NegCon, la finition de cet accessoire est étonnante. Sa forme, inspirée des vrais modèles de la marque italienne, épouse parfaitement les doigts. Le design est sobre, mais de bon goût - on regrette juste l'absence de grip.
Ce volant reprend le système F1 de la marque, à savoir quatre leviers (deux pour les vitesses, un pour l'accélération, et un pour le freinage), situés à l'arrière du volant, et accessibles par le majeur et l'annulaire. Ceux qui préfèrent le pédalier seront aussi contents : pour une fois, il n'est pas surélevé, et la pédale de frein dispose d'une marge d'inertie (on peut donc se reposer dessus sans s'inquiéter d'un freinage inattendu). Les boutons "normaux" des pads se matérialisent par deux petites commandes discrètes. Enfin, le système de fixation est très simple (un coup de mollette, et le tour est joué) et semble assez robuste.
Au jeu, ce volant se révèle être un vrai bijou. Un simple bouton suffit pour passer du mode Digital à l'analogique et au semi-analogique. Il explose surtout dans le mode analogique (NegCon), dans lequel on peut vraiment doser ses virages. Nous l'avons essayé avec Gran Turismo, Colin McRae Rally et Crash Team Racing. Sur tous ces jeux, il a été d'une maniabilité exemplaire. En fait, on a beau chercher les défauts, on n'en trouve qu'un seul : il n'est pas compatible JogCon. Même le prix défie toute concurrence ! Alors, si vous n'aviez qu'un volant à acheter, il n'y a aucune hésitation possible !
Environ 400 francs.

KMG-SHOP

9, Rue de La Bourse - 31000 Toulouse
Tél. 06 - 67 - 27 - 40 - 35
Fax : 03 - 80 - 46 - 32 - 35
E-MAIL : kmgshop@post.club-internet.fr

Nos armures (extrait) :

7890FF. (Neuve !!!)

2500FF. (3 persos en un)

Sagitarius DX 2690FF. (jamais servie)

LDBox (extrait) :

LDBox City-Hunter 3

4250FF.

Nos Art-Books (Extrait) :

550FF.

599FF.

750FF.

499FF.

420FF.

550FF.

299FF.

420FF.

360FF.

250FF.

Mais Aussi :
- Shitajiki
- Rami-Cards
- Index-Cards
- PP-Cards (Sailor-Moon Part 1 à 6)
- CDs Audio & CDBox
- LDs & LDBox
- Posters
- etc.

Singing-Heart 2 : 2690FF.

Eternal Sound color : 1750FF.

NOUVEAU A TOULOUSE !!!
OUVERTURE LE : 7 DÉCEMBRE 1999 !!!
de 10h30 à 12h / 14h à 17h30

GAMEPLAY
JEUX VIDEO

NEUFS & OCCASIONS - IMPORTS - ACHAT - VENTE - ECHANGE

Mais aussi :
Neo Geo Pocket Color • Accessoires pour consoles • Jeux PC et DVD ...

ADRESSES

9, place des Arcades
51200 EPERNAY
Tél : 03 26 52 26 26

55, rue Jean Jaurès
51000 CHÂLONS-EN-CHAMPAGNE
Tél : 03 26 63 50 21

28, rue Georges Clémenceau
10000 TROYES
Tél : 03 25 73 69 50

Résidence Fort Carré
37, rue du Mal Lattre de Tassigny
52100 SAINT-DIZIER
Tél : 03 25 05 29 29

80 Bis, rue du Gal de Gaulle
77000 MELUN
Tél : 01 64 52 85 85

BON DE COMMANDE

A recopier et à renvoyer à GAMEPLAY
80, bis rue du Gal de Gaulle -77000 MELUN

Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code postal : ..... Ville : .....

Produits	Qté	Prix
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
	Frais de port	39 F
	Total	.....

Paiement (à l'ordre de GAMEPLAY) :
■ Chèque bancaire ou postal
■ Mandat-lettre

REVENDEUR

Pour votre projet de magasin de jeux vidéo, contactez-nous au
01 64 52 85 85

Poopoom Prod. Toutes les marques ou logos cités appartiennent à leurs ayant droits respectifs.

Concept 4

En peu de temps, la Dreamcast s'est dotée d'une collection de jeux de course de qualité. Il était donc normal que les volants commencent à affluer... C'est Interact qui lance l'offensive, avec le Concept 4. Articulé au niveau du socle et juste derrière le volant, il est adapté à tous les conforts. Les deux fixations sont simples à installer, malgré la dureté des ventouses. Analogique, sa sensibilité peut être réglée sur trois niveaux prédéfinis, plus un personnalisé. Le système de vibrations peut être désactivé grâce au bouton situé au centre. On trouve même le slot VM. Bref, le Concept 4 se place facilement à la hauteur du volant officiel de Sega, qui n'était franchement pas convaincant. En revanche, il est beaucoup trop sensible et l'on est tout le temps obligé de rectifier la direction, même après l'avoir calibré dans les jeux. Un peu dommage, mais les fous du volant seront contents. *Environ 500 francs.*

Smart Joypad II

Beaucoup de joueurs sur consoles n'aiment pas jouer sur PC en raison de l'absence de pad décent. C'est ce problème épineux que tente de résoudre le Smart Joypad II, un adaptateur USB pour pad Playstation. Il suffit de brancher l'objet sur le port USB du PC, d'installer le logiciel (fourni sur une disquette) et de connecter un pad Playstation. Nous avons essayé le Smart Joypad II avec le jeu Driver, de GT Interactive, et il marche à merveille. La précision est bien là, et même les commandes analogiques sont reconnues. De plus, le Smart Joypad est compatible avec l'émulateur Bleem!. Le rêve utopique du jeu sur PC avec un pad console devient donc réalité. *Environ 250 francs.*

Color Protector

Le propre d'une console portable, c'est d'être emmenée partout. Pour la protéger, Interact a pensé à cette poche de caoutchouc sur mesure, dans laquelle on fourre la console. De plus, on peut la porter en bandoulière. Du coup, la Gameboy se transforme en grosse Berthe. Certes, le Color Protector protège bien la console de tous les côtés, mais l'écran reste désespérément à découvert, vulnérable au moindre choc. Dommage, car ils avaient vraiment pensé à laisser toutes les ouvertures indispensables aux connections. *Environ 50 francs.*

MODIFICATION / REPARATION

PSX | CONSOLES

PSX - N64 - Dreamcast...

à partir de **85F**
+ 49F le câble RGB
avec sortie audio

- WALKMAN
- DISCMAN

Devis gratuit,
réparation sur place*
* en fonction des pièces dispo

WARE CENTER
16, bis rue Caulaincourt - 75018 Paris - M° Place de Clichy
Tél. : 01.42.52.22.33

Astuces, solutions & codes
3615 A10000Trucs*
www.allgames.tm.fr
*2,23 F TTC min. - Siret 341 789 790 - 413 386 145
Pour tous les jeux, toutes les machines.
Réponses et conseils personnalisés le jour même !

PIXISOFT
1, rue de Metz - 31000 TOULOUSE
tél : 05.61.22.83.35

TOUS LES JEUX VIDEO
NEUFS / OCCASIONS

Dreamcast, Playstation, Nintendo 64, Saturn,
Gameboy, Super Nintendo, Megadrive, Néo-Géo

- Les meilleurs prix
- Le plus grand choix
- Les nouveautés en promotion
- Achat de tous vos jeux et consoles

Pourquoi acheter la DREAMCAST
alors que vous pouvez la gagner ?!!

1 DREAMCAST A GAGNER

Jeux en réseaux (gratuit pour les clients)
Goodies / Japanimation

-10% sur les jeux d'occasions sur présentation de cette publicité

si vous trouvez moins cher, on s'aligne sur le prix, no problemo, chez PIXI c'est SOFT.

VPC ECLECTIC Video Games
PS Hacker Deluxe
WWW.ECLECTIC-VG.COM
Tél: 00 32 2 731 10 96

PS Hacker Version Deluxe
CHEAT-CODE & PUCE 2 en 1!
NEW
Compatible avec tous les jeux protégés
(DINO C., R. EVIL 3...)
FF 179,-TTC PORT COMPRIS

LIQUIDATION DE STOCK!
PS Hacker - Game Enhancer
Version Classique
2 unités achetées= port offert!!
Cable RGB audio= 25 FF
FF 99,-TTC PORT = 25 FF

Nos Autres produits PSX:

PSXAMP MP3 CARD
FF 499,-TTC PORT COMPRIS
MP3 sur PSX!

RAMNET
FF 249,-TTC PORT = 25 FF
Échangez les sauvegardes de cartes mémoires PSX avec le PC!

Sur Dreamcast:

NEXUS 4 meg
FF 299,-TTC PORT COMPRIS
4 fois plus de memoire que le VMS officiel
Connectable à un PC pour échange de données

smart joypad DC
FF 299,-TTC PORT COMPRIS
Connectez les manettes PSX à la Dreamcast!

Sur N64:

TRISTAR 64
FF 549,-TTC PORT = 25 FF
Jeux 8 bits (NES) & 16 bits (Super Nes) Sur la N64!

Sur PC:

smart joypad
FF 249,-TTC PORT = 25 FF
Connectez les manettes PSX au PC!

TROUVEZ MOINS CHER
et on vous rembourse 2 fois la différence

COMMANDE: à renvoyer à: Clarysse / ECLECTIC-VG
58 Av. de l'Hippodrome 1970 Wezembeek-Oppem
Nom: _____
Adresse: _____
Code Postal: _____ Ville: _____
Commande: PS Hacker Deluxe: ___ PS Hacker: ___
Cable RGB: ___ PSX Amp: ___ Ramnet: ___
Smart Joypad DC: ___ Nexus: ___
Smart Joypad: ___ Tristar 64: ___
Paiement: Contre Remboursement (+28 FF): ___
Carte de Crédit: ___ Chèque / Mandat: ___

Toutes les marques citées appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles

ABSOLUTE
AbsoluteGames.com
04 42 70 18 78

NOUVEAU

GAME ENHANCER

SCPH 9002*
*Serie Playstation™ sans connexion arrière. Fonctionne aussi avec les autres modèles Psx.
.Passez tous vos jeux (Puce)
.Fonction Action Replay (Codes)
.Memory Card Intégrée
.Ecran Crystaux liquides avec divers jeux intégrés (Tetris™)
.Notice VF 299 Fr Avec RGB AUDIO !
269Fr
nouveau sur port memory card
HACKER

GAME ENHANCER
Puce et Code 2 en 1
Passez tous vos CD
Codes ActionReplay™
Version Francaise
Notice Francaise
Sans ouvrir la PSX
179 Fr Avec RGB AUDIO !
149Fr
sauf scph 9002

CAT PIRATE LENA BEST W F1 BRAIN RAT

SMART JOYDAPTER
229 Fr
Connectez votre PAD PSX sur PC !
Idéal pour les Emulateurs...

Autres Articles
RGB Dreamcast Audio 99 Fr
RGB Playstation Audio 59 Fr
LINK Playstation 59 Fr
Rallonge Manette PSX 59 Fr

STICKER
Lavable
Decollable
Recollable
59 Fr

NOUVEAU
Memory Card 1 Mb
Decompte An 2000
Date / Heure / Reveil
Livrée avec bracelet et pile de rechange
149Fr

NOUVEAU
429 Fr
Nouveau 3 en 1
Decodeur MP3
Puce & Cheat Code !
Interface Winamp™
Accepte les Skins™
Mise à jour Flash
Sorties Audio Stéreo
200 musiques par CDR
sauf scph 9002

PC COM
229 Fr

MEMORY CARD
59 Fr

XPLORER & logiciels
299 Fr
sauf psx 9002

PUCE DVD MultiZone
à la télécommande
290 Fr
NOUVEAU

JEUX VIDEO - FILMS & DEZONAGE DVD
NEUF OCCASION - ECRAN GEANT 3x4M
MARSEILLE
120 Rue de ROME - 13006

SATISFAIT OU REMBOURSE

Commandez par C.Bleue (tél), Chèque ou Mandat (courrier) ou par CRBT (tél)
Nom, Prénom
Adresse
Code Postal, Ville
04 42 70 18 78
Articles
PORT 24/48h RECOMMANDE OFFERT
Recommandé suivant la valeur de la commande.
chèque à l'ordre d'Absolute

SCPH 9002 = La dernière série Playstation™ sans port communication arrière. Dans la limite des stocks disponibles. Photos non contractuelles

Action Replay Professional

A chaque console, son Action Replay ! La Gameboy a elle aussi sa cartouche à tricher. L'objet est équipé de deux boutons dans sa partie supérieure ; un interrupteur sert à le mettre en marche ou en veille, l'autre appelle le générateur de codes (en langage plus usuel : le "trainer"). Si de nombreux codes sont disponibles sur Internet, notamment sur le site de Datel (www.datel.co.uk), les plus courageux les chercheront eux-mêmes grâce au trainer. L'utilisation est un peu compliquée et oblige à recommencer la partie plusieurs fois de suite : contrairement à la version N64, les passages du trainer au jeu obligent à recommencer celui-ci depuis le début. Un peu contraignant, donc, et surtout peu utile, car cela offre peu de possibilités de recherche. Cette fonction ne s'adressera qu'aux jeux pour lesquels aucun code n'est disponible.

Environ 230 francs.

Memory Pak

Si vous avez peur de perdre vos sauvegardes Gameboy, le Memory Pak est fait pour vous. Il s'intercale entre la console et la cartouche, et un menu tout simple permet de sauvegarder le jeu dans le Memory Pak et vice-versa. Sa capacité de 8 Mo est amplement suffisante pour une utilisation normale. Compatible avec les Gameboy Color et Pocket, le Memory Pak est très pratique pour éviter les accidents...
Environ 200 francs.

Shock Wave

Encore un gadget pour la Gameboy. Le dernier à la mode est ce kit vibration qui se branche sur la partie basse de la portable. Enfiché dans le port casque, il transforme les sons en vibrations. L'objet fonctionne avec deux piles AA

FREE SHOP - FREE SHOP - FREE SHOP

Pour aider les revendeurs à rencontrer les lecteurs de

Consoles+

nous avons créé la rubrique

Free Shop.

Pour en savoir +
contactez AMÉLIE au :

01.41.86.16.32

FREE SHOP - FREE SHOP - FREE SHOP

(non fournies) et convertit la pauvre Gameboy en paquebot. La prise en main devient monstrueuse. Afin de satisfaire tous les boutonneux des récrés, il existe en deux modèles : l'un pour la Color, l'autre pour la Pocket.
Environ 130 francs.

Pas cher !

Gamme Platinum pour PS

Air Combat
Colin McRae Rally
Command & Conquer
Command & Conquer : Alerte Rouge
Cool Boarders 2
Crash Bandicoot 2
Croc
Die Hard Trilogy
Fifa : en route pour la Coupe du Monde 98
Final Fantasy VII
Formula One 97
G-Police
Gran Turismo
Grand Theft Auto
Heart of Darkness
Hercules
Intl. Track and Field
Jurassic Park II : Lost World
Medievil
Mickey's Wild Adventure
Micromachines V3
Moto Racer
Oddworld, l'Odyssée d'Abe
Porsche Challenge
Rayman
Resident Evil 2
Ridge Racer
Ridge Racer Revolution
Soul Blade
Soviet Strike
Street Fighter EX+ Alpha
Tekken
Tekken 2
Tekken 3
Tenchu : Stealth Assassins
Time Crisis
Tomb Raider
Tomb Raider 2
V-Rally
WipEout 2097

Player's Choice pour N64

1080° Snowboarding
Banjo & Kazooïe
Bomberman 64
Diddy Kong Racing
F1 World Grand Prix
Goldeneye
Lylat Wars
Mario Kart 64
Star Wars : Shadow of the Empire
Wave Race
Yoshi's Story

AGK IMPORT

Tél : 02 32 76 62 50

Pour d'autres produits contactez-nous

PlayStation

FRAIS DE PORT GRATUIT

LIVRAISON SOUS 24 h CHRONOPOST*

*Dans la limite des stocks disponibles.

PLAYSTATION JAP

CHRONO TRIGGER	449 FRS
ALUNDRA 2	489 FRS
CHRONOCROSS	489 FRS
GRAN TURISMO 2	489 FRS
DRAGON VALOR	489 FRS
LEGEND OF DRAGON	489 FRS
SAMURAL SPIRITS 2	489 FRS
PARASITE EVE 2	489 FRS
KOUDELKA	489 FRS
STREET EX 2 PLUS	489 FRS

PLAYSTATION US

THOUSAND ARMS	399 FRS
FINAL ANTHOLOGY	449 FRS
GRANDIA	399 FRS
COOLBOARDERS 4	399 FRS
RESIDENT EVIL 3	399 FRS
NEED FOR SPEED	399 FRS
VANDAL HEART II	399 FRS

BON DE COMMANDE

Nom : ..... Prénom : .....

Adresse : .....

.....

CP : ..... Ville : .....

Article(s)	PRIX
TOTAL	

Chèque Mandat CB : N° ..... exp : ...../.....

A renvoyer à AGK IMPORT : 116 rue du général Leclerc 76 000 Rouen

Arrête tes cloneries !

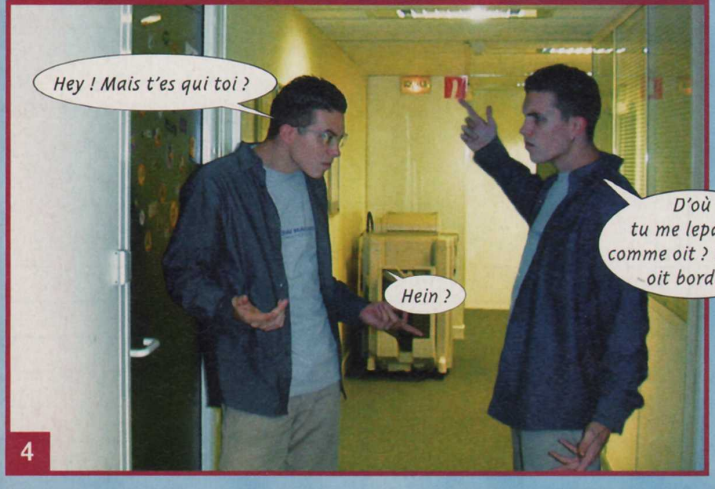
Dans le numéro précédent, nous vous avons montré comment certains nouveaux testeurs avaient été embauchés à la rédac. Switch, entre une chute en rollers et une cuite au Cola, a pris le temps de lire Consoles+ et a été bien étonné de ne pas figurer dans le Trombino. Remonté et bien décidé à faire parler de lui, l'animal sauvage débarque dans les locaux de la rédaction. Aïe !

Service des recrutements. 9 h 12.

Switch sort de sa sieste le chief supervisor des recrutements et lui fracasse la tronche sauvagement, style supporteur du PSG.

Tout à coup Switch est pris d'un mal inconnu ! Il se tord de douleur et pousse des cris sans aucun sens pour le commun des mortels.

Niiico, que la seule vision d'une poupée Barbie Jardinage fait tourner de l'œil, tombe dans les pommes et n'assiste pas l'étrange scène qui se déroule devant lui.

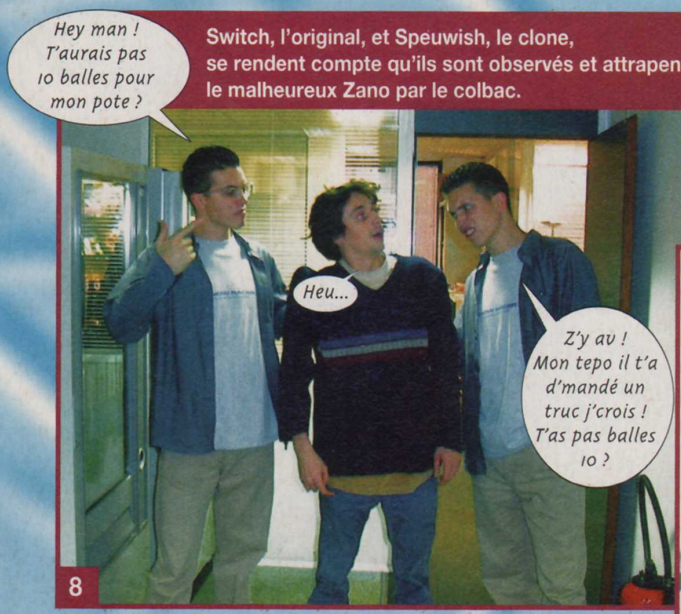


Il semblerait que Switch, suite à un trop grand énervement, se soit multiplié, cloné si vous préférez ! Horreur : il y a à présent deux Switch !

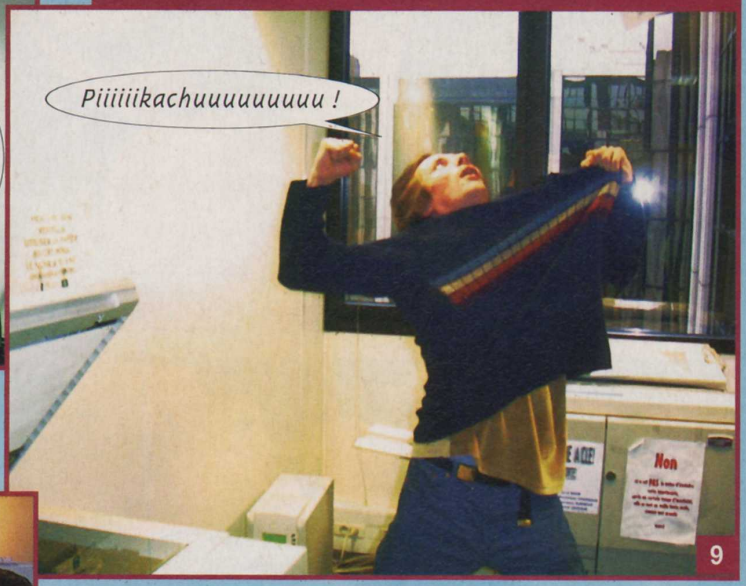
Switch, l'original, connaît un bon moyen de clarifier cette situation qui ne l'est pas.

Zano, qui passait dans le coin attiré par l'odeur d'un café bien chaud, surprend une conversation bien singulière.

Switch, l'original, et Speuwish, le clone, se rendent compte qu'ils sont observés et attrapent le malheureux Zano par le colbac.



Choqué par l'attitude hooliganesque de Switch et de Speuwish, Zano est à son tour frappé de convulsions fort douloureuses !

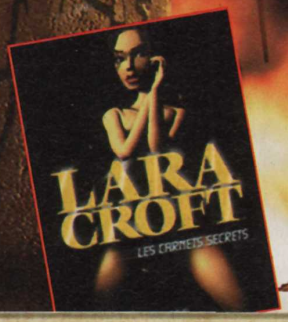


Et voilà Zano cloné lui aussi !

La quatrième dimension n'est pas uniquement une série TV diffusée tard le soir ! Il semblerait bien que nos deux lascars se soient plongés bien malgré eux dans un univers qu'ils ne connaissent pas et dont ils ignorent tout. Suite de cette formidable épopée le mois prochain, dans Consoles+ bien sûr ! Et, surtout, restez calme !

CONCOURS

133 GAGNANTS ! ! !



10 albums photos Lara Croft

1 scooter Peugeot

2 blousons Redskins

Photo non contractuelle

10 figurines Lara Croft

1 micro-chaîne Sony

30 stylos Lara Croft

* 08.36.68 et 3615 : 2,23 F TTC / min.

CONSOLES+

PlayStation et "Playstation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. Tomb Raider «La Révélation Finale» et Lara Croft © et TM 1999 Core Design Ltd. Edité et © Eidos Interactive Ltd 1999. Tous droits réservés.

EIDOS INTERACTIVE

CORE

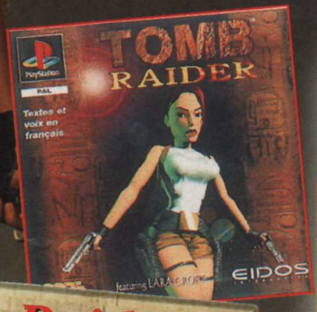
TOMB RAIDER
LA REVELATION FINALE™

11 jeux Tomb Raider
La Révélation Finale

6 jeux Tomb Raider 3

1 PlayStation

6 jeux Tomb Raider 2



6 jeux Tomb Raider 1

Joue et gagne
3615 TCPLUS*
ou
08.36.68.11.41*

50 jeux de cartes Lara Croft

Extrait du règlement : Eidos et Consoles + organisent un concours du 24/11/99 au 21/12/99 minuit. Ce jeu est gratuit et sans obligation d'achat. Pour participer, il suffit de répondre à des séries de 10 questions au 08.36.68.11.41* ou par minitel sur le 3615 TCPLUS*. Les gagnants seront déterminés d'après les 65 meilleurs scores obtenus sur le 08.36.68.11.41* et les 65 meilleurs scores obtenus sur le 3615 TCPLUS* sauf pour le scooter Peugeot, la micro-chaîne Sony, la PlayStation + un jeu Tomb Raider 4 dont les 3 gagnants (dans l'ordre de citation des lots) seront déterminés par tirage au sort entre les participants qui auront obtenu plus de 300 points sur le 08.36.68.11.41* ou le 3615 TCPLUS*. Le règlement est déposé en l'étude de Maître Caill, 2 rue Duphot, 75001 Paris, et disponible sur simple demande écrite à : Consoles +, Concours Tomb Raider 4, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.

WATERMAN PARIS · PlayStation · BANDAI · Albin Michel · REDSKINS · SONY

Vous l'aurez certainement remarqué, il est très dangereux de boire un coup avant de prendre le volant ou de jouer à un jeu vidéo... Ne vous est-il jamais arrivé, après un repas bien arrosé, de prendre la manette en main et de vous lancer dans une simulation de F1 ou de rallye ? Le résultat est là : impossible de terminer un tour sans accrochage ! Moi, je me souviens, il y a quelques temps maintenant, lorsque j'étais à la tête d'un royaume aujourd'hui disparu, avoir voulu adouber chevalier un ami à moi après un dîner mémorable... Résultat : un bras et une oreille en moins ! Depuis ce fâcheux incident, non seulement j'ai été chassé du trône (le règne le plus court de toute l'Histoire), mais je me suis également juré de ne plus boire de vin à table avec une épée dans son fourreau !
Bomboy, fourreau des cœurs

VAINQUEUR DU MOIS

En décembre, c'est Noël pour tout le monde. Mais seul un fidèle lecteur, Cédric Pruvel, remporte un abonnement gratos à Consoles+ grâce à son superbe dessin. Cette couverture, avec Sonic en personnage principal, est une pure merveille : qualité du dessin, finesse et justesse des traits, superbe emploi des couleurs... Y'a pas à dire, Cédric assure grave chanmaille !

GEBRUIK SYMPA

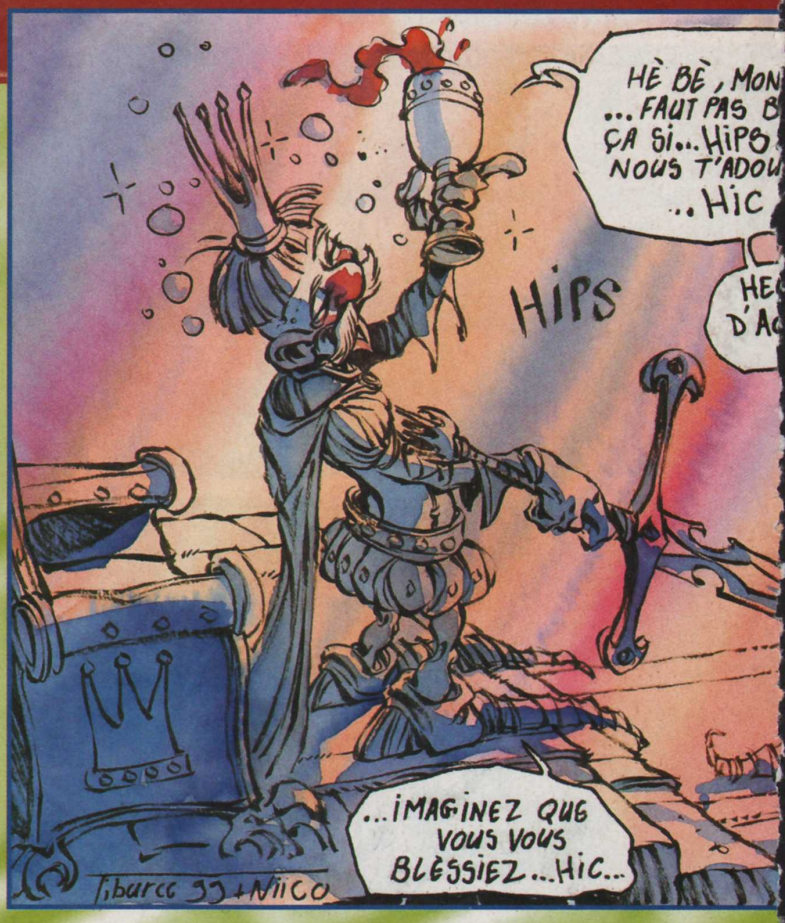
Jean-Edouard de Zutter, dit Bob-Edouard, me demandait dans le courrier du mois dernier comment trouver Chrono Trigger sur Super Nintendo en version américaine. Un lecteur, Franck, m'a téléphoné pour me dire qu'il était prêt à vendre le jeu à Bob-Edouard. Il suffit que de l'appeler au 01.47.33.45.85. Sympa, non ? Sinon, pour info, sachez que le jeu est sorti voici quelques semaines sur Playstation... mais en version japonaise.

GEBRUIK PLANTÉ

Il y a quelques mois, je vous disais que Sim City 2000 n'était jamais sorti sur Playstation... Autant pour moi, je me suis lamentablement planté ! Le jeu est effectivement sorti, il y a plus de trois ans maintenant, et a été testé en Speedy dans un lointain numéro de Consoles+. Je peux même vous dire que le jeu bogue sévèrement lors des sauvegardes, qui occupent de deux à douze blocs de mémoire selon la taille de votre ville. De quoi devenir fou ! Vous avez été très nombreux à m'envoyer des lettres et des e-mails concernant cette erreur volontaire... C'était un piège pour voir si vous suiviez !

GEBRUIK TAPADAKA

Q Michael Bunel a quelques questions à me poser : "1/ Est-ce que je fais une affaire si j'achète la GameBoy Color pour jouer à Pokémon, car j'ai peur d'être déçu ? 2/ Qu'est-ce que c'est que ces histoires de Pokémon Rouge et Bleu ? Y a-t-il une différence ? 3/ Peut-on avoir Internet avec la Dreamcast sur la télévision ? A-t-on besoin d'un moniteur ? 4/ La Dreamcast peut-elle lire les DVD ?"

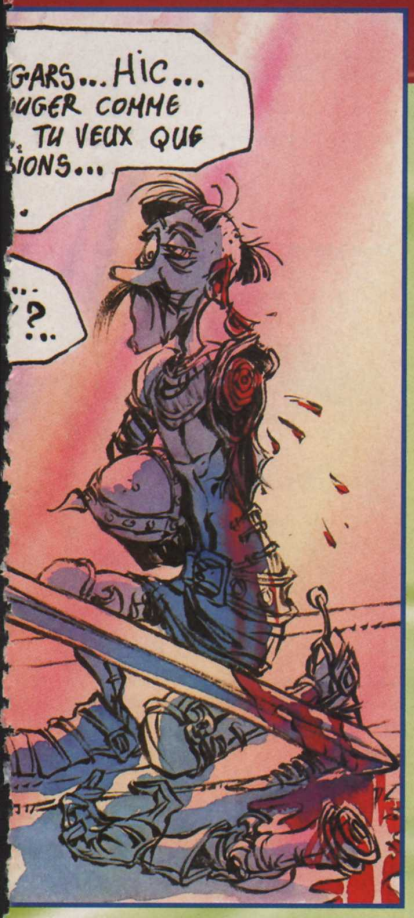


R Salut Jaksonne. 1/ Je peux te certifier que si tu achètes une GameBoy Color, tu ne seras pas déçu : il y a tellement de jeux qui sortent sur cette console que tu auras de quoi t'amuser. Maintenant, savoir si tu aimeras Pokémon ou non est une autre chose ! Moi, je te dirai franchement que je n'aime pas du tout ce genre de jeu... Ce sont Zelda et tous les Mario qui m'ont fait acheter cette console. 2/ La différence entre les deux Pokémon, outre la couleur, est très faible : la version rouge comporte onze monstres différents de la bleue (sur environ cent cinquante). L'aventure est totalement identique... mais quand on est passionné, on ne compte pas ! 3/ Evidemment ! D'après toi, la Dreamcast, tu la branches où ? Sur ton frigo ? Bref, tu auras Internet sur ta télévision grâce à la Dreamcast, et pas besoin de moniteur (à moins que tu ne partes en colonie ou que tu veuilles apprendre à nager). 4/ Des rumeurs font état d'une Dreamcast 2 en développement chez Sega qui serait, elle, équipée d'un lecteur de DVD-Rom. Mais, ce ne sont que des rumeurs, et cette console ne verra peut-être jamais le jour !

GEBUIK TEPEDEKE

Q Pierre Jean-Rudy (bizarre, comme prénom... Moi, je l'aurais appelé Pierre-Jean Rudy... Enfin, c'est son problème, pas le mien !) me demande : "Je voudrais savoir dans quel Consoles+ vous avez testé le jeu Capcom Generations sur Playstation. Quels sont les jeux qui font partie de cette compilation ?"

R Salut PJR. Alors, voyons voir... Nous avons testé Capcom Generations dans le numéro 90 de Consoles+, en page 138. Cette compilation de treize titres, qui tient sur quatre CD, comporte les jeux suivants. Sur le premier CD, Wings of Destiny, tu as les 1942, 1943 et 1943 Kai. Trois superbes shoot'em up. Sur le deuxième CD, Chronicles of Arthur, tu découvriras Ghosts'n Goblins, Ghouls'n Ghosts et Super Ghouls'n Ghosts, les trois meilleurs jeux de plates-formes de Capcom. Le troisième CD, The First Generations, ne brille pas par son originalité et regroupe les premiers titres de Capcom : Vulgus (un shoot'em up), Son Son (plates-formes/



shoot'em up), Higemaru (mix de Pac-Man et de Pengo) et Exed Eyes (shoot'em up). Enfin, le dernier CD, intitulé Blazing Guns, comprend Commando, Mercs et Gun Smoke, trois excellents shoot'em up. Voilà, mon ami, ma réponse te convient-elle ? Sinon, je peux te parler des jeux des années 80 pendant des heures, si tu veux ? Je me souviens de Centipede...

GEBRUIK TIPIDIKI

Q *Krag, de Roubaix, se demandait : "1/ Si il allait y avoir des Doom-like sur Dreamcast ou pas ? 2/ Si Zelda Gaiden sortirait en France et si oui, quand ? 3/ A quand le prochain Zelda sur GameBoy Color ? 4/ Qui de Nintendo, Sega ou Sony gagne le plus d'argent ? 5/ Combien de bits aura la Dolphin de Nintendo ?"*

R Salut aux pavés du Nord. 1/ Oui ! Si tu lisais Consoles+ plus attentivement, tu saurais certainement que de nombreux éditeurs préparent des Doom-like sur Dreamcast. Citons, à titre d'exemple et parmi d'autres,

CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
152, RUE GALLIENI
92514 BOULOGNE CEDEX

OU 3615 TCPLUS (2,23 F/min.)

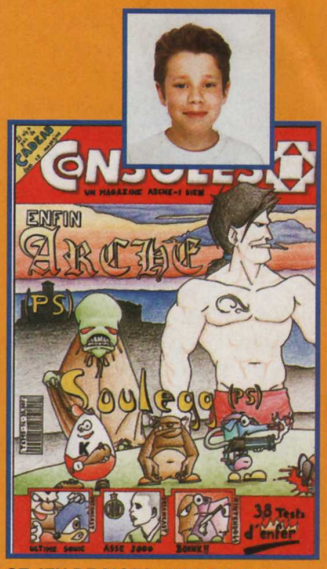
Unreal (GT Interactive) et Half-Life (Havas Interactive) – deux des plus gros succès du PC dans ce domaine. En fait (et non pas en Fiat, qui est une voiture), la conversion de jeux PC vers la Dreamcast peut se faire très rapidement. Il faut donc s'attendre à voir un bon nombre de jeux PC sur Dreamcast l'année prochaine... dont pas mal de Doom-like. 2/ J'ai demandé à Nintendo la date de sortie prévue pour la version officielle de Zelda Gaiden. On m'a répondu que le jeu était effectivement prévu, mais qu'aucune date n'était encore arrêtée. Pour information, le jeu sort en version japonaise au mois de mars/avril 2000.
3/ Nintendo est toujours aussi vague et pense sortir un nouveau Zelda sur GameBoy Color au cours de l'an 2000, sans plus de précision.
4/ Contrairement à ce que l'on pourrait croire, ce n'est pas Sony qui gagne le plus d'argent, mais Nintendo ! Tu sais, les millions de jeux qu'ils vendent chaque année sur N64 (Zelda, Banjo Kazooie et, à coup sûr, Donkey Kong 64 et Jet Force Gemini), le prix important des royalties ainsi que toutes les consoles GameBoy Color et les jeux Pokémon vendus, sans parler des produits dérivés... Tout ça rapporte plein de d'argent et permet de remplir les coffres-forts ! 5/ Très certainement 128. C'est énorme par rapport à moi, je sais.

GEBUIK TOPODOKO

Q *Julien Quesaco me pose plein de questions, dont celles-ci : "1/ Qu'est-ce que Perfect Dark ? 2/ Quelle est la différence entre Sega Rally 2 et Monaco GP 2 ? 3/ Toy Commander est-il fun à plusieurs ? 4/ Pourra-t-on sauvegarder les jeux de la Playstation 2 ?"*

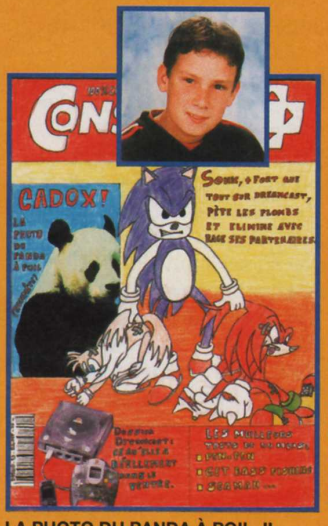
CET HOUDEBINE (DE CHEVAL) A UN SACRÉ COUP... DE CRAYON, NON ?

GRÉGORY HOUDEBINE, 85 LA NOIVIERE.



CE JEU DE MOTS AVEC SOULEGG ÇA ME REND TOUT "GAY", MOI !

DAVID GAY, 64 MAZERES-LEZONS.



LA PHOTO DU PANDA À POIL, IL FALLAIT OSER ! (LA PHOTO EST HONNETE).

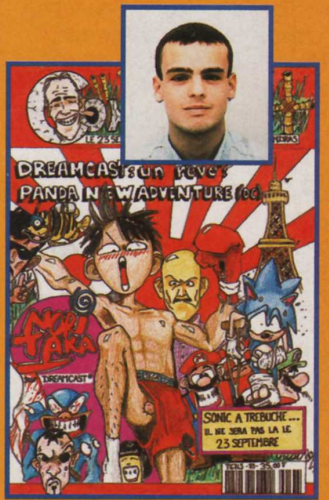
ROMAIN BONNAT, 95 SANNOIS.

L'UNION FAIT LA FORCE !

FLORIAN SHUM-KWOONG (DESSIN) ET MATTIA BORDONI (MISE EN PAGE), 92 SAINT-CLOUD

D'APRES TA PHOTO, LE DESSIN, C'EST TA TASSE DE THÉ, NON ?

MORAD DERMEL, 54 NANCY.



UN DESSIN QUI PROUVE QUE LES HÉROS DE MANGAS EN ONT DANS LA CULOTTE.

LAURENT GIRAUD, 42 SAINT-ETIENNE.

Salut Quesaco modo. 1/ Voici le genre de question que je ne reçois pas souvent ! Dis-moi, mon ami Julien, tu étais où, ces trois dernières années ? Tu étais patin à glace pour Candéloro ? Peigne pour Yvette Horner, ou quoi ? Perfect Dark est le prochain jeu de Rare sur Nintendo 64, après Jet Force Gemini et Donkey Kong 64. Il s'agit d'un Doom-like qui reprend une version améliorée du moteur graphique de Golden Eye. Le héros du jeu n'est plus un agent secret, mais une belle jeune femme aux formes avantageuses qui aura des démêlés avec une bande d'extraterrestres. Présenté en mai dernier au salon de l'E3, le jeu en avait impressionné plus d'un. Cerise sur le gâteau, il sera même possible, grâce à la Pocket Camera de la GameBoy, d'incruster ton visage à la place de celui des personnages du jeu ! Génial, non ? Ce titre est attendu pour avril prochain. 2/ La différence entre Sega Rally et Monaco GP est à peu près la même que celle qu'il y a entre un jeu de tennis et un jeu de football : Sega Rally est une simulation de rallye, alors que Monaco GP est une simulation de Formule 1. Les voitures ne sont pas les mêmes, les circuits non plus... Par contre, les roues sont rondes dans les deux jeux. 3/ Toy Commander est un jeu excellent seul. A plusieurs, et notamment à quatre, l'écran que se partagent les joueurs est vraiment petit et devient vite confus. Disons pour résumer que Toy Commander en mode Multijoueur est *assez* sympa. 4/ Encore une question que j'aime beaucoup ! Non seulement tu as servi de bigoudi à Chewbacca, mais en plus, tu ne lis pas Consoles+ ! Dans les numéros 93 et 94 (mais... Ce sont les deux derniers numéros ! Ca alors !), il est dit qu'une carte-mémoire de 8 Mo sera disponible dès la sortie de la PS 2. Et une carte-mémoire, ça sert à quoi ? A sauvegarder ses parties ! Oui, monsieur ! Vous venez de gagner le droit d'acheter Consoles+ chaque mois. C'est pas génial, ça ? Maintenant, si ta question concernait les copies de sauvegarde, alors, là, hein...

GEBRUIK... HÉ NON !

***Q** Miyamoto a des ratés ! Voici les questions qu'il me pose : "1/ Est ce que la Dolphin va faire une sortie mondiale en automne prochain ? 2/ Est-ce qu'il est toujours prévu que Perfect Dark sorte le 24 décembre ? 3/ A quel prix sera Donkey Kong 64 ? Est-il vrai qu'il sera vendu avec le Ram Pak ?"*

Salut Kawasaki. 1/ Il est en effet prévu que la Dolphin bénéficie d'une sortie mondiale à la fin de l'année prochaine. Je ne sais pas encore si la console sera disponible dans tous les pays du monde simultanément, ou si Nintendo va étaler la sortie de sa future console sur plusieurs semaines... Il est encore beaucoup trop tôt pour le savoir. 2/ Hélas, non ! Tout du moins pas en version officielle. Nintendo France annonce que le jeu Perfect Dark sortira en avril 2000 en version officielle. Idem pour la version américaine, qui devrait sortir un mois avant la version française. 3/ Le prix annoncé par Nintendo de Donkey Konk 64 est de 479 francs avec l'Expansion Pak. Sympa, non ? Pour l'instant, la cartouche devrait être grise, mais une rumeur parle de cartouche jaune banane. Sinon, si tu aimes les couleurs et les économies, Nintendo va sortir la console Nintendo 64 transparente verte plus une manette, plus l'Expansion Pak, plus le jeu Donkey Kong pour 990 francs. Honnête.

GEBRUIK SNK

***Q** The Future is Now m'envoie une bien belle lettre : courte comme je les aime ! Grand fan de SNK, No Future a été déconnecté de la réalité non virtuelle quelque temps, et me pose les questions suivantes : "1/ Qu'est-ce que la Neo Geo 64 ? 2/ Sachant que j'apprécie les jeux SNK, qu'est-ce que tu me conseilles : m'acheter une Neo Geo, une Playstation ou une Dreamcast ? 3/ Enfin, j'aimerais savoir quel est l'avenir des jeux SNK ? ".*

AURORE DUGUET, 18 BOURGES.

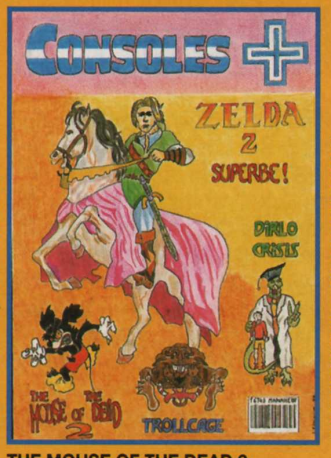
UN DESSIN PLEIN DE FRAICHEUR ET DE TENDRESSE COMME SEULES LES FILLES SAVENT EN DONNER...

YANNICK HEZON, 94 IVRY S/SEINE.

UN RESIDENT EVIL X ET UNE LARA EN DESSOUS... OSONS AVEC HEZON !

CÉDRIC KOZAK, 92 NANTERRE.

CÉDRIC SERAIT FAN DE MANGAS QUE CELA NE M'ÉTONNERAIT PAS !



JULIEN ESNAULT, 93 VILLEMOMBLE.

THE MOUSE OF THE DEAD 2... MOI, ÇA ME FAIT BIEN MARRER !

LE PRIX D'EDDY KACE

Le prix de cette fin d'année revient à Fabien Rougier. Ce p'tit gars de 16 ans, qui habite Saint-Just-Luzac, dans les Charentes maritimes, m'a envoyé un dessin franchement sympa. Très inspiré du manga "Cyber Weapon Z", dont Consoles+ avait publié en son temps de nombreux extraits, les couleurs ont été réalisées à l'encre de Chine colorée. C'est pas grave d'la mort, ça ?

NUMÉRO 90

RESIDENT EVIL

+ SON SUPPLÉMENT 32 PAGES DE SOLUCE !

NUMÉRO 87
- METAL GEAR SOLID : 15 PAGES DE SOLUCE COMPLÈTE

HORS SERIE N°12
- TOMB RAIDER III
- CRASH BANDICOOT 3
- L'EXODE D'ABE

HORS SERIE N°10
- ALUNDRA • PARASITE EVE
- TIME CRISIS • RIVEN

LES COUPS SPÉCIAUX
- TEKKEN 3 • DEAD OR ALIVE

ATTENTION ! LES HORS-SÉRIE N°5, 7 ET 8 SONT ÉPUISÉS

HORS SERIE N°11
- MEDIEVIL • SPYRO LE DRAGON
- MUSASHIDEN • BREATH OF FIRE III
- WILD ARMS - TENCHU

LES COUPS SPÉCIAUX
- RIVAL SCHOOLS
- X-MEN VS STREET-FIGHTER

HORS SERIE N°9
- RESIDENT EVIL 2
- GRAND THEFT AUTO
- ALERTE ROUGE

BON DE COMMANDE à retourner à CONSOLES+ - BP 53 - 77932 Perthes cedex - Tél.: 01 64 81 20 23

Vous pouvez également commander par Minitel : 3615 TCPLUS (2,23 F /mn)

Réf./Nom	Prix*	Qté	Montant
C+ 90 / 451090	50 F	x	
C+ 87 / 451087	50 F	x	
HS12 / 450016	50 F	x	
HS11 / 450015	50 F	x	
HS10 / 450014	50 F	x	
HS9 / 450013	50 F	x	

Ci-joint mon règlement de : _____ F
à l'ordre de Consoles + ☐ Chèque bancaire ou postal
☐ Carte bancaire dont voici le numéro : |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|
Date d'expiration de ma carte : |_|_|_|_|

(* port inclus)

Nom ..... Prénom .....

Date de Naissance .....

Adresse .....

.....

Code Postal |_|_|_|_|_| Ville .....

Signature :

JE RECEVRAI MA COMMANDE DANS UN DÉLAI DE 4 SEMAINES APRES ENREGISTREMENT DE MON RÉGLEMENT

Salut Punky. 1/ La Neo Geo 64 était un projet de console 64 bits. Je dis était, car cela fait longtemps que nous n'en avons plus entendu parler. En fait, tout ce que l'on sait, c'est que la technologie de cette console existe et qu'elle sert pour l'instant à faire fonctionner des jeux d'arcade, dont le plus connu est incontestablement Samurai Spirit 64... sorti uniquement au Japon ! 2/ Ta question n'est vraiment pas évidente. En fait, je te conseillerais plutôt d'acheter une Dreamcast. En effet, non seulement les jeux prévus pour la Neo Geo se font de plus en plus rares, mais SNK semble vouer une grande amitié à Sega. Le jeu SNK vs Capcom, par exemple, est compatible entre la Dreamcast et la Neo Geo Pocket Color ! Attention, il ne s'agit pas de jouer l'un contre l'autre, mais seulement d'échanger des données et des personnages entre les consoles... Mais c'est déjà plutôt pas mal, non ?
3/ L'avenir des jeux SNK passera très certainement par la Dreamcast et la Neo Geo Pocket Color. Il y a aussi fort à parier que les jeux SNK sortiront également sur Playstation 2... Mais ça, on ne le saura pas avant le mois d'avril prochain, date de la sortie de la Playstation 2 au Japon.

GEBRUIK VAN RAEK

Mickael Van Raek, un lecteur belge, m'envoie cette lettre, une fois : "Il y a des Belges qui connaissent aussi les jeux vidéo ! En fait, je t'écris pour demander où je pourrais envoyer la cassette vidéo de nos prouesses délirantes sur un certain jeu que vous connaissez très bien. Si, si, je vous assure que vous allez bien vous marrer. Mais avant de savourer ce chef-d'œuvre, veux-tu bien me donner l'adresse où nous pouvons envoyer cette cassette".

Salut Van den Frite. C'est simple, tu peux envoyer la cassette vidéo de tes prouesses à l'adresse suivante :

Bomboy – Courrier Consoles+
152, rue Gallieni
92100 Boulogne Billancourt
France

Je suis impatient de voir l'objet, car je ne vois absolument pas de quel jeu tu veux parler ! Si elle est vraiment réussie, je passerai une ou deux photos de cette vidéo dans le courrier... Chiche ?

GEBRUIK APNÉE

Anne Hochard (à voile) se permet de m'écrire. C'est une lectrice, donc j'accepte de lui répondre. Voici ce que la belle me demande : "Je me permets de vous écrire, car je souhaiterais savoir si, dans un de vos magazines, vous parlez d'un jeu Playstation qui s'appelle Diver's Dream. Dans l'affirmative, pouvez-vous me préciser dans quel numéro, afin que je me le procure."

Salut, belle au vent. Nous avons testé Diver's Dream dans le numéro 88 de Consoles+. Pour commander ce numéro, il te suffit simplement de remplir le bon de devine quoi ? Le bon de commande, oui, que tu trouveras dans ce magazine. C'est aussi simple que ça ! Bisous.

GEBRUIK EMAIL

Super Milou (supermilou@aol.com) me cyber-écrit la chose suivante : "On m'a prêté le jeu Dino Crisis en version japonaise. Je le mets dans ma console qui est "pucée". Le jeu se lance normalement. Il y a une sorte d'écran comme Resident Evil qui m'avertit que le jeu contient des scènes de violence... puis, tout s'arrête ! Un écran noir arrive avec un cercle rouge barré ! Ma question est : pourquoi ça marche pas ?".

Salut Milou. Le problème que tu viens de soulever va devenir de plus en plus fréquent avec les jeux à venir. En fait, Dino Crisis, comme la plupart des nouveautés sur Playstation, possède une protection antipuce. En gros, le jeu contient un petit programme qui vérifie que ta console n'est pas équipée d'une puce électronique. Et comme c'est le cas, le jeu ne se lance pas. Il n'existe qu'une seule solution pour jouer à Dino Crisis en version japonaise sur ta console française pucée : acheter l'Action Replay Professional. Avec cet appareil, qui se connecte à l'arrière de la Playstation, il te suffit de rentrer quelques codes pour que le jeu fonctionne parfaitement. Tu trouveras certainement dans les pages de publicité de Consoles+ des magasins qui vendent cet accessoire.

GEBRUIK AUSSI

Benoît Pele (benoit.pele@ima.uco.fr) est étudiant (poil aux dents) en quatrième année dans une école d'ingénieur. Voici les questions qu'il me pose : "1/ Tout d'abord, je voudrais savoir si un King of Fighters 2000 est en préparation sur Neo Geo et si SNK vs Capcom est prévu sur Neo Geo. 2/ Ensuite, je souhaiterais savoir si Legend est disponible sur Playstation. Testé dans votre magazine il y a un petit moment déjà, il est introuvable."

Salut, Einstein. 1/ Puisque tu es fan de SNK, tu sais comme moi que depuis le premier épisode, SNK produit chaque année une nouvelle version de son jeu de baston. La dernière étant King of Fighters 99, il y a fort à parier que le prochain épisode s'intitulera King of Fighters 2000. Par contre, je doute qu'il sorte sur Neo Geo. Cette nouvelle version risque fort de sortir sur les nouvelles consoles du moment : Dreamcast et Playstation 2. SNK vs Capcom est bien prévu sur une console SNK, mais pas sur celle que tu attends : le jeu sera disponible sur Neo Geo Pocket Color ! Etonnant, non ? Il sortira aussi sur Dreamcast. 2/ Oui, Legend est bien disponible sur Playstation. Il a été testé dans le numéro 82 de Consoles+, ce qui fait pas mal de temps, en effet. C'est donc normal que tu aies un peu de mal à le trouver. As-tu cherché du côté de l'occasion ?

GEBRUIK ENCORE

Thomas Tod (gresouille@caramail.com) est lui aussi un cyberlecteur. Voici ce qu'il me demande : "1/ Lors du test de SoulCalibur, le jeu n'a pas eu 100%. Est-il vraiment le meilleur jeu de baston de tous les temps ? 2/ D'après toi, la Dreamcast va-t-elle marcher ?"

Salut Ketchup. 1/ Tu as de drôles de questions, toi ! Testé dans Consoles+ 98, SoulCalibur a obtenu 98%, et tu oses encore me demander si c'est le meilleur jeu de baston ? Franchement, SoulCalibur est le meilleur jeu de baston 3D de tous les temps.
2/ Il est encore trop tôt pour te dire si la Dreamcast va bien se vendre en France. Cependant, regarde ce communiqué de presse envoyé par Sega, le lendemain du premier jour de vente de la Dreamcast : *"la demande en consoles et en jeux Dreamcast a dépassé toutes les prévisions et battu les records de ventes de consoles de jeux vidéo, avec le nombre incroyable de 100 000 machines vendues dans les premières 24 heures. La frénésie d'achat a commencé le mercredi 13 octobre à minuit, où les plus grands points de vente des principales villes européennes – Paris, Londres, Madrid, Stuttgart, Dublin, Edimbourg et Essen – avaient spécialement ouvert leurs portes pour répondre à une demande phénoménale. Des milliers de*

POUR JOINDRE BOMBOY TOUS LES JOURS, TAPE 3615 TCPLUS
(3615 : 2.23 F/MIN)

CONSOLES+

Abonne-toi comme tu le sens !

Hé mec ! Viens t'éclater avec nous. Abonne-toi à Consoles+

1 AN (12 numéros) + la manette Dual Force* 390F seulement

1 AN (12 numéros) + la manette Superpad 370F seulement**

* **Pour Playstation : la manette Dual Force (analogique et vibrante)** pour tous les jeux Playstation. Vibration maximale avec tous les jeux Dual Shock™. Trois mode : Dual Shock™, double Stick analogique et numérique standard. Prises tactiles en caoutchouc

** **Pour Nintendo 64 : la manette Superpad** dotée de 5 boutons de tir et d'une fonction de commande visuelle, commande numérique octodirectionnelle, commande de poignée de jeux analogique, emplacement pour carte mémoire.

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

C+ 95A

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (12 numéros) au tarif de **390 F** au lieu de ~~619~~ F soit **229 F** *d'économie*
Je recevrai la manette Dual Force dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement.

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌋

Date d'échéance : ⌊_⌊_⌋ Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35 F et la manette Dual Force au prix de 199 F.

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

C+ 95B

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (12 numéros) au tarif de **370 F** au lieu de ~~599~~ F soit **229 F** *d'économie*
Je recevrai la manette Superpad dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement.

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌋

Date d'échéance : ⌊_⌊_⌋ Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35 F et la manette Superpad au prix de 179 F.

Offres réservées aux nouveaux abonnés, valables pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles.

consommateurs impatients ont formé des files d'attente impressionnantes pour être parmi les premiers à acheter la Dreamcast et choisir parmi les nombreux jeux et accessoires de la gamme". Bref, Sega est content et le fait savoir. Aux Etats-Unis, par exemple, la console a rapporté presque 100 millions de dollars en une semaine d'exploitation, et au Japon, après une période un peu creuse, les ventes remontent en flèche grâce à SoulCalibur. Ca a l'air de rouler, non ?

GEBRUIK GALLE

Q *Emmanuel Galle, un type qui se gratte pas pour m'écrire, m'envoie une lettre que je vous livre : "Je possède une Playstation et un PC. J'aimerais vendre ma Playstation pour acheter une Dreamcast et continuer à jouer avec mes jeux Playstation sur mon PC avec l'émulateur Bleem! dont vous parliez dans vos précédents numéros. Mais je n'arrive pas à me le procurer. Pouvez-vous m'indiquer, s'il vous plaît, des adresses ou des sites Internet pour l'acheter? Si possible, pouvez-vous me donner la configuration requise sur PC pour jouer convenablement avec cet émulateur."*

R Salut, gratouille. L'idée de jouer sur PC avec Bleem! n'est pas mauvaise du tout. Bleem! permet de jouer à la plupart des jeux Playstation disponibles à ce jour. Cependant, on ne le trouve en vente qu'aux Etats-Unis ou sur Internet. Pour le commander, c'est très simple, il te suffit d'aller sur le site officiel de Bleem! (www.bleem.com). Il t'en coûtera un peu moins de 50 dollars, frais de port compris. Si l'émulateur est en stock, tu le recevras chez toi en moins de trois jours. C'est pas chanmaille, ça ? En ce qui concerne la configuration, ne te fie pas à ce qui est écrit sur la boîte. En effet, si le constructeur affirme qu'un P166 suffit, je peux te garantir qu'il vaut mieux être équipé d'un PII à 350 MHz, d'une bonne carte graphique et d'une carte 3D et d'au moins 64 Mo de Ram... pour ça ne rame pas, justement.

GEBRUIK ANONYME

Q *Un lecteur anonyme me pose ces questions (attention à l'orthographe): "1/ Pourquoi ne faisez pas des cadeau aux lecteurs comme des démos jouables, des cartes mémoire... 2/ Pourquoi il n'y a pas de démos sur la N64 ? 3/ Pourquoi ne parlait vous pas de mon ancienne console et autre SNES, NES... ? 4/ Combien de personne vous lise ?"*

R Salut Anima Animous. 1/ Consoles+ a arrêté les démos Playstation pour des raisons évidentes: Consoles+ est un magazine généraliste, et il n'est pas question de léser les lecteurs qui n'ont pas de Playstation. Cependant, nous organisons souvent des concours pour gagner des jeux ou même des consoles ! C'est quand même plus sympa qu'une démo à peine jouable, non ? 2/ Bonne question ! Peut-être à cause du coût de fabrication des cartouches (aux alentours de 150 francs), non ? Tu paierais une démo 150 balles, toi ? 3/ Oui, pourquoi pas ? AHL envisage même de faire des tests sur Atari 2600, Videopac et Colecovision, et Switch a déjà toute une collection de tips pour ces consoles. Mais pas sur Snes ou Nes : elles sont beaucoup trop récentes ! 4/ Tout le monde lit (et relit !) Consoles+ chaque mois !

GEBRUIK HERTZ

Q *Fabrice, un lecteur de Lunel, compte acheter une Dreamcast très bientôt. Seulement voilà, il se pose pas mal de questions : "1/ J'ai pu lire dans Consoles+ qu'une Dreamcast 2, bien plus puissante, sortirait au Japon. Alors faut-il acheter maintenant ou attendre encore ? 2/ La différence entre le 50 et le 60 hertz des consoles japonaises/américaines et françaises ne posera-t-elle pas un problème pour le jeu en réseau ? 3/ L'option Internet sera-t-elle réservée aux seuls joueurs européens, ou bien pourrons-nous défier les Japonais et les Ricains ?".*

R Salut Amstrong. Tes questions sont franchement intéressantes ! 1/ Nous avons en effet annoncé dans le numéro 90 de Consoles+ qu'une nouvelle version de la Dreamcast serait en préparation. Cependant, il faut prendre cette annonce au conditionnel. Nous n'en sommes pas certains à 100%. Pour l'instant, ce ne sont que des rumeurs. Donc, à mon avis, rien ne t'empêche d'acheter la Dreamcast dès aujourd'hui. 2/ 50 ou 60 hertz, PAL ou NTSC, c'est kif-kif pour le jeu en réseau. 3/ Techniquement, rien n'empêche le jeu en réseau "mondial", et on ne voit pas pourquoi Sega voudrait l'interdire. L'option Internet devrait être prête pour le début de l'an 2000 – rendez-vous dans quelques semaines.

ET N'OUBLIEZ PAS...

- **D'envoyer vos dessins accompagnés de votre photo, elle sera publiée dans le magazine, à côté de votre œuvre. Il arrive parfois que certaines couvertures ressemblent à des images de synthèse réalisées avec un ZX 81. Que leurs malheureux auteurs se consolent, ils n'ont qu'à m'envoyer une photo dédicacée de leur grande sœur. Autre chose : je ne peux pas publier les dessins trop grands, parce que c'est trop chanmaille à scanner !**
- **Que vous pouvez m'envoyer vos dessins sur disquette PC ou Macintosh. Seul un enregistrement au format JPEG, TIFF ou PICT est accepté. Les vainqueurs seront récompensés au même titre que les dessinateurs sur papier.**
- **Que Niiico (un ami des zoiseaux) me transmet les questions que vous me posez par e-mail. J'y répondrai de la même manière qu'au courrier traditionnel. Envoyez vos questions à l'adresse suivante : ngavet@emapalpha.fr.**
- **Que si vous désirez voir vos e-mails publiés ou vos sites Web annoncés dans le courrier, il n'y a pas de problème, envoyez toutes vos coordonnées à Niiico (le roi de la sieste assistée par ordinateur).**

CONSOLES+

RÉDACTION • PUBLICITÉ
150, rue Galliéni
92514 Boulogne-Billancourt
Tél. : 01 41 86 16 00
Fax rédaction : 01 41 86 17 67
Fax pub : 01 41 86 18 96
Pour obtenir directement votre correspondant, remplacez les 4 derniers chiffres du standard par le numéro de poste entre parenthèses.

RÉDACTION
Directeur d'édition
Jan Jacob Boom-Wichers
Rédacteur en chef
Alain Huyghues-Lacour (AHL)
Secrétariat
Juliette Van Paaschen (16 72)
Chefs de rubrique
Nicolas Gavet (Niiico)
Gia-Dinh To (Gia)
Secrétariat de rédaction
Ivan Gaucher (premier SR)
Maquette
Virginie Auvertin,
Olivier Mourgeon (premier maquettiste)
Ont collaboré à ce numéro
Christophe Kagotani (correspondant au Japon), Bomboy, Sébastien Le Charpentier (Cheub), François Garnier (le Panda), Pierre Koch (Toxic), Maxime Roure (Switch), Karim Lazla (Kael), Julien Frainaud (Zano), Nicolas Kruszewski (Arioch), Seghira "je le vaux bien" Maouche (maquette), Suzie Gorini (maquette), Nathalie Reuiller (SR), Stéphane "Septh" Schreiber (SR).

PUBLICITÉ
Directrice commerciale
Lara Wytochinsky (16 24)
Directreur de publicité
Olivier Guillermet (16 31)
Chefs de publicité
Clarisse du Rivau (18 39)
Amélie Le Bourgeois (16 32)
Fax : 01 41 86 18 96
Maquette publicité
Dominique Chagnaud
Bureau de Lyon
Catherine Laurent. Tél. : 04 78 62 65 10

MARKETING
Responsable marketing
Anne-Sophie Bouvattier (16 45)
Assistante marketing
Annie Perbal (17 55)

TÉLÉMATIQUE
Responsable télématique
Christophe Weber (01 41 33 56 43)

FABRICATION
Chefs de fabication
Isabel Delanoy (17 90)
Gilbert Hémon (17 91)

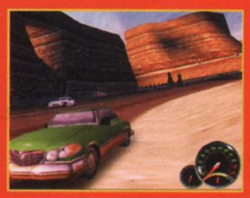
SERVICE ABONNEMENTS
Tél.: 01 64 81 20 23
France : 1 an (12 numéros) : 345 F (TVA incluse)
Europe et étranger tarif économique : 1 an (12 numéros) : 457 F
(tarifs avion : nous consulter)
Belgique : 1 an (12 numéros) : 3 333 FB.
Les règlements doivent être effectués par chèque bancaire/postal ou carte bancaire
BP 53, 77932 Perthes Cedex.

Editeur-locataire gérant : EMAP ALPHA. Siège social : 19-21 rue Emile Duclaux, 92150 Suresnes. Société anonyme. **P-DG :** Arnaud Roy de Puyfontaine. **Principal actionnaire :** EMAP FRANCE. **Propriétaire :** EM-IMAGES. **P-DG et directeur de la publication :** Arnaud Roy de Puyfontaine. **Directeur délégué :** Marc Auburtin. **Directeur d'édition pôle :** Vincent Cousin. **Directeur du marketing :** Roland Claverie. **Responsable administratif et financier :** Christel Marjotte Beylerian. **N° de commission paritaire : 0400 K7320. Dépôt légal :** novembre 1999. **Photogravure :** Key Graphic, PPDL. **Imprimerie :** Imaye, Laval (53). **Distribution :** Transport Presse. **Département diffusion. Directeur délégué :** Pierre Christophe. **Directeur des ventes France/ Export :** Annie Baron. **Trade Marketing :** Marlène Reux. **Ventes** (réservé aux dépositaires de presse) : Synergie Presse, Immeuble Le Ventose, 2, rue des Bourets, 92150 Suresne. Téléphone vert (réservé aux dépositaires de presse) : 08 00 01 46 23. Terminal ordinateur E76.

La reproduction, même partielle, de tous les articles parus dans la publication (© Consoles+) est interdite. Les informations rédactionnelles publiées dans Consoles+ sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles+ sont disponibles à Consoles+/Service Abonnements, BP 53, 77932 Perthes Cedex. ISSN 1162-8669.

DIFFUSION CONTRÔLÉE OJD 1998

VENDS TON AME
ET PAYE-TOI UNE CAISSE



SPEED DEVILS

AU DIABLE LES REGLES DE BONNE CONDUITE

Des parieurs diaboliques te poussent au vice sur la piste. À toi de ruser pour empocher un maximum de dollars, et te payer l'ultime Roadster.

- 12 bolides au look furieux.
- Des caisses à construire... ou à détruire !
- 13 circuits inspirés des plus beaux décors américains.

Ubi Soft
ENTERTAINMENT

www.ubisoft.fr
INFOS, TRUCS & SOLUCES
HOT LINE 08 36 68 46 32
2,23 TTC/MIN
3615 UBI SOFT

www.speeddevils.com

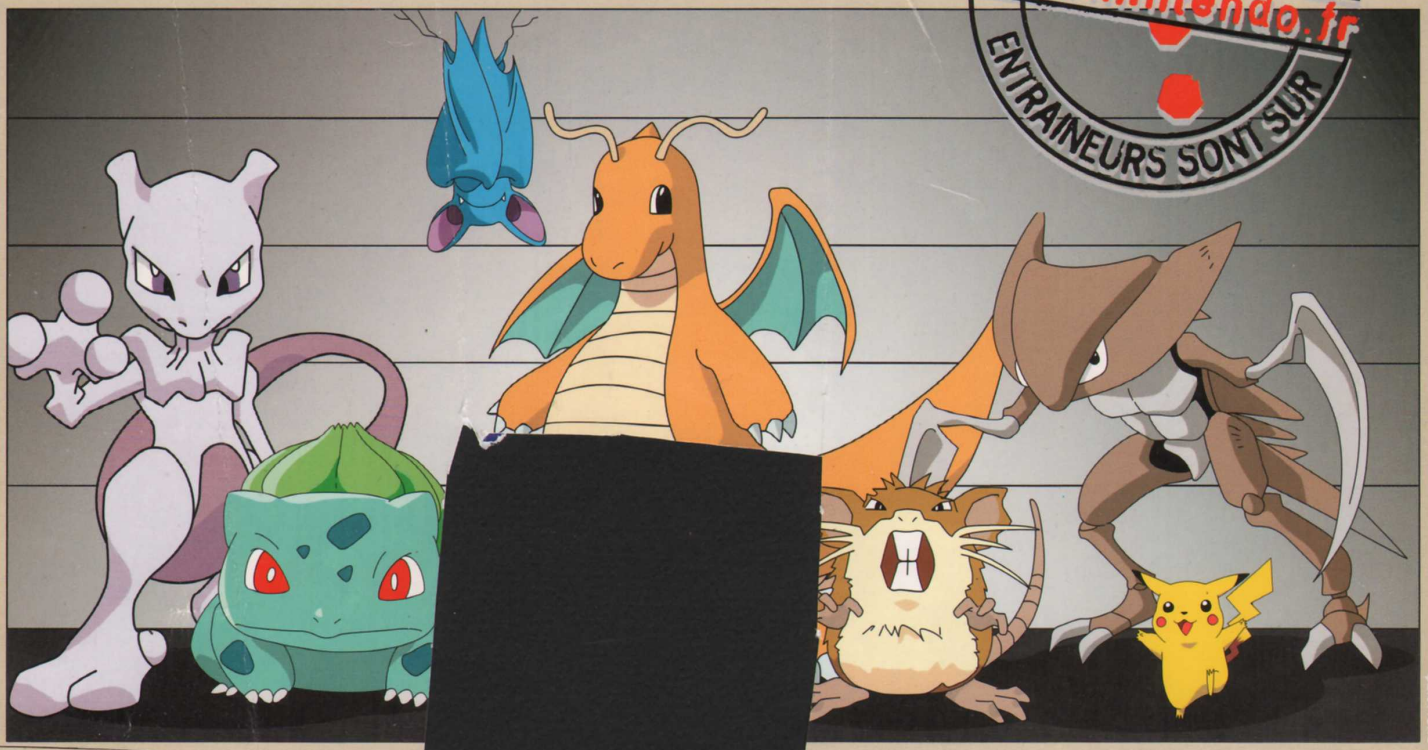
Dreamcast.

SEGA and Dreamcast are either registered trademarks or trademarks of Sega Enterprises Ltd. © 1999 Ubi Soft Entertainment. Photo : Fotogram-Stone/Doug Armand. Conception graphique : FKDB

AVIS DE RECHERCHE

150 POKÉMON ONT ENVAHI LE TERRITOIRE ET MAINTENANT ILS S'ATTAQUENT À INTERNET.

LES SECRETS DES PLUS GRANDS ENTRAÎNEURS SONT SUR www.nintendo.fr



Les plus grands e… créé le Club Pokémon sur www.nintendo.fr pour partager leurs secrets

REJOIGNEZ-LES !

POKÉMON™ Attrapez-les tous!™

ATTRAPEZ-LES TOUS SUR VOTRE GAME BOY

GAME BOY™

TOUTES LES INFOS SUR POKÉMON AU 08 36 68 77 55 (2,23 F LA MINUTE)

Nintendo®

www.pokemon.tm.fr

Pokémon ™ © 1995, 1996, 1998 Nintendo, Creatures Inc./GAME FREAK inc. ™ & ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd © 1999 Nintendo

PUBLICITÉ